



Pelatihan Aplikasi Canva untuk Membantu Kinerja Pegawai di Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar

¹Israwati Hamsar*, ²Dessy Ana Laila Sari, ³Rosidah, ⁴Dyah Darma Andayani, ⁵Muhammad Fajar B, ⁶Wahyudi, ⁷Andi Baso Kaswar

¹²³⁴⁵⁶Universitas Negeri Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan 90224

Email: israwatihamsar@unm.ac.id^{1*}, dessynaa@unm.ac.id², rosidah@unm.ac.id³, dyahdarma@unm.ac.id⁴, fajarb@unm.ac.id⁵, wahyudi@unm.ac.id⁶, a.baso.kaswar@unm.ac.id⁷

*Corresponding author: israwatihamsar@unm.ac.id¹

Received : 18 April 2023

Accepted : 18 Mei 2023

Published : 19 Mei 2023

ABSTRAK

Pelatihan penggunaan aplikasi Canva untuk membantu kinerja pegawai merupakan program yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan desain grafis pegawai dengan menggunakan aplikasi Canva. Pelatihan ini memberikan manfaat bagi pemula yang ingin belajar desain grafis dengan fitur-fitur yang mudah digunakan dan template yang siap pakai. Penelitian juga menunjukkan bahwa pelatihan aplikasi Canva berpengaruh positif terhadap kinerja pegawai. Oleh karena itu, sosialisasi pelatihan penggunaan aplikasi Canva dilakukan di Kantor Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar untuk membantu pegawai meningkatkan kinerja dan kompetensi desain grafis. Metode pelaksanaan kegiatan ini melibatkan kerjasama dengan pihak terkait, survei lapangan, penyusunan materi pelatihan, sosialisasi, workshop, evaluasi, dan kunjungan ke peserta. Hasil dan pembahasan kegiatan ini mencakup persiapan, administrasi, penyuluhan, dan pemberian materi. Faktor pendukung dalam kegiatan ini adalah minat dan kemauan peserta serta interaksi dengan narasumber. Namun, terdapat faktor penghambat berupa kurangnya pemahaman awal peserta terhadap aplikasi Canva yang harus diatasi dengan penjelasan rinci. Dari kegiatan ini, dapat disimpulkan bahwa sosialisasi penggunaan aplikasi Canva penting untuk meningkatkan kinerja pegawai dalam desain grafis. Peserta diharapkan dapat menerapkan materi pelatihan ini sehingga terjadi peningkatan pengetahuan dan kinerja dalam desain grafis, serta percepatan penyebaran informasi yang menarik bagi masyarakat Kecamatan Galesong Utara.

Kata Kunci: Canva, Desain Grafis, Kinerja Pegawai, Pengabdian Masyarakat

ABSTRACT

Training in the use of Canva application to assist employee performance is a program aimed at enhancing employees' graphic design skills using Canva. This training provides benefits for beginners who want to learn graphic design with user-friendly features and ready-to-use templates. Research also indicates that Canva application training has a positive impact on employee performance. Therefore, a socialization of Canva application training is conducted at the Office of North Galesong District, Takalar Regency to assist employees in improving their graphic design competence and performance. The implementation method of this activity involves collaboration with relevant parties, field surveys, training material preparation, socialization, workshops, evaluation, and visits to participants. The results and discussion of this activity encompass preparation, administration, counseling, and delivery of materials. Supporting factors in this activity include participants' interest and willingness, as well as interactions with the resource persons. However, there are inhibiting factors such as participants' initial lack of understanding of the Canva application, which can be overcome by providing detailed explanations. From this activity, it can be concluded that the socialization of Canva application usage is essential for enhancing employee performance in graphic design. Participants are expected to apply the training materials, leading to an improvement in knowledge, graphic design performance, and the dissemination of engaging information for the community in North Galesong District.

Keywords: Canva, Graphic Design, Employee Performance, Community Engagement

This is an open access article under the CC BY-SA license





1. PENDAHULUAN

Pelatihan aplikasi Canva untuk membantu kinerja pegawai merupakan sebuah program pelatihan yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan pegawai dalam membuat desain grafis dengan menggunakan aplikasi Canva. Aplikasi Canva sendiri merupakan salah satu aplikasi desain grafis yang sangat populer dan mudah digunakan, sehingga banyak digunakan oleh berbagai kalangan, termasuk pegawai di berbagai bidang. Dalam pelatihan ini, para pegawai akan diajarkan bagaimana cara menggunakan aplikasi Canva secara efektif dan efisien untuk membuat berbagai jenis desain grafis yang dibutuhkan dalam pekerjaan mereka. Dengan mengikuti pelatihan ini, diharapkan para pegawai dapat meningkatkan kinerja mereka dalam membuat desain grafis, sehingga dapat memberikan kontribusi yang lebih baik bagi perusahaan atau instansi tempat mereka bekerja (Septiarini et al. 2022). Aplikasi Canva memiliki banyak manfaat bagi para pemula yang ingin belajar desain grafis. Aplikasi ini sangat mudah digunakan dan memiliki banyak fitur yang dapat membantu para pemula dalam membuat desain grafis yang menarik dan profesional. Selain itu, aplikasi Canva juga menyediakan banyak template yang siap digunakan, sehingga para pemula tidak perlu repot-repot membuat desain dari awal. Dengan menggunakan aplikasi Canva, para pemula dapat dengan mudah membuat desain grafis yang menarik dan profesional tanpa harus memiliki kemampuan desain grafis yang tinggi (Zettira et al. 2022).

Pelatihan aplikasi Canva untuk membantu kinerja pegawai merupakan sebuah program pelatihan yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan pegawai dalam membuat desain grafis dengan menggunakan aplikasi Canva. Pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi Canva dapat meningkatkan keterampilan desain grafis (Tiawan et al. 2020). Pelatihan ini dapat dilakukan di berbagai instansi atau perusahaan, kantor camat, dan Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi (Ainun, Suyanto, and Akhmadi 2019; Gadeng and Ramadhani 2020). Selain itu, pelatihan aplikasi Canva juga dapat dilakukan untuk mahasiswa dalam rangka membangun kompetensi literasi digital (Nurmalina et al. 2022).

Pelatihan aplikasi Canva juga dapat membantu meningkatkan kinerja pegawai dalam hal kreativitas dan kemampuan desain. Dalam pelatihan ini, para pegawai akan diajarkan bagaimana cara menggunakan aplikasi Canva secara efektif dan efisien untuk membuat berbagai jenis desain grafis yang dibutuhkan dalam pekerjaan mereka. Dengan meningkatkan kemampuan desain grafis, para pegawai dapat membuat desain yang lebih menarik dan profesional, sehingga dapat meningkatkan kualitas pekerjaan mereka. Selain itu, pelatihan ini juga dapat membantu meningkatkan kreativitas para pegawai dalam membuat desain grafis, sehingga dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan atau instansi tempat mereka bekerja (Tiawan et al. 2020).

Penggunaan aplikasi Canva juga dapat membantu meningkatkan motivasi dan kinerja pegawai. Dalam penelitian yang dilakukan oleh Diansyah, Athar, and Fauzi (2020), ditemukan bahwa kompetensi dan komitmen organisasi berpengaruh terhadap motivasi dan kinerja pegawai. Dengan meningkatkan kompetensi pegawai dalam hal desain grafis melalui pelatihan aplikasi Canva, diharapkan dapat meningkatkan motivasi dan kinerja pegawai dalam bekerja. Pelatihan aplikasi Canva juga dapat dilakukan untuk berbagai kalangan, tidak hanya pegawai di instansi atau perusahaan. Seperti yang dilakukan oleh Septiarini et al. (2022) dalam penelitiannya, pelatihan aplikasi Canva juga dapat dilakukan untuk siswa di sekolah. Pelatihan ini bertujuan untuk mendukung kreativitas dan kemampuan desain siswa dalam membuat berbagai jenis desain grafis yang dibutuhkan dalam pembelajaran. Dengan menggunakan aplikasi Canva, siswa dapat dengan mudah membuat desain grafis yang menarik dan profesional untuk keperluan pembelajaran.

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Yamin, Mirnasari, and Faithya (2022), ditemukan bahwa pelatihan dan penempatan pegawai berpengaruh terhadap kinerja pegawai. Dengan memberikan pelatihan aplikasi Canva kepada pegawai, diharapkan dapat meningkatkan kinerja pegawai dalam hal kemampuan desain grafis dan kreativitas, sehingga dapat memberikan kontribusi yang lebih baik bagi perusahaan atau instansi tempat mereka bekerja. Pengaruh pelatihan terhadap kinerja pegawai juga didukung oleh penelitian Ainun et al. (2019) yang menunjukkan bahwa pelatihan secara parsial berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja pegawai. Selain itu, pengaruh pelatihan juga dapat bersinergi dengan faktor lain seperti disiplin kerja, motivasi, dan kepemimpinan untuk meningkatkan kinerja pegawai (Achmad, Sjarlis, and Kitta 2022; Sihalo 2021). Dengan berbagai manfaat yang dapat diperoleh dari aplikasi canva tersebut, maka kegiatan sosialisasi pelatihan penggunaan aplikasi canva dilakukan untuk pegawai di Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar untuk membantu pegawai dalam meningkatkan kinerja dan kompetensi dalam bidang desain grafis.

2. METODE PELAKSANAAN

Upaya untuk mencapai tujuan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan dengan metode pelaksanaan yang terdiri dari beberapa langkah. Pertama, dilakukan koordinasi dengan Ketua RW dan Ketua RT setempat untuk menjalin kerjasama. Selanjutnya, tim melakukan survei langsung ke lapangan guna melihat kondisi sebenarnya dan melakukan wawancara dengan pegawai RW, RT, serta warga yang ditemui untuk mendapatkan informasi tentang kondisi lingkungan setempat. Langkah ini bertujuan untuk memahami situasi

dengan lebih baik. Selanjutnya, tim juga menyiapkan materi pelatihan berupa leaflet yang berfokus pada pemanfaatan platform Canva dalam desain grafis. Mereka juga menyusun kuisioner pretest dan postest untuk mengukur tingkat pemahaman warga mengenai desain grafis sederhana menggunakan platform Canva secara umum. Selain itu, tim juga menyiapkan materi penyuluhan. Kemudian, akun platform Canva disiapkan baik secara mobile maupun berbasis pc untuk memudahkan akses warga.

Langkah sosialisasi dilakukan dengan melakukan paparan dan diskusi mengenai pemanfaatan platform Canva dalam desain grafis. Selama sosialisasi, juga dilaksanakan workshop Canva untuk memberikan pemahaman yang lebih praktis kepada warga. Dengan demikian, diharapkan masyarakat dapat memanfaatkan platform Canva dengan baik dalam desain grafis. Kerangka pemecahan masalah yang disusun mencakup tiga tahap. Tahap pertama adalah orientasi lapangan yang dilakukan untuk mengumpulkan data empiris terkait permasalahan yang ada. Tahap kedua adalah sosialisasi melalui paparan platform Canva dan penggunaannya dalam desain grafis sederhana yang sesuai dengan kebutuhan pegawai kecamatan. Selanjutnya, evaluasi dilakukan dengan menggunakan kuisioner pretest dan postest untuk mengukur tingkat pemahaman sebelum dan sesudah workshop. Selain itu, tim juga melakukan kunjungan ke rumah-rumah warga yang mengikuti pelatihan untuk mengevaluasi dampak workshop terhadap kemampuan desain grafis sederhana dengan platform Canva. Dengan adanya evaluasi ini, diharapkan dapat mengukur efektivitas kegiatan dan memperbaiki langkah-langkah yang diperlukan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan dari kegiatan ini dapat dibagi menjadi beberapa poin. Pertama, dalam persiapan dan administrasi persuratan, dilakukan segala persiapan yang diperlukan untuk melaksanakan pengabdian kepada masyarakat di Kabupaten Takalar. Kemudian, dilakukan penyusunan dan persiapan alat serta bahan penyuluhan untuk memberikan materi kepada peserta. Selain itu, juga dilakukan persiapan alat dan bahan untuk pelaksanaan praktek e-learning. Setelah persiapan dilakukan, dilakukan pemberian materi penyuluhan atau sosialisasi terkait penggunaan aplikasi Canva untuk membantu kinerja pegawai di Kantor Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar.



Gambar 1. Foto Peserta Pelatihan

Selama kegiatan penyuluhan dan pelatihan berlangsung, terdapat faktor pendukung yang dapat diketahui. Para peserta menunjukkan minat dan kemauan yang kuat untuk menguasai materi yang diberikan. Mereka menyadari pentingnya kemampuan desain grafis yang mumpuni dalam membantu pekerjaan pegawai Kantor Kecamatan Galesong Utara. Interaksi antara narasumber dengan peserta atau warga yang mengikuti kegiatan ini juga terjadi, sehingga diharapkan hasil yang maksimal dapat dicapai dengan peserta memahami materi yang telah diberikan.



Gambar 2. Antusiasme Peserta dalam Melakukan Praktik Desain Grafis

Namun, selain faktor pendukung, terdapat juga faktor penghambat yang dialami dalam kegiatan ini. Salah satunya adalah pemahaman awal terkait aplikasi Canva yang sangat kurang dan peserta tidak memahami istilah teknologi yang digunakan. Oleh karena itu, penjelasan yang rinci terkait materi sosialisasi harus diberikan untuk mengatasi hambatan tersebut. Dengan demikian, diharapkan peserta dapat memahami dan mengikuti kegiatan dengan lebih baik.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Dari kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa kegiatan sosialisasi ini sangat penting untuk membantu peningkatan kinerja pegawai kantor Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar terutama dalam hal desain grafis. Diharapkan peserta pada Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar dapat menerapkan materi yang telah diberikan di Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sehingga terjadi peningkatan pengetahuan di bidang desain grafis yang mampu memberikan dampak positif dan kinerja serta percepatan penyebaran informasi yang menarik bagi masyarakat Kecamatan Galesong Utara.

5. UCAPAN TERIMA KASIH

Kegiatan Pengabdian Masyarakat ini terlaksana atas dukungan dari Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Negeri Makassar, antusiasme peserta pelatihan, serta atas Kerjasama dari Kepala SD Negeri 1 Centre Pattalassang yang telah memberi fasilitas dan mengarahkan peserta pelatihan sehingga program ini dapat berjalan sebagaimana mestinya.

REFERENSI

- Achmad, Asrul, Sylvia Sjarlis, and Syafruddin Kitta. 2022. "Pengaruh Pelatihan, Motivasi Dan Kepemimpinan Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Pertanahan Kabupaten Sidrap." *Nobel Management Review*. doi: 10.37476/nmar.v3i2.2984.
- Ainun, Nor, Suyanto Suyanto, and Akhmadi Akhmadi. 2019. "Pengaruh Pelatihan Dan Komitmen Organisasi Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Kesyahbandaran Dan Otoritas Pelabuhan Kelas Ii Samarinda." *Obor Oikonomia Borneo*. doi: 10.24903/obor.v1i1.508.
- Diansyah, Marita, Handry Sudiartha Athar, and Achmad Fauzi. 2020. "Kompetensi Dan Komitmen Organisasi Kaitanya Pada Motivasi Dan Kinerja Pegawai." *Distribusi - Journal of Management and Business*. doi: 10.29303/distribusi.v8i2.141.



- Gadeng, Tarmizi, and Nadiatul Hikmah Ramadhani. 2020. "Pelatihan Dan Pengembangan Karir Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Camat Kuta Alam Banda Aceh." *Jurnal Ilmiah Manajemen Muhammadiyah Aceh*. doi: 10.37598/jimma.v10i2.998.
- Nurmalina, Nurmalina, Cut Dara Ilfa Rahila, Andika Hariyanto Surbakti, Sungkawati Kardi Wahyuningsih, and Muhammad Hasyimsyah Batubara. 2022. "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Literasi Digital Mahasiswa." *Jpma - Jurnal Pengabdian Masyarakat as-Salam*. doi: 10.37249/jpma.v2i2.532.
- Septiarini, Anindita, Novianti Puspitasari, Yanuar Satria Gotama, Satria Bagus Eka Chandra, Gempar Pangih Dwi, Daffa Putra Mahardika, and Risky Kurniawan. 2022. "Pelatihan Aplikasi Canva Untuk Mendukung Kreativitas Kemampuan Desain Bagi Siswa Sman 4 Samarinda." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Intimas (Jurnal Intimas) Inovasi Teknologi Informasi Dan Komputer Untuk Masyarakat*. doi: 10.35315/intimas.v2i2.9033.
- Sihaloho, Ferdinan. 2021. "Pengaruh Kepemimpinan, Motivasi Kerja Dan Pelatihan Terhadap Kinerja Pegawai Negeri Sipil Di Dinas Pekerjaan Umum Dan Penataan Ruang Kabupaten Tapanuli Tengah." *Niagawan*. doi: 10.24114/niaga.v10i2.23429.
- Tiawan, Musawarman, Luthfiah Sakinah, Nopi Rahmawati, and Hamzah Salman. 2020. "Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Tingkat SMK Di SMKN 1 Gunung Putri Bogor." *Bernas Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. doi: 10.31949/jb.v1i4.417.
- Yamin, Yuliana, Tiar Mirnasari, and Kinanti Nurul Faithya. 2022. "Pengaruh Penempatan Dan Pelatihan Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Pelayanan Pajak Pratama Kedaton Di Bandar Lampung." *Ekombis Sains Jurnal Ekonomi Keuangan Dan Bisnis*. doi: 10.24967/ekombis.v7i2.1718.
- Zettira, Salsa Billa Zulmi, Nur Asyasyifa Febrianti, Zhafira Atika Anggraini, Muhamad Awiet Wiedanto Prasetyo, and Eka Tripustikasari. 2022. "Pelatihan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kreativitas Desain Promosi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah." *Jurnal Abdimas Prakasa Dakara*. doi: 10.37640/japd.v2i2.1524.