

PELATIHAN DASAR DESIGN GRAFIS UNTUK ANGGOTA OKE OCE KECAMATAN KEBAYORAN LAMA JAKARTA SELATAN

Berlin P. Sitorus, Istiqomah Sumadikarta, Agung Priambodo, T. Adi Kurniawan
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia
sitorus70@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi khususnya di bidang desain grafis tentu sangat bermanfaat bagi kemajuan dunia pendidikan. Desain grafis dapat memberikan keterampilan dalam berkomunikasi secara visual melalui media teks atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan dengan menggunakan aplikasi/software desain grafis. Keterampilan di bidang desain grafis sangat banyak dibutuhkan di dunia kerja seperti bidang percetakan, advertising, multimedia, fashion, dan industri industri kreatif lainnya. Perangkat komputer dan aplikasi desain grafis yaitu corel draw. Materi yang diberikan untuk pengenalan aplikasi desain grafis disesuaikan dengan level pengajaran untuk Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan. Sesuai dengan modul pelatihan yang diorganisasikan dengan struktur aplikasi desain grafis, pelatihan dimulai dengan level paling mendasar berupa pengenalan menu dan tampilan visual dari aplikasi corel draw. Kemudian dilanjutkan dengan pemanfaatan fungsi-fungsi utama dari program corel draw.

Kata Kunci : design grafis, corel draw, anggota Oke Oce

PENDAHULUAN

1. Analisis Situasi Mitra Kegiatan

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi suatu bangsa tentu tidak terlepas dari keberhasilan proses pembelajaran di lembaga-lembaga serta institusi-institusi pendidikan tinggi di negara tersebut. Tahapan perubahan diharapkan mampu membawa bangsa ke arah kemajuan peradaban yang lebih tinggi dan meresap secara utuh sebagai jati diri bangsa tersebut. Tingkat penguasaan ilmu dan teknologi merupakan bukti nyata keberhasilan pembangunan. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional menyatakan bahwa pendidikan nasional berakar dari kebudayaan bangsa Indonesia yang terangkum dalam Pancasila dan UUD 1945, yang berfungsi untuk mengembangkan kemampuan serta meningkatkan kualitas kehidupan bangsa Indonesia. Perkembangan teknologi informasi khususnya dibidang desain grafis tentu sangat bermanfaat bagi kemajuan dunia pendidikan. Desain grafis dapat memberikan keterampilan dalam berkomunikasi secara visual melalui media teks atau gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan dengan menggunakan aplikasi/software desain grafis. Keterampilan desain grafis sangat dibutuhkan dalam berbagai bidang usaha, seperti percetakan, advertising, multimedia, fashion, dan industri industri kreatif lainnya. Potensi teknologi informasi di Kecamatan Kebayoran Lama Selatan, tentu tentu tidak terlepas dari keberadaan Universitas Satya Negara Indonesia melalui Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika, yang menjadi tolak ukur dalam kemajuan dunia pendidikan khususnya di bidang teknologi informasi. Sesuai dengan visi dan misi dari Jurusan Teknik Informatika dalam perkembangan teknologi informasi diharapkan dapat memberikan hasil yang maksimal dengan adanya dukungan komponen masyarakat yang ada di Kecamatan Kebayoran Lama Selatan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan beberapa Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan dan observasi yang dilakukan, diketahui bahwa materi TIK yang pernah mereka dapatkan hanya sekedar pengenalan serta tidak mempraktekkannya. Sebagian besar mereka belum memahami penggunaan corel draw, sehingga Anggota Oke Oce kurang memiliki keterampilan tambahan di bidang desain grafis. Sementara itu, keterampilan di bidang desain grafis sangat banyak dibutuhkan di dunia kerja seperti bidang percetakan, advertising, multimedia, fashion, dan industri industri kreatif lainnya. Untuk itu dipandang perlu memberikan pelatihan desain grafis dengan penggunaan aplikasi corel draw bagi Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan, sehingga anggota oke oce memiliki keterampilan tambahan dan juga mampu dalam membuka peluang usaha di bidang desain grafis.

2. Tujuan PkM

Tujuan dari pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini adalah untuk meningkatkan keterampilan desain grafis bagi Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan maupun Perguruan Tinggi dengan menggunakan aplikasi Corel Draw.

3. Manfaat PkM

Manfaat yang dapat diperoleh dari pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini adalah

- a. Bagi Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini diharapkan dapat lebih membantu mereka dalam menguasai keterampilan desain grafis maupun dapat membuka peluang usaha kerja di bidang industri kreatif.
- b. Bagi Universitas Satya Negara Indonesia, pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini diharapkan dapat membantu terwujudnya program-program sosial dan pendidikan yang telah menjadi bagian rencana peningkatan kualitas sosial dan pendidikan masyarakat pada umumnya.
- c. Bagi pelaksana, program pengabdian masyarakat ini diharapkan dapat menjadi sarana untuk turut berperan serta dalam meningkatkan kualitas sosial dan pendidikan masyarakat sekitar, dan pengetahuan yang diperoleh dari lembaga pendidikan tinggi

SOLUSI DAN TARGET LUARAN

1. Solusi

Dari hasil telaah permasalahan yang dihadapi, maka kami akan mencoba memberikan solusi untuk meminiliasir permasalahan yang ada mencakup :

No	Permasalahan	Solusi
1	Belum ada sosialisasi tentang peningkatan bakat kreatifitas peserta tentang pentingnya desain grafis	1. Memberikan gambaran tentang desain grafis 2. Menjelaskan betapa pentingnya desain grafis 3. Mengenalkan Desain Grafis dan Multimedia dengan aplikasi Corel Draw
2	Semangat peserta dalam mengembangkan kreatifitas dalam	Memberikan motivasi dengan mengembangkan kreatifitas peserta dalam bidang desain grafis

No	Permasalahan	Solusi
	bidang desain grafis masih sangat kurang	
3	Belum bisa menggunakan aplikasi desain grafis dan membuat sebuah gambar dengan aplikasi desain grafis	Memberikan pelatihan pengembangan bakat peserta dengan aplikasi Corel Draw untuk merancang desain gambar tertentu sesuai dengan arahan instruktur
4	Kurangnya fasilitas komputer di kecamatan kebayoran lama selatan	Memberikan pelatihan di Laboratorium Komputer Universitas Satya Negara Indonesia

2. Target Luaran

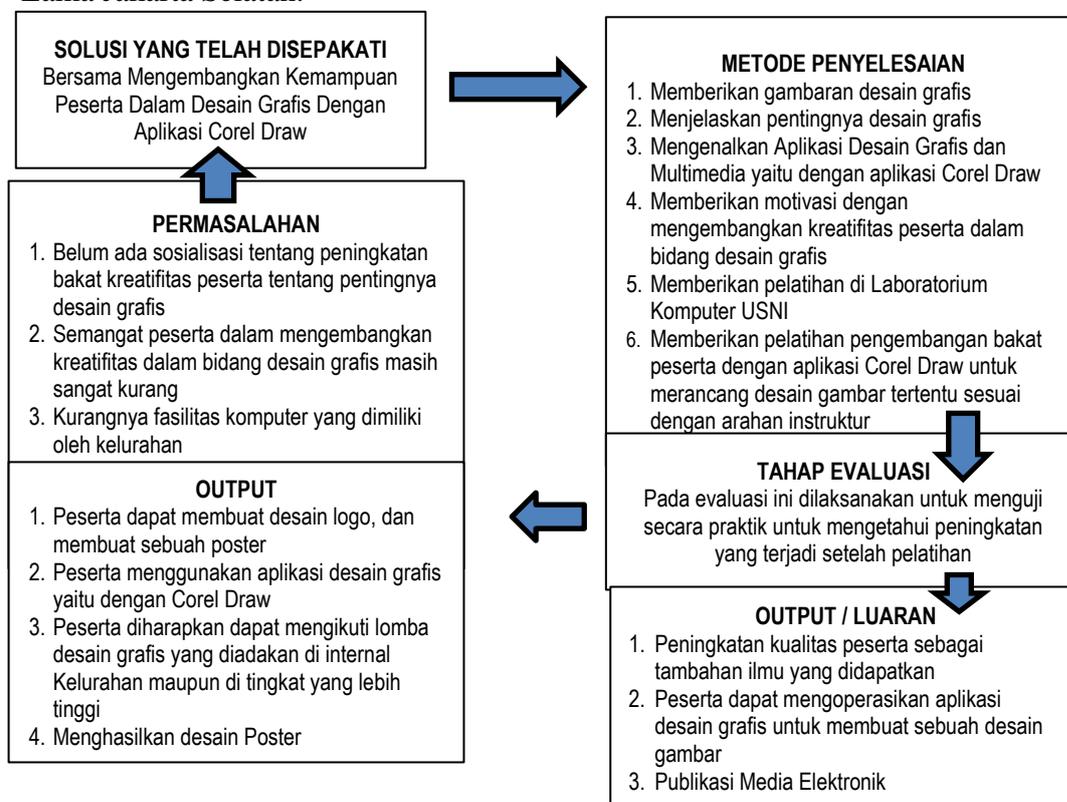
Target luaran Program Kemitraan ini mencakup dalam peningkatan kemampuan dalam pemahaman dan ketrampilan para Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan adalah:

1. Peserta mampu membuat desain logo dan membuat sebuah poster
2. Peserta mampu menggunakan aplikasi desain grafis dengan Corel Draw
3. Peningkatan kualitas peserta sebagai tambahan ilmu yang didapatkan di pelatihan

METODE PELAKSANAAN

1. Metode Pelaksanaan

Kegiatan pada bagian ini akan deskripsikan kerangka kerja dari pelatihan desain grafis dengan Corel Draw yang akan dilakukan untuk Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan.



Gambar 1. Kerangka Konsep Penyelesaian Masalah

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini dilaksanakan dalam waktu 3 (tiga) hari terbagi dalam lima tahap yaitu: (1) tahap perumusan masalah, (2) tahap penentuan solusi, (3) metode penyelesaian, (4) tahap evaluasi, dan (5) output.

2. Waktu Efektif Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan program pelatihan berlangsung selama \pm 4 jam dalam satu sesi per hari selama 3 (tiga) hari. Pemilihan hari pelaksanaan pelatihan telah disepakati oleh Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan. Untuk sarana dan prasarana pelaksanaan pelatihan ini, digunakan Laboratorium komputer Universitas Satya Negara Indonesia. Perangkat komputer dan aplikasi desain grafis yaitu corel draw telah tersedia dan terinstal dengan baik, sehingga tidak memerlukan waktu yang lama untuk persiapan pelaksanaan program pelatihan ini.

Materi yang diberikan untuk pengenalan aplikasi desain grafis disesuaikan dengan level pengajaran untuk Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan. Sesuai dengan modul pelatihan yang diorganisasikan dengan struktur aplikasi desain grafis, pelatihan dimulai dengan level paling mendasar berupa pengenalan menu dan tampilan visual dari aplikasi corel draw. Kemudian dilanjutkan dengan pemanfaatan fungsi-fungsi utama dari program corel draw.

Tim tutor yang berjumlah 4 orang memiliki latar belakang pendidikan Informatika dan Ilmu Komputer, dan melibatkan 3 orang mahasiswa Jurusan Teknik Informatika. Tim tutor merupakan tenaga yang kompeten dan profesional dalam bidang teknologi informasi (IT). Penguasaan terhadap paket program aplikasi desain grafis merupakan kebutuhan yang utama dalam menjalankan kegiatan pendidikan dan penelitian di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika.

3. Penerapan Program

Pelatihan ini dilaksanakan dengan metode ceramah dilanjutkan dengan praktikum secara langsung dengan membuat contoh-contoh desain sampai desain logo dari aplikasi Corel Draw. Sesuai dengan judul program pengabdian masyarakat ini, metode penerapan ipteks yang dilakukan adalah berbentuk pelatihan pengenalan desain grafis dengan menggunakan aplikasi corel draw. Kegiatan pelatihan keterampilan akan ditunjang dengan ceramah, tanya jawab dan tentu saja praktek secara langsung di laboratorium komputer. Modul pelatihan akan diberikan kepada peserta sebagai alat bantu dalam kegiatan praktek di laboratorium.

Tabel 1 Daftar Peserta Pengabdian kepada Masyarakat

No	Nama Peserta	Status
1	Aboy	Peserta
2	Joshua Giovanni	Peserta
3	Nova Sylvana	Peserta
4	Joans Ellen S	Peserta
5	Soliyah	Peserta
6	Dini Nurmala	Peserta
7	Vivin Q	Peserta

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Evaluasi Keberhasilan Pelaksanaan program pengabdian masyarakat ini dilihat dari dua tolok ukur sebagai berikut :
 - a. Respons positif dari peserta pelatihan
Respons peserta pelatihan diukur melalui observasi selama pelatihan berlangsung dan dengan memberikan kuesioner yang menyangkut kesan, saran, kritik dan usulan peserta pelatihan terhadap program pengabdian masyarakat ini.
 - b. Meningkatnya keterampilan peserta setelah mendapat pelatihan
Keterampilan peserta pelatihan akan diobservasi saat pelatihan melalui pemberian tugas-tugas tentang contoh desain grafis dengan menggunakan aplikasi corel draw.
2. Alasan kelanjutan kegiatan selama pelaksanaan program pelatihan ini, mulai dari tahap persiapan sampai pelaksanaannya, dapat kami sampaikan temuan-temuan sebagai berikut :
 - a. Antusiasme pihak pimpinan Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan sangat tinggi, menyambut dengan baik tawaran kerjasama sebagai mitra dalam program pengabdian masyarakat ini. Pihak Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan berharap program ini bisa dilaksanakan secara reguler dan berkala di tahun-tahun selanjutnya.
 - b. Materi pelatihan yang diberikan sangat sesuai dengan level pembelajaran untuk Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan, terlihat dari efektifitas dan tingkat kesulitan pengenalan aplikasi baru yang tidak terlalu memberatkan bagi para peserta pelatihan. Materi ini benar-benar memberikan penyegaran dan penambahan wawasan.
 - c. Situasi dan kondisi pelatihan sangatlah kondusif dan memberikan kenyamanan bagi peserta pelatihan. Hal ini tentu saja didukung dengan fasilitas sarana dan prasarana yang sangat memadai yang dimiliki oleh Universitas Satya Negara Indonesia.
 - d. Potensi dan kemampuan pembelajaran dari Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan peserta pelatihan terlihat baik, terbukti dari hasil observasi yang dilakukan selama pelatihan.

3. Pre Test dan Post Test

Guna mengetahui kemampuan peserta pelatihan P2M tentang materi yang akan diberikan dan guna mengetahui sejauh mana peserta memahami apa yang telah diterima setelah pelatihan, maka instruktur memberikan 2 (dua) macam test yaitu Pre-Test yang diberikan kepada peserta sebelum pelatihan P2M dilakukan dan Post-Test diberikan kembali kepada peserta saat akan berakhirnya pelatihan P2M. Dokumen pre-test dan post-test yang telah diisi oleh peserta pelatihan terlampir dalam laporan ini.

Berikut ini pertanyaan pre test dan post test:

- (1) Apakah anda mengetahui perbedaan desain grafis dengan desainer?,
 - (2) Apakah anda mengetahui perbedaan gambar 2D dengan gambar 3D?,
 - (3) Apakah anda mengetahui produk-produk atau hasil karya dari desain grafis?,
 - (4) Apakah anda mengetahui apa itu seni visual, tipografi, tata letak, dan desain interaksi?
 - (5) Apakah anda mengetahui prinsip-prinsip dari desain grafis?.
 - (6) Apakah anda tahu apa itu penekanan (ekstentulasi) dan Irama (Repetisi)?
 - (7) Apakah anda mengetahui beberapa unsur dari desain grafis misalnya Garis (Line), Bentuk (Shape), Tekstur (Texture)?.
- Sedangkan pertanyaan post test yang lain adalah apa saran saudara untuk materi dan isi pelatihan dan saran saudara/1 untuk instruktur

pelatih dan isi pelatihan.

Evaluasi yang tim pelaksana lakukan adalah memberikan kuesioner PRA TEST dan POST TEST. Hasil Kuisisioner yang telah dilakukan sebelum dan sesudah pelatihan dengan sebanyak 15 Soal, hasil yang diperoleh sebagai berikut :

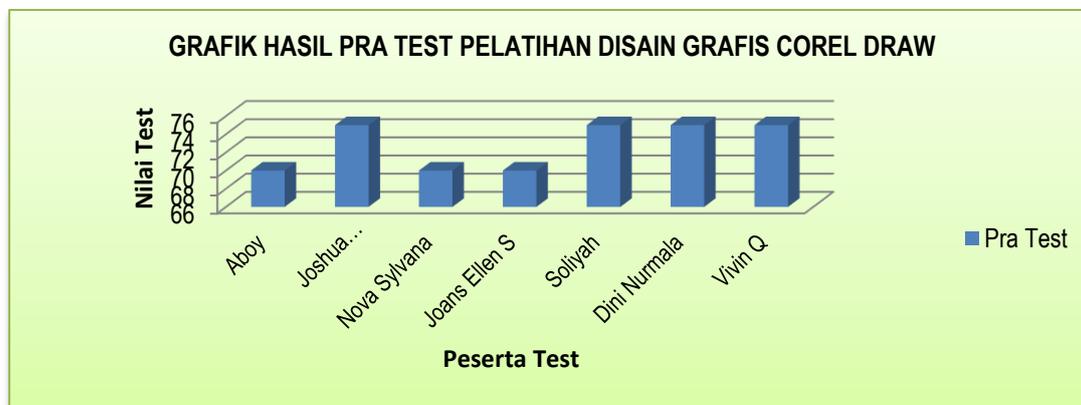
No	Nama Peserta	Pra Test	Post Test
1	Aboy	70	85
2	Joshua Giovanni	75	85
3	Nova Sylvana	70	85
4	Joans Ellen S	70	90
5	Soliyah	75	90
6	Dini Nurmala	75	90
7	Vivin Q	75	90
Total Nilai		510	605
Rata-rata Nilai		72.86	87.86

Pre Test:

Hasil dari penilaian peserta sebelum pelatihan yang mendapatkan nilai ≤ 70 adalah 42.86% dan mendapatkan nilai ≥ 75 adalah 57.14%.

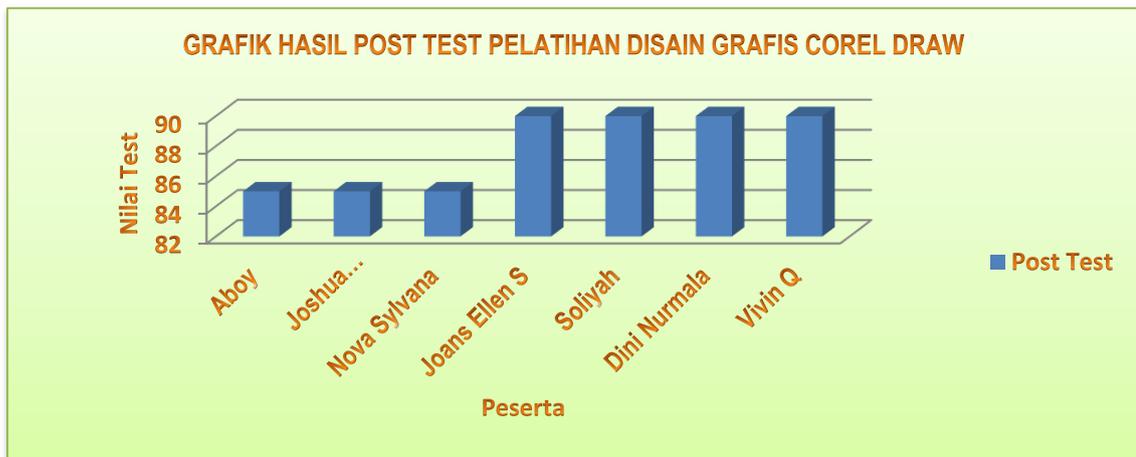
Post Test:

Hasil dari penilaian peserta sebelum pelatihan yang mendapatkan nilai ≤ 80 adalah 42.86% dan mendapatkan nilai ≥ 90 adalah 57.14%.



Gambar 2. Hasil penilaian Pra Test Pelatihan Disain Grafis Corel Draw

Rata-rata dari hasil sebelum melakukan Pelatihan Disain Grafis (Corel Draw) sebanyak 7 (tujuh) peserta adalah **72.86**. Rata-rata dari hasil sesudah melakukan Pelatihan Disain Grafis (Corel Draw) sebanyak 7 (tujuh) peserta adalah **87.86**.



Gambar 3. Hasil Penilaian Post Test Pelatihan Disain Grafis Corel Draw



Gambar 4. Peserta Pelatihan



Gambar 5. Peserta Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan yang mengikuti Pelatihan Disain Grafis Di Laboratorium Komputer USNI

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

- a. Program P2M ini telah mampu memberikan manfaat yang sangat besar dan tepat sasaran bagi Anggota Oke Oce Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan yang menjadi khalayak sasaran dalam kegiatan ini. Bentuk pelatihan seperti ini merupakan bentuk yang sangat efektif untuk memberikan penyegaran dan tambahan wawasan serta pengetahuan baru di bidang teknologi informasi.
- b. Penilaian Peserta sebelum mengikuti pelatihan dengan hasil dari *Pre-test* **nilai rata-rata** dari 7 (tujuh) peserta yang ikut pelatihan adalah 72.86.
- c. Penilaian Peserta sesudah mengikuti pelatihan dengan hasil dari *post-test* nilai rata-rata dari 7 (tujuh) peserta yang ikut pelatihan adalah 87.86.

2. Saran

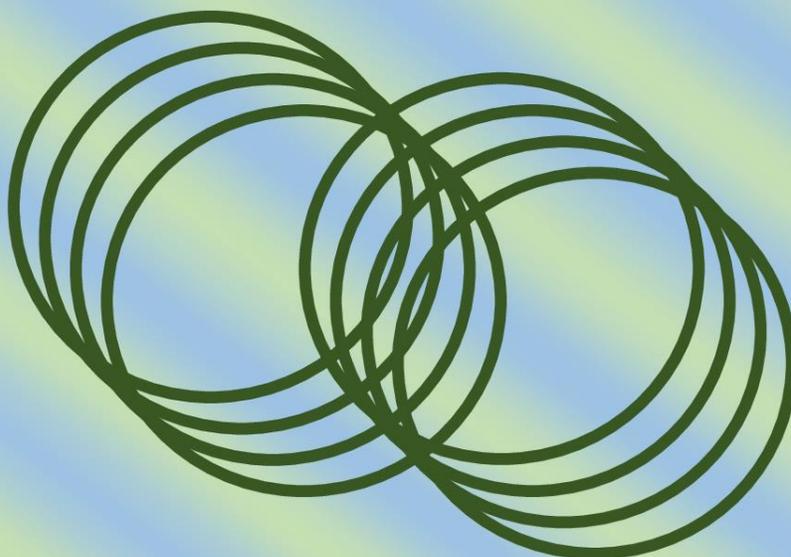
Sesuai dengan hasil evaluasi respons yang telah dilakukan, kami menyarankan hendaknya program-program pengabdian masyarakat seperti ini bisa dilaksanakan secara reguler dan berkala, melihat tingkat kebutuhan yang sangat tinggi akan pengenalan aplikasi-aplikasi komputer yang baru, dalam jangka waktu yang relatif singkat mengikuti perkembangan teknologi secara global.

VOLUME 1 NOMOR 1 JUNI 2019

ISSN : 2686-0287

SINERGI

JURNAL PENGABDIAN kepada MASYARAKAT



UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
FAKULTAS TEKNIK



JURNAL PENGABDIAN kepada MASYARAKAT **SINERGI**

Pelindung

Dekan Fakultas Teknik

Penanggung Jawab

Ir. Nurhayati, M.Si

Dewan Redaksi

Ir. Nurhayati, M.Si

Dr. Yusriani Sapta Dewi, M.Si

Nurul Chafid, S.Kom., M.Kom

Mitra Bestari

Dr. Hening Darpito (UNICEF)

Dr. Rofiq Sunaryanto, M.Si (BPPT)

Dr. Rufman Iman Akbar E., MM.,
M.Kom (STKIP Panca Sakti)

Penyunting Pelaksana

Ai Silmi S.Si., M.T

Novita Serly Laamena, S.Pd., M.Si

JURNAL SINERGI merupakan Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat yang menyajikan hasil-hasil kegiatan pengabdian dan pemberdayaan masyarakat berupa penerapan berbagai bidang ilmu diantaranya pendidikan, teknik, sosial humaniora, komputer dan pengembangan serta penerapan ipteks model atau konsep dan atau implementasinya dalam rangka peningkatan partisipasi masyarakat dalam pembangunan. Redaksi menerima naskah artikel dari siapapun yang mempunyai perhatian dan kepedulian pada pengembangan teknologi lingkungan. Pemuatan artikel di Jurnal ini dapat dikirim ke alamat Penerbit. Informasi lebih lengkap untuk pemuatan artikel dan petunjuk penulisan artikel tersedia pada halaman terakhir yakni pada Pedoman Penulisan Jurnal Sinergi atau dapat dibaca pada setiap terbitan. Artikel yang masuk akan melalui proses seleksi editor atau mitra bestari.

Jurnal ini terbit secara berkala sebanyak dua kali dalam setahun yakni bulan Juni dan Desember serta akan diunggah ke Portal resmi Kemenristek Dikti. Pemuatan naskah dipungut biaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Alamat Penerbit / Redaksi

Fakultas Teknik

Universitas Satya Negara Indonesia

Jl. Arteri Pondok Indah No.11 Kebayoran Lama Utara

Jakarta Selatan 12240 – Indonesia

Telp. (021) 7398393/7224963. Hunting, Fax 7200352/7224963

Homepage : <http://www.usni.ac.id>

E-mail :

nng_nur@yahoo.com

ysaptadewi@gmail.com

Frekuensi Terbit

2 kali setahun : Juni dan Desember

DAFTAR ISI

Pelatihan peningkatan pengetahuan ilmu bisnis waralaba dan teknologi melalui web e-commerce pada UKM Kelurahan Kebayoran Lama Selatan Jakarta Selatan	1-14
T. Adi Kurniawan, Wawan Kurniawan, Nurul Chafid, Zulkifli	
Pelatihan aplikasi komputer <i>Microsoft office</i> kader PKK Kelurahan Grogol Selatan, Kebayoran Lama	15-30
Kiki Kusumawati, Agung Priambodo, Prionggo Hendradi, Sukarno Bahat Sitorus, Teguh Budi Santoso, Istiqomah Sumadikarta, Faizal Zuli, Safrizal, Ai Silmi, Novita S. Laamena	
Penerapan teknologi animasi pada perubahan perilaku anak, di pendidikan anak usia dini “tunas mawar” RW 01 Kelurahan Grogol Selatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan	31-38
Yusriani Sapta Dewi, Nurhayati, Kiki Kusumawati, Riama Sibarani, Berlin P. Sitorus, Nurul Chafid	
Pelatihan aplikasi komputer MS. Word bagi guru-guru SDN 03 Cipulir Jakarta Selatan	39-52
Prionggo Hendradi, Kiki Kusumawati, Bosar Panjaitan, Novita Serly Laamena	
Pelatihan dasar design grafis untuk anggota OKE OCE Kecamatan Kebayoran Lama Jakarta Selatan	53-60
Berlin P. Sitorus, Istiqomah Sumadikarta, Agung Priambodo, T. Adi Kurniawan	
Pelatihan penggunaan internet guru-guru PAUD di wilayah Kelurahan Grogol Selatan	61-67
Riama Sibarani, Hernalom Sitorus, Bosar Panjaitan	