Membangun Aplikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring Berbasis Web

Rizqy Mahendra Abdul Rahman¹, Bayu Tri Pramono², Joni Maulindar, S.Kom., M.Eng³

^{1,2,3}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Duta BangsaJl. Bhayangkara No.55,

Tipes, Kec. Serengan, Kota Surakarta 57154 <u>1rizqymahendra3@gmail.com</u> <u>2202020546@mhs@udb.ac.id</u> 3joni maulindar@udb.ac.id

Abstrak— Absensi adalah kegiatan yang dilakukan dengan cara mengisi kehadiran. Pembelajaran Daring adalah pembelajaran yang dilakukan secara tertutup menggunakan web. Tujuannya untuk mempermudah dalam mengisi absensi mahasiswa, seperti mengisi absensi di elearning, google meet, google form, zoom, edmodo dan sejenisnya. Sistem ini untuk mengetahui mahasiswa yang absensi dan tidak absensi di elearning, mengisi abesnsinya menyesuaikan jam perkuliahan mahasiswa tersebut. Sistem ini digunakan untuk membangun suatu aplikasi, tujuan dari membangun aplikasi ini adalah untuk meningkatkan peforma kehadiran absensi mahasiswa, mendeteksi mahasiswa yang hadir dan tidak hadir di elearning, persyaratan mengikuti ujian akhir semester. Dengan hasil ini diharapkan dapat memaksimalkan status kehadiran mahasiswa vang bersangkutan.

Kata kunci— Absensi, Mahasiswa, Pembelajaran, Aplikasi, Membangun

I. PENDAHULUAN

Seiring kemajuan zamannya ini membuat teknologi semakin maju, maka absensi bisa dilakukan dengan membuka browser

Pada analisa umum bagian ini membangun aplikasi yang akan dibahas pada bagian ini adalah cara untuk membangun sebuah aplikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring Pada analisa khusus bagian ini membangun aplikasi yang akan dibahas pada bagian ini adalah cara untuk merancang sistem aplikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring dengan menggunakan web, PHP My Admin, dan MySQL

Solusi masalah ini adalah membuat rancangan aplikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring dengan menggunakan XAMPP, WEB, PHP My Admin dan MySQL.

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui data kehadiran mahasiswa di kampus secara online. Pendataan dilakukan untuk menghindari kecurangan mahasiswa saat absensi dan titip absen. Sebelum ada absensi online mahasiswa melakukan titip absen kepada mahasiswa lain.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Pengertian Absensi

Absensi adalah sesuatu yang dilakukan dengan cara mengisi absensi kehadiran untuk memenuhi persentase

kehadiran. Pengisiannya dengan cara menulis absensi pada kartu absensi, atau mengeklik absensi pada website.

Juga dapat diartikan sebagai menanda tangani absensi orang kepada orang yang dipilihkan untuk memasukkan data absensi

B. Pengertian Pembelajaran Daring

Pembelajaran Daring adalah pembelajaran yang dilakukan secara tertutup menggunakan web. Pembelajaran dengan menggunakan elearning, zoom, goggle meet dan lainnya

Juga dapat diartikan sebagai pembelajaran menggunakan internet, laptop, komputer dan sejenisnya untuk menunjang sarana pembelajaran

III.METODE PENELITIAN

C. Metode Membangun aplikasi

Metode yang digunakan pada membangun aplikasi adalah notepad++ dan browser. Metode ini dipilih karena pada untuk membangun aplikasi yang dilakukan secara berurutan dan baku. Kelebihan dari metode notepad++ sama browser ini adalah bisa membangun aplikasi secara baku, teliti, mudah dibetulkan kalau ada kesalahan pada codingannya. Tahapannya lebih jelas, runtut dan baku. Sehingga software ini mudah digunakan dalam membangun sebuah aplikasi. Kalau ada yang kurang pada tampilannya bisa ditambahkan pada notepad++. Tahapan membangun aplikasi dijelaskan di bawah ini.

D. Tahapan Membangun Aplikasi

Dalam membangun aplikasi ini digunakan untuk mempermudah dalam mengakses absensi mahasiswa pembelajaran daring dan memahami cara mengakses absensi mahasiswa pembelajaran daring menggunakan web.

E. Flowchart Sistem lama

Sistem lama ini mengharuskan mahasiswa untuk datang ke kampus untuk melakukan absensi kehadiran mahasiswa. Setelah sampai dikampus mahasiswa masuk kampus, duduk mengantre untuk mendapat giliran untuk absensi kehadiran. Setelah mendapat giliran mahasiswa mengisi absensi kehadiran yang nantinya diinput oleh pihak kampus.



Gambar 1. Flowchart Sistem Lama

F. Flowchart Sistem Baru

Sistem baru ini mahasiswa melakukan absensi kehadiran dengan cara masuk ke web elearning. Mahasiswa melakukan login telebih dahulu dengan cara mengisi nama sama password kalau sudah masuk ke verifikasi mahasiswa mengisi nama, NIM, email, status, kemudian disubmit. Masuk ke inputan bagiannya ada nama NIM, email, status diinput hasilnya keluar setelah itu masuk ke database ada hasil absensi kehadiran, kalau mau kembali ke verifikasi, sedangkan logout kembali ke login. Untuk bagiannya ini dilakukan dengan menggunakan internet, dan website. Ini juga harus kuat sinyal dan internet.



- 1. Mahasiswa dapat melakukan login secara daring
- Mahasiswa dapat mengetahui info persyaratan adminsitrasi yang dapat dilakukan untuk memenuhi syarat absensi
- 3. Mahasiswa dapat membuat absensi jika mahasiswa memenuhi administrasi
- 4. Kalau memenuhi administrasi absensi tersebut terdaftar

Kebutuhan Aplikasi bagi pengelola kampus

- 1. Untuk membuka data secara runtutberdasarkan abjad
- 2. Dapat menerima atau menolak absensi mahasiswa jika tidak memenuhi syarat
- 3. Kalau tidak memenuhi syarat
- mahasiswadatanya tidak terdaftar
- 4. Dapat menutup absensi kalau waktunya sudah habis

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Kebutuhan Desain Aplikasi

Dapat melakukan absensi dengan cara login mengisi nama dan password, setelah itu ke home lakukan verifikasi nama, NIM, email dan status yang diinginkan, kalau sudah masuk ke input. Nama, NIM, email dan status di input, kalau tidak mengisi status dianggap tanpa keterangan. Kemudian masuk ke database bagian ini datadatanya dimunculkan sebagai bukti absensi mahasiswa yang terdaftar, setelah itu bisa kembali ke verifikasi atau logout.

engguna	Membukaweb Helearning
	Login via elearning
	Masuk ke home pilih absensi
	Mengisi Absensi Kehadiran
	Selesai

Tabel 1 Login

No	Tampilan	Fungsi
1	Nama	Mengisi, menghapus nama yang diinginkan sesuai nama mahasiswa yang sebenarnya.
2	Password	Mengisi, menghapus password yang anda inginkan untuk menghindari kebocoran data
3	Submit	Setelah selesai mengisi nama dan password terus menombol ke verifikasi

Gambar 2. Flowchart Sistem yang Dikembangkan

Tabel 2. Verifikasi

No	Tampilan	Fungsi
1	Nama	Mengisi, menghapus nama yang diinginkan sesuai nama mahasiswa yang sebenarnya.
2	NIM	mengisi, menghapus nim yang diinginkan dengan benar untuk mengetahui Nomor Induk Mahasiswa yang sebenarnya.
3	Email	Mengisi, menghapus email yang diinginkan secara benardengan alamat email yang sebenarnya
4	Status	Mengisi, menghapus status yang diinginkan dengan benar.

No	Tampilan	Fungsi
1	Hadir	Mahasiswa tersebut hadir dalam perkuliahan
2	Izin	Mahasiswa tersebut berhalangan hadir dengan mengonfirmasi dosen
3	Tanpa Keterangan	Mahasiwa tersebut membolos kuliah

Tabel 3. Inputan

No	Tampilan	Fungsi
1	Mahasiswa	Tampilan ini menampilkan
		data-data mahasiswa
		yangterdaftar di
		kampus
2	NIM	Tampilan ini menampilkan data-data NIM mahasiswa yang terdaftar
3	Email	Tampilan ini menampilkan data-data email mahasiswa yang terdaftar
4	Status	Tampilan ini menampilkan data aktif mahasiswa yang hadir di kampus

B. Tahapan Pengembangan Aplikasi

Untuk pengembangan aplikasi ini menggunakan diagram flow datagram absensi mahasiswa pembelajaran daring.

Diagram Flow Datagram

1. Tampilan Login

Bagian ini pengguna memungkinkan masuk ke login dengan membuka elearning kampus terlebih dahulu dengan koneksi internet yang stabil.



Gambar 3. DFD Login

2. Tampilan Verifikasi

Bagian ini menampilkan tampilan setelah mensubmit login. Verifikasi yang akan ditampilkan ada nama, NIM, email, status yang dikirim oleh pemilik administrasi kampus.



3. Tampilan Inputan

Bagian ini berfungsi untuk memasukkan inputan yang sudah diisi tadi dengan benar, tujuannya untuk mengetahui bagian-bagian yang sudah diisi.



Gambar 5. DFD Inputan

C. Tampilan Database

Bagian ini berfungsi untuk mengendalikan data- data mahasiswa yang sudah absensi pada hasil inputnya kalau tidak absensi datanya tidak muncul.



Gambar 6. DFD Database

Tabel 1. Logi

#	Name	Keterangan
1	Nama	Rizqy Mahendra Abdul
		Rahman
2	Password	mahendra@2000

Tabel 2. Verifikasi

#	Name	Keterangan
1	Nama	Nama Mahasiswa
2	NIM	Diisi dengan NIM
3	Email	Diisi dengan
		Email
4	Status	Diisi dengan Hadir/Izin/Tanpa
		Keterangan

Tabel 3. Inputan

#	Nama	NIM	Email	Status
1	Rizqy Mahendra Abdul Rahman	200103 111	202030207@mhs.u db.ac.id	Hadir
2	Bayu Tri Pramono	200103 088	202020546@mhs.u db.ac.id	Izin

Tabel 4. Database

No	Nama	NIM	Email	Status
1	Rizqy Mahendr a Abdul Rahman	20010 3111	202030207@mhs .udb.ac.id	Hadir
2	Bayu Tri Pramon o	20010 3088	202020546@mhs .udb.ac.id	Izin

D. Tampilan Desain

1. Login

Pada bagiannya ini Menampilkan nama dan password. Untuk nama di isi dengan nama mahasiswa, sedangkan password diisi dengan password mahasiswa yang sesuai dari kampus



Gambar 7. Desain Login

← → C (i) localhost/PB	0)Resensiliz2Mahasewa%20Pembelajaran%20Daring/Login%20Resensili22Mahasewa%20Pembelajaran%20Daring.php	8	Ħ	*	U C	,
	Login Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring					
	Nama					
	Nana .					
	Password					
	Password					
	Submit					

Gambar 8. Screenshot Login

🗢 29'C Hujan Ingan 🔺 41 🖋 1023-04

🔹 🐑 📭 🖉 🖄 🖉 🖉 🔊

2. Verifikasi

0 🔜 👧 💼

.

Bagian ini menampilkan verifikasi absensi mahasiswa pembelajaran daring dengan mengisi nama, nim, email, dan status. Untuk nama di isi dengan nama mahasiswa, nim diisi dengan nim mahasiswa, email diisi dengan email mahasiswa, dan untuk status diisi dengan hadir, izin, atau tanpa keterangan

Verifikasi	Inputan	Database	Logout			
Verifikasi Absensi Mahasiswa Daring						
Nama:]				
NIM:]				
Email:]				
Status:]				
Input						

Gambar 9. Desain Verifikasi

3. Inputan

Bagian ini menampilkan inputan nama mahasiswa, nim, email dan status yang sudah diisi pada verifikasi sebelumnya. Nama mahasiswa, nim, email, dan status diinput pada inputan.

FORMINPUTAN		
"Hasil Inputan Absensi M	hasiswa Pembelajaran Daring″	
Nama		
NIM		
Email		
Status		
Submit]	

Gambar 11. Desain Inputan

🗿 New Teb	X 📓 Inputan Alesensi Mahasewa Peri X 🕂	v	-	Ő	Х
$\leftrightarrow \circ c$	() localhost/PBO/Absensi%20Mahasiswa%20Pembelajaran%20Daring/Inputan.php	2 \$	* 0	0	:

Nama

Inputan Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring

Venfikasi Inputan Database Logout

Hasil Inputan Verifikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring

***Hasil Inputan Verifikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring ***

Nama =Rizuy Mahendra Abdul Rahman NIM = 200103111 Email = 202030207@mhs.udb.ac.id Status = Hadir

***Hasil Inputan Verifikasi Absensi Mahasiswa Pembelajaran Daring ***

Nama =Bayu Tri Pramono NIM = 2001(3)(88 Email = 202020546@mhs.udb.ac.id Status = Izin

🖷 АО 🖩 🖓 🗑 🛠 🛱 🕼 🖉 🖉 🦉 🖉 🔶 егсн

29°C Hujan ingan ^ (1) 6⁶ 1035AM 43/0022

Gambar 12. Screenshot Inputan

4. Database

Bagian ini menampilkan data mahasiswa yang hadir pada absensi pembelajaran daring. Kalau mengeklik kembali balik ke verifikasi, sedangkan mengklik logout balik ke login.

Form <u>Hasil</u> Database							
No	NIM	Nama	Email	Status			
dst							
	Kembali	Logout					
Gambar 13. Desain Database							

V. KESIMPULAN

Jadi kesimpulan yang diambil pada masalah membangun aplikasi absensi mahasiswa pembelajaran daring dan saran pada masalah tersebut. Maka yang dapat diambil dari kesimpulan adalah mengisi absensi mahasiswa dengan cara membuka

REFERENSI

- Qurotul Aini, Yuliana Isma Graha, Siti Ria Zuliana, "Penerapan Absensi QRCode Mahasiswa Bimbingan Belajar Pada Website Berbasis YII Framework", 2017 <u>http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/ST/</u> <u>article/view/145</u>
- Muhammad Yusuf, Raden Venantius Hari Ginardi, Adhatus Solichah Ahmadiyah, "Rancang Bangun Aplikasi Absensi Perkuliahan Mahasiswa Dengan Pengenalan Wajah", 2016 <u>http://ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/1 7518</u>
 Reymon Rotikan, "Sistem Informasi Absensi Berbasis Web
- [3] Reymon Rotikan, "Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Untuk Kegiatan Konferensi", 2016 <u>http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/ST/</u> article/view/104
- [4] I Putu Putrayana Wardana, IA Dwi Giriantari, Made Sudarma, "Aplikasi Verifikasi Wajah untuk Absensi pada Platform Android dengan Menggunakan Algoritma Fisherface", 2016 <u>https://ojs.unud.ac.id/index.php/JTE/article/view/ID2 0380</u>