

RANCANG BANGUN APLIKASI KLUB FUTSAL PADA ASOSIASI FUTSAL KABUPATEN PANDEGLANG

Waliadi Gunawan¹, Sutanto², Tb Maulana Yosep³

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya

Jl. Ciwaru Raya II No. 73 Warung Pojok Kota Serang Banten

E-mail: waliadigunawan@unbaja.ac.id¹, sutanto@unbaja.ac.id²,
tbmaulan.yosep@gmail.com³

ABSTRACT

Information technology currently has a very important role in all fields and aspects of life, both in the world of business, politics, and the economy. This is because the company's or society's needs for information can be met with technological developments. Academies or futsal clubs that have been registered in the futsal association of Pandeglang Regency are as many as 12 academies or clubs. In the futsal association of Pandeglang district, there is still a lack of organizational management and the administration of the academy or futsal club has not been organized. SDLC (system development life cycle) software development methodology with the water model waterfall, where it describes a systematic and sequential approach to software development, starting with the specification of user requirements and then continuing through the stages of planning (planning), modeling (modeling), construction (construction), and delivery of the system to customers/users (deployment), ending with support for the complete software produced. The results obtained are the application of information systems at the futsal association of Pandeglang district which will make it easier to manage player data and league match result data. With the association website futsal will make it easier to provide information about Futsal management information regarding the Official Leagues by futsal activists in Pandeglang Regency. With the futsal association website, it can solve organizational management problems for each futsal academy and club in Pandeglang Regency. With the futsal association website, you can complete the administrative order of the Academy or Futsal Club in Pandeglang Regency.

Keywords: Information System Application, Futsal, Waterfall

PENDAHULUAN

Bermula dari keresahan para pegiat futsal di kab. Pandeglang akhirnya pada tanggal 22 November 2020 seluruh pegiat futsal dari mulai akademisi, pelatih, pemilik klub dan juga pengusaha dibidang futsal diundang untuk acara sarasehan bertempat di kopi janji jiwa ciekek pandeglang dan dihadiri oleh 13 orang dan memutuskan sdr. Akhmad Sholehudin Ishaq, S. H untuk menjadi ketua asosisasi futsal kab. Pandeglang secara aklamasi dan akhirnya pada tanggal 7 Desember 2020 AFK Pandeglang resmi terbentuk dan dilantik langsung oleh ketua AFD Banten bpk. Edy Irianto, S. H., M. M.

Asosiasi Futsal Kabupaten, yang selanjutnya disebut AFKAB, adalah satu-satunya organisasi Futsal di wilayah suatu Kabupaten yang dibentuk oleh Askab. PSSI dan Asosiasi Futsal Provinsi (AFP), yang kedudukannya berada di bawah koordinasi dan naungan Askab. PSSI dan AFP, yang berwenang mengatur, mengurus dan

menyelenggarakan kegiatan olahraga Futsal baik secara teknis, administratif, maupun keolahragaan di wilayah Kabupaten terkait.

Sekretariat Asosiasi Futsal Kabupaten Pandeglang bertempat di Jl.Raya Labuan Km.2 No. 27 Majasari Pandeglang Banten. Akademi atau Klub futsal yang sudah terdaftar di asosiasi futsal kabupaten pandeglang ialah sebanyak 12 akademi atau klub. Di asosiasi futsal kabupaten pandeglang ini masih kurangnya manajemen organisasi serta belum tertatanya administrasi akademi atau klub futsal.

Asosiasi Futsal Kabupaten Pandeglang merupakan satu- satunya organisasi Futsal di kabupaten Pandeglang yang mengatur, mengurus dan menyelenggarakan kegiatan seputar futsal di kabupaten pandeglang serta mengatur klub atau akademi futsal yang berada di wilayah kabupaten pandeglang sesuai ketentuan yang ditetapkan untuk kemajuan futsal pandeglang.

Namun dalam proses manajemen dan administrasi klub belum terlaksana dengan baik, dalam proses belum tercapai kinerja secara terukur dan sistematis sehingga diharapkan pekerjaan atau pendataan klub ini dapat dikerjakan berdasarkan waktu yang efisien. Informasi manajemen seputar liga -liga resmi dikabupaten pandeglang Masih dirasa belum tercapai tujuan-tujuan organisasi secara efektif dan efisien dalam perencanaan pengelolaan untuk kemajuan klub tersebut dan perlu adanya sebuah sistem atau aplikasi untuk merealisasikan perencanaan peningkatan administrasi klub serta management klub tersebut agar sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan. Hal ini sangat penting dalam organisasi karena dapat memastikan organisasi yang dikelola bergerak ke arah tujuan yang telah direncanakan.

METODE PENELITIAN

Tujuan penelitian ini ialah untuk meningkatkan manajemen organisasi serta belum tertatanya administrasi akademi atau klub futsal. untuk mengorganisasikan klub dan pengadministrasian yang belum terdaftar sehingga segala usaha yang dilakukan organisasi akan mendapatkan hasil yang efisien

Metode yang digunakan yaitu metode *waterfall* yang dimana sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

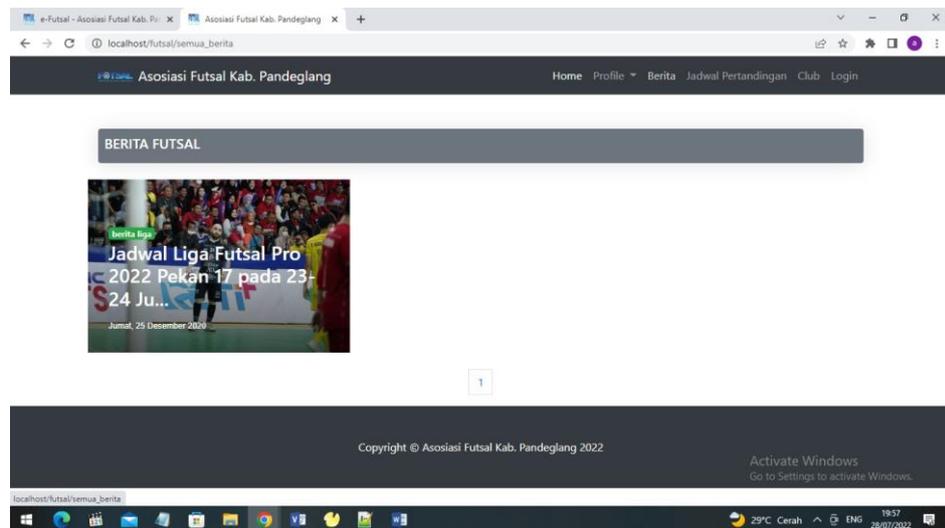
Dalam mengoperasikan Aplikasi kredit harus mengikuti prosedur sebagai berikut

:

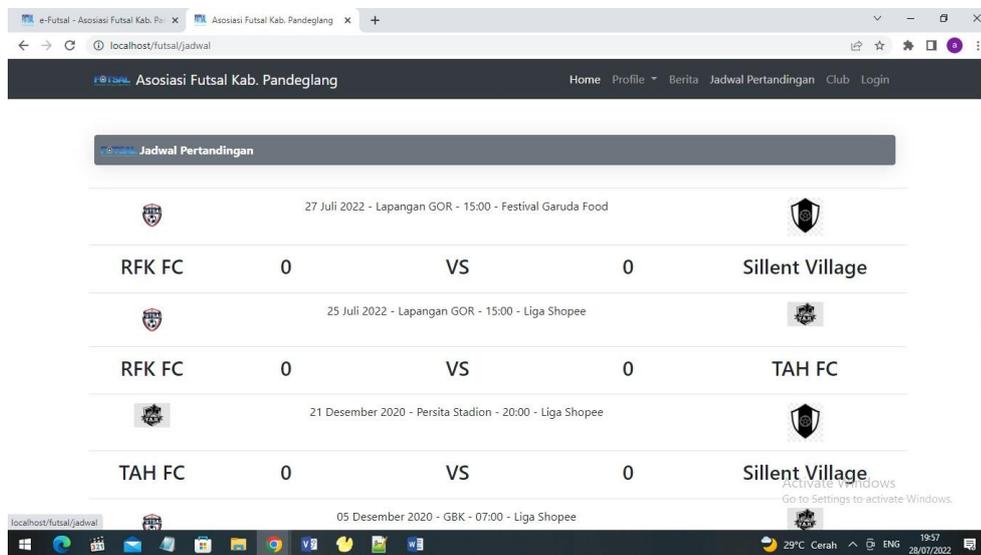
- 1) Pastikan sistem komputer sudah siap dioperasikan dengan benar
- 2) Nyalakan komputer sesuai dengan standar yang telah ditentukan
- 3) Pilih Browser—ketik *localhost/futsal*
- 4) Setelah Tampil layar masukkan halaman utama seperti berikut :



Setelah halaman utama front end tampil selanjutnya untuk melihat menu berita pada tampilan front end seperti gambar dibawah ini.

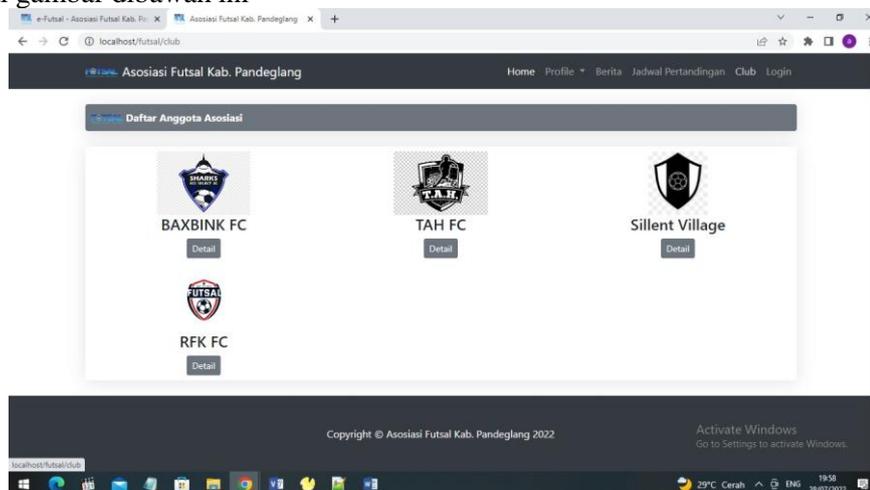


Menu selanjutnya menu jadwal pertandingan futsal dengan cara pilih menu lalau akan tampil seperti gambar dibawah ini



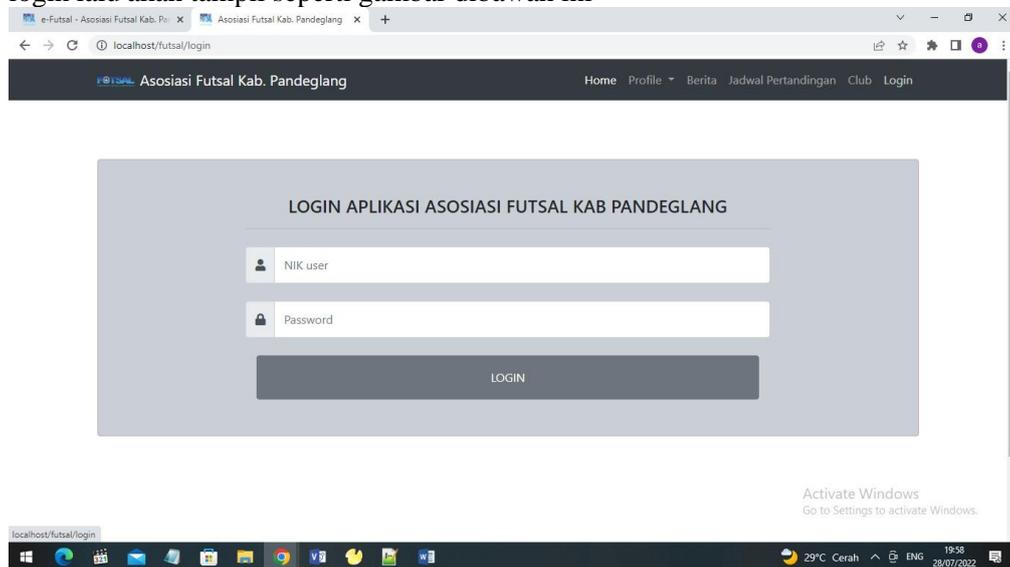
Gambar 3 Tampilan Menu Jadwal Pertandingan

Menu selanjutnya menu club futsal dengan cara pilih menu club, lalu akan tampil seperti gambar dibawah ini



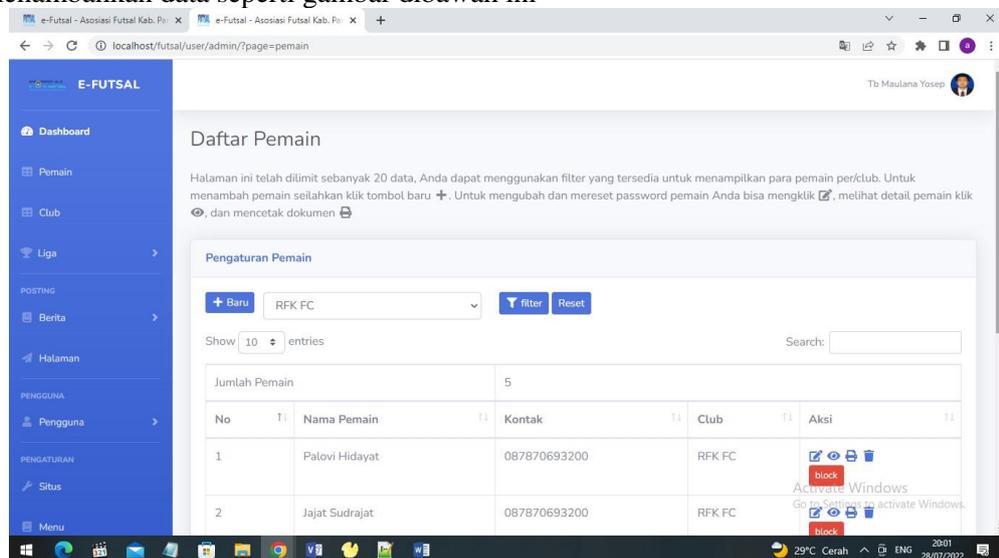
Gambar 4 Tampilan Menu Club

Menu selanjutnya menu login untuk masuk ke aplikasi dengan carapilih menu login lalu akan tampil seperti gambar dibawah ini



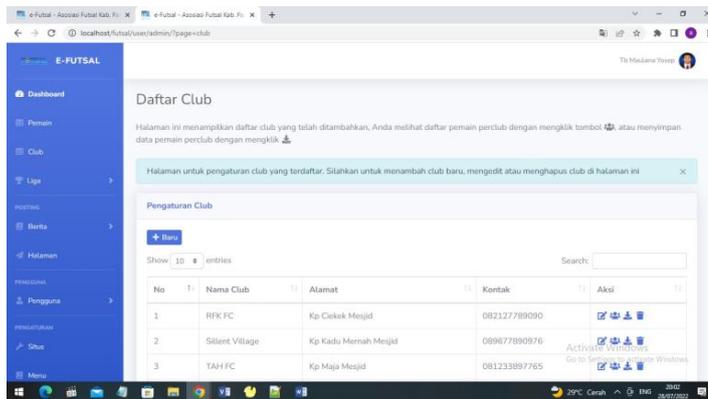
Gambar 5 Tampilan Menu Login

Setelah form login tampil masukan *username* dan *password* apabila sesuai maka akan masuk kedalam menu utama. pilih menu pemain untuk menampilkan daftar pemain dan menambahkan data seperti gambar dibawah ini



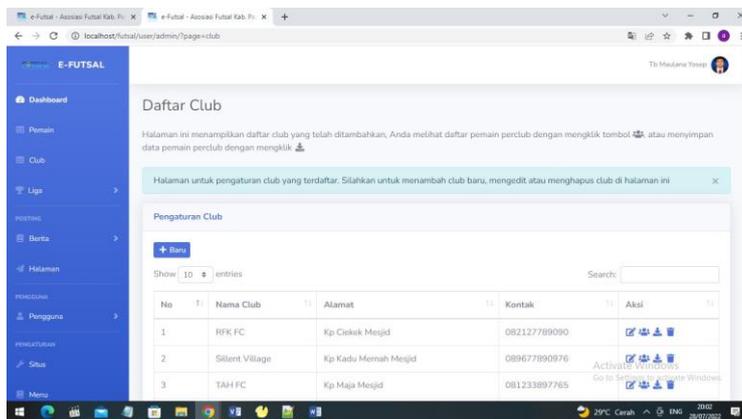
Gambar 6 Tampilan Menu Pemain

Menu selanjutnya yaitu menu Club, dimana menu untuk menambahkan data club yang ada pada asosiasi, tampilan menu club seperti gambar dibawah ini:



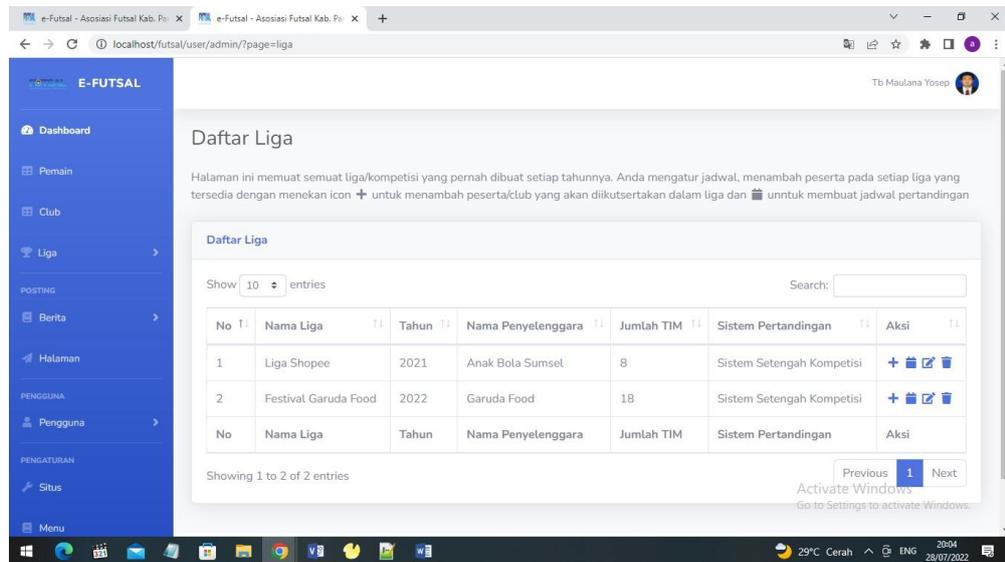
Gambar 7 Tampilan Menu Club

Menu selanjutnya yaitu menu Club, dimana menu untuk menambahkan dataclub yang ada pada asosiasi, tampilan menu club seperti gambar dibawah ini:



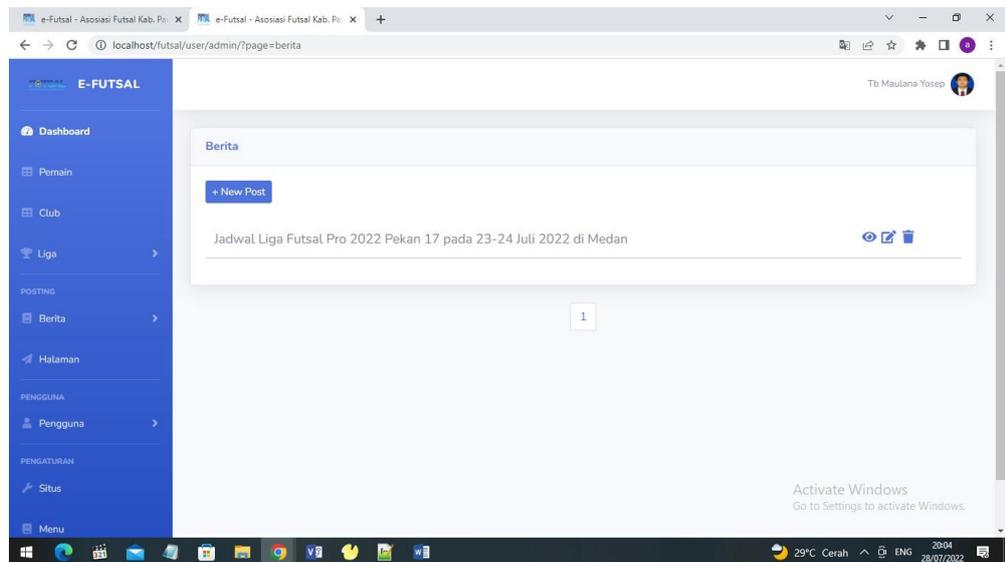
Gambar 8 Tampilan Menu Club

Menu selanjutnya yaitu menu Liga, dimana menu untuk menambahkan data liga yang ada pada asosiasi, tampilanmenu liga seperti gambar dibawah ini:



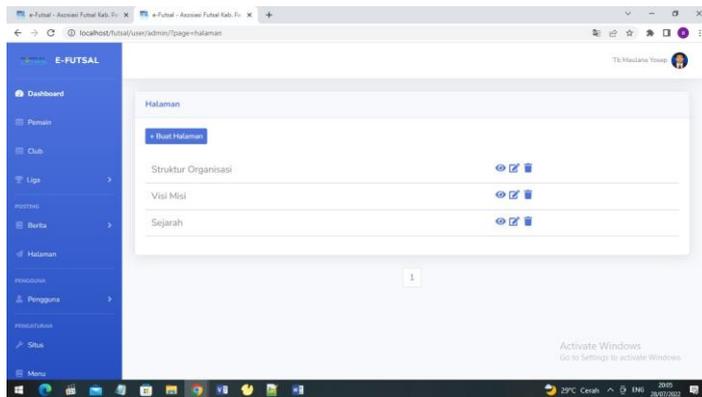
Gambar 9 Tampilan Menu Liga

Menu selanjutnya yaitu menu berita, dimana menu untuk menambahkan data berita yang ada pada asosiasi, tampilan menu berita seperti gambar dibawah ini:



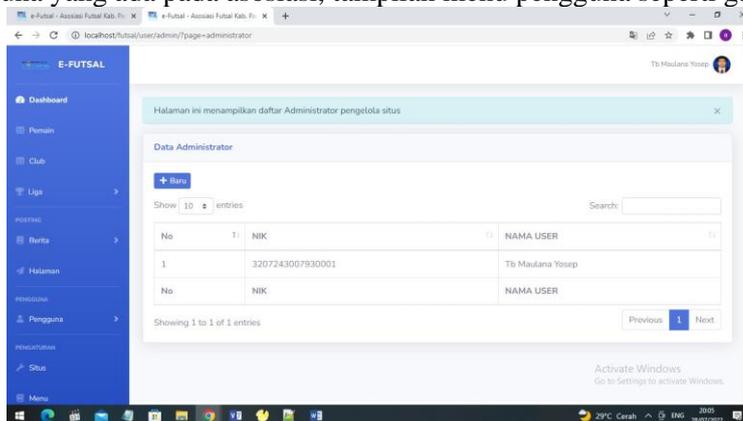
Gambar 10 Tampilan Menu Berita

Menu selanjutnya yaitu menu halaman, dimana menu untuk menambahkan data halaman yang ada pada asosiasi, tampilan menu halaman seperti gambar dibawah ini:



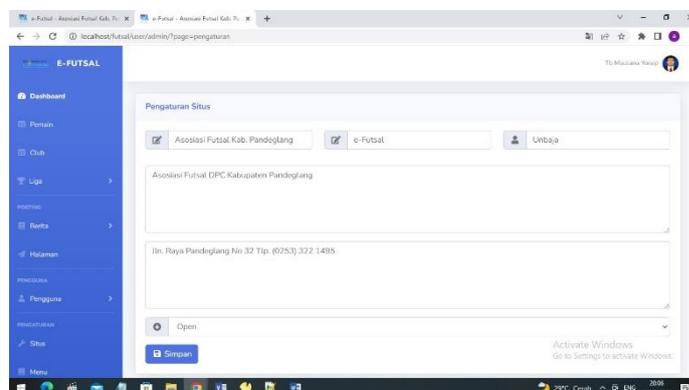
Gambar 11 Tampilan Menu Halaman

Menu selanjutnya yaitu menu pengguna, dimana menu untuk menambahkan data pengguna yang ada pada asosiasi, tampilan menu pengguna seperti gambar dibawah ini:



Gambar 12 Tampilan Menu Pengguna

Menu selanjutnya yaitu menu situs, dimana menu untuk menambahkan data situs yang ada pada asosiasi, tampilan menu situs seperti gambar dibawah ini:



Gambar 13 Tampilan Menu situs

KISIMPULAN DAN SARAN

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil evaluasi yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan:

- 1) Dengan adanya website asosiasi futsal maka akan dapat mempermudah didalam memberikan informasi tentang informasi manajemen Futsal Seputar Liga-liga Resmi futsal dikabupaten pandeglang.
- 2) Dengan adanya website asosiasi futsal dapat menyelesaikan permasalahan pengelolaan organisasi setiap akademi maupun klub futsal dikabupaten pandeglang.
- 3) Dengan adanya website asosiasi futsal dapat Menyelesaikan tatanan Administrasi Akademi atau Klub Futsal dikabupaten Pandeglang.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. 2017. PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta: TransMedia.
- Arief, M Rudianto 2016, Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL, C.V ANDI OFFSET, Yogyakarta.
- A.S Rosa , dan M.Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.
- Asmaidi, S. F. (2018). Sistem informasi penjadwalan laboratorium berbasis web (Studi kasus : Laboratorium Multimedia politeknik aceh selatan). Methomika: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi, 9, 132-139.
- Fitri Ayu, W. S. (2019). Rancang Bangun Sistem informasi penjadwalan mata pelajaran berbasis web pada smart center pekanbaeu. Jurnal Intra-Tech, 3, 38-48.
- Hidayatullah. Priyanto, Jauhari. Khairul Kawistara. 2015. "Pemograman Web". Bandung : Informatika.
- M. Syani, N.Werstantia,(2018) "Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Penggunaan Perangkat Mobile," vol. 1, no. September, pp.86-95
- Khairunnisa Samosir, D. N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Jadwal Mata Pelajaran Siswa Secara Online Di SMPN 31 Padang Berbasis Web. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi Vol. 7, No. 3, Desember 2020, Hal. 451-465, 7, 451-465.
- Hasyim,Nurlaila, (2014). "Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Warga Baru Mts N 17 Jakarta". Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta. 1-11.
- Pressman, (2014). Pengertian Perancangan: Girsang.
- Rudi Hermawan, A. H. (2016). Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web (Studi Kasus : Yayasan Ganesha Operation Semarang). Jurnal Evolusi, 4, 72-79.
- Shelly Cashman. (2016). Discovering Computer: Menjelajah Dunia Komputer Fundamental. Edisi 3, Jakarta: Salemba Infotek.
- Sibero, Alexander F.K. 2014. Web Programming Power Pack. Yogyakarta : Mediakom.
- Susanto, Azhar. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: Lingga Jaya Sutarman. 2012. "Buku Pengantar Teknologi Informasi". Jakarta: Bumi Aksara.
- Sidin, U. S. (2016). Sistem informasi penjadwalan mata pelajaran berbasis web. semanTIK, 2, 47-58.