

PENGEMBANGAN SISTEM INVENTARIS CRUDE OIL DENGAN SCRUM PADA PASIR PETROLEUM RESOURCES LIMITED

Excshell Edo Putra Setyo^{1*}, Muhammad Ihsan Alfani Putera², I Putu Deny Arthawan Sugih³

^{1,2,3}Sistem Informasi, Institut Teknologi Kalimantan

email: ¹10161031@student.itk.ac.id, ²ihsanalfani@lecturer.itk.ac.id, ³putudeny.asp@lecturer.itk.ac.id

Abstract

Inventory or office stock is an activity or action to carry out calculations, arrangements, management, implementation of recording of an item to obtain information that can be controlled and supervised on a company's assets. Companies often get difficulties or difficulties in controlling an asset so that they make reports regarding the identity of these assets irregularly. Under these conditions, the company really needs to develop a manual asset recording report process that is computerized by building an inventory information system that can manage and record the activities of a company's assets. The research method used is the Agile Method, the Scrum framework model. By building a Website-based Asset Inventory System and Page Hypertext Processor as the Bootstrap Framework programming language as the End font framework and MySQL as a database server, it is hoped that the Asset Inventory Information System can be useful for companies in controlling and recording an identity of goods or assets.

Keywords: Asset Inventory Information System, Pasir Petroleum Resources Limited, Scrum, Website

Abstrak

Inventaris atau office stock merupakan suatu kegiatan atau tindakan untuk melakukan perhitungan, pengaturan, pengurusan, penyelenggaraan pencatatan suatu barang untuk mendapatkan informasi yang dapat dikendalikan dan diawasi pada suatu asset perusahaan. Perusahaan sering kali mendapatkan suatu kesusahan atau kesulitan dalam pengontrolan suatu asset sehingga membuat laporan terkait identitas asset tersebut tidak teratur. Dalam kondisi seperti ini perusahaan sangat membutuhkan pengembangan suatu proses laporan pencatatan asset yang bersifat Manual menjadi Komputerisasi dengan membangun suatu Sistem Informasi Inventaris yang dapat mengatur dan mencatat kegiatan suatu asset perusahaan. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah metode Agile Method model kerangka kerja Scrum. Dengan membangun Sistem Inventaris Asset berbasis Website dan Page Hypertext Processor sebagai bahasa pemrograman Framework Bootstrap sebagai kerangka font End dan MySQL sebagai database server, diharapkan dengan adanya Sistem Informasi Inventaris Asset dapat bermanfaat bagi perusahaan dalam pengontrolan dan pencatatan suatu identitas barang atau asset.

Keywords: Sistem Informasi Inventaris Asset, Pasir Petroleum Resources Limited, Scrum, Website

PENDAHULUAN

Penggunaan *web service* pada suatu perusahaan telah membuat pekerjaan didalam hidup kita semakin mudah, kemudahan itu membuat suatu perusahaan menjadi tempat atau sarana dimana *web service* itu berkembang sebagai dasar dibangunnya infrastruktur jaringan komputerisasi demi terciptanya efisiensi pekerjaan.

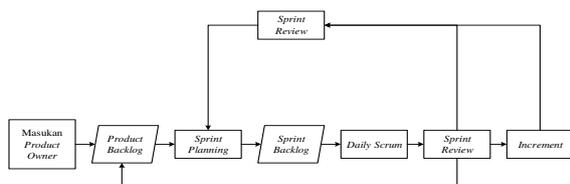
Oleh karena itu sangat diperlukan pengembangan suatu sistem komputerisasi yang berbasis *website* di perusahaan, sistem tersebut dapat mengatur, mencatat dan melakukan kontrol penuh terhadap kepemilikan barang atau dapat disebut aset perusahaan.

Dalam hal ini perusahaan *Pasir Petroleum Resources Limited* menjadi tempat dimana sistem kontrol aset itu dikembangkan yang menjadi Sistem Informasi Inventaris *Asset*, perusahaan ini bergerak di bidang Mineral dan Gas Bumi yang jadi aset utama perusahaan ini berupa minyak mentah.

Minyak mentah menjadi aset terpenting perusahaan ini sehingga dibutuhkan laporan setiap hari terkait *Track Record* atau status pergerakan minyak mentah itu sendiri, sampai saat ini laporan rutin harian tersebut masih bersifat manual atau *Hard File* pada kertas dan buku catatan minyak mentah.

Dengan sistem seperti ini dapat menyebabkan masalah yang berkelanjutan seperti *Human Error*, informasi terputus, catatan hilang atau tidak tersusun secara rapi.

Berdasarkan masalah tersebut sangat diperlukan untuk mengembangkan suatu sistematis yang menerapkan teknologi berupa Sistem *Web Servis* yang dapat mempermudah pekerjaan, dengan pengembangan menggunakan metode *Scrum* sebagai dasar atau acuan pengembangan sistem yang sesuai dengan kriteria kebutuhan masalah laporan aset atau Inventaris *Asset* Minyak Mentah.

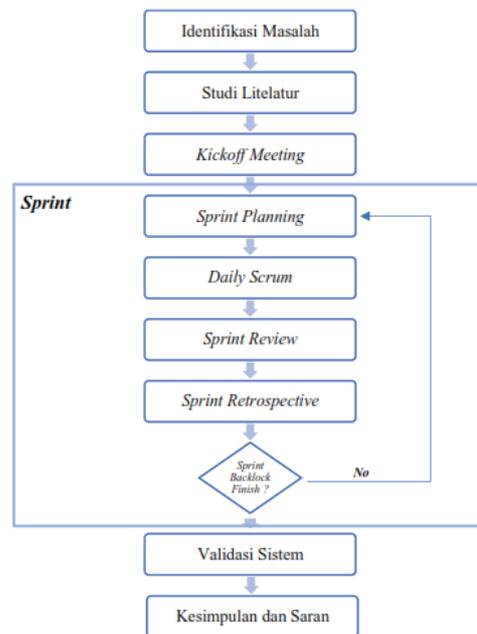


Dengan terbentuknya *Sistem Informasi Inventaris Asset Crude Oil*(Minyak Mentah)

menjadi tujuan terbentuknya sistem tersebut di harapkan dapat membantu *Team on Field* atau team lapangan perusahaan dalam mengerjakan laporan harian terima aset minyak mentah dan juga dengan sistem ini kedepannya perusahaan dapat berkembang perusahaan berbasis teknologi 4.0.

METODE PENELITIAN

Berikut merupakan metode yang digunakan adalah identifikasi masalah, studi litelatur, wawancara dengan team lapangan perusahaan, masuk ke tahapan - tahapan metode *Scrum*, validasi sistem, kesimpulan dan saran.



HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Identifikasi Masalah

Adapun tahapan pertama yang dilakukan pada Pengembangan Sistem Inventaris *Crude Oil* pada *Pasir Petroleum Resources Limited* adalah melakukan identifikasi permasalahan terkait kondisi dilapangan pekerjaan, didapatkan bahwa terjadi masalah dalam proses pengolahan data aset minyak mentah atau *crude oil* pada *Pasir Petroleum Resources Limited*, berdasarkan hasil yang didapatkan pekerjaan laporan minyak mentah masuk dan keluar data laporan masih dilakukan secara manual dengan berupa buku catatan dan tidak ter-digitalisasi.

2. Studi Litelatur

Tahap kedua penulis mempelajari litelatur yang memiliki keterkaitan dengan objek penelitian yang dipelajari dari beberapa sumber

seperti jurnal, buku literatur buku perusahaan, dan skripsi dijadikan referensi.

3. Kickoff Meeting

Tahapan ketiga yang dilakukan dalam pengembangan sistem informasi inventaris asset crude oil pada *Pasir Petroleum Resources Limited* adalah dengan mengadakan pertemuan kick off meeting yang dilakukan pada hari sabtu 10 januari 2022 dilakukan pada pagi hari dan siang hari melalui tatap muka di lapangan kickoff meeting dilakukan dengan pihak *Pasir Petroleum Resources Limited* untuk membahas terkait pelaksanaan proyek ini, pada penelitian ini *product owner* adalah karyawan *Pasir Petroleum Resources Limited*. Dari hasil diskusi dan wawancara dengan *product owner*, didapatkan 21 fitur *product backlog* yang dikerjakan, namun ketika dilakukan pengecekan oleh *developer* terdapat beberapa fitur lagi pada login users sehingga menjadi 25 *developer* meminta users menjadi petugas fitur dengan 4 kali sprint dan juga jadwal penelitian sprint dimulai pada minggu pertama april hingga minggu ke 4 mei, pengerjaan di setiap sprint-nya memiliki batas waktu 2 minggu untuk 1 sprint.

User Story / Backlog					
No.	Sebagai seorang ...	Saya ingin...	Supaya dapat...	Prioritas	Story Points
1.	Super Admin/Admin/Users	Login ke sistem informasi	Masuk ke dalam sistem informasi	Must	3
2.	Super Admin	Membuat user baru	Menambahkan data user baru	Must	3
3.	Super Admin	Menghapus user	Menghapus data user	Must	3
4.	Super Admin	Mengedit user	Mengubah data user	Must	3
5.	Super Admin/Admin	Masuk ke halaman Dashboard	Melihat halaman Dashboard	Must	3

User Story / Backlog					
No.	Sebagai seorang ...	Saya ingin...	Supaya dapat...	Prioritas	Story Points
6.	Users	Masuk ke halaman Dashboard	Melihat halaman Dashboard User	Must	3
7.	Super Admin/Admin/Users	Melihat tampilan inventaris aset	Memonitoring inventaris aset	Should	2
8.	Super Admin/Admin/Users	Melihat tampilan barang masuk	Memonitoring barang masuk	Should	2
9.	Super Admin/Admin/Users	Melihat tampilan barang keluar	Melihat halaman barang keluar	Must	3
10.	Super Admin/Admin/Users	Mencari data barang masuk	Mencari informasi barang masuk	Should	2

11.	Super Admin/Admin/Users	Melihat tampilan total barang masuk keluar	Melihat halaman barang masuk keluar	Must	3
12.	Super Admin/Admin/Users	Mencari data barang keluar	Mencari informasi barang keluar	Should	2
13.	Super Admin/Admin/Users	Melihat tampilan rekap inventaris	Melihat halaman rekap inventaris	Must	3
14.	Super Admin/Admin/Users	Menambah data barang masuk	Menambahkan data pemasukan barang	Must	3
15.	Super Admin/Admin	Mengubah data barang masuk	Merubah data pemasukan barang	Must	3
16.	Super Admin/Admin	Menghapus data barang masuk	Menghapus data pemasukan barang	Must	3
User Story / Backlog					
No.	Sebagai seorang ...	Saya ingin...	Supaya dapat...	Prioritas	Story Points
17.	Super Admin/Admin/Use r	Menambah data barang keluar	Menambahkan data pengeluaran barang	Must	3
18.	Super Admin/Admin	Mengubah data barang keluar	Mengubah data pengeluaran barang	Must	3
22.	Super Admin/Admin	Menghapus data barang keluar	Menghapus data pengeluaran barang	Must	3
23.	Super Admin/Admin	Mencetak laporan barang masuk dan keluar periode	Mencetak Laporan penerimaan dan pengeluaran barang crude oil per periode	Must	3
24.	Super Admin	Mencetak laporan barang masuk keluar semua	Mencetak laporan penerimaan dan pengeluaran barang keseluruhan	Must	3
25.	Super Admin/Admin/Users	Logout akun	Keluar dari sistem informasi	Must	3

Tabel diatas adalah hasil meeting dengan *product owner* 25 *product backlog* yang dikerjakan. Prioritas menggunakan istilah *Must* dan *Should* masing masing memiliki nilai *Story Point* nilai tertinggi adalah 3 skala dari 1,2 dan 3 nilai diambil dengan bilangan *Fibonacci* bilang dinilai dari tingkat kesulitan pengerjaan bilangan tersebut dijumlahkan untuk mendapatkan nilai *Story Point*.

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Sprint
1.	Sebagai Super Admin/Admin/Users login ke sistem informasi	3	1
2.	Sebagai Super Admin menambahkan data user baru	3	1
3.	Sebagai Super Admin menghapus data user	3	1
4.	Sebagai Super Admin mengubah data user	3	1
5.	Sebagai Super Admin/Admin masuk ke halaman Dashboard	3	1
6.	Sebagai Users masuk ke halaman Dashboard Users	3	1

7.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> logout ke sistem informasi	3	1
8.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> melihat tampilan total barang masuk	3	2
9.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> mencari data barang masuk	2	2
10.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> melihat tampilan total barang keluar	3	2
11.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> mencari data barang keluar	2	2
12.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> melihat tampilan rekap inventaris	3	2
13.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> menambah data barang masuk	3	3

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Sprint
14.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> mengubah data barang masuk	3	3
15.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> menghapus data barang masuk	3	3
16.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> menambah data barang keluar	3	3
17.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/</i> mengubah data barang keluar	3	3
18.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> menghapus data barang keluar	3	3
19.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> menambah data supplier	3	3
20.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> mengubah data supplier	3	3
21.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> menghapus data supplier	3	3
22.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> melihat tampilan inventaris aset	2	4
23.	Sebagai <i>Super Admin/Admin/Users</i> melihat tampilan total barang keluar masuk	2	4
24.	Sebagai <i>Super Admin/Admin</i> mencetak laporan barang masuk dan keluar secara periode	3	4
25.	Sebagai <i>Super Admin</i> mencetak laporan semua	3	4

Tabel diatas menjelaskan *backlog* item yang dikerjakan pada sprint perama dengan 7 *backlog* dan total *story points* 21. Dimulai dengan membuat fitur login ke dalam sistem sebagai admin/users sampai membuat fitur *logout* dari *system*.

4. *Sprint Planning* Menentukan *Sprint Planning* pertama

No.	Backlog Item	Task	Initial Estimate (Jam)
1.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> login ke sistem informasi	Membuat kamus data tabel pengguna	1
		Membuat ERD tabel pengguna	1
		Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
2.	Sebagai <i>SuperAdmin</i> menambahkan data <i>user</i> baru	Implementasi fitur	2
3.	Sebagai <i>SuperAdmin</i> menghapus data <i>user</i>	Implementasi fitur	1
		Pengujian	1
4.	Sebagai <i>SuperAdmin</i> mengubah data <i>user</i>	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
5.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin</i> masuk ke halaman <i>Dashboard Admin</i>	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
6.	Sebagai <i>Users</i> masuk ke halaman <i>Dashboard Users</i>	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
7.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> logout ke sistem informasi	Implementasi fitur	1
		Pengujian	1

Tabel diatas menjelaskan deskripsi tugas dari *sprint backlog* serta berisi *sprint planning* pertama, pada tabel ini didapatkan *initial estimate* 21 *Story point* di rencanakan 23,5 jam waktu kerja selesai dengan 2 minggu.

No.	Backlog Item	Task	Initial Estimate (Jam)
1.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> melihat tampilan barang masuk	Membuat kamus data tabel barang masuk	1
		Membuat ERD tabel barang masuk	1
		Implementasi fitur	3
		Pengujian	2
2.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> mencari data barang masuk	Implementasi fitur	2
3.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> melihat tampilan barang keluar	Pengujian	2
		Implementasi fitur	2
4.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> mencari data barang keluar	Implementasi fitur	2
		Pengujian	2
5.	Sebagai <i>SuperAdmin/Admin/Users</i> melihat tampilan rekap inventaris	Implementasi fitur	3
		Pengujian	2

Tabel diatas *backlog* 2 menjelaskan deskripsi tugas dari *backlog* dan *planning* dengan rencana dapat selesai pada 24 jam waktu kerja dari 2 waktu yang tentukan 2 minggu total 13 *story point*.

No.	Backlog Item	Task	Initial Estimate (Jam)
1.	Sebagai Super Admin/Admin/Users menambah data barang masuk	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
2.	Sebagai Super Admin/Admin mengubah data barang masuk	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
3.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data barang masuk	Implementasi fitur	1
		Pengujian	1
4.	Sebagai Super Admin/Admin/Users menambah data barang keluar	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
5.	Sebagai Super Admin/Admin/ mengubah data barang keluar	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
6.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data barang keluar	Implementasi fitur	1
		Pengujian	1
7.	Sebagai Super Admin/Admin menambah data supplier	Pengujian	2
		Implementasi Fitur	1
8.	Sebagai Super Admin/Admin mengubah data supplier	Pengujian	2
		Implementasi Fitur	1
9.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data supplier	Pengujian	1
		Implementasi Fitur	1

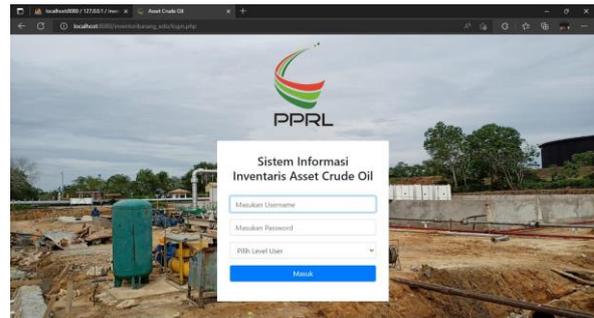
Tabel *backlog* 3 menjelaskan tugas dari sprint backlog dan juga sprint planning serta *initial estimate* direncanakan selesai dengan waktu 24 jam waktu kerja dari 2 minggu waktu yang ditentukan dengan 27 *Story Point*..

No.	Backlog Item	Task	Initial Estimate (Jam)
1.	Sebagai Super Admin/Admin/Users melihat tampilan inventaris aset	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
2.	Sebagai Super Admin/Admin/Users melihat tampilan total barang keluar masuk	Implementasi fitur	2
		Pengujian	1
3.	Sebagai Super Admin/Admin mencetak laporan barang masuk dan keluar secara periode	Implementasi fitur	5
		Pengujian	1
4.	Sebagai Super Admin mencetak laporan semua	Implementasi fitur	6
		Pengujian	1

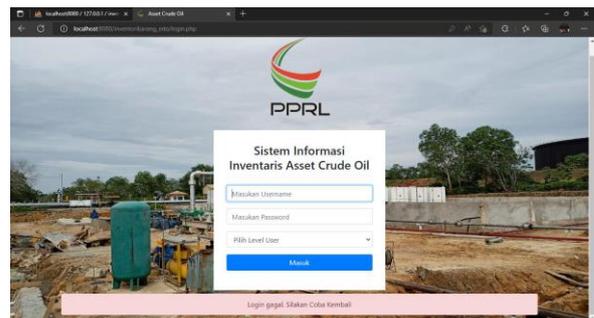
Tabel *backlog* 4 menjelaskan deskripsi tugas dari *sprint backlog* serta terdapat *initial estimate* yang selesai dengan 19 jam waktu kerja dengan 2 minggu waktu dengan 10 *story point*.

5. Daily Scrum

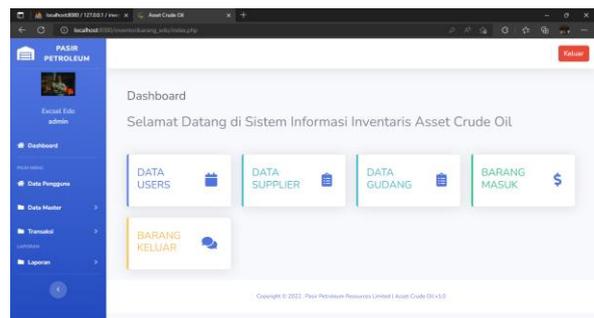
Berikut merupakan *daily scrum* pada 1,2,3,4 *Sprint* sebagai berikut.



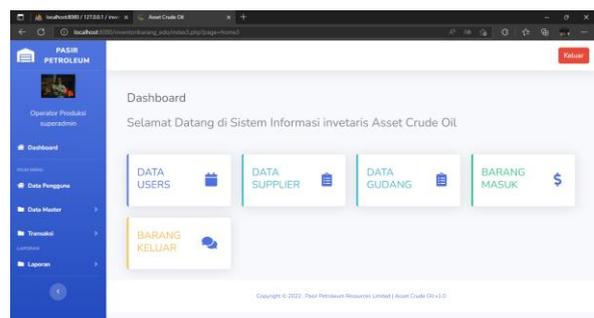
Gambar 5.1 merupakan gambar tampilan menu login



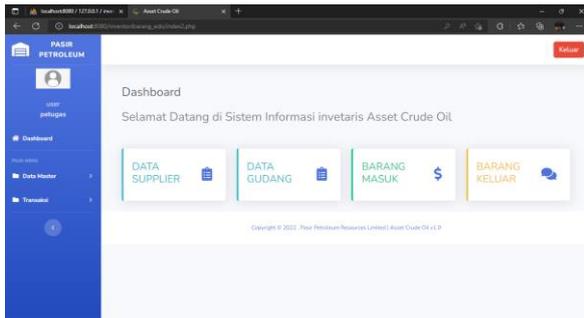
Gambar 5.2 kondisi jika *username* dan *password* salah



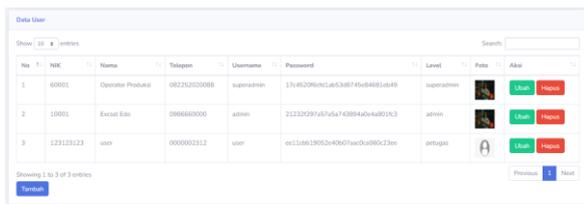
Gambar 5.3 merupakan tampilan gambar *Super Admin*



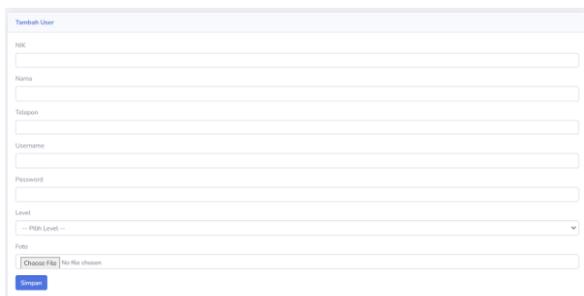
Gambar 5.4 merupakan tampilan gambar menu admin



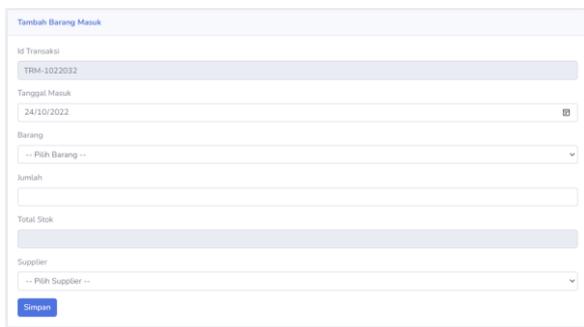
Gambar 5.5 tampilan menu user



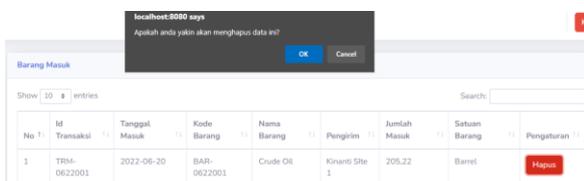
Gambar 5.6 Tampilan data users



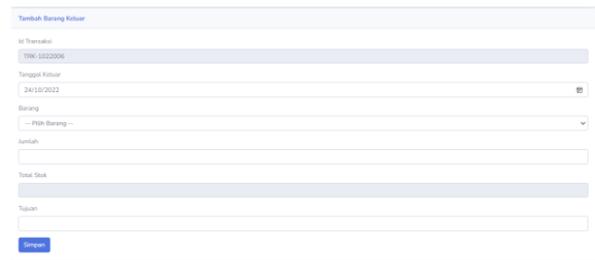
Gambar 5.7 Tampilan tambah user



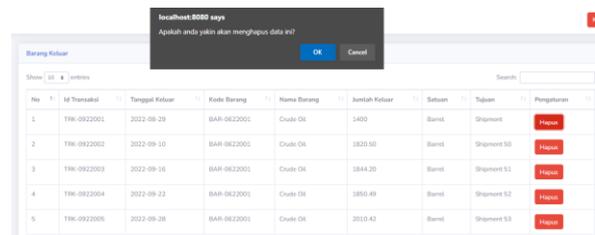
Gambar 5.8 menambahkan data barang masuk



Gambar 5.9 menghapus data barang masuk



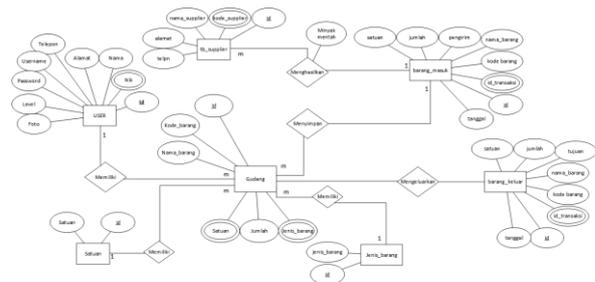
Gambar 5.10 menambahkan data barang keluar



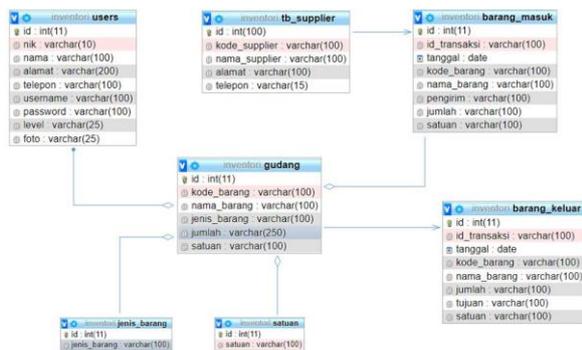
Gambar 5.11 menghapus data barang keluar.

Laporan Barang Masuk Bulan 9 Tahun 2022							
N	Id	Tanggal	Kode	Nama	Pengirim	Jumlah	Satuan
1	TRM-	10/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	202,4	Barrel
2	TRM-	2/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	200,1	Barrel
3	TRM-	3/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	202,4	Barrel
4	TRM-	5/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	201,4	Barrel
5	TRM-	4/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	204	Barrel
6	TRM-	6/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	208,4	Unit
7	TRM-	7/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	206	Unit
8	TRM-	8/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	198,67	Barrel
9	TRM-	11/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	405,42	Barrel
10	TRM-	12/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	402,12	Barrel
11	TRM-	13/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	400,21	Barrel
12	TRM-	14/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	400,11	Barrel
13	TRM-	15/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	400,22	Barrel
14	TRM-	17/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	400,22	Barrel
15	TRM-	18/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	405,55	Barrel
16	TRM-	19/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	401,22	Barrel
17	TRM-	20/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	408,12	Barrel
18	TRM-	21/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	400,85	Barrel
19	TRM-	23/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	402,22	Barrel
20	TRM-	24/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	401,52	Barrel
21	TRM-	25/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	404,52	Barrel
22	TRM-	26/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	200,12	Barrel
23	TRM-	27/09/2022	BAR-	Crude Oil	Kinanti Site	200,12	Barrel

Gambar 5.12 laporan barang masuk



Gambar 5.13 ERD Inventaris asset



Gambar 5.14 Class Diagram Inventaris aset

6. Sprint Review

Tabel 4.10 Sprint Review 1

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Status
1.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users login ke sistem informasi	3	Selesai
2.	Sebagai Super Admin menambahkan data user baru	3	Selesai
3.	Sebagai Super Admin menghapus data user	3	Selesai
4.	Sebagai SuperAdmin/Admin mengubah data user	3	Selesai
5.	Sebagai SuperAdmin/Admin masuk ke halaman Dashboard	3	Selesai
6.	Sebagai Users masuk ke halaman Dashboard Users	3	Selesai
7.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users logout ke sistem informasi	3	Selesai

Sprint 1 tidak terdapat masalah yang terjadi.

Tabel 4.30 Sprint Review 2

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Status
1.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users melihat tampilan barang masuk	3	Selesai
2.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users mencari data barang masuk	2	Selesai
3.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users melihat tampilan barang keluar	3	Selesai
4.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users mencari data barang keluar	2	Selesai
5.	Sebagai SuperAdmin/Admin/Users melihat tampilan rekap inventaris	3	Selesai

Sprint 2 terdapat beberapa masalah seperti eror dalam menampilkan data barang keluar. Namun hal tersebut dapat diatangani.

Tabel 4.38 Sprint Review 3

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Status
1.	Sebagai Super Admin/Admin/Users menambah data barang masuk	3	Selesai
2.	Sebagai Super Admin/Admin mengubah data barang masuk	3	Selesai
3.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data barang masuk	3	Selesai
4.	Sebagai Super Admin/Admin/Users menambah data barang keluar	3	Selesai
5.	Sebagai Super Admin/Admin/ mengubah data barang keluar	3	Selesai
6.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data barang keluar	3	Selesai
7.	Sebagai Super Admin/Admin menambah data supplier	3	Selesai
8.	Sebagai Super Admin/Admin mengubah data supplier	3	Selesai
9.	Sebagai Super Admin/Admin menghapus data supplier	3	Selesai

Dalam proses pengerjaan pengembangan sistem informasi pada sprint 3 tidak terdapat masalah yang terjadi. Keunikan yang di kembangkan berfungsi dengan baik dan tidak ada eror yang terjadi.

Tabel 4.46 Sprint Review 4

No.	User Story/Backlog item	Story Points	Status
1.	Sebagai Super Admin/Admin/Users melihat tampilan inventaris aset	2	Selesai
2.	Sebagai Super Admin/Admin/Users melihat tampilan total barang keluar masuk	2	Selesai
3.	Sebagai Super Admin/Admin mencetak laporan barang masuk dan keluar secara periode	3	Selesai
4.	Sebagai Super Admin mencetak laporan semua	3	Selesai

Dalam pengembangan sistem sprint 4 tidak terdapat masalah yang terjadi. Fitur yang di kembangkan berfungsi dengan baik.

7. Sprint Retrospective

Sprint retrospective berguna mendapatkan informasi perbaikan yang diperlukan melalui factor keberhasilan dan factor kegagalan. Saat pengerjaan proses sprint 1 memakan waktu total pengerjaan ± 20 dengan hasil yang lebih cepat.

Saat pengerjaan proses sprint 2 berhasil dikerjakan dengan waktu kerja ± 24 dengan 2 minggu waktu kerja dan terdapat kendala sehingga waktu kerja bertambah lama .

Saat pengerjaan proses sprint 3 berhasil dikerjakan dengan waktu ± 20 jam, sprint dikerjakan dengan lancar tidak ada hambatan 3.

Saat sprint 4 dikerjakan dengan waktu kerja ± 20 jam.

8. Validasi Sistem

Dilakukan testing untuk dapat melihat apakah sesuai dengan yang di harapkan. Dilakukan validasi sitem dengan *user acceptance test* dan auto load server, didapatkan berupa tabel UAT dan proses jalannya sistem tersebut dengan status sesuai atau tidak sesuai di sahkan dengan berupa tanda tangan.

KESIMPULAN

Didapatkan kesimpulan atas dilakukannya penelitian berupa Pengembangan Sistem Inventaris *Crude Oil* pada *Pasir Petroleum Resources Limited* sebagai berikut : Telah dikembangkan sebuah Sistem Informasi Laporan Inventaris *Asset Crude Oil* dengan total *25 backlog items* dan 4 sprint. Aplikasi Sistem Informasi Laporan Inventaris *Asset Crude Oil* sudah dapat membantu karyawan *Pasir Petroleum Resources Limited* dalam mempercepat proses laporan asset.

SARAN

Adapun saran yang didapatkan dari penelitian berikut :

1. Penambahan fitur dokumen transaksi transfer minyak mentah pada fitur barang masuk keluar berupa upload data file dokumen.

2. Sistem Informasi berbasis website ini masih perlu dikembangkan lagi, terutama pada tampilan design di fitur cetak laporan barang periode dan beberapa tampilan di *website*.

TERIMA KASIH

Terimakasih saya ucapkan kepada Bapak M. Ihsan Alfani Putera, S. Tr.Kom, M.Kom dan bapak I Putu Deny Arthawan Sugih P., S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing dan terimakasih kepada team perusahaan selaku perwakilan *Pasir Petroleum Resources Limited*.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Aprideni, Rendi, And Dinny Komalasari. "Perancangan Sistem Informasi Inventaris

Barang Berbasis Web (Studi Kasus Kantor Walikota Palembang)," N.D.

- [2] Arif Frahmata Hakim, Yudo Bismo Utomo, And Diah Arie Widhining Kusumastutie. "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Di Laboratorium Fakultas Teknik Uniska Kediri," 2019.
- [3] Asrianto, Rudy. "Perancangan Sistem Pakar Untuk Identifikasikerusakan Hardware Dan Software Pada Smartphone Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining" 2, No. 2 (2022).
- [4] Canta, Dila Seltika. "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Inventaris Perpustakaan Sd Negeri 009 Balikpapan Barat." *Jurnal Sistem Informasi*, No. 1 (2021).
- [5] Huda, Nurul, And Rahayu Amalia. "Implementasi Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Pt.Pln (Persero) Palembang," 2020.
- [6] Jayadi, Dimas, And Ucuk Darusalam. "Pengembangan Sistem Informasi Peminjaman Alat Laboratorium Berbasis Android Dan Realtime Database Menerapkan Framework Fast." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 6, No. 1 (January 25, 2022): 424. <https://doi.org/10.30865/Mib.V6i1.3495>.
- [7] M Ihsan, Fuad, And Gilvy. "Pengenbangan Sistem Infomasi Laporan Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Pt Abc Menggunakan Metode Scrum." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* Vol 11 No.3 (2022).
- [8] Maulana, Alief, Muhammad Sadikin, And Arief Izzuddin. "Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web Di Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi – Bppt," 2018.
- [9] Pasaribu, Johni S. "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pengelolaan Inventaris Aset Kantor Di Pt. Mpm Finance Bandung," 2021.
- [10] Telaumbanua, Sadarman, Tommy Defisa, And Asih Septia Rini. "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Inventaris Proyek Berbasis Web" 2 (N.D.).