

JURNAL ILMIAH MAHASISWA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
(KOMPUTEK)

Url: <http://studentjournal.umpo.ac.id/index.php/komputek/>

PERANCANGAN E-COMMERCE DI TOKO “DWI YOGA” BERBASIS ANDROID
(MENGUNAKAN ANDROID STUDIO)

Fajar Putra Pamungkas, Aliyadi, Nurwanto

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo

e-mail : fajarputrapamugkas0@gmail.com

Diterima : 07 01 2019 Disetujui : 23 02 2019 Dipublikasikan : 17 03 2019

Abstrak

Penjualan online atau e-commerce merupakan mekanisme bisnis tersendiri yang usianya masih seumur jagung. Namun disinilah sisi keistimewanya. Untuk pertama kalinya seluruh manusia di muka bumi memiliki kesempatan yang sama agar sama dapat berhasil dalam bisnis di dalam dunia maya. Tujuan penelitian ini adalah menyediakan aplikasi penjualan produk yang terhubung langsung ke sistem secara lengkap dengan informasi Toko “Dwi Yoga” beserta harga dan cara pembeliannya sehingga dapat mempermudah user mencari barang tertentu. Metode penelitian yang digunakan dalam skripsi ini adalah metode studi pustaka, pengumpulan data, dan analisa dan perancangan sistem. Hasil yang dicapai berupa suatu aplikasi untuk smartphone Android yang dapat mencari produk, beserta memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk pemesanan tersebut, seperti info toko Dwi Yoga. Simpulan yang didapat dari penulisan skripsi ini adalah sebuah aplikasi penjualan online pada Smartphone Android yang bisa digunakan untuk belanja produk lebih mudah karena menampilkan gambar-gambar barang serta harga dan cara pembelian.

Kata Kunci : *e-commerce, toko “dwi yoga”, smartphone android*

© 2019 Universitas Muhammadiyah Ponorogo. All rights reserved

ISSN 2614-0985(Print)

ISSN 2614-0977(Online)

PENDAHULUAN

Aplikasi yang menunjang kegiatan perdagangan di internet biasa disebut dengan E-Commerce. Dengan adanya E-Commerce transaksi perdagangan bisa dilakukan tanpa harus bertatap muka langsung antara penjual dan pembeli. Calon pembeli atau konsumen cukup mencari website pedagang, membaca melihat produk-produk, dan memesannya secara online.

Toko Dwi Yoga Ponorogo adalah sebuah toko yang berada di Jalan Raya Jenangan Desa Jenangan, Kecamatan Jenangan Kabupaten Ponorogo, yang menjual aneka sepatu, sandal dan tas. Dalam pemasaran produknya Toko Dwi Yoga Ponorogo belum menggunakan teknologi internet, sehingga kurang dikenal luas dan pemasarannya pun menjadi terbatas hanya pada daerah Ponorogo saja. Pelanggan selalu menginginkan kemudahan ataupun kecepatan informasi yang relevan untuk memudahkan segala aktivitasnya, salah satunya pemesanan ataupun pembelian aneka sepatu, sandal dan tas pada Toko Dwi Yoga Ponorogo. Maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah dalam transaksi pemesanan barang khususnya melalui media

perangkat bergerak sehingga lebih efektif dan efisien.

Dengan keunggulan yang dimiliki Android maka muncul gagasan untuk membuat aplikasi mobile E - Commerce penjualan sepatu, sandal dan tas pada Toko Dwi Yoga guna menyelesaikan masalah, maka penulis berinisiatif untuk merancang dan membuat media yang berguna untuk melakukan transaksi pemesanan dan penjualan barang serta dapat membantu memenuhi kebutuhan khususnya bagi pengguna android. Android dalam bentuk smartphone, merupakan solusi yang dapat memberikan jawaban kekurangan sistem yang sudah ada. Aplikasi dalam bentuk smartphone ini mempunyai beberapa kelebihan dalam penggunaannya dan tidak menghabiskan waktu.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil perancangan dengan judul “Perancangan E-Commerce di Toko "Dwi Yoga" Berbasis Android (Menggunakan Android Studio)”.

Fajar Putra Pamungkas, dkk, Perancangan E-Commerce Di Toko “Dwi Yoga” Berbasis Android (Menggunakan Android Studio)

Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan pelanggan bisa terbantu untuk mendapatkan informasi yang ada pada toko Dwi Yoga Ponorogo dan dapat berjalan pada perangkat smartphone berbasis Android.

TUJUAN PENELITIAN

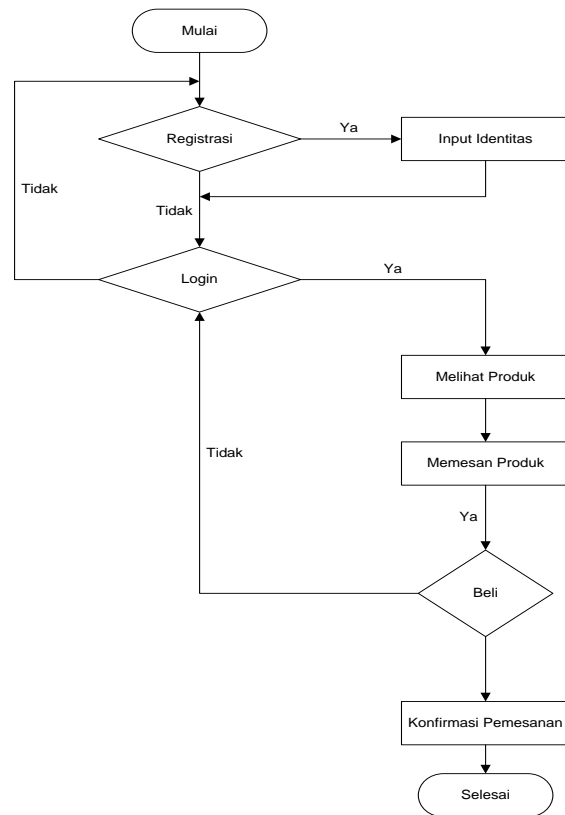
- a. Untuk menghasilkan E-Commerce yang berguna untuk transaksi jual beli secara online dan sebagai media promosi.
- b. Membantu pelanggan untuk mendapatkan informasi yang ada pada toko Dwi Yoga Ponorogo dan dapat berjalan pada perangkat smartphone berbasis Android.
- c. Untuk mengetahui perkembangan toko Dwi Yoga Ponorogo setelah dipublikasikan berbasis Android.

METODE PENELITIAN

Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak yang berurutan, dimana proses pengerjaannya urut dari atas kebawah dan melewati fase-fase analisis kebutuhan, *Desain* (Perancangan

dan pemodelan), Penerapan, Pengujian, Pemeliharaan.

PERANCANGAN FLOWCHART SISTEM



HASIL DAN PEMBAHASAN

- 1. Halaman utama di Smartphone

Inilah tampilan utama Dwi Yoga online shop. Terdapat beberapa menu diantaranya Home, Kategori produk, about, login dan logo keranjang online shop.



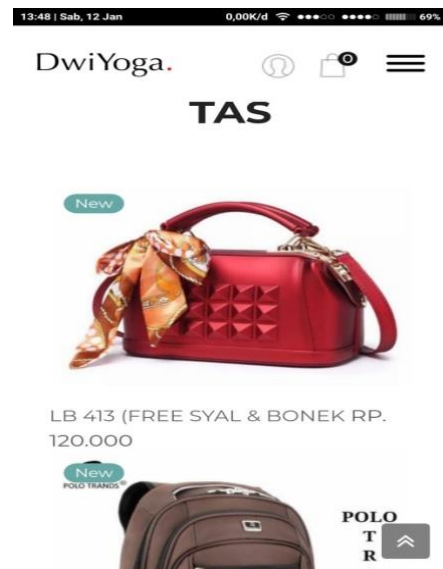
2. Halaman Login Pengguna

Sebelum masuk ke menu utama, pengguna harus memasukkan username dan password terlebih dahulu.



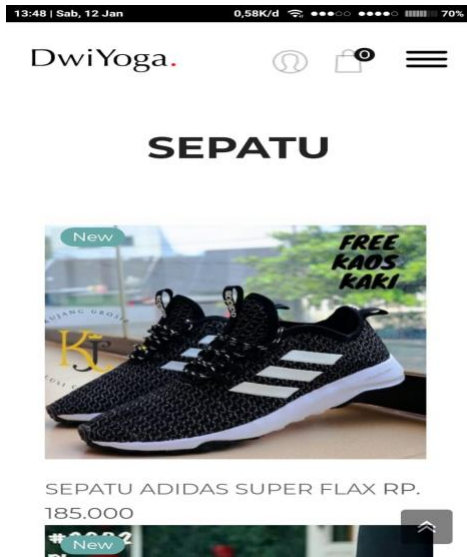
3. Tampilan Utama Pengguna

Setelah berhasil melakukan login maka pengguna akan masuk kedalam menu Home. Didalam menu Home terdapat tampilan utama pengguna. Terdapat beberapa menu diantaranya Home, Kategori produk, about, login dan logo keranjang online shop.



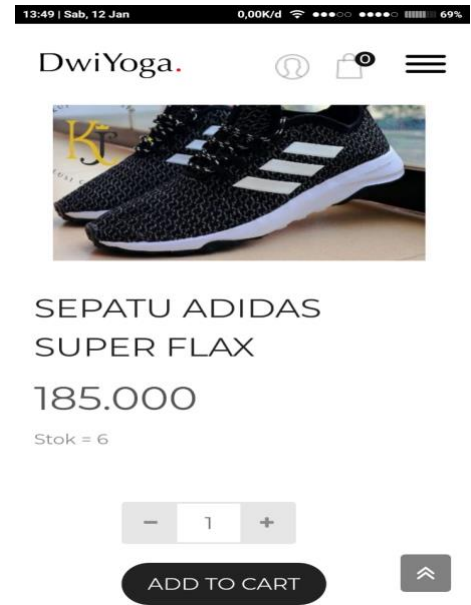
4. Tampilan Kategori Produk

Selanjutnya adalah menu Kategori produk. Didalam menu kategori produk terdapat menu barang yang dijual, disertai keterangan, bahan, harga, dan pilihan untuk beli.



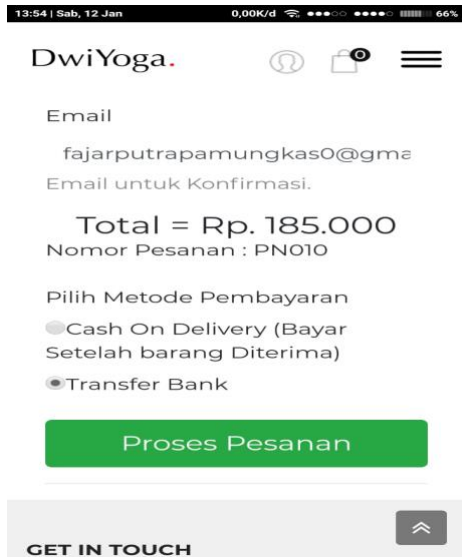
5. Tampilan Pilihan Produk

Setelah tampilan produk di pilih selanjutnya adalah akan muncul keterangan lengkap tentang baju yang dipilih. Mulai dari nama produk, harga, kode produk, stok dan deskripsi produk. Apabila ingin membeli tinggal klik beli ada pilihan yang tersedia.



6. Tampilan Pesanan

Lalu adalah tampilan pesanan. Didalam tampilan pesanan terdapat menu Keranjang, status pesanan, dan profil. Didalam menu keranjang terdapat checkout untuk proses pemesanan yang berisi item pembelian, profil pembeli, nomor pemesanan dan metode pembayaran.



KESIMPULAN

Pada perancangan e-Commerce dibutuhkan ketelitian, pengetahuan tentang alur sebuah system, coding dan juga kreatif dalam desain. Sebenarnya masih banyak metode dalam perancangan e-commerce ini. Meskipun secara umum source code yang digunakan sama tapi dalam variable dan fungsinya tersendiri.

Kesimpulan yang diharapkan dalam perancangan e-commerce ini adalah :

1. Dengan dirancangnya e-commerce berbasis android di Toko “Dwi Yoga” dapat membantu mempromosikan produk serta dapat meningkatkan penjualan.

2. Dengan menerapkan e-commerce di Toko “Dwi Yoga” dapat memasarkan produk secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Prasetyo. (2013). Aplikasi E-Commerce pada Dili Bertais Timor Leste
- Hartono. (2013). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer. *Jakarta . PT. Rineka Karya.*
- Hastanti. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan, *Indonesian Journal on Networking and Security - ISSN: 2302-5700.*
- Hendrianto. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan, *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 3 No 4, 2302-5700.*
- Indah. (2013). Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan. *Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 16 FTI UNSA Vol 10 No 2, 1979-9330.*