

Pelatihan Membuat Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Event Pada Organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug

Maryanah Safitri¹, Syahriani², Frisma Handayanna³, Frieyadie^{4*}

Universitas Nusa Mandiri
Jakarta, Indonesia

maryanah.msf@nusamandiri.ac.id¹, syahriani.yii@nusamandiri.ac.id², frisma.fha@nusamandiri.ac.id³,
frieyadie@nusamandiri.ac.id^{4*}

(*) Corresponding Author

Abstrak

Ormas Gerakan Pemuda Ansor meruakan suatu organisasi kepemudaan, kemasyarakatan, kebangsaan dan keagamaan dengan watak kerakyatan. Ormas ini berada dibawah naungan Nahdlatul Ulama (NU). Ormas ini banyak memiliki kegiatan sebagai tanda eksistensinya sebagai badan otonom NU ditengah-tengah masyarakat. Salah satu kegiatannya adalah Rapat Kerja Wilayah, kegiatan keagamaan seperti halal bihalal, pengajian bulanan, do'a bersama dan rutin menyelenggarakan acara Ciledug bersholawat. Dikarenakan ormas ini memiliki segudang acara (event), maka perlu disebar luaskan agar diketahui khalayak ramai. Pengurus ormas ini dapat dikatakan mampu didalam pembuatan poster ataupun spanduk hanya saja masih bersifat statis (kaku) dan kurang menarik. Melihat permasalahan tersebutlah, kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan guna manambah keterampilan pengurus ormas didalam pembuatan brosur atau poster yang lebih menarik lagi berkaitan tentang event yang akan diselenggarakan. Kemudian metode pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan adalah perencanaan, persiapan dan evaluasi. Untuk teknik yang digunakan didalamnya adalah pemaparan teori yang terdapat dalam modul yang telah dibagikan dan praktek mengenai cara penggunaan aplikasi canva serta tanya jawab seputar materi yang diberikan. Pengabdian masyarakat ini dilakukan secara online dengan menggunakan aplikasi zoom dan aplikasi pendukung lainnya seperti canva, google chrome, whatsapp. Selain itu, pengabdian ini menggunakan kuesioner pretest dan posttest untuk mengetahui hasil dari pengabdian masyarakat yang telah dilakukan ini.

Katakunci : Ormas Gerakan Pemuda (GP) Ansor, Canva, Teknologi

Abstract

The Ansor Youth Movement Organization is a youth, social, national, and religious organization with a populist character. This organization is under the auspices of the Nahdlatul Ulama (NU). This mass organization has many activities as a sign of its existence as an autonomous NU body amid society. One of the activities is Regional Work Meetings, religious activities such as halal bi halal, monthly recitations, joint prayers, and regularly holding Ciledug events with prayers. Because this mass organization has a myriad of events, it needs to be disseminated so that it is known to the general public. The management of this mass organization can be said to be capable of making posters or banners, and it is just that they are still static (rigid) and less attractive. They see the problem. This community service activity was carried out in order to increase the skills of the organization's management in making brochures or posters that were even more interesting regarding the event that would be held. Then the method of community service carried out is planning, preparation, and evaluation. The techniques used are the presentation of the theory contained in the modules that have been distributed, practice on how to use the Canva application, and questions and answers about the material provided. This community service is done online using the Zoom application and other supporting applications such as Canva, Google Chrome, and WhatsApp. In addition, this service uses pretest and posttest questionnaires to find out the results of this community service that has been carried out.

Keywords: Youth Movement Organization (GP) Ansor, Canva, Technology

1. PENDAHULUAN

Desain digital adalah bidang yang mengintegrasikan pengetahuan dan keahlian dalam desain grafis, desain multimedia, dan teknologi informasi (Ala'uddin et al., 2023). Belajar desain digital akan membuat kita mampu meningkatkan komunikasi visual, kreativitas serta mampu dalam penggunaan teknologi. Aplikasi Canva merupakan salah satu aplikasi desain digital online yang dapat digunakan oleh masyarakat luas. Aplikasi canva ini dipilih karena

sangat mudah digunakan dan dimanfaatkan oleh publik serta merupakan layanan pembuatan konten seperti poster, banner, spanduk, flyer, video animasi, teks berjalan dan lain-lain (Alit et al., 2022; Wiyana et al., 2022). Selain itu canva sendiri dapat digunakan dalam beberapa versi yaitu web, iPhone dan android (Suharyanto et al., 2022).

Karena hal tersebut, kami mengasumsikan bahwa Desain grafis merupakan keahlian yang patut dimasukkan kedalam perhitungan keahlian yang harus dimiliki seseorang. Orang yang memiliki kemampuan desain grafis akan mampu membuat iklan-iklan yang menarik dan tepat sasaran. Kegiatan pengabdian masyarakat kali ini bekerjasama dengan mitra Gerakan Pemuda (GP) Ansor Ciledug. Ormas ini merupakan organisasi kepemudaan, kebangsaan dan keagamaan yang berwatak kerakyatan. Perlu diketahui pula bahwa ormas ini adalah badan otonom dibawah Nahdatul Ulama (NU). Organisasi ini mulanya berdiri di daerah Banyuwangi, Jawa Timur pada 10 Muharam 1353 Hijriah atau bila diubah ke kalender masehi yaitu jatuh pada tanggal 24 April 1934. Ormas ini bertempat dijalan Gg. Mekar Jaya, Paninggil Utara, Kecamatan Ciledug, Kota Tangerang.

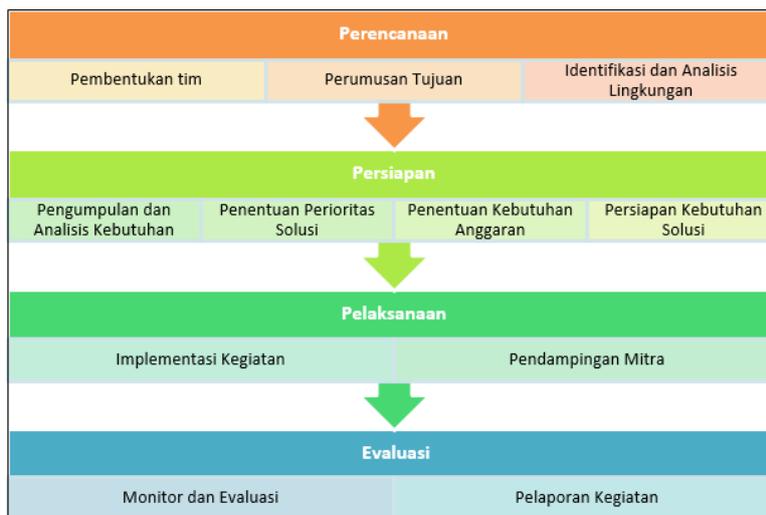
Didalam ormas ini terdapat banyak sekali kegiatan yang sering dilakukan. Dilihat dari banyaknya jumlah kegiatan serta events yang terdapat didalam ormas ini, maka diperlukanlah media iklan untuk penyebarluasannya agar diketahui masyarakat umum. Sebenarnya baik itu pengurus ormas ataupun anggotanya sudah dapat dikatakan cukup mampu dalam membuat iklan berupa poster ataupun brosur hanya saja tampilannya masih kurang menarik atau terlihat kaku (statis) (Komalasari et al., 2021; Purwati & Perdanawanti, 2019). Permasalahan yang ada pada lingkungan mitra diantaranya belum mengenal penggunaan aplikasi Canva (Komalasari et al., 2021; Prianto et al., 2022) sebagai media pembuatan iklan brosur ataupun poster. Para anggota organisasi ini belum terlalu mahir dalam pembuatan iklan brosur ataupun poster dengan Canva (Friedyadie et al., 2022). Saat ini belum mengetahui cara sederhana bagi ormas GP Ansor untuk mendesain iklan menggunakan Canva (Arrasyid et al., 2022). Dari permasalahan itulah, kami selaku dosen dari Universitas Nusa Mandiri ingin membantu mengatasi permasalahan tersebut.

Pelatihan ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dan keterampilan kepada anggota organisasi Gerakan Pemuda Ansor Ciledug dalam menggunakan aplikasi Canva untuk menciptakan desain grafis yang menarik dan memukau peserta event. Melalui pelatihan ini, anggota Gerakan Pemuda Ansor Ciledug akan belajar tentang berbagai fitur dan alat yang tersedia di aplikasi Canva. Mereka akan diajarkan bagaimana memanfaatkan template desain yang tersedia, menggabungkan elemen-elemen grafis yang menarik, serta mengatur tata letak yang efektif untuk menghasilkan desain grafis yang memikat dan mampu menyampaikan pesan dengan jelas.

Dengan menguasai keterampilan dalam membuat desain grafis menarik menggunakan aplikasi Canva, anggota Gerakan Pemuda Ansor Ciledug akan dapat meningkatkan kualitas event yang mereka adakan. Desain grafis yang menarik akan memberikan dampak visual yang kuat, memperkuat citra organisasi, serta meningkatkan partisipasi dan antusiasme peserta event.

2. METODE ABDIMAS

Metode kegiatan pengabdian kepada masyarakat Pelatihan Membuat Desain Grafis Menarik yang dilakukan[7], yaitu:



Gambar 1. Metode Pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat

Berikut penjelasan kegiatan-kegiatan yang terdapat dalam Gambar 1.

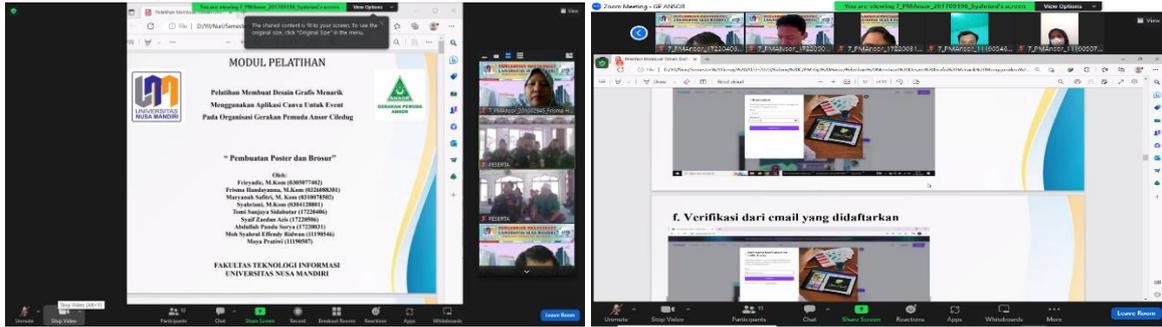
1. Perencanaan
 - a. Pembentukan tim kegiatan pengabdian masyarakat
Pembentukan tim, dilakukan untuk mendukung kegiatan pengabdian masyarakat yang akan diselenggarakan pada semester yang akan datang.
 - b. Perumusan Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat
Saat tim sudah terbentuk, selanjutnya tim akan berdiskusi merumuskan tujuan dari pengabdian yang akan dilaksanakan.
 - c. Identifikasi dan Analisis Lingkungan Mitra
Tim pelaksana melakukan kunjungan ke mitra terlebih dahulu untuk melakukan analisis mengenai kondisi mitra, peserta yang akan diberi pelatihan. Lokasi
2. Persiapan
 - a. Pengumpulan dan Analisis Kebutuhan Mitra Setelah tahapan persiapan pada kunjungan ke mitra, selanjutnya melakukan analisis kebutuhan mitra. Mitra memiliki kebutuhan yang diungkapkan oleh tim. Selanjutnya tim mendata dan menganalisis kebutuhan mitra
 - b. Penentuan Prioritas Solusi Kebutuhan Mitra Setelah analisis kebutuhan didapatkan hasilnya, selanjutnya tim menentukan prioritas mana yang memang sangat dibutuhkan oleh mitra untuk mendapatkan solusi kebutuhan mitra. Kebutuhan mitra yaitu bagaimana membuat media informasi yang berkaitan dengan organisasi GP Ansor PAC Ciledug
 - c. Penentuan Kebutuhan Anggaran Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat Kegiatan pengabdian masyarakat pasti membutuhkan biaya untuk pelaksanaannya. Tim dalam hal ini membuat anggaran pengeluaran untuk pelaksanaan pengabdian masyarakat.
 - d. Persiapan Kebutuhan Solusi Kebutuhan Mitra Tahapan ini tim membuat bahan pengajaran berupa modul ajar dengan muatan materi pemanfaatan aplikasi Canva, sebagai media penyampaian materi yang disampaikan ke Mitra
3. Pelaksanaan
 - a. Implementasi Kegiatan Pengabdian Masyarakat Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini, di Sekretariat GP Ansor PAC Ciledug dengan target para anggota GP Ansor, yang direncanakan secara hybrid, dengan menggunakan media zoom meeting
 - b. Pendampingan Mitra Selama pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat, anggota tim yang didukung oleh mahasiswa melakukan pendampingan mitra, supaya lebih efektif dalam pemahaman penggunaan aplikasi Canva.
4. Evaluasi
 - a. Monitor dan Evaluasi Kegiatan Pengabdian Masyarakat Ketika pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat anggota tim harus melaksanakan monitor kegiatan tersebut, untuk bisa melihat sejauh mana terdapat kesulitan atau kendala yang pada peserta kegiatan pengabdian masyarakat. Tim juga harus melakukan evaluasi kegiatan pengabdian masyarakat untuk melihat sejauh mana keefektifan yang diterima oleh para peserta.
 - b. Pelaporan Kegiatan Pengabdian Masyarakat Setiap kegiatan berakhir, tim membuat laporan, yang berisikan aktifitas kegiatan pengabdian masyarakat yang sudah terlaksana. Isi laporan tersebut meliputi, hasil kegiatan pengabdian masyarakat, hasil evaluasi kegiatan, dan laporan penggunaan dana kegiatan pengabdian masyarakat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Pelaksanan Kegiatan

Bentuk pelaksanaan kegiatan yang akan dilakukannya dalam Pengabdian Masyarakat ini (Marlinda et al., 2019) adalah melalui:

Pemaparan teori dan praktek mengenai cara menggunakan aplikasi Canva untuk menunjang kelancaran dalam proses penyebaran penyelenggaraan kegiatan, bisa dilihat pada gambar 3.

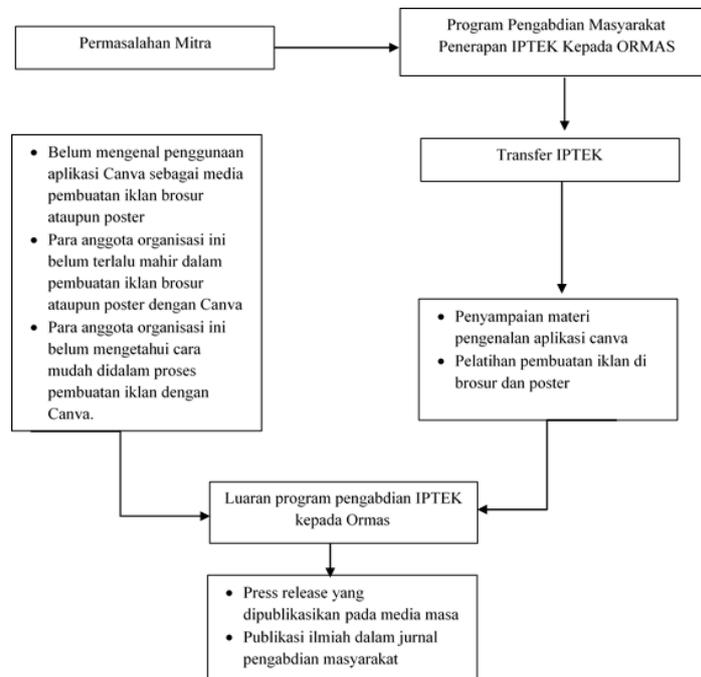


Gambar 2 Pemaparan Materi Canva

Gambar 2 menjelaskan teknik yang digunakan dalam menyampaikan materi Pengabdian Masyarakat adalah menjelaskan materi dengan menggunakan alat bantu multimedia berupa laptop yang dengan aplikasi Canva, browser seperti google chrome dan menggunakan WhatsApp Web, modul, posttest dan pretest.

b. Evaluasi Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Dosen Fakultas Teknologi informasi bersama dengan mahasiswa dengan mitra yaitu GP Anzor PAC Ciledug dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3. Desain Pemecahan Masalah

Gambar 3 menjelaskan permasalahan mitra yang kami dekatkan dengan program pengabdian masyarakat dalam penerapan IPTEK yang dimana kegiatan ini merupakan proses transfer IPTEK kepada mitra dengan cara penyampaian materi pengenalan aplikasi Canva dan melakukan pelatihan pembuatan iklan dalam brosur dan poster. Sebagai panitia juga akan membuat laporan kegiatan berupa press release yang akan dipublikasikan pada media masa dan melakukan publikasi pada jurnal pengabdian masyarakat.

Kegiatan pengabdian masyarakat ini mendapat respon yang baik dari peserta, selain itu mereka juga merasa puas. Hal ini terbukti dari hasil kuisioner kegiatan dengan jumlah responden sebanyak 14 peserta yang dapat dilihat pada tabel 1.

. Tabel 1. Hasil Kuisioner kegiatan

Pertanyaan	Skor rata-rata	Grade	Keterangan
Informasi kegiatan pada saat pelaksanaan	4,21	A	Sangat puas
Materi/modul pelatihan/kegiatan	4,29	A	Sangat puas
Sarana dan prasaranan yang digunakan saat kegiatan berlangsung	4,29	A	Sangat puas
Menurut Anda, bagaimana tema kegiatan ini?	4	B	Puas
Menurut Anda, bagaimana Tutor/Narasumber menyampaikan materi?	4,21	A	Sangat bagus
Susunan acara berjalan dengan baik	4,43	A	Sangat setuju
Kegiatan ini memberikan manfaat bagi peserta	4,36	A	Sangat setuju
Kegiatan ini menambah wawasan peserta (mengenai tema yang disampaikan)	4,43	A	Sangat setuju
Kegiatan ini menambah keterampilan peserta sesuai dengan tema yang disampaikan	4,36	A	Sangat setuju
Kegiatan ini telah memenuhi harapan peserta	4,36	A	Sangat setuju
Kegiatan ini memberikan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada peserta secara berkelanjutan	4,36	A	Sangat setuju
Hasil kegiatan ini memberikan solusi bagi permasalahan yang dihadapi oleh peserta	4,29	A	Sangat setuju
Jika kegiatan ini diadakan kembali, seberapa besar minat Anda untuk berpartisipasi?	3,57	B	Berminat

Berdasarkan hasil kuisioner kegiatan pada Tabel 1 dan melihat kondisi dilapangan maka kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Fakultas Teknologi Informasi Universitas Nusa Mandiri ini memiliki manfaat yang dicapai, yaitu:

1. Para anggota organisasi dapat membuat iklan poster atau brosur sederhana dengan Canva,
2. Para anggota organisasi dapat menambah keterampilan mereka didalam proses pembuatan iklan untuk penyebarluasan kegiatan mereka
3. Para peserta ormas GP Ansor PAC Ciledug memiliki pengetahuan lebih tentang teknik-teknik cepat didalam pembuatan iklan poster ataupun brosur dengan aplikasi Canva

KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian masyarakat yang telah oleh dosen dan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi bersama dengan GP Ansor PAC Ciledug dapat disimpulkan bahwa kegiatan pengabdian berjalan dengan lancar dan dihadiri oleh 14 orang anggota GP Ansor bersama dengan dosen dan mahasiswa dari fakultas Teknologi Informasi. Setelah mengikuti pengabdian masyarakat, peserta yang merupakan anggota organisasi dapat membuat iklan poster atau brosur sederhana dengan Canva, dapat menambah keterampilan mereka didalam proses pembuatan iklan untuk penyebarluasan kegiatan mereka, serta para peserta ormas GP Ansor memiliki pengetahuan lebih tentang teknik-teknik cepat didalam pembuatan iklan poster ataupun brosur dengan aplikasi Canva. Melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini, peserta mendapatkan ilmu yang bermanfaat yang dapat membantu aktivitas mereka dalam organisasi GP Ansor PAC Ciledug dalam hal pembuatan iklan poster atau brosur. Untuk dapat lebih mengembangkan pengetahuan mereka anggota oraganisasi yang lain, maka kegiatan dapat terus berkelanjutan dengan materi yang lebih relevan lagi dalam mendukung kegiatan GP Ansor. Semua anggota organisasi dapat dilibatkan dalam kegiatan Pengabdian Masyarakat.

DAFTAR REFERENSI

- Ala'uddin, A. H., Nurpalin, A., Yupi, I. N., Fahmi, M., Setiawan, R., Raihan, M., Rizky Safrihza, M., Firmansyah, T., & Saputri, G. (2023). Pengenalan Dan Pemanfaatan Digital Design Sebagai Peningkatan Soft Skill Warga Desa Dangdang. *Abdi Jurnal Publikasi*, 1(3), 345–350. <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/article/view/86>
- Alit, R., Sisephaputra, B., & Sari, H. N. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva Guna Meningkatkan Kreatifitas Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Bagi Guru Mata Pelajaran Sejarah Kabupaten Tuban. *BAKTIMAS: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 4(4), 176–182. <https://doi.org/10.32672/BTM.V4I4.5137>

- Arrasyid, A. H., Rimanda, R., Puadah, U. S., & Aeni, A. N. (2022). Sharing Pelatihan Canva Dalam Pembuatan Konten Islami. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(1), 99–103. <https://doi.org/10.52436/1.JPMI.468>
- Frieyadie, F., Syahriani, S., Handayanna, F., & Safitri, M. (2022). Aplikasi Canva Untuk Pembuatan Media Informasi Pada Organisasi Fatayat NU Ciledug. *Jurnal AbdiMas Nusa Mandiri*, 4(2), 63–68. <https://doi.org/10.33480/ABDIMAS.V4I2.3675>
- Komalasari, Y., Muharrom, M., & Sumbaryadi, A. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Fungsionalitas Media Sosial Pada Pengurus dan Anggota Karang Taruna Kel. Kebon Bawang Jakarta Utara. *Abditeknika Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 71–77. <https://doi.org/10.31294/ABDITEKNIKA.V1I2.380>
- Marlinda, L., Supendar, H., Wanda, S. S., Radiah, U., & Handayana, F. (2019). Implementasi Microsoft Word Untuk Mengolah Laporan kegiatan Karang Taruna dan PKK Cipinang. *Jurnal ABDIMAS (Pengabdian Kepada Masyarakat) UBJ*, 2(1), 61–69. <https://jurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jabdimas/article/view/61-69>
- Prianto, E., Sitingjak, Y. R. Y., Fahreza, R., Sinaga, O. R., Putri, M. A., Oktaviana, D., Simanjuntak, M. S. D., Guritno, W., Sofian, A. K., Yela, Y. F., & Amelia, R. (2022). Penerapan Pembelajaran Interaktif Melalui Kukerta Terintegrasi dengan Menggunakan Aplikasi Canva Di Sekolah Dasar Negeri 002 Desa Tambak Kabupaten Pelalawan. *Jurnal Karya Abdi Masyarakat*, 6(2), 291–301. <https://doi.org/10.22437/JKAM.V6I2.20528>
- Purwati, Y., & Perdanawanti, L. (2019). Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Anggota Komunitas Ibu Profesional Banyumas Raya. *Jurnal Pengabdian Mitra Masyarakat (JPMM)*, 1(1), 42–51. <https://doi.org/10.35671/JPMM.V1I1.821>
- Suharyanto, E., Trisianto, C., & Persada, G. N. (2022). Cara Desain Poster Promosi Dari Aplikasi “Canva” Pada Smp PGRI 1 Ciputat. *Jurnal Abdimas Indonesia*, 2(2), 171–177. <https://doi.org/10.53769/jai.v2i2.218>
- Wiyannah, S., Aviory, K., & Nuryani, C. E. (2022). Pelatihan Aplikasi Canva Bagi Guru Dalam Mengembangkan Materi Pembelajaran Di SMPN 1 Kasihan Yogyakarta. *J-ABDI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 3703–3712. <https://doi.org/0.53625/jabdi.v2i1.2266>