

SISTEM INFORMASIDESA NGARIPBERBASIS WEB KABUPATEN TANGGAMUSLAMPUNG

Agus Suryana, M.T.I, Fahlul Rizki

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Pringsewu.

Jl. Wisma Rini No. 09 telp./fax. (0729) 22240 Pringsewu, Lampung

E-mail: suryani65@yahoo.com, fahlul_rizki@ymail.com

ABSTRAK

Teknologi komputer memegang peran yang sangat penting bagi perkembangan disegala bidang. Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat sangat mempengaruhi kinerja sebuah instansi, karena waktu dapat dimanfaatkan dengan lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sebuah sistem informasi didesa ngarip sangat membantu instansi pemerintah dalam melakukan kinerja di ruang lingkup sebuah kantor pemerintah desa serta dapat menerima ataupun memberikan sebuah informasi terhadap masyarakat maupun instansi pemerintah yang lebih tinggi sehingga dalam waktu yang cepat pembuatan laporan dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi dan dapat memberikan laporan secara cepat dan tepat. Adanya suatu sistem terkomputerisasi dalam sebuah desa, akan dapat mempermudah pencatatan dan pengolahan data, mengurangi kesalahan dalam pencatatan dan menghasilkan laporan berdasarkan kategori tertentu sesuai yang dibutuhkan.

Kata kunci: Sistem informasi, Pendataan, Desa Ngarip.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki kewenangan untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat berdasarkan asal usul serta adat istiadat setempat yang diakui dalam sistem pemerintahan nasional dan berada di daerah kabupaten. (Undang-Undang Nomor 22 Tahun 1999, bab I, pasal 1).

Dalam era globalisasi sekarang ini, perkembangan sebuah ilmu pengetahuan dan teknologi semakin pesat khususnya di bidang teknologi informasi. Kebutuhan akan informasi dalam suatu sistem kerja yang kompleks dapat mendorong suatu instansi untuk melakukan berbagai cara memberikan layanan, termasuk dengan menggunakan teknologi informasi sebagai sarannya. Komputer merupakan salah satu bentuk kemajuan teknologi yang berperan penting dalam menyiapkan dan mengolah suatu data sehingga menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan serta dapat memberikan laporan secara cepat dan tepat. Saat ini komputer menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting, hampir bisa

dijumpai di setiap kantor pemerintah, perusahaan, sekolah, atau bahkan di dalam rumah tangga.

Komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai pengganti mesin tik ataupun alat hitung, namun kini juga banyak digunakan dalam membantu pembuatan laporan penting. Tetapi tidak semua kantor pemerintahan menggunakan komputer secara maksimal. Contohnya dalam penyimpanan data dan pengolahan data masih bersifat manual. Sehingga dibutuhkan berbagai aplikasi untuk lebih efisien dalam mengambil berbagai data yang dibutuhkan untuk menggantikan sistem yang manual. Pembaharuan tata kelola tidak hanya terjadi di tingkat Pemerintah Kota/Kabupaten, namun juga hingga ke tingkat desa. Ketersediaan data demografi desa yang akurat sangat penting untuk pembangunan di sebuah desa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas dapat dirumuskan berberapa masalah yaitu :

- Sulitnya pemberian data dan informasi secara cepat dan akurat mengenai laporan

suatu desa per periode tertentu pada tingkat kecamatan.

- b. Kebutuhan pengolahan data sangat berpengaruh dengan proses pembuatan system, sehingga tercipta berbagai macam fitur yang di butuhkan oleh pegawai Kantor Desa.
- c. Perangkat komputer yang telah ada tidak digunakan secara optimal dalam pengolahan data.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu maka penulis melakukan pembatasan masalah berupa :

- a. Penulis hanya melakukan penelitian terhadap kantordesa Ngarip.
- b. Sistem ini bersifat interaktif dan dinamis yang berisikan tentang penyimpanan, pencarian dan pengolahan data berupa pendataan kependudukan, pendapatan, serta pengeluaran dalam pemerintah desa
- c. Dalam sistem ini hanya melakukan pendataan saja tanpa melakukan perhitungan pajak terhadap pendapatan desa Ngarip.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi desa sukoharjo berbasis web ini adalah:

- a. Untuk menghasilkan suatu sistem aplikasi pengolahan data yang cepat dan akurat di kantordesa Ngarip.
- b. Membuat alternatif metode penyimpanan, pencarian dan pengolahan data, dalam rangka menunjang proses kerja para pegawai kantor desa ngarip.
- c. Membantu para pegawai di kantor desa ngarip agar dapat meningkatkan pelayanan terhadap masyarakat.
- d. Memberikan sebuah laporan suatu desa dalam bentuk informasi yang lebih cepat pada pemerintah kecamatan

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang di gunakan dalam penelitian ini berupa Observasi dengan melakukan pengamatan dan melakukan interview dengan pihak-pihak yang berkaitan, serta browsing ke berbagai macam website di internet yang menyediakan informasi yang relevan dengan pembuatan sistem ini.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

2.1.1 Sistem Informasi

Menurut Kenneth C.Laudon dan Jane P Laudon (2008) dalam jurnal Farida Nur Aini (2011) Sistem informasi didefinisikan secara teknis sebagai sekumpulan komponen yang selalu berhubungan, mengumpulkan, atau mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi.

2.2 Komponen Sistem Informasi

2.2.1 DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggunakan notasi – notasi (symbol-simbol) untuk menggambarkan arus data. Data flow diagram sering di gunakan untuk menggambarkan suatu system yang telah ada atau system yang baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir. Jogianto HM, (Analisis dan Disain system informasi pendekatan terstruktur, 1989;700) dalam jurnal Azwar Syarif (2009).

2.2.2 ER Diagram

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek - objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD digunakan untuk memodelkan struktur dan menggambarkan data dan hubungan antar data tersebut menggunakan beberapa notasi dan symbol. (ER Diagram 2009) dalam Jurnal Emi Ratna Setiani, Jajang Kusnendar, Eka Widhi Yunarso (2010)

2.2.3 PHP

Bahasa pemrograman yang di gunakan dalam aplikasi ini salah satunya adalah PHP. PHP atau Hypertext Preprocessor adalah sebuah server-side embedded script language artinya sintaks - sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh server tetapi disertakan pada halaman HTML biasa (materi PHP 2009) dalam jurnal Emi Ratna Setiani, Jajang Kusnendar, Eka Widhi Yunarso, (2010)

2.2.4 HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah bahasa yang digunakan untuk membuat suatu situs *web* atau *homepage*. Setiap dokumen dalam *web* di tulis dalam format HTML. Semua format dokumen, *hyperlink* yang dapat di klik, gambar, dokumen, multimedia, form yang dapat diisi dan sebagainya didasarkan atas HTML (Muhamad 2009), dalam jurnal Wanda Lestari, ismail, Ahmad Suryan (2011)

2.2.5 MYSQL

MySQL merupakan *software* yang tergolong *database server* dan bersifat *open source*. *Open source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk *executable*nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat *multiflatform*. MySQL dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi (Kadir, Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL, 2009) dalam jurnal Wanda Lestari, ismail, Ahmad Suryan (2011)

3. PROFIL PENELITIAN

3.1 Profil Desa Ngarip

Dalam kecamatan Ulubelu terdapat 6 pembagian kelurahan / desa yaitu datarajan, karang rejo, pagar alam ngarip, temple, dan gunung sari. yang mana dari masing – masing kelurahan / desa tersebut memiliki kantor desa yang berbeda.

3.2 Letak Wilayah

Desa ngarip merupakan salah satu dari 7 kelurahan / desa yang berada di kecamatan ulubelu yang letak desanya berada di sebelah barat dan selatan dan berbatasan dengan :

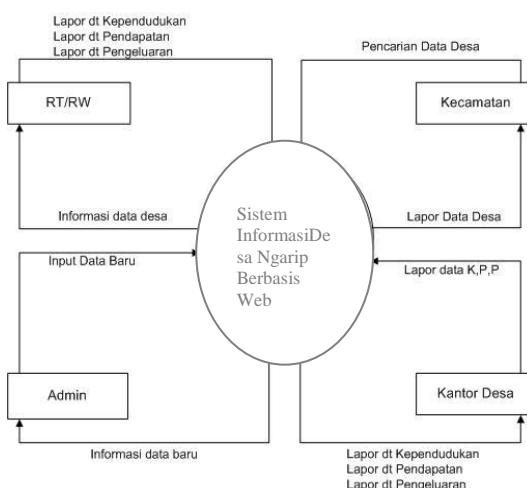
- a. Sebelah timur : datarajan, karang Rejo, pagar alam
- b. Sebelah Utara : ngarip, tempel, gunungsari

4. PERANCANGAN SISTEM

Dalam perancangan sistem ini, penulis menggunakan beberapa alat bantu untuk menjelaskan proses pendataan yang di lakukan dalam kantor desa ngarip. Adapun tahap dalam proses tersebut adalah sebagai berikut :

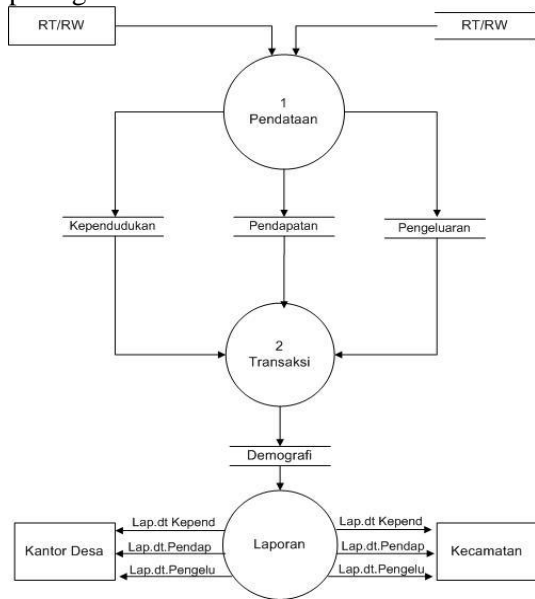
4.1 Diagram Konteks

sistem pengumpulan data yang menggambarkan laporan data tingkat RT/RW, Desa ke Kecamatan sebelum sistem terkomputerisasi dan bagaimana rancangan dari sistem pengembangan membuat sebuah dokumen Diagram Konteks dapat di lihat pada gambar berikut :



Sistem pengumpulan data yang menggambarkan laporan data tingkat RT/RW, Desa ke Kecamatan sebelum sistem terkomputerisasi dan bagaimana rancangan dari sistem pengembangan membuat sebuah

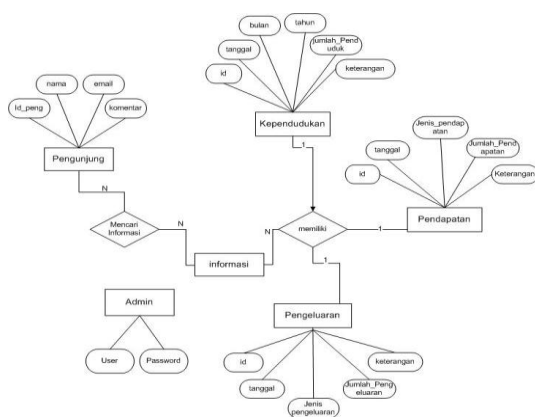
dokumen Diagram Konteks dapat di lihat pada gambar berikut :



Gambar 2. DFD (Data Flow Diagram)

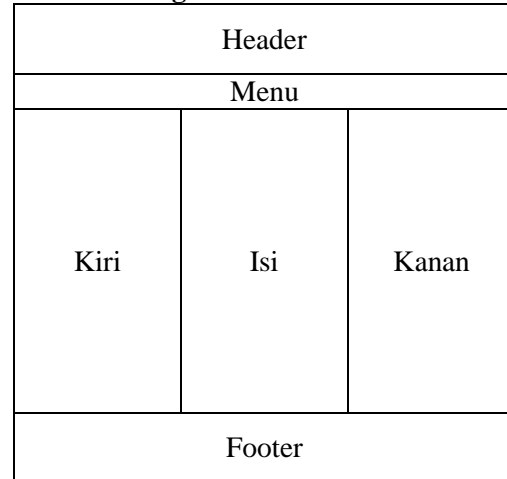
4.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Sistem yang menunjukkan proses pengunjung baik berupa pihak pemerintah kecamatan maupun masyarakat lainnya yang ingin mendapatkan informasi tentang kependudukan, Pendapatan serta Pengeluaran yang berada di desa Ngarip, dapat di lihat pada gambar berikut :



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

4.4 Rancangan Struktur Web



Gambar 4. Rancangan Website

5. IMPLEMENTASIDAN PEMBAHASAN

5.1 Halaman Antar Muka

Merupakan halaman utama dari perancangan website dan memberikan sebuah informasi yang dapat di akses oleh masyarakat.



Gambar 5. Halaman Home

5.2 Halaman Login

Merupakan tampilan halaman pengguna admin yang mempunyai hak akses terhadap pengolahan data dengan memasukan User dan Password sesuai dengan ketentuan pengguna admin.



Gambar 6. Halaman Login Admin

5.3 Halaman Home

Merupakan sebuah tampilan home yang berisikan pilihan menu untuk melakukan pengolahan data yang akan di proses oleh admin



Gambar 7. Halaman Pengolahan Data

6. PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, perancangan, implementasi, serta pengujian yang telah dilakukan ada beberapa kesimpulan yang dapat dikemukakan adalah :

- Dengan pembuatan sistem informasi desa Ngarip berbasis web ini, akan mempermudah para petugas balai pemerintah desa khususnya kantor desa Ngarip dalam melakukan proses penyimpanan dan pengolahan data sebuah desa.
- Memberikan sebuah informasi yang lebih cepat, tepat dan akurat sehingga mendukung dalam pengambilan keputusan oleh pegawai pemerintah desa
- Dapat meningkatkan dan memberikan pelayanan yang lebih baik dari sebelumnya terhadap masyarakat.

6.2 Saran

- Untuk pembuatan sistem informasi desa Ngarip berbasis web yang selanjutnya, dibuat pula data pegawai yang melayani wajib pajak baik secara langsung maupun yang bertugas memasukkan data ke sistem agar lebih mudah ditelusuri jika terjadi kesalahan.
- Dibuat sistem yang lebih besar agar dapat melayani jenis-jenis pajak yang lain

seperti pajak penghasilan, pajak bumi dan bangunan dan lain sebagainya.

7. DAFTAR PUSTAKA

Azwar Syarif (2009) dengan jurnal Perancangan system informasi berbasis web dengan menggunakan PHP & MYSQL.

Emi Ratna Setiani, Jajang Kusnendar, Eka Widhi Yunarso, (2010) dengan jurnal Sistem Informasi Pendapatan Daerah.

Farida Nur Aini (2011) dengan Jurnal Perancangan sistem informasi berbasis web sebagai upaya optimalisasi produktivitas yayasan pemberdayaan masyarakat pedesaan (ypmp) kulon Progo.

Kenneth C.Laudon dan Jane P Laudon (2008). *Management Information System Managing The Digital Farm*. Salemba Empat. Jakarta.

kadir, abdul. membuat aplikasi web dengan php dan database mysql. yogyakarta: andi, (2009).

Moch Taufik, ST, MT.¹⁾, Sri Handayani, ST, MT.²⁾, Suparno Dedy Prastyo³⁾ dalam jurnal Sistem Informasi Pendataan Penduduk Pada Kantor Kepala Desa Ujung Rusi Kabupaten Tegal.

Pengertian Desa Menurut beberapa para ahli (di akses pada 28 Oktober 2012) <http://texbuk.blogspot.com/2012/02/pengertian-desa-menurut-beberapa-para.html#ixzz2AsqpZ48C>

Wanda Lestari, ismail, Ahmad Suryan (2011) dengan jurnal Aplikasi Berbasis Web untuk pengolahan data KTP dan KK.