

## Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus pada CV Azzura Print)

**Sardjono, Titan Parama Yoga, Agus Nurfaturohman Agustillah**

Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Informatika dan Bisnis Indonesia

Email: sardjono@unibi.ac.id, titanparama@unibi.ac.id, agus.na@unibi.ac.id

### Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi akuntansi penjualan berbasis web di CV Azzura Print. Dengan rumusan masalah yaitu bagaimana perancangan dari sistem informasi akuntansi penjualan berbasis web untuk mempercepat pembuatan laporan pada bagian keuangan CV Azzura Print dan bagaimana proses pencatatan dan pelaporan akuntansi penjualan di CV Azzura Print. Penelitian dilakukan dengan cara studi lapangan berupa observasi serta analisis proses bisnis dan dokumen perusahaan terkait. Sedangkan analisis dan perancangan sistem informasi dilakukan dengan pendekatan berorientasi objek yang digambarkan dengan notasi UML. Perancangan sistem informasi akuntansi penjualan di CV Azzura print dapat membantu kegiatan bagian keuangan, yaitu proses pembukuan, proses pencatatan transaksi penjualan dimulai dari penginputan data master seperti data barang, pelanggan, cabang, dan harga serta menginputkan data transaksi penjualan yang kemudian dapat dilihat dan dicetak dalam bentuk laporan penjualan.

**Kata Kunci:** Perancangan, Sistem Informasi Akuntansi, keuangan, penjualan

### Abstract

*This study aims to create a web-based sales accounting information system at CV Azzura Print. With the formulation of the problem, namely how to design a web-based sales accounting information system to speed up report generation in the finance section of CV Azzura Print and how to process sales accounting records and reporting at CV Azzura Print. The research was conducted by means of field studies in the form of observation and analysis of business processes and related company documents. Meanwhile, the analysis and design of information systems is carried out with an object-oriented approach which is described by UML notation. The design of the sales accounting information system at CV Azzura Print can assist the activities of the finance department, namely the bookkeeping process, the process of recording sales transactions starting from inputting master data such as data on goods, customers, branches, and prices as well as inputting sales transaction data which can then be viewed and printed in sales report form.*

**Keywords:** Design, Accounting Information System, finance, sales

## 1. PENDAHULUAN

Para pelaku usaha sebenarnya telah dipermudah dengan perkembangan sistem informasi berbasis komputer dalam berbagai bidang atau fungsi bisnis, khususnya Akuntansi. Namun banyak sekali para pelaku usaha yang masih awam terhadap sistem informasi akuntansi dalam bisnis mereka. Kebanyakan dari pelaku usaha yang sudah menerapkan Sistem informasi akuntansi berbasis komputer dalam usaha mereka adalah perusahaan skala besar, karena perusahaan besar memiliki sumberdaya yang tergolong memadai dan juga modal yang besar untuk mengembangkan Sistem informasi berbasis komputer. Tidak demikian halnya dengan Usaha Kecil dan Menengah (UKM) selain awam, mereka juga terkendala beberapa masalah seperti biaya, sumberdaya manusia dan adanya kesalahan persepsi. Pada umumnya UKM masih menggunakan sistem akuntansi sederhana serta belum dapat memberikan laporan keuangan yang sesuai dengan standar perpajakan dan perbankan nasional. Dalam kondisi tersebut, UKM akan mengalami kesulitan dalam mengembangkan usahanya. Banyak sekali keuntungan yang didapat oleh UKM dengan menerapkan sistem akuntansi berbasis komputer yaitu meningkatkan efisiensi kerja untuk waktu dan karyawan, data yang lebih akurat, perbaikan keamanan karena adanya password, kapasitas penyimpanan data lebih banyak atau besar sehingga semua data laporan keuangan dapat tersimpan, juga dapat membantu dalam pengambilan keputusan.

Sistem informasi akuntansi penjualan sebelumnya telah diteliti oleh Ayu Vidiyari dan Dedi Darwis (2020), meneliti tentang Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). Dengan hasil mengimplementasikan sistem kredit buku cetak pada CV Asri Mandiri berbasis web, sehingga dapat mempermudah dalam pengelolaan data kredit dan sudah melakukan pengujian menggunakan ISO 25010. Dan telah diteliti oleh Siti (2019), meneliti tentang Perancangan Sistem Akuntansi Penjualan UD Galansa Graha Motor Mayang Jember. Menghasilkan perancangan sistem akuntansi penjualan pada UD Galansa

Graha Motor berupa perancangan struktur organisasi perusahaan, penyusunan proses penjualan tunai, dan pembuatan dokumen dan formulir.

Objek penelitian ini adalah CV Azzura Print yang bergerak dalam bidang jasa percetakan seperti kalender, brosur, undangan dan lainnya. Proses pencatatan akuntansi di CV Azzura Print ini didapat dari pemesanan percetakan dan pengeluaran yang ada pada CV Azzura Print didapat dari pembelian, biaya-biaya operasional yang dibutuhkan untuk keperluan produksi dan biaya pengeluaran lainnya. Pencatatan akuntansi di perusahaan masih dilakukan secara manual. Sistem yang berjalan saat ini masih menggunakan nota kuitansi yang dibuat sendiri oleh perusahaan. Setelah mengisi nota kuitansi, transaksi kemudian direkap dalam buku tulis. Hal tersebut menyebabkan beberapa masalah yang timbul, antara lain sering terjadi ketidaksesuaian data yang ada dalam nota kuitansi dan buku. Nota kuitansi sering kali rusak atau hilang, serta sering terjadi *double* data pada pencatatan di buku. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama karena data penjualan, data pembelian, data penerimaan kas, data pengeluaran kas tidak terhubung dan terorganisir dengan baik.

## 2. KAJIAN PUSTAKA

### Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi menurut Mardi (2011) adalah suatu kegiatan yang terintegrasi yang menghasilkan laporan di bentuk data transaksi bisnis yang diolah dan disajikan sehingga menjadi sebuah laporan keuangan yang memiliki arti bagi pihak yang membutuhkannya.

Bodnar dan Hopwood mengemukakan: “Sistem informasi akuntansi adalah kumpulan sumber daya yang didesain untuk mentransformasikan data keuangan dan data-data lainnya menjadi informasi. Informasi yang dihasilkan akan digunakan dalam berbagai bentuk untuk kepentingan pengambilan keputusan” (Sri Mulyani, 2017:1.4).

Sementara menurut Wilkinson yang dikutip Sri Mulyani mengemukakan: “Sistem informasi akuntansi adalah sistem informasi

yang mencakup semua fungsi dan aktivitas akuntansi, yang memperhatikan akibat yang ditimbulkan pada sumber daya ekonomi dari kejadian eksternal maupun operasi di internal organisasi”(2017:1.4). Informasi yang dihasilkan dari Sistem Informasi Akuntansi, akan digunakan oleh para pengambil keputusan untuk menyusun keputusan, baik yang bersifat teknis maupun non teknis. Sistem Informasi Akuntansi mewujudkan perubahan ini dengan fungsinya secara manual maupun komputerisasi. Pada dasarnya Sistem Informasi Akuntansi merupakan subsistem dari Sistem Informasi Manajemen, yang bertugas untuk mengelola data transaksi seluruh aktivitas yang ada. Dalam Sistem Informasi Manajemen, seluruh data organisasi, baik itu data keuangan maupun non keuangan, dikelola untuk dijadikan informasi bagi seluruh tingkatan manajemen dalam membantu pengambilan keputusannya. Sedangkan informasi yang disediakan Sistem Informasi Akuntansi berkisar pada, informasi yang berkaitan dengan hasil pengolahan transaksi organisasi yang lebih bersifat keuangan.

### Pengertian Penjualan

Aktivitas penjualan merupakan pendapatan utama perusahaan karena jika aktifitas penjualan produk maupun jasa tidak dikelola dengan baik maka secara langsung dapat merugikan perusahaan. Hal ini disebabkan karena sasaran penjualan yang diharapkan tidak tercapai dan pendapatan pun akan berkurang.

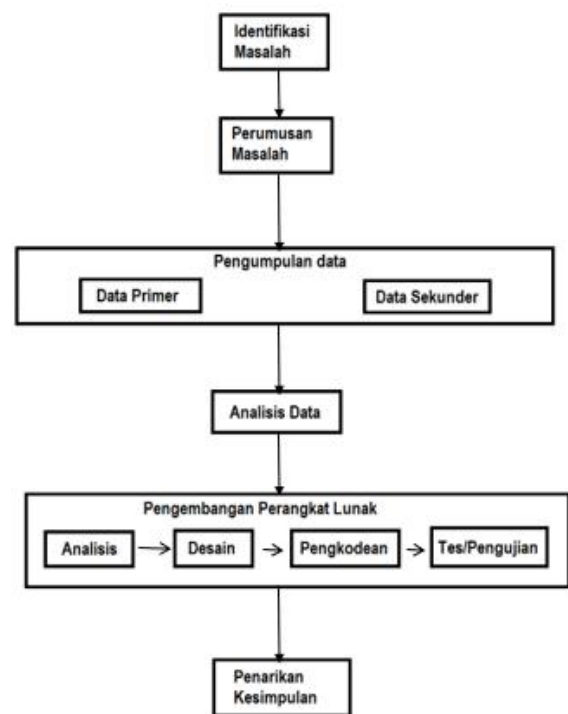
Sebenarnya pengertian penjualan sangat luas, beberapa ahli mengemukakan tentang definisi penjualan antara lain sebagai berikut:

1. Philip Kotler yang dikutip Johnson Alvonco mengemukakan: “Penjualan sebagai suatu kegiatan yang ditujukan untuk mencari pembeli, memengaruhi, dan memberikan petunjuk agar pembeli dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produk yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak” (2014,235).
2. Zimerer menyatakan “Penjualan adalah sumber utama aliran kas yang masuk ke dalam perusahaan” (Johnson Alvonco, 2014: 235).

### 3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian deskriptif merupakan metode penelitian yang digunakan penulis guna mengetahui gambaran sistem informasi akuntansi yang dirancang pada CV Azzura Print. Pembuatan sistem informasi akuntansi ini ditujukan untuk membantu tugas bagian penjualan.

Dalam penelitian ini, selain melakukan pengamatan langsung pada CV Azzura Print, tetapi juga meliputi identifikasi permasalahan serta interpretasi data tentang pembuatan insentif.



Gambar 3. 1 Alur Penelitian

### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### Analisis Permasalahan

Analisis permasalahan dibuat untuk mengetahui penyebab permasalahan, akibat yang ditimbulkan serta mencari solusi permasalahan yang terjadi pada CV Azzura Print. Yang akan dijabarkan pada tabel berikut ini:

Tabel 4. 1 Analisis Permasalahan Analisis Permasalahan

N o	Masalah	Akibat	Solusi
1	Sering terjadi kesalahan pencatatan seperti jumlah barang maupun nominal harga.	Terjadi selisish antara penjualan dan pendapatan.	Merancang sistem informasi akuntansi yang mudah digunakan dan mudah diitelusuri.
2	Metode mencatat saat ini masih berupa catatan penjualan dan pembelian saja. Belum ada laporan keuangan yang lengkap dan akurat untuk pengambilan keputusan.	Laporan yang dihasilkan belum memberikan informasi yang lengkap.	Merancang sistem informasi yang menyajikan laporan keuangan yang dibutuhkan.
3	Penyimpanan buku catatan penjualan dan pembelian memakai tempat.	Banyak buku – buku catatan tahun – tahun sebelumnya yang dibuang.	Data disimpan pada satabase sehingga tidak membutuhkan tempat penyimpanan fisik. Informasi akuntansi yang dibutuhkan juga dilihat langsung
			melalui komputer
4	Catatan Pembelian dan Penjualan rawan hilang dan rusak karena penyimpanan kurang aman.	Pemilik usaha maupun karyawan susah untuk melihat serta mengecek laporan penjualan dan pembelian mereka.  Jika buku catatan yang masih dibutuhkan rusak, bagian akuntansi harus mencatat ulang.	Merancang sistem informasi yang dilengkapi dengan password dan data yang dapat dibackup sebanyak yang dibutuhkan.
5	Pencatatan laporan kurang efisien karena setelah membuat nota penjualan, harus mencatat kembali di buku catatan.	Memakan waktu untuk mencatat dan terkadang pencatatan lupa dilakukan oleh bagian akuntansi.	Merancang sistem informasi akuntansi yang otomatis dapat membuat nota dan mencatat transaksi setelah melakukan input penjualan atau pembelian.
6	Penelusuran transaksi	Untuk melihat	Merancang sistem

No	Masalah	Akibat	Solusi
	yang susah.	transaksi pada tanggal tertentu membutuhkan banyak waktu.	informasi yang memudahkan pengguna dalam melihat laporan sesuai tanggal yang diinginkan.

**Analisis Kebutuhan Hardware dan Software**

Analisis kebutuhan hardware dan software berisi spesifikasi-spesifikasi kebutuhan untuk sistem melibatkan kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan kebutuhan perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem.

1. Kebutuhan perangkat keras (*hardware*)

Kebutuhan perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk mengimplementasi aplikasi akuntansi penjualan berbasis web adalah :

- a. *Personal Computer (PC)*
- b. *Harddisk 100GB*
- c. *RAM 1GB*
- d. *Koneksi Internet*
- e. *Mouse dan keyboard*

2. Kebutuhan perangkat lunak (*software*)

Kebutuhan perangkat lunak (*software*) yang diperlukan untuk mengimplementasi aplikasi akuntansi penjualan berbasis web adalah:

- a. Sistem operasi: *Microsoft Windows 7*
- b. Aplikasi web server: *XAMPP Control 3.2.1*
- c. *PHPMyAdmin 4.1.6*
- d. *Sublime text*
- e. Browser internet: *Internet Explore v.11 / Mozilla Firefox v.51 / Google Chrome v.56*

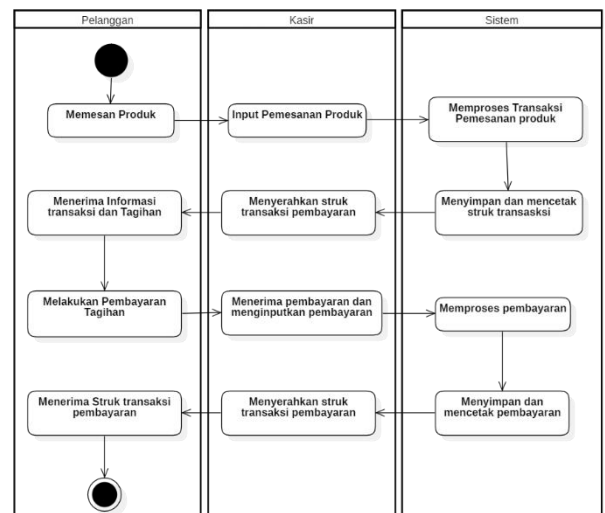
**Analisis Keputusan**

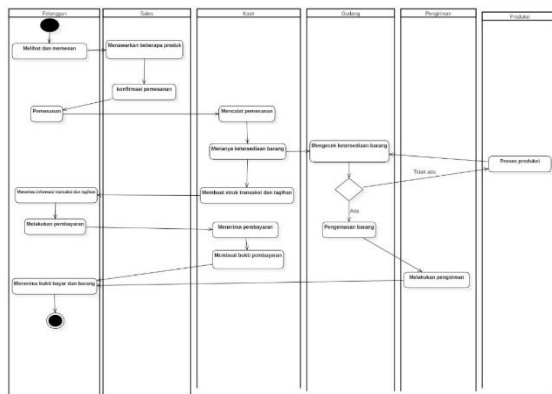
Jika dilihat dari masalah yang terjadi pada CV Azzura Print, penulis memutuskan untuk menggunakan *Rapid Application Development (RAD)* sebagai cara dalam mengembangkan sistem dengan penggunaan *prototype* supaya dapat diubah sesuai dengan keinginan user maupun pemilik usaha, sehingga kemudian sistem itu dapat mudah dipahami dan digunakan dengan maksimal

**Analisis Proses Bisnis**

1. Proses Bisnis Sistem Lama

Proses bisnis sistem lama dalam pelaporan keuangan adalah kegiatan pencatatan transaksi dengan menulis di kuitansi atau nota, kemudian di akhir periode, kuitansi dan nota tersebut dikumpulkan kemudian di rekap, hasil rekap tersebut kemudian dibuat menjadi laporan keuangan, dimana pada proses ini sering terjadi permasalahan yaitu adanya beberapa dokumen transaksi yang hilang dan pengerjaan laporan yang memerlukan waktu lama.





Gambar 4. 1 Proses bisnis sistem lama

2. Proses Bisnis Sistem Baru

Proses bisnis sistem baru dalam pelaporan keuangan adalah bagian keuangan menggunakan aplikasi akuntansi. Dimulai dari transaksi, pencetakan struk transaksi hingga ke pembuatan laporan.

Gambar 4. 2. Proses Bisnis Sistem Baru  
 Penjelasan proses bisnis sistem lama dan sistem baru memperlihatkan ada kegiatan-kegiatan yang mempermudah bagian keuangan dalam menjalankan kegiatannya oleh sistem baru. Proses bisnis sistem baru dijadikan acuan untuk perancangan yang akan dibuat penulis. Setelah memahami proses bisnis sistem lama dan sistem baru, penulis mulai melakukan perancangan dengan membuat 4 diagram UML, yaitu sebagai berikut:

Use Case Diagram

Use case diagram mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Terdiri dari tiga bagian yaitu identifikasi aktor, identifikasi use case dan skenario use case.

Identifikasi Aktor

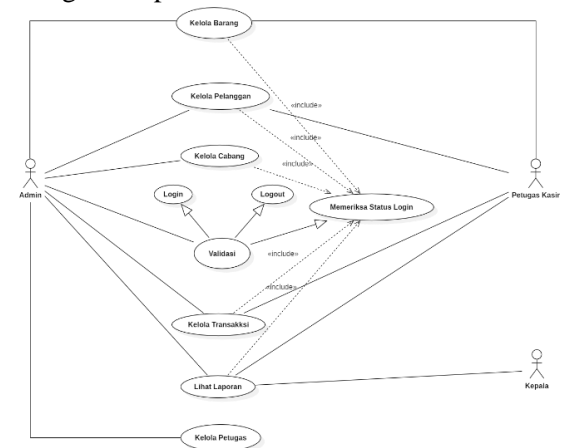
Aktor adalah orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi dan mendapat manfaat dari sistem. Aktor berperan dalam menjelaskan sistem, dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 2 Aktor Sistem

Aktor	Deskripsi
Admin	Orang yang bertugas dan emiliki hak akses

	penuh untuk melakukan operasi pengolahan data barang, petugas, transaksi dan laporan
Petugas Kasir	Orang yang bertugas dan memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengolahan transaksi, melihat data barang dan melihat laporan transaksi
Kepala	Orang yang diperbolehkan untuk melihat laporan yang meliputi, laporan transaksi, barang, dan karyawan.

Gambar berikut ini menunjukkan interaksi antara aktor dengan aplikasi untuk mengelola aplikasi akuntansi.



Gambar 4. 2 Use Case Diagram

Identifikasi Use Case

Use Case adalah fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor. Adapun deskripsi use case pada gambar diatas dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case

No	Use Case	Deskripsi
1.	Validasi	<p>Merupakan proses pengecekan hak akses siapa yang berhak mengakses aplikasi di perusahaan.</p> <p>Login wajib untuk fungsi-fungsi yang berkaitan dengan akses perubahan ke basis data, oleh karena itu fungsi-fungsi yang melakukan perubahan basis data harus mengecek validasi user yang mengakses fungsi-fungsi ini.</p> <p>Validasi merupakan generalisasi dari proses login, logout, dan memeriksa status login.</p>
2.	Login	Merupakan proses untuk melakukan login ke dalam sistem informasi akuntansi
3.	Logout	Merupakan proses untuk melakukan logout dari sistem informasi akuntansi
4.	Kelola barang	Kelola barang merupakan proses generalisasi yang meliputi lima buah proses pengelolaan data barang yaitu menambah barang, mengubah barang, menghapus barang, mencari barang, dan melihat barang.
5.	Kelola pelanggan	Kelola pelanggan merupakan proses generalisasi yang meliputi lima buah proses pengelolaan data pelanggan yaitu

No	Use Case	Deskripsi
		menambah pelanggan, mengubah pelanggan, menghapus pelanggan, mencari pelanggan, dan melihat pelanggan.
6.	Kelola cabang	Kelola cabang merupakan proses generalisasi yang meliputi lima buah proses pengelolaan data cabang yaitu menambah cabang, mengubah cabang, menghapus cabang, mencari cabang, dan melihat cabang.
7.	Kelola transaksi	Kelola transaksi merupakan proses generalisasi yang meliputi tiga buah proses pengelolaan data transaksi yaitu menambah transaksi, mencari transaksi, dan melihat transaksi.
8.	Kelola petugas	Kelola petugas merupakan proses generalisasi yang meliputi lima buah proses pengelolaan data petugas yaitu menambah petugas, mengubah petugas, menghapus petugas, mencari petugas, dan melihat petugas.
9.	Lihat laporan	Merupakan proses untuk menampilkan laporan akhir yang meliputi laporan transaksi, pelanggan, karyawan, dan barang.

**Skenario Use Case**

Skenario *use case* merupakan skenario tahapan proses yang terdapat dalam *use case*. Skenario *use case* dapat dilihat pada tabel-tabel dibawah ini:

Tabel 4. 4 Skenario Login

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel users
	3. Masuk ke aplikasi penjualan CV Azzura Print
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	3. Menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i>
4. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>valid</i>	
	5. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	6. Masuk ke aplikasi penjualan CV Azzura Print

Tabel 4. 5 Skenario Logout

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memilih menu <i>logout</i>	
	2. Melakukan <i>logout</i>

Tabel 4. 6 Skenario Memeriksa Status Login

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa ke variabel <i>session</i> sebagai penanda login apakah user sudah <i>login</i>
	2. Mengembalikan status login, sudah <i>login</i> atau belum

Tabel 4. 7 Skenario Tambah Barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memasukkan data barang sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data barang ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login



Aksi Aktor	Reaksi Sistem
2. Memasukkan data barang sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak <i>valid</i>
5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	7. Menyimpan data barang ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. Memilih data barang yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data barang yang akan diubah
7. Mengubah data barang	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data barang yang akan diubah
	4. Menampilkan data barang yang dicari
5. Memilih data barang yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data barang yang akan diubah

Tabel 4. 8 Skenario Mengubah Barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data barang yang akan diubah
	4. Menampilkan data barang yang dicari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
7. Mengubah data barang	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menampilkan pesan bahwa data masukan tidak valid
10. Memperbaiki data masukan yang diubah dan tidak valid	
	11. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	12. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	13. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Menampilkan data barang yang dicari
5. Memilih data barang yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	8. Menghapus data barang dari basis data
	9. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus

Skenario Alternatif

	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data barang yang akan dihapus
	4. Menampilkan data barang yang dicari
5. Memilih data barang yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data

Tabel 4. 9 Skenario Menghapus Barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data barang yang akan dihapus

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke form pencarian barang

Tabel 4. 10 Skenario Mencari Barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data barang yang akan dicari
	3. Menampilkan data barang yang dicari
4. Memilih barang yang dicari	
	5. Menampilkan data barang (semua kolom) dari barang yang dipilih.
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data barang yang akan dicari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	3. Menampilkan pesan data barang tidak ada
4. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	5. Mencari data barang yang akan dicari
	6. Menampilkan data barang yang dicari
7. Memilih barang yang dicari	
	8. Menampilkan data barang (semua kolom) dari barang yang dipilih

Tabel 4. 11 Skenario Melihat Barang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login
	2. Menampilkan data barang yang dicari
3. Memilih barang yang dicari	
	4. Menampilkan data barang (semua kolom) dari barang yang dipilih

Tabel 4. 12 Skenario Tambah Pelanggan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
------------	---------------

Skenario Normal	
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memasukkan data pelanggan sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data pelanggan ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data pelanggan sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak <i>valid</i>
5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	7. Menyimpan data pelanggan ke basis data

	8. Menampilkan pesan sukses disimpan
--	--------------------------------------

Tabel 4. 13 Skenario Mengubah Pelanggan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pelanggan yang akan diubah
	4. Menampilkan data pelanggan yang dicari
5. Memilih data pelanggan yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data pelanggan yang akan diubah
7. Mengubah data pelanggan	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pelanggan yang akan diubah
	4. Menampilkan data pelanggan yang dicari
5. Memilih data pelanggan yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data barang yang akan diubah
7. Mengubah data pelanggan	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menampilkan pesan bahwa data masukan tidak valid
10. Memperbaiki data masukan yang diubah dan tidak valid	
	11. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	12. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	13. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Tabel 4. 14 Skenario Hapus Pelanggan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pelanggan yang akan dihapus
	4. Menampilkan data pelanggan yang dicari
5. Memilih data pelanggan yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	8. Menghapus data pelanggan dari basis data
	9. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data pelanggan yang akan dihapus
	4. Menampilkan data pelanggan yang dicari
5. Memilih data pelanggan yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke form pencarian pelanggan

Tabel 4. 15 Skenario Mencari Pelanggan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data pelanggan yang akan di cari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	3. Menampilkan data pelanggan yang dicari
4. Memilih pelanggan yang dicari	
	5. Menampilkan data pelanggan (semua kolom) dari pelanggan yang dipilih.
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data pelanggan yang akan dicari
	3. Menampilkan pesan data pelanggan tidak ada
4. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	5. Mencari data pelanggan yang akan dicari
	6. Menampilkan data pelanggan yang dicari
7. Memilih pelanggan yang dicari	
	8. Menampilkan data pelanggan (semua kolom) dari pelanggan yang dipilih

Tabel 4. 16 Skenario Melihat Data Pelanggan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login
	2. Menampilkan data pelanggan yang dicari
3. Memilih pelanggan yang dicari	
	4. Menampilkan data pelanggan (semua kolom) dari pelanggan yang dipilih

Tabel 4. 17 Skenario Tambah Transaksi

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login
2. Memasukkan data transaksi penjualan sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data transaksi penjualan ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data transaksi penjualan sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak valid
5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	7. Menyimpan data transaksi penjualan ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

Tabel 4. 18 Skenario Melihat Transaksi

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login
	2. Menampilkan data transaksi yang dicari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3. Memilih transaksi yang dicari	
	4. Menampilkan data transaksi (semua kolom) dari pelanggan yang dipilih

Tabel 4. 19 Skenario Cari Transaksi

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data transaksi yang akan di cari
	3. Menampilkan data transaksi yang dicari
4. Memilih transaksi yang dicari	
	5. Menampilkan data transaksi (semua kolom) dari pelanggan yang dipilih.
Skenario Alternatif	
9. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	10. Mencari data transaksi yang akan dicari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	11. Menampilkan pesan data transaksi tidak ada
12. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	13. Mencari data transaksi yang akan dicari
	14. Menampilkan data transaksi yang dicari
15. Memilih transaksi yang dicari	
	16. Menampilkan data transaksi (semua kolom) dari transaksi yang dipilih

Tabel 4. 20 Skenario Tambah Petugas

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memasukkan data petugas sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data petugas ke basis data



	5. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data petugas sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak <i>valid</i>
5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	7. Menyimpan data petugas ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	3. Mencari data petugas yang akan diubah
	4. Menampilkan data petugas yang dicari
5. Memilih data petugas yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data petugas yang akan diubah
7. Mengubah data petugas	
	8. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	9. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data petugas yang akan diubah
	4. Menampilkan data petugas yang dicari

Tabel 4. 21 Skenario Ubah Petugas

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. Memilih data petugas yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data petugas yang akan diubah
7. Mengubah data petugas	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menampilkan pesan bahwa data masukan tidak valid
10. Memperbaiki data masukan yang diubah dan tidak valid	
	11. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	12. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	13. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Tabel 4. 22 Skenario Hapus Petugas

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
kategori pencarian	
	3. Mencari data petugas yang akan dihapus
	4. Menampilkan data petugas yang dicari
5. Memilih data petugas yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan setuju data dihapus	
	8. Menghapus data petugas dari basis data
	9. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data petugas yang akan dihapus
	4. Menampilkan data petugas yang dicari

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
5. Memilih data petugas yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke form pencarian petugas

Tabel 4. 23 Skenario Melihat Petugas

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login
	2. Menampilkan data petugas yang dicari
3. Memilih petugas yang dicari	
	4. Menampilkan data petugas (semua kolom) dari petugas yang dipilih

Tabel 4. 24 Skenario Cari Petugas

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data petugas yang akan di cari
	3. Menampilkan data petugas yang dicari
4. Memilih petugas yang dicari	
	5. Menampilkan data petugas (semua kolom) dari petugas yang dipilih.
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data petugas yang akan dicari
	3. Menampilkan pesan data petugas tidak ada
4. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	5. Mencari data petugas yang akan dicari
	6. Menampilkan data petugas yang dicari
7. Memilih petugas yang dicari	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	8. Menampilkan data petugas (semua kolom) dari transaksi yang dipilih

Tabel 4. 25 Skenario Tambah Cabang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Memasukkan data cabang sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	4. Menyimpan data cabang ke basis data
	5. Menampilkan pesan sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan data cabang sesuai kolom yang ada	
	3. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	4. Mengeluarkan pesan bahwa data masukan tidak <i>valid</i>

5. Memperbaiki data masukan yang tidak valid	
	6. Memeriksa <i>valid</i> tidaknya data masukan
	7. Menyimpan data cabang ke basis data
	8. Menampilkan pesan sukses disimpan

Tabel 4. 26 Skenario Ubah Cabang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data cabang yang akan diubah
	4. Menampilkan data cabang yang dicari
5. Memilih data cabang yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data cabang yang akan diubah
7. Mengubah data cabang	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	9. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	10. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data cabang yang akan diubah
	4. Menampilkan data cabang yang dicari
5. Memilih data cabang yang akan diubah	
	6. Menampilkan semua kolom data cabang yang akan diubah
7. Mengubah data cabang	
	8. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	9. Menampilkan pesan bahwa data masukan tidak valid
10. Memperbaiki data masukan yang diubah dan tidak valid	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	11. Memeriksa valid tidaknya data masukan
	12. Menyimpan data yang telah diubah ke basis data
	13. Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan

Tabel 4. 27 Skenario Hapus Cabang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data cabang yang akan dihapus
	4. Menampilkan data cabang yang dicari
5. Memilih data cabang yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan setuju data dihapus	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	8. Menghapus data cabang dari basis data
	9. Menampilkan pesan bahwa data sukses dihapus
Skenario Alternatif	
	1. Memeriksa status login
2. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	3. Mencari data cabang yang akan dihapus
	4. Menampilkan data cabang yang dicari
5. Memilih data cabang yang akan dihapus	
	6. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data benar-benar akan dihapus
7. Mengklik pilihan tidak setuju data dihapus	
	8. Kembali ke form pencarian cabang

Tabel 4. 28 Skenario Melihat Cabang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa staus login

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	2. Menampilkan data cabang yang dicari
3. Memilih cabang yang dicari	
	4. Menampilkan data cabang (semua kolom) dari cabang yang dipilih

Tabel 4. 29 Skenario Cari Petugas

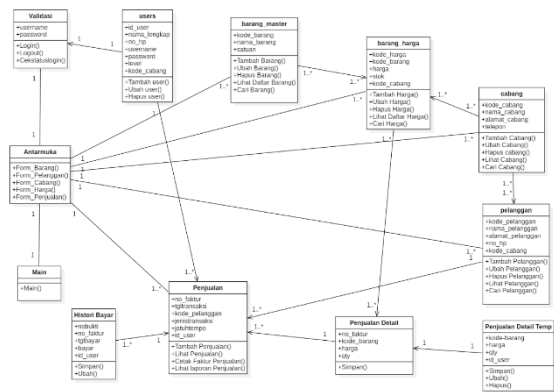
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Alternatif	
1. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	2. Mencari data cabang yang akan dicari
	3. Menampilkan pesan data cabang tidak ada
4. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
	5. Mencari data cabang yang akan dicari
	6. Menampilkan data cabang yang dicari
7. Memilih cabang yang dicari	
	8. Menampilkan data cabang

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	(semua kolom) dari cabang yang dipilih

**CLASS DIAGRAM (DIAGRAM KELAS)**

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

Berikut adalah gambar dari *Class Diagram* yang dibuat untuk Sistem Informasi Akuntansi Penjualan di CV Azzura Print

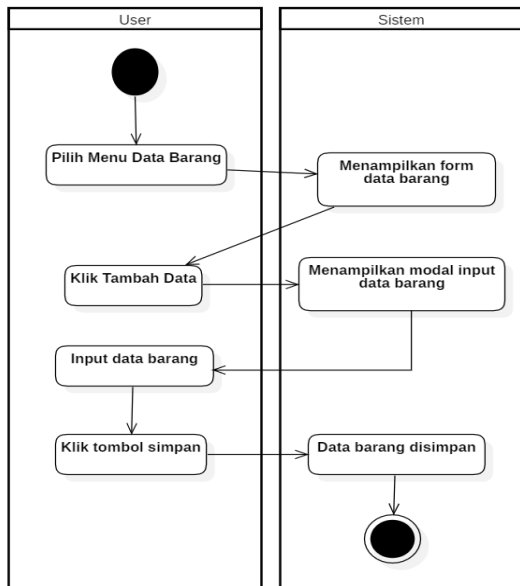


Gambar 4. 3 Diagram Kelas

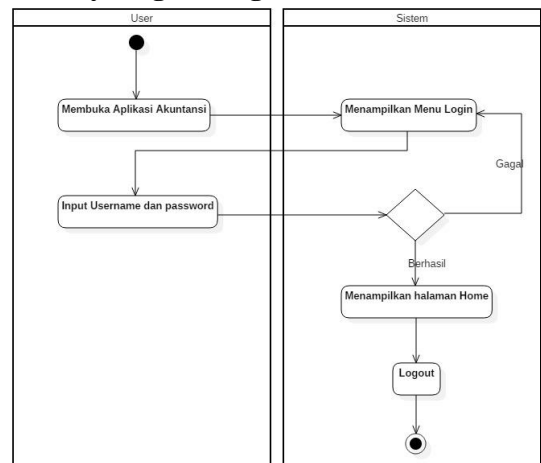
**ACTIVITY DIAGRAM**

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (alur kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Berikut adalah gambar dari *Activity Diagram* yang dibuat untuk Sistem Informasi Akuntansi Penjualan, dapat dilihat pada gambar berikut:



**Activity diagram login**



Gambar 4. 4 Activity Diagram Login

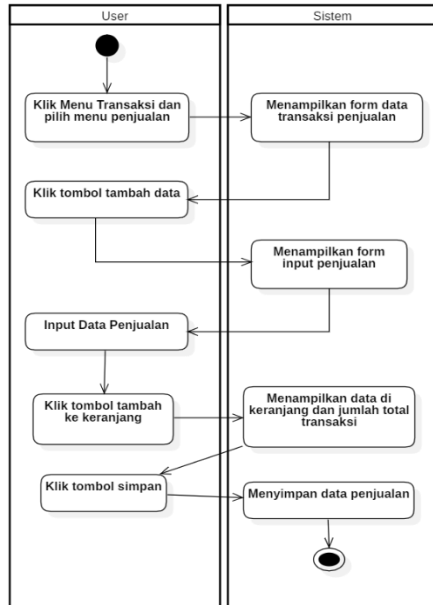
**Activity diagram tambah barang**

Gambar 4. 5 Activity Diagram Tambah Barang

**Activity tambah pelanggan**

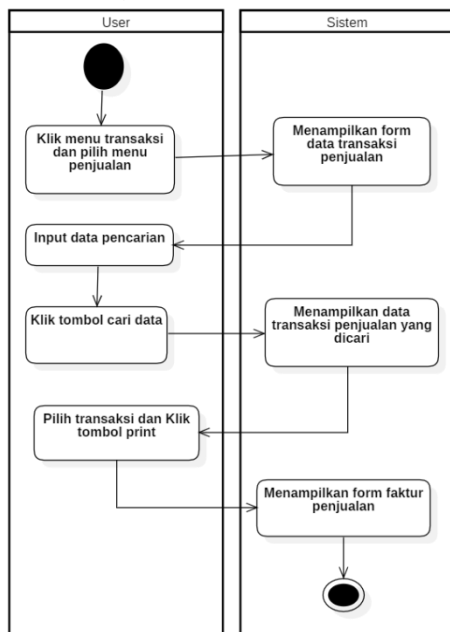
Gambar 4. 6 Activity Diagram Tambah Pelanggan

**Activity diagram Tambah Penjualan**



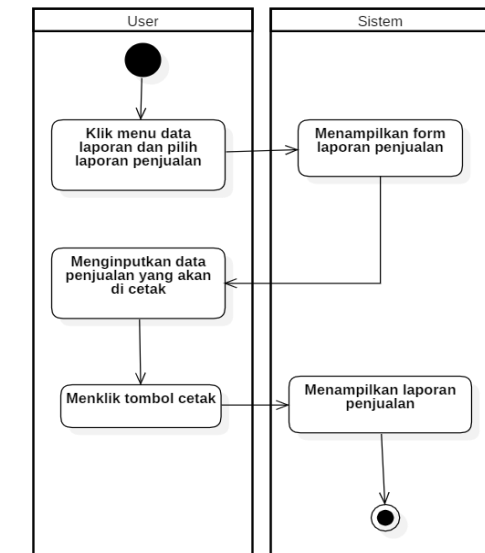
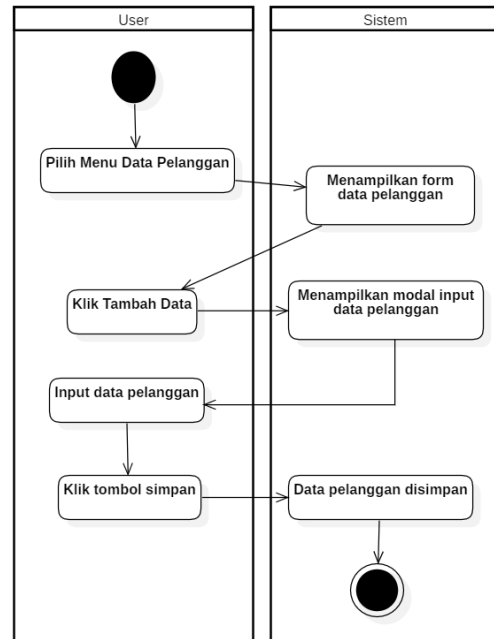
Gambar 4. 7 Activity Diagram Tambah Penjualan

**Aktivity Diagram Cetak Faktur Penjualan**



Gambar 4. 8 Activity Diagram Cetak Faktur Penjualan

**Activity Lihat laporan Penjualan**



Gambar 4. 9 Diagram Activity Lihat Laporan

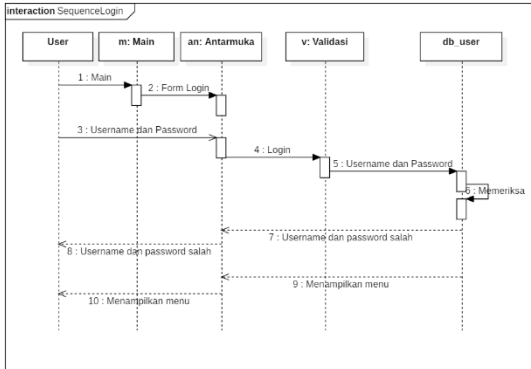
**SEQUENCE DIAGRAM**

Diagram sequen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antara objek.



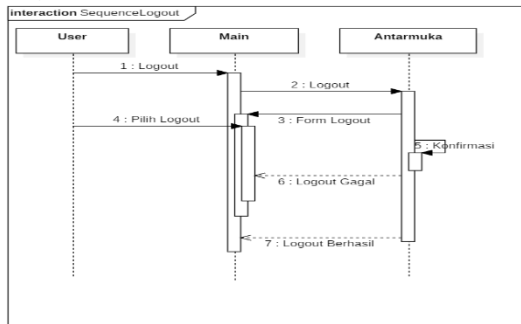
Berikut adalah *sequence diagram* sistem informasi akuntansi penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut:

**Login**



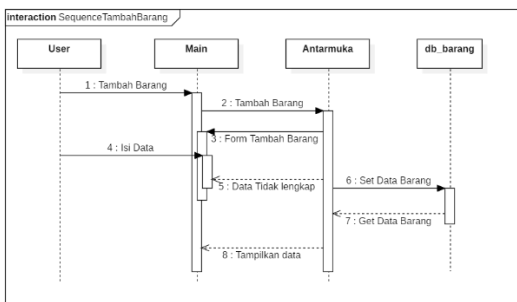
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Login

**Logout**



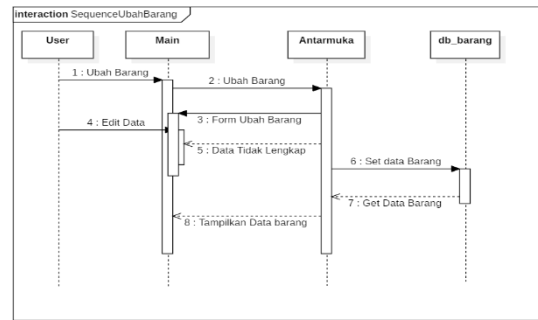
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Logout

**Tambah Barang**



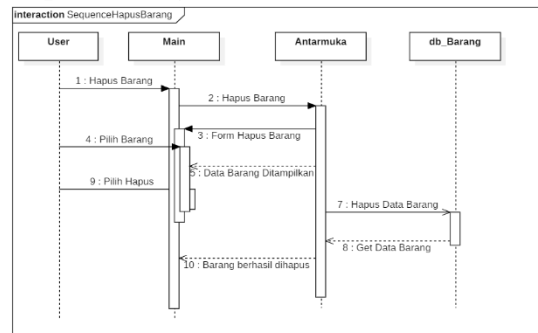
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Tambah Barang

**Ubah barang**



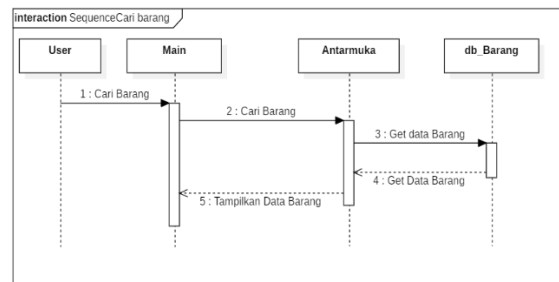
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Ubah Barang

**Hapus Barang**



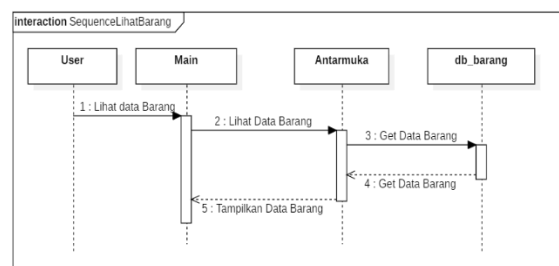
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Hapus Barang

**Cari Barang**



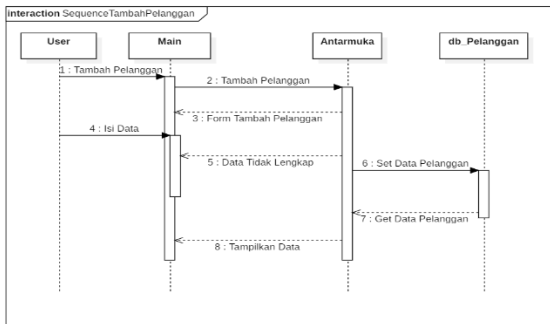
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Cari Barang

**Lihat barang**



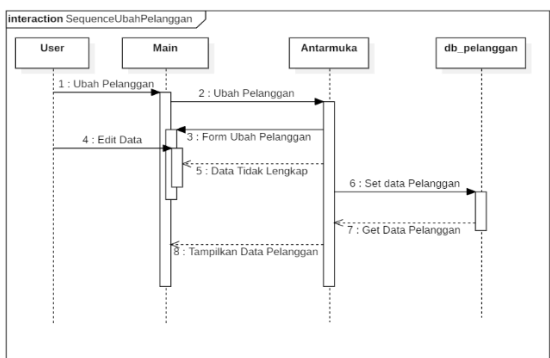
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Lihat Barang

**Tambah Pelanggan**



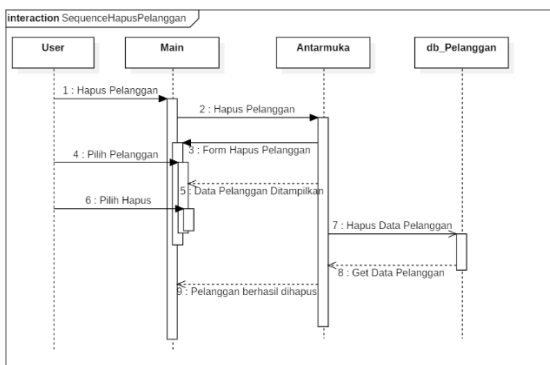
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Tambah Pelanggan

**Ubah Pelanggan**



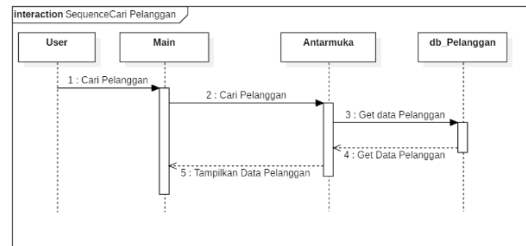
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Ubah Pelanggan

**Hapus Pelanggan**



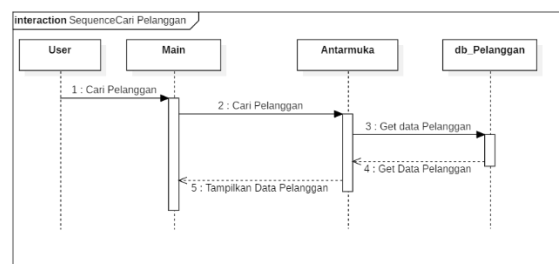
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Hapus Pelanggan

**Cari Pelanggan**



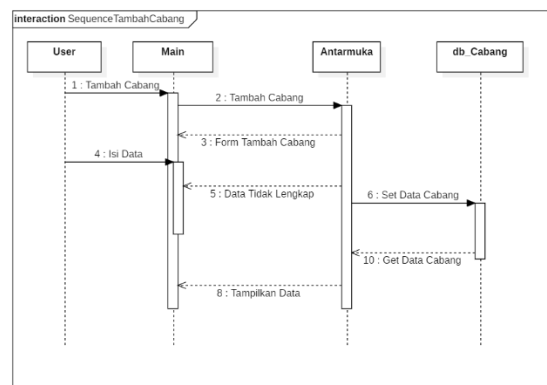
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Cari Pelanggan

**Lihat Pelanggan**



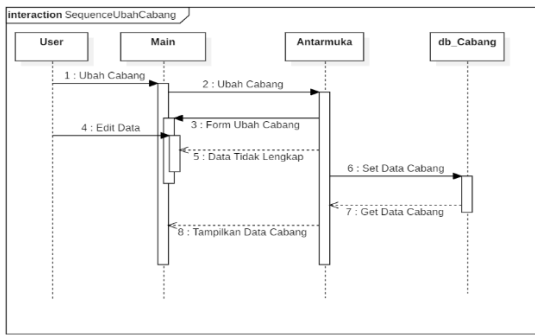
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Lihat Pelanggan

**Tambah Cabang**



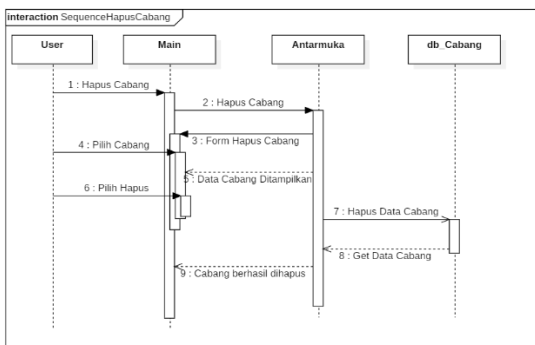
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Tambah cabang

**Ubah Cabang**



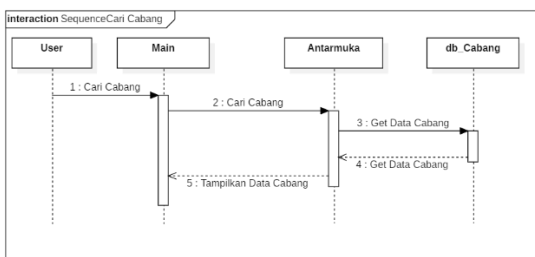
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Ubah Cabang

**Hapus Cabang**



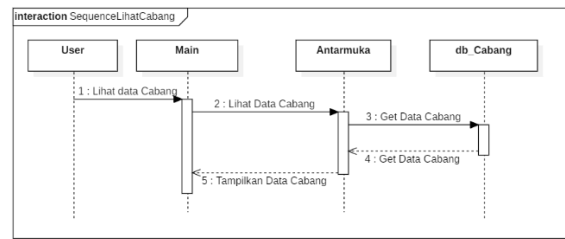
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Hapus Cabang

**Cari Cabang**



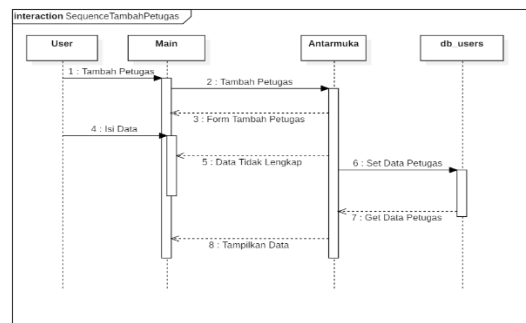
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Cari Cabang

**Lihat Cabang**



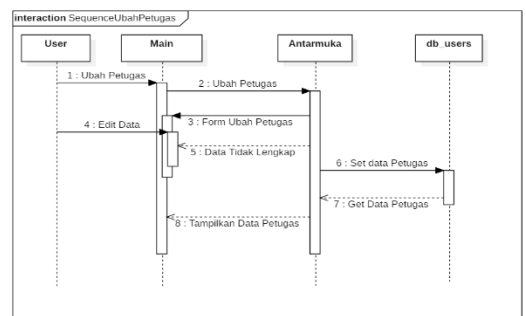
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Lihat cabang

**Tambah Petugas**



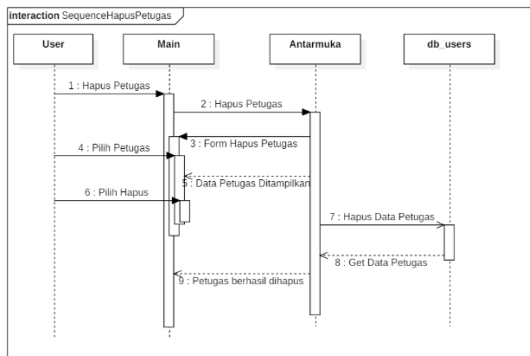
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Tambah Petugas

**Ubah Petugas**

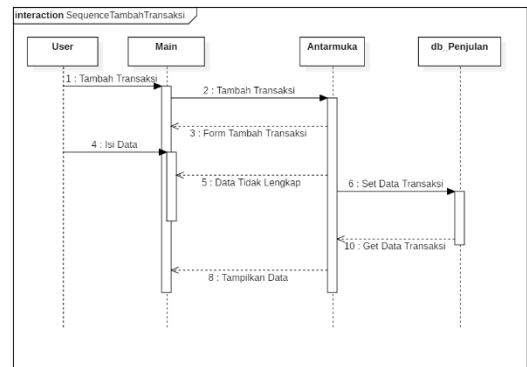


Gambar 4. 28 Sequence Diagram Ubah Petugas

**Hapus Petugas**

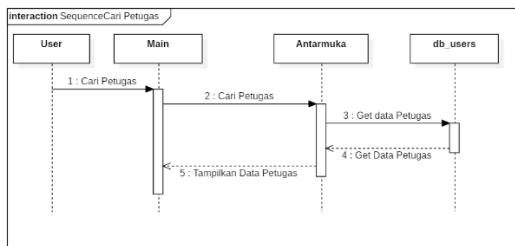


Gambar 4. 29 Sequence Diagram Hapus Petugas



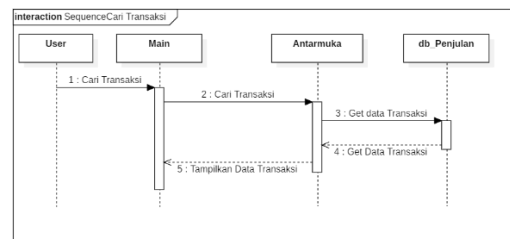
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Tambah Transaksi

**Cari Petugas**



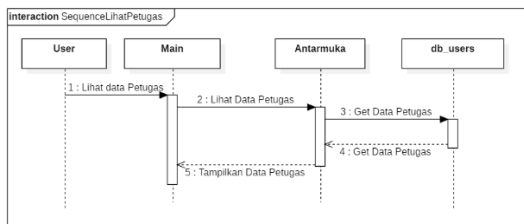
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Cari Petugas

**Cari Transaksi**



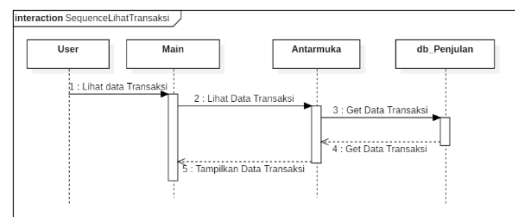
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Cari Transaksi

**Lihat Petugas**



Gambar 4. 31 Sequence Diagram Lihat Petugas

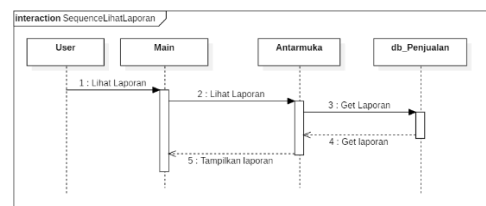
**Lihat Transaksi**



Gambar 4. 34 Sequence Diagram Lihat Transaksi

**Tambah Transaksi**

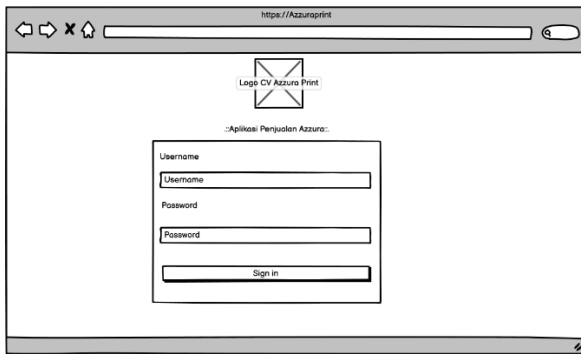
**Lihat Laporan**



Gambar 4. 35 Sequence Diagram Lihat Laporan

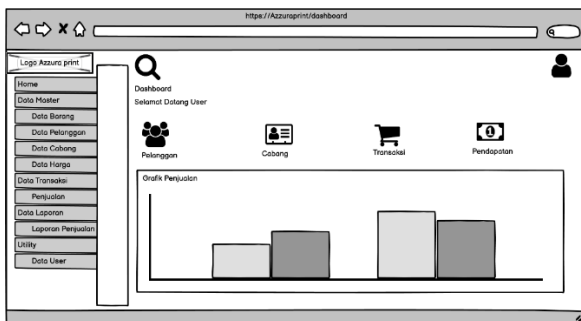
**RANCANGAN ANTARMUKA**

**Login**



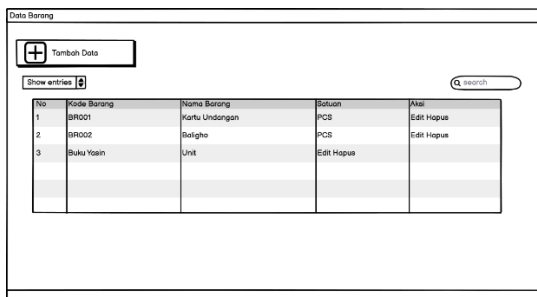
Gambar 4. 36 Rancangan Antarmuka Login

**Dashboard**



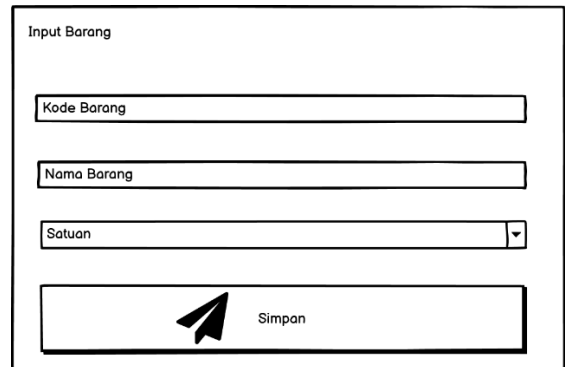
Gambar 4. 37 Rancangan Antarmuka Dashboard

**Data Barang**



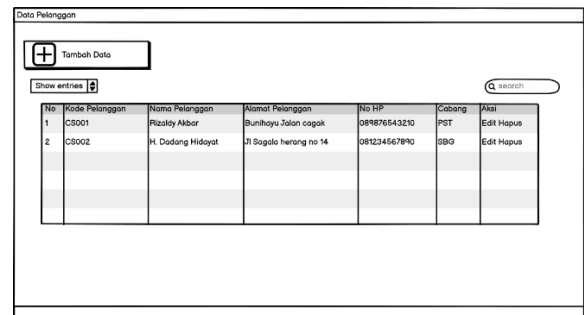
Gambar 4. 38 Rancangan Antarmuka Data Barang

**Input Data Barang**



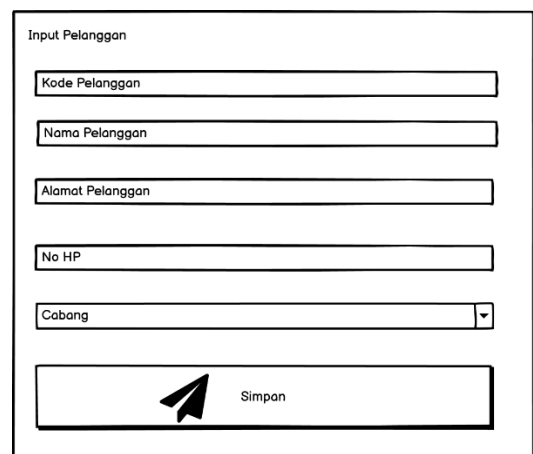
Gambar 4. 39 Rancangan Antarmuka Input Barang

**Data Pelanggan**



Gambar 4. 40 Rancangan Antarmuka Data Pelanggan

**Input Data Pelanggan**



Gambar 4. 41 Rancangan Antarmuka Input Pelanggan

**Data Cabang**

No	Kode Cabang	Nama Cabang	Alamat Cabang	No HP	Aksi
1	PST	Pusat	Perum Gorden View No 14, Jalan cagak	089876543210	EDIT HAPUS
2	SBG	Subang	Jalan Oto Iskandarnoto No 12, Subang	088776654433	EDIT HAPUS

Gambar 4. 42 Rancangan Antarmuka Data Cabang

**Input Data Cabang**

Gambar 4. 43 Rancangan Antarmuka Input Cabang

**Data Harga**

No	Kode Harga	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Stok	Cabang	Aksi
1	BR001SBG	BR001	Kartu Undangan	PCS	10000	500	SBG	Edit Hapus
2	BR001PST	BR001	Kartu Undangan	PCS	10000	1200	PST	Edit Hapus

Gambar 4. 44 Rancangan Antarmuka Data Harga

**Input Data Harga**

Gambar 4. 45 Rancangan Antarmuka Input Data Harga

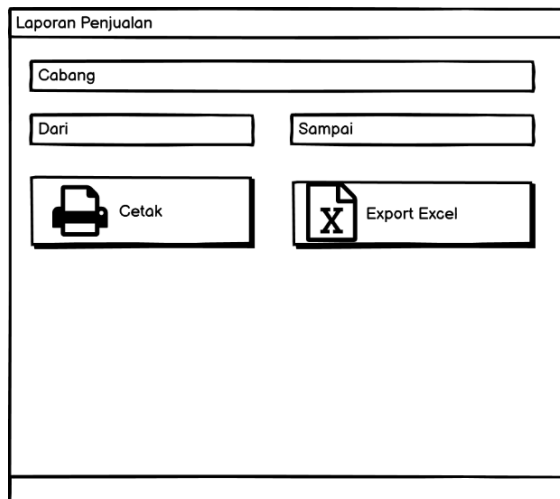
**Penjualan**

Gambar 4. 46 Rancangan Antarmuka Data Penjualan

**Input Penjualan**

Gambar 4. 47 Rancangan Antarmuka Input Penjualan

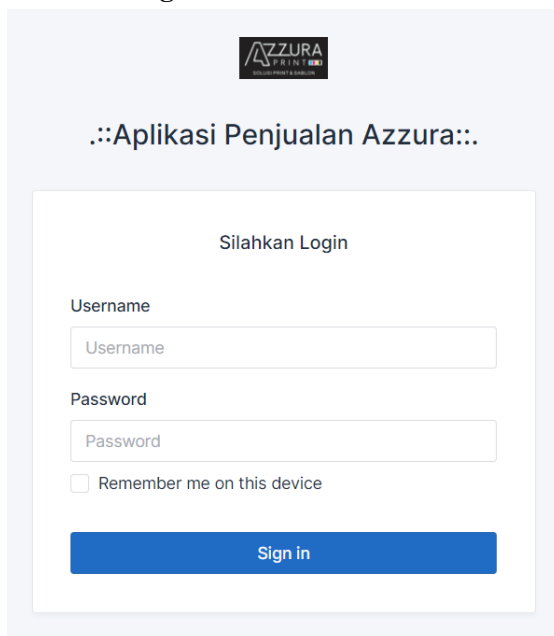
**Laporan Penjualan**



Gambar 4. 48 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan

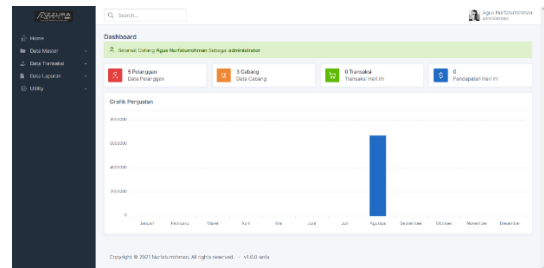
## 5. IMPLEMENTASI DOKUMENTASI PROGRAM

### Halaman Login



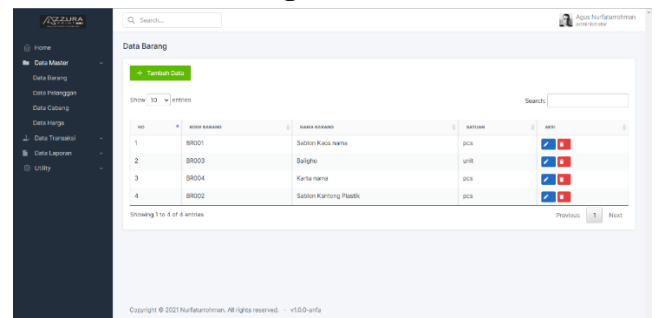
Gambar 5. 1 Tampilan Login

### Halaman Dashboard



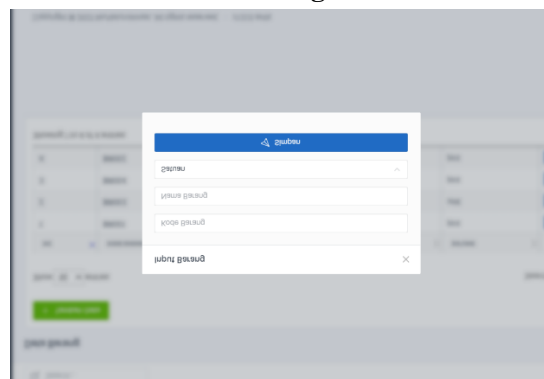
Gambar 5. 2 Tampilan Dashboard

### Halaman Data Barang



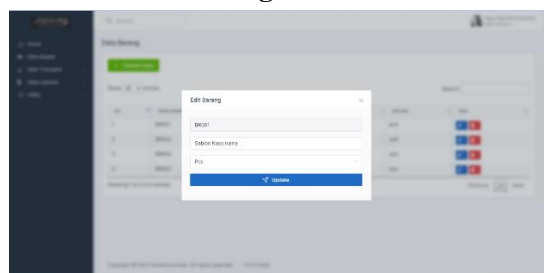
Gambar 5. 3 Tampilan Data Barang

### Halaman Tambah Barang



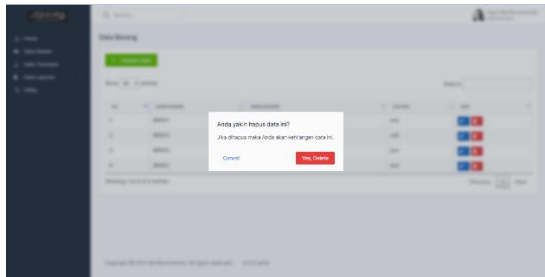
Gambar 5. 4 Tampilan Tambah Barang

### Halaman Edit Barang



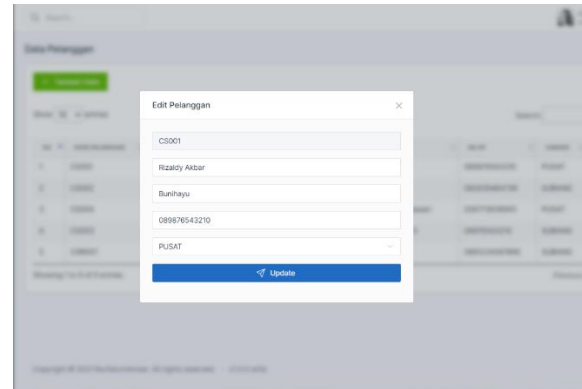
Gambar 5. 5 Tampilan Edit Barang

**Halaman Hapus barang**



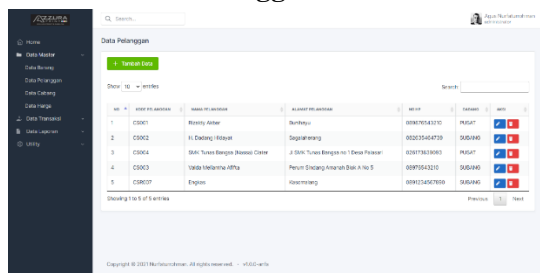
Gambar 5. 6 Tampilan Hapus Barang

**Halaman Edit Data Pelanggan**



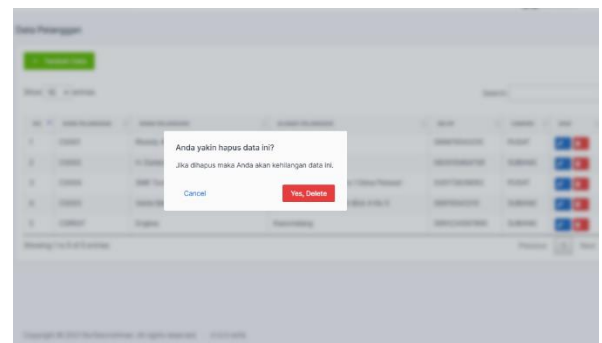
Gambar 5. 9 Tampilan Edit pelanggan

**Halaman Data Pelanggan**



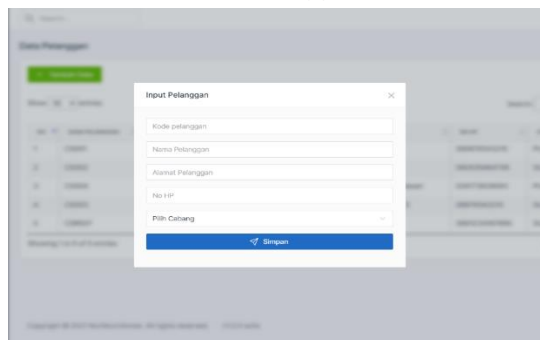
Gambar 5. 7 Tampilan Data Pelanggan

**Halaman Hapus Data Pelanggan**



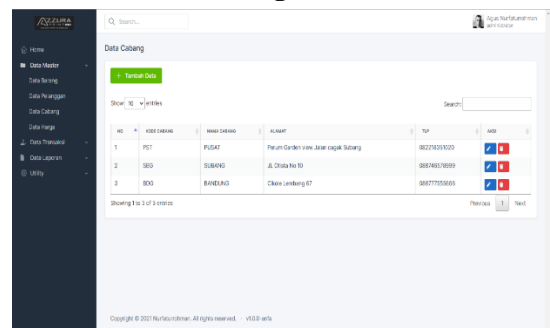
Gambar 5. 10 Gambar Tampilan Hapus Pelanggan

**Halaman Tambah Pelanggan**



Gambar 5. 8 Tampilan Tambah Pelanggan

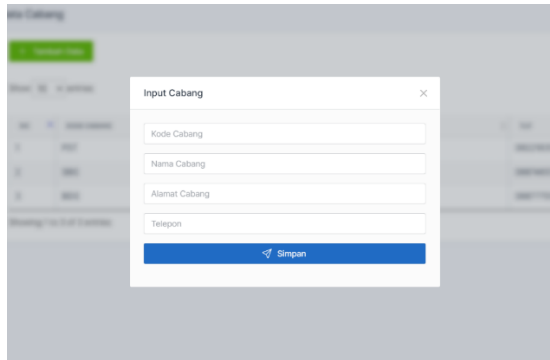
**Halaman Data Cabang**



Gambar 5. 11 Tampilan Data Cabang

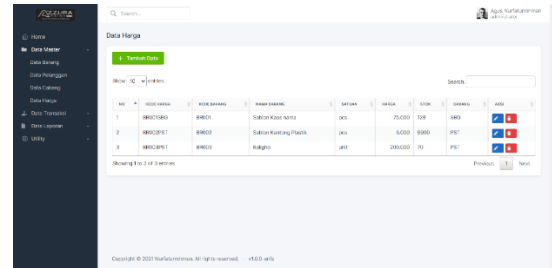


**Halaman Tambah Cabang**



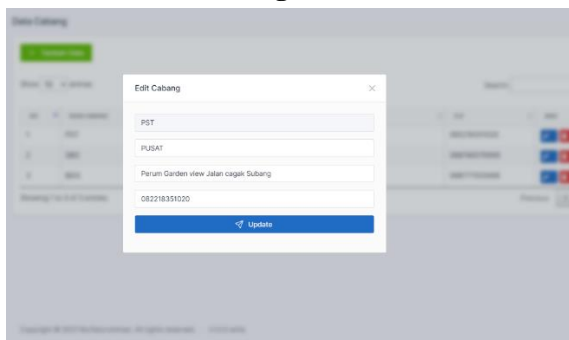
Gambar 5. 12 Tampilan Tambah Cabang

**Halaman Data Harga**



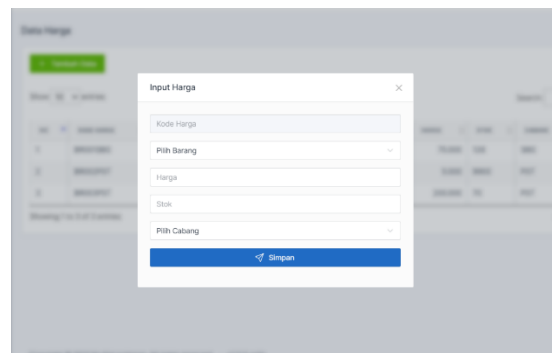
Gambar 5. 15 Tampilan Data Harga

**Halaman Edit Cabang**



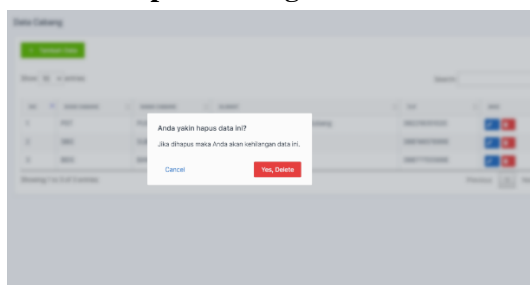
Gambar 5. 13 Tampilan Edit Cabang

**Halaman Tambah Harga**



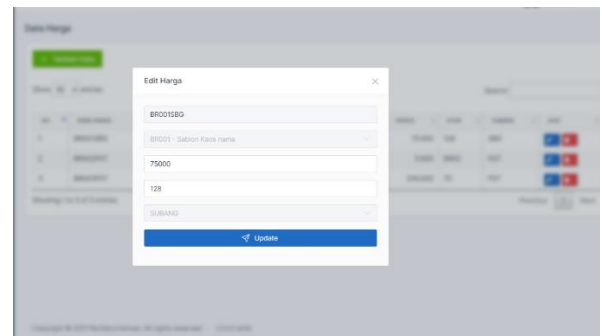
Gambar 5. 16 Tampilan Tambah Harga

**Halaman Hapus Cabang**



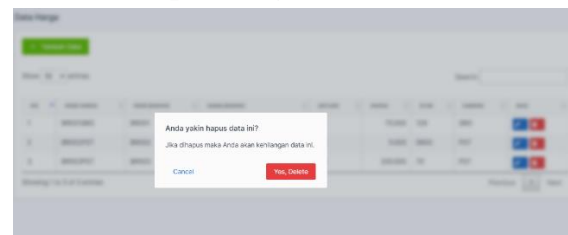
Gambar 5. 14 Tampilan Hapus Cabang

**Halaman Edit Harga**



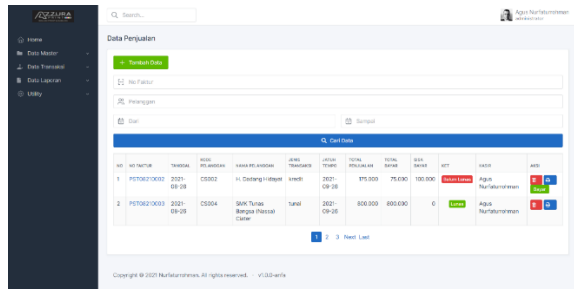
Gambar 5. 17 Halaman Edit Harga

**Halaman Hapus Harga**



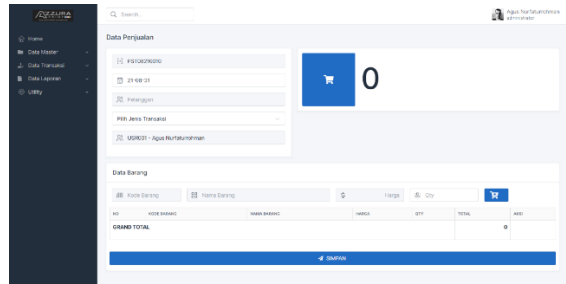
Gambar 5. 18 Tampilan Hapus Harga

### Halaman Data Penjualan



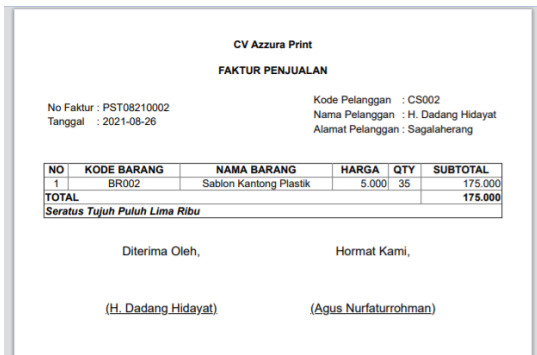
Gambar 5. 19 Tampilan Data Penjualan

### Halaman Tambah Penjualan



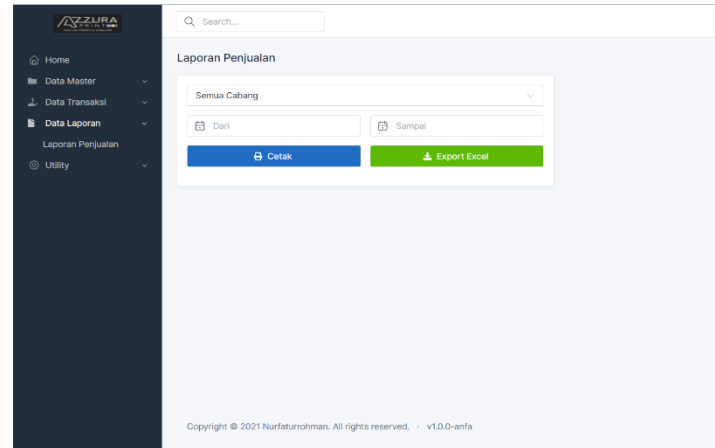
Gambar 5. 20 Tampilan Tambah Penjualan

### Halaman Cetak Faktur Penjualan



Gambar 5. 21 Tampilan Cetak Faktur

### Halaman Data Laporan Penjualan



Gambar 5. 22 Tampilan Data Laporan Penjualan

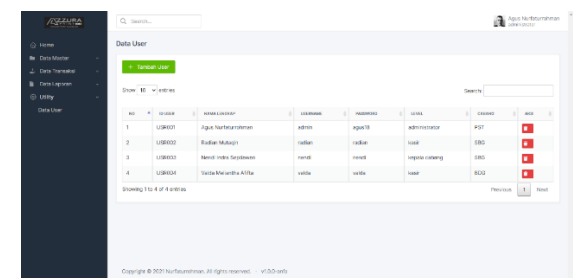
### Halaman Cetak Laporan Penjualan

CV Azzura Print  
LAPORAN PENJUALAN  
SEMUA CABANG  
PERIODE 2021-08-01 s.d 2021-08-30

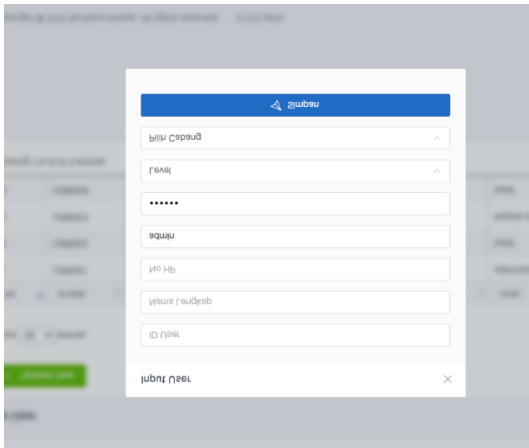
NO	NO Faktur	TANGGAL	KODE BARANG	NAMA BARANG	JENIS TRANSAKSI	TANGGAL	TOTAL PENJUALAN	TOTAL BELANJA	SISA	KATEGORI	AGUS NURFATURROHMAN
1	PST08210003	2021-08-26	CS004	SAK Tunas Bawang (Bawang)	tunai	2021-08-26	800.000	800.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
2	PST08210002	2021-08-24	CS002	H. Dadang Hidayat	credit	2021-08-24	175.000	75.000	100.000	Belum Lunas	Agus Nurfaturrohman
3	PST08210004	2021-08-26	CS001	Rizkiy Albar	tunai	2021-08-26	300.000	300.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
4	PST08210005	2021-08-25	CS003	Velda Melantha Alifa	credit	2021-08-25	1.800.000	1.800.000	0	Belum Lunas	Agus Nurfaturrohman
5	SBG08210001	2021-08-17	CS002	H. Dadang Hidayat	credit	2021-08-17	1.125.000	1.125.000	0	Belum Lunas	Radian Mu
6	PST08210006	2021-08-27	CS003	Velda Melantha Alifa	tunai	2021-08-27	720.000	720.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
7	PST08210007	2021-08-27	CS007	Engkas	tunai	2021-08-27	400.000	400.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
8	PST08210008	2021-08-27	CS007	Engkas	credit	2021-08-27	800.000	1.900.000	0	Belum Lunas	Agus Nurfaturrohman
9	PST08210009	2021-08-28	CS002	H. Dadang Hidayat	tunai	2021-08-28	500.000	500.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
10	PST08210001	2021-08-11	CS008	Agus Nurfaturrohman	credit	2021-08-11	1.231.200	800.000	431.200	Belum Lunas	Agus Nurfaturrohman
11	PST08210002	2021-09-13	CS001	Rizkiy Albar	tunai	2021-09-13	1.425.000	1.425.000	0	Lunas	Agus Nurfaturrohman
12	SBG08210001	2021-09-15	CS007	Engkas	tunai	2021-09-15	1.500.000	1.500.000	0	Lunas	Radian Mu
13	SBG08210002	2021-09-15	CS003	Velda Melantha Alifa	credit	2021-09-15	1.000.000	1.000.000	0	Belum Lunas	Radian Mu
TOTAL							12.231.200	1.230.000	9.001.200		

Gambar 5. 23 Tampilan Cetak Laporan Penjualan

### Halaman Data User



Gambar 5. 24 Tampilan Data User

**Halaman Tambah User**

Gambar 5. 25 Tampilan Tambah User

**6. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis maka dapat disimpulkan bahwa penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis Web Studi kasus Pada CV Azzura Print” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan sistem yang baru setelah melakukan input penjualan, nota penjualan atau faktur penjualan dapat langsung dicetak dan transaksi penjualan langsung tercatat dalam sistem. Efisiensi juga terjadi pada penggunaan laporan, user dapat melihat informasi yang dibutuhkan dengan mudah, memilih laporan yang diinginkan dengan tanggal atau periode yang diinginkan.
2. Dengan adanya aplikasi sistem informasi akuntansi penjualan, proses pencatatan keuangan di CV Azzura Print menjadi terorganisir yaitu dengan pencatatan menggunakan komputer yang dimulai dari pencatatan untuk penginputan data berupa data barang, data pelanggan, data cabang, dan data harga. Kemudian dilakukan pencatatan transaksi dan nantinya pencatatan tersebut disimpan dan dapat dilihat dalam bentuk laporan penjualan

**7. REFERENSI**

- Abdulloh, R. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Anhar. (2010). PHP & MySql Secara Otodidak. MediaKita. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=J711efbP9LYC>
- Enterprise, J. (2018). HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Elex Media Komputindo. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=1v17DwAAQBAJ>
- Habibi, R., Fakhri, D. B., & Damayanti, F. S. (2019). Penggunaan Framework Laravel Untuk Membuat Aplikasi Absensi Terintegrasi Mobile. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Jogiyanto, H. M. (2018). Sistem Informasi Manajemen (Edisi Ketiga). Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Lubis, A. (2016). Basis Data Dasar. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Mardi. (2011). Sistem Informasi Akuntansi. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mulyani, S. (2016). Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung: ABDI SISTEMATIKA.
- Mulyani, S. (2017). Sistem Informasi Akuntansi (Edisi Kedua). Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Pratama, I. P. A. E. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya Teori & Konsep Sistem Informasi Disertai Berbagai Contoh Praktiknya Menggunakan Perangkat Lunak Open Source. Bandung: Informatika Bandung.
- Pratiwi, M., Septia, T., Wahyu, R., Yusri, R., & Jufri, L. H. (2020). BASIS DATA MYSQL. Malang: Zahra Publisher Group.
- Rahman, P. (2013). Pengantar Akuntansi 1 Pendekatan Siklus Akuntansi. Jakarta: Erlangga.
- Sidik, A., Retno, A., & Anggraeni, A. R. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa. Sisfotek Global, 8(1), 69-74.
- Simarmata, J. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Solichin, A. (2010). MySQL5: Dari Pemula Hingga Mahir. Achmad Solichin. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=HCNGBAAAQBAJ>
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: INFORMATIKA Bandung.
- Utari, S. (2019). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Stock Opname Buku Di Unit Pelaksana Teknis Perpustakaan Universitas Sebelas Maret Surakarta. *Publication Library and Information Science*, 3(1), 40-61. <https://doi.org/10.24269/pls.v3i1.17>
- Vidiasari, A., & Darwis, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Humaniora*, 3, 13-24.