

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) PADA SMA NEGERI 1 GAUNG BERBASIS WEB

¹Apriansyah. Z, ²Usman, ³Ilyas

^{1,2} Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Islam Indragiri (UNISI)

Jl. Provinsi No. 01, Tembilahan Hulu, Indragiri Hilir, Riau

Email: apriansyah.z017@gmail.com, usmanovsky13411@gmail.com

ABSTRAK

Sehubungan dengan meningkatkannya ilmu pengetahuan teknologi yang sedang berkembang maka diciptakanlah alat elektronik yang dapat diandalkan dalam pengolahan data dan informasi yang disebut dengan komputer. Saat ini, penggunaan komputer tidak hanya terdapat pada badan atau organisasi yang bergerak dalam bidang teknologi informasi saja. Banyak badan atau organisasi umum yang menggunakan komputer dalam menunjang kegiatan operasionalnya. Salah satunya adalah SMA Negeri 1 Gaung. Untuk itulah pengorganisasian dengan dibuatkan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web. Seperti yang diketahui bahwa sistem pengelolaan pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Gaung masih konvensional dimana pencatatan masih dilakukan secara manual dan Rekapitulasi keuangan sekolah belum tertata dengan baik, sehingga timbul kesulitan dalam pembuatan laporan pembayaran SPP. Adapun sistem informasi yang dibuat ini untuk membantu petugas dalam proses pengelolaan data keuangan maupun rekapitulasi keuangan sekolah. Sehingga meminimalisir kesalahan data dan memudahkan dalam memberikan informasi maka dirancanglah sistem informasi pembayaran SPP berbasis web. Sistem informasi ini diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada didalam sistem informasi keuangan pada SMA Negeri 1 Gaung serta Memberikan kemudahan pada pelayanan administrasi sekolah, menyajikan informasi dan memberikan kemudahan dalam rekapitulasi keuangan sekolah sehingga dalam pembuatan laporan SPP pada SMA Negeri 1 Gaung menjadi efektif.

Kata kunci : Sistem Informasi, SPP, Web

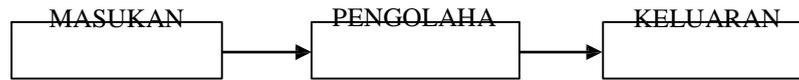
1 PENDAHULUAN

Seiring berkembangnya zaman, teknologi, dan era globalisasi kita diuntut untuk bekerja lebih profesional, maka mutlak dilakukan perubahan kearah perbaikan disegala bidang. Sehubungan dengan meningkatkannya ilmu pengetahuan teknologi yang sedang berkembang maka diciptakanlah alat elektronik yang dapat diandalkan dalam pengolahan data dan informasi yang disebut dengan komputer. Banyak badan atau organisasi umum yang menggunakan komputer dalam menunjang kegiatan operasionalnya. Salah satunya adalah SMA Negeri 1 Gaung. Sekolah merupakan salah satu bentuk dari organisasi yang di dalamnya terdapat kegiatan belajar mengajar dan proses pembayaran administrasi yang berada dibawah dan tanggungjawab pada seorang kepala sekolah. Untuk itulah pengorganisasian dengan dibuatkan *software* pengolahan pembayaran spp berbasis computer. Komputerisasi merupakan suatu alternatif yang tepat untuk seorang pemakai dalam kebutuhan akan informasi secara tepat, dalam hal ini adalah bagi seorang kepala sekolah. Seperti kita ketahui bersama bahwa teknologi informasi semakin mempengaruhi sistem informasi yang ada. Sistem informasi yang masih klasik seakan sebagai sebuah sistem yang kuno dan ketinggalan zaman. Dan seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang terus berpacu dengan waktu. Teknologi informasi tidak saja mempengaruhi sebuah sistem informasi namun mempengaruhi juga dalam kehidupan sehari-hari, maka diperlukan program yang terkomputerisasi untuk mengambil sebuah sistem informasi pembayaran SPP yang cepat.

2 TINJAUAN PUSTAKA

Suatu sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan (Jogiyanto, 1999). Unsur-unsur yang mewakili suatu sistem secara umum adalah masukan (*input*), pengolahan (*processing*), dan keluaran (*output*). Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian saling terkait yang beroperasi bersama untuk

mencapai beberapa sasaran tertentu. Berarti sebuah sistem bukanlah seperangkat unsur yang tersusun secara teratur, tetapi terdiri dari unsur yang dapat dikenal sebagai saling melengkapi tujuan dan sasaran.



Gambar 1 Model Sistem Sederhana (Jogiyanto, 1999)

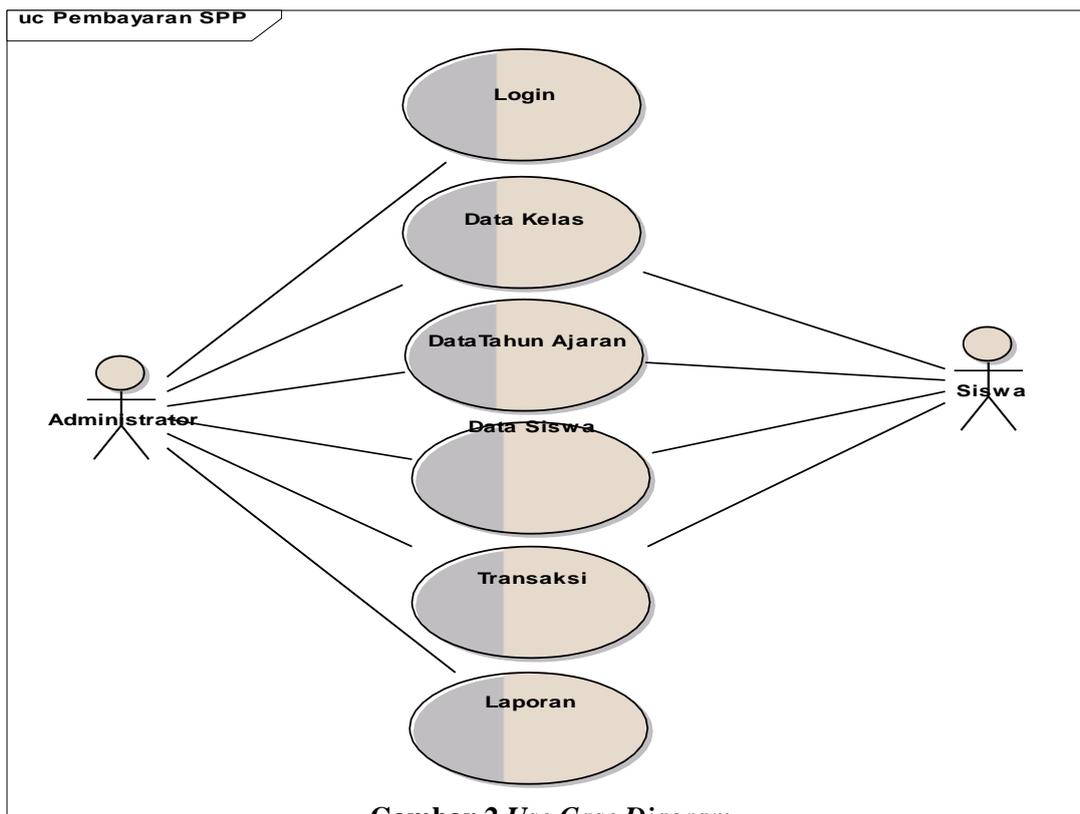
Menurut Sutabri (2016), informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi mengolah data menjadi informasi atau tepatnya mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi penerimanya. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Sutabri, 2016).

3 PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem. Dalam tahap perancangan, tim kerja desain harus merancang spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas kerja itu harus memuat berbagai uraian mengenai input, proses, dan output dari sistem yang diusulkan.

1. Use Case Diagram

Use case diagram adalah pemodelan yang menggambarkan kelakuan dari aplikasi yang dibuat, mendeskripsikan interaksi antar aktor. Gambaran urutan transaksi atau proses didalam sistem sebagai berikut

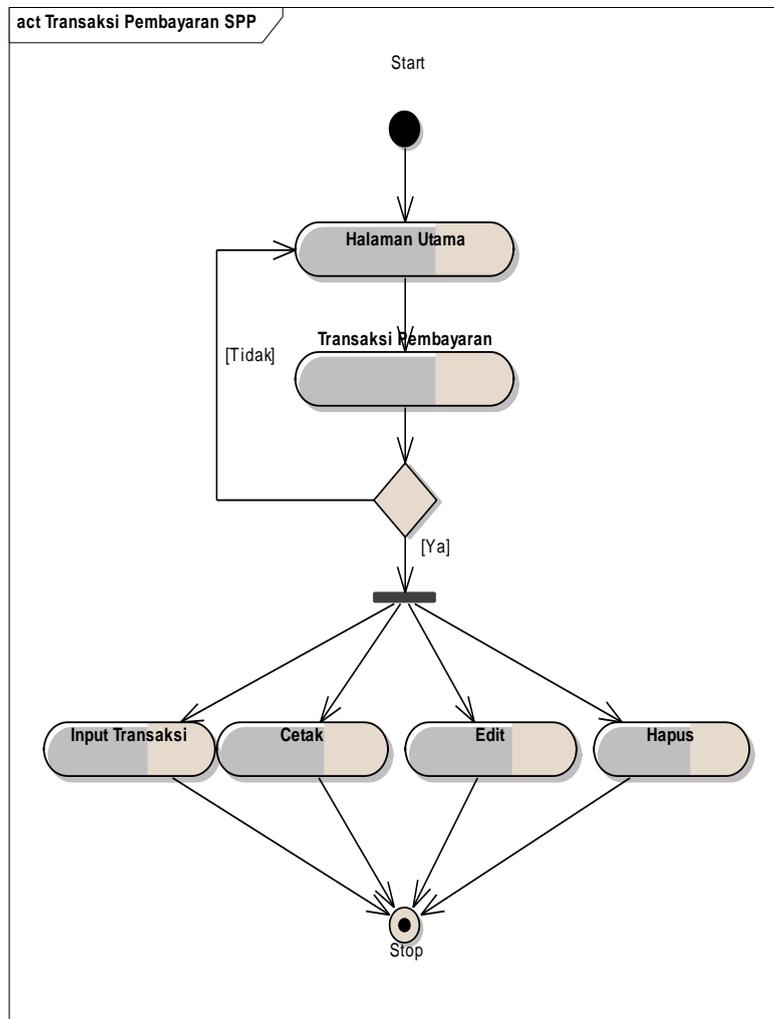


Gambar 2 Use Case Diagram

Pada gambar diatas dapat dijelaskan bahwa dalam sistem yang dibangun hanya terdapat dua aktor yaitu petugas sekolah yang disebut administrator dan pengunjung atau siswa. Admin memiliki hak penuh terhadap sistem atau memanipulasi sistem seperti data kelas, data tahun ajaran, data siswa, transaksi, dan membuat laporan pembayaran spp. Sementara siswa hanya dapat melihat menu yang ada dalam halaman utama.

2. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, decision yang mungkin terjadi, bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

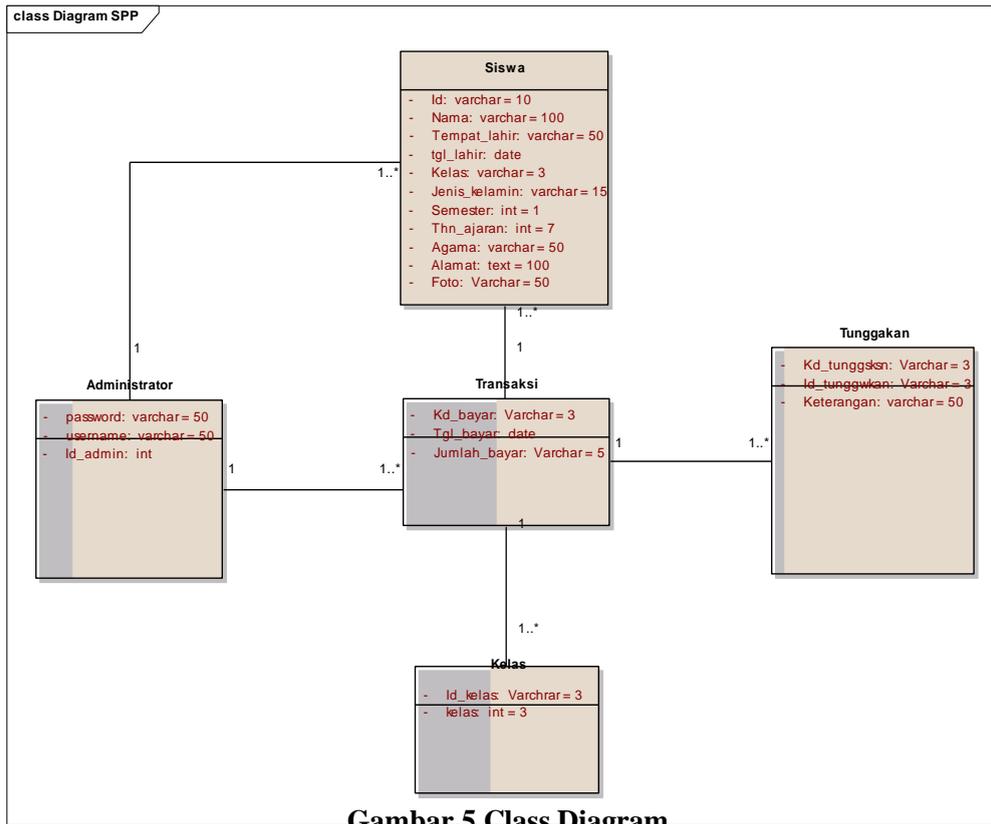


Gambar 3 Activity Diagram Transaksi Pembayaran

Gambar diatas menjelaskan bahwa aliran aktivitas pad proses pembayaran transaksi spp dimulai dari start dan kemudian memilih menu transaksi, sistem akan mengarahkan ke halaman transaksi pembayaran siswa kemudian admin menginputkan nis siswa atau admin melakukan pencarian data siswa lalu memproses pembayaran dan menyimpan kemudian admin menyetak pembayaran sebagai bukti pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa.

3. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas yang ada didalam sistem perangkat lunak yang dikembangkan. Class diagram menunjukkan hubungan antara class dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan.



Gambar 5 Class Diagram

4 IMPLEMENTASI

Tahapan implementasi sistem merupakan sebuah tahapan untuk menerjemahkan sebuah perancangan berdasarkan dari hasil analisa yang dapat dimengerti oleh mesin serta melakukan penerapan perangkat lunak dalam keadaan yang sesungguhnya. Implementasi sistem bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul ataupun source code perancangan program, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pengembangan sistem.



Gambar 7 Halaman Utama

Pada gambar 7 terdapat beberapa menu pada sidebar kiri diantaranya beranda, profil, tunggakan dan login yang hanya dapat digunakan oleh user yang memiliki hak akses sebagai administrator.



Gambar 8 Halaman Login Administrator

Halaman *login* digunakan untuk melakukan *login* administrator untuk masuk ke Halaman utama aplikasi. Tampilan *Halaman login admin*



Gambar 9 Halaman Utama Administrator

Pada gambar 9 diatas menunjukkan halaman utama *administrator*, setelah masuk kedalam sistem *administrator* dapat memanipulasi dan mengelola sistem .



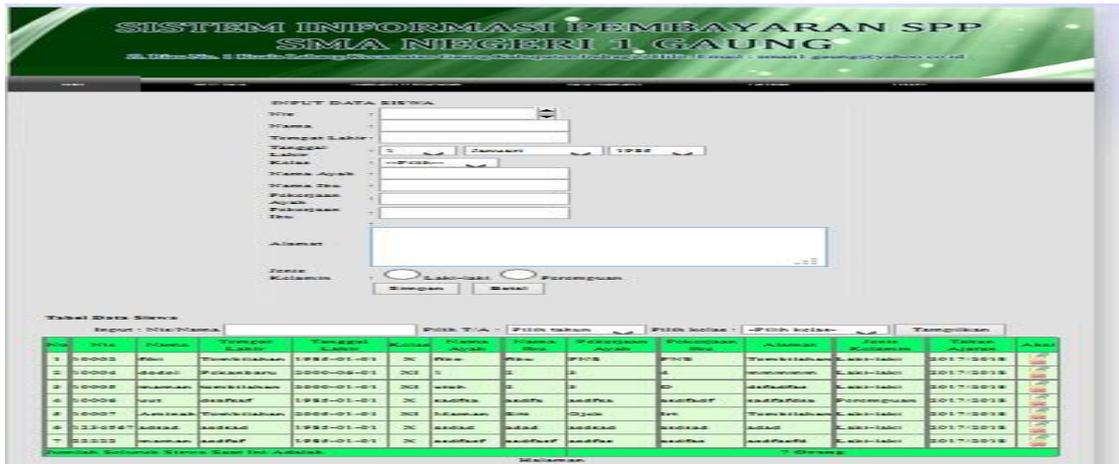
Gambar 10 Halaman Input Tahun Ajaran

Gambar 10 dapat diakses dengan memilih menu input data dan kemudian memilih sub input input tahun ajaran.



Gambar 11 Halaman Ruang Kelas

Pada gambar 11 dapat diakses oleh *administrator* dengan memilih menu input data dan kemudian memilih sub input input ruang kelas.



Gambar 12 Halaman Input Data Siswa

Halaman input data siswa digunakan untuk melakukan penginputan data siswa SMA Negeri 1 Gaung. Gambar 12 dapat diakses oleh *administrator* dengan memilih menu input data dan kemudian memilih sub input input data siswa.



Gambar 13 Halaman Pembayaran SPP

Halaman transaksi pembayaran merupakan proses pembayaran spp siswa. Terdapat beberapa menu yaitu pembayaran spp dan pengeluaran. Gambar 13 menunjukkan proses pembayaran spp siswa ketika transaksi pembayaran selesai administrator dapat mencetak bukti pembayaran siswa.



Gambar 14 Halaman Pengeluaran

Halama pengeluaran digunakan untuk menginputkan pengeluaran dana yang digunakan SMA Negeri 1 Gaung. Pada Gambar 14 menunjukkan proses penginputan seluruh pengeluaran dana yang dilakukan oleh *administrator*.



Gambar 15 Halaman Tunggalan

Pada Gambar 15 menunjukkan proses evaluasi seluruh tunggakan SPP siswa. Pada halaman tunggalan spp ini tunggakan siswa akan tampak pada halaman dan jika proses pembayaran sudah dilakukan daftar siswa yang menunggak SPP kosong.



Gambar 16 Halaman Rincian Pembayaran dan Tunggakan

Halaman rincian pembayaran dan tunggakan menampilkan data siswa dimana kita dapat melihat bulan mana siswa yang belum membayar dan yang sudah membayar SPP.



Gambar 17 Halaman Pelunasan

Halaman pelunasan merupakan daftar SPP siswa lunas SMA Negeri 1 Gaung. Pada Gambar 17 menunjukkan daftar siswa yang sudah melakukan pelunasan SPP. Administrator dapat melakukan pencetakan kwitansi berdasarkan siswa.



Gambar 18 Halaman Laporan Data Siswa

Halama laporan data siswa merupakan halaman data siswa SMA Negeri 1 Gaung. Pada Gambar 18 menunjukkan proses pencetakan laporan data siswa SMA Negeri 1 Gaung.

5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun hasil kesimpulan dalam implementasi perancangan sistem dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi pembayaran SPP ini maka akan dapat memberikan kemudahan pada pelayanan administrasi sekolah serta dalam menyajikan informasi data dan rekapitulasi pembayaran.
2. Sistem informasi pembayaran SPP ini dapat mempermudah dalam pembuatan laporan keuangan pembayaran SPP pada SMA Negeri 1 Gaung.

B. Saran

Adapun saran-saran dari penulis untuk penggunaan sistem informasi pembayaran SPP guna menambah kinerja sistem yang harus diperhatikan adalah sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya sistem informasi pembayaran SPP ini lebih dikembangkan kembali agar pelayanan lebih baik.
2. Perlunya admin untuk menjaga dan merawat sistem informasi pembayaran SPP ini agar sistem berjalan dengan baik untuk kedepannya.

REFERENSI

- H.M., Jogyianto. 1999. Pengenalan Komputer. Yogyakarta. ANDI
- Hasfarinah, Amy dan Samsudin (2016), Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Dana Operasional (Studi Kasus PT. Integra Enviro Energy), Volume 5 Nomor 2 (2302-8149). Universitas Islam Indragiri (UNISI).
- Kusrini, dan Andri Koniyo. 2007. Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server. Yogyakarta. ANDI
- Medcoms. 2011. Membongkar Misteri Adobe Dreamweaver CS6 Dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta. ANDI
- Nugroho, Bunafit. 2013. Panduan Membuat Program Toko Dengan Visual Basic dan MySQL. Yogyakarta. Gava Media
- S, Rosa A. dan M. Shalahuddin. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung. Informatika
- Sutabri, Tata. 2016. Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi). Yogyakarta. ANDI
- Widodo, Prabowo Pudjo, dan Herlawati. 2011. Menggunakan UML. Bandung. Informatika