

Sistem Pakar Tes Psikologi Dengan Menggunakan Metode Dominance Influence Steadiness And Compliance

Muhammad Fahmi Panwar¹, Eko Purwanto², Vihi Atina³

*Sistem Informasi, Universitas Duta Bangsa Surakarta
Alamat Jln. Bhayangkara No. 55-57 Tipes, Serengan, Surakarta*

¹muhammad_fahmi@fikom.udb.ac.id

²eko_purwanto@udb.ac.id.

³vihi_atina@udb.ac.id

Abstrak— Aplikasi berbasis web pada saat ini banyak digunakan oleh kalangan masyarakat khususnya perusahaan yang lebih membutuhkan terutama di bidang informasi. Informasi dapat diperoleh diberbagai macam media elektronik (media sosial) maupun media cetak. Pada sistem aplikasi ini digunakan untuk menggumpulkan informasi data manusia. Mayoritas test kepribadian dilakukan secara manual. Dari hal tersebut tujuan dari penelirian ini dibuatkan sebuah sistem aplikasi psikotest berbasis web untuk memudahkan seseorang dalam memperoleh informasi tentang kepribadiannya. Test kepribadian dikategorikan berbagai macam menurut metode pembagian kepribadian manusia yang digunakan. Terkategorikan menjadi empat macam kepribadian yaitu *Dominance, Influence, Steadiness atau Compliance*.

Kata kunci— **Sistem, Pakar, Psikotest, Dominance, Influence, Steadiness, Compliance.**

Abstrak— *Web based application are currently used by the public, espically companies that need it more, espically in the field of information. Information can be obtained in various electronic media and print media. In this application system is used to collect human data information. Personality test is done manually. Form this, the purpose of this reserach is to create a web based psychotest application system to make it easier someone to obtain information about their personality. Personality test classify various methods of dividing the human pesonality that are used. Categorized into four types of personality namely Dominance, Influence, Steadiness And Compliance.*

Keyword—**Expert, System, Psychotest, Dominance Influence Steadiness, Compliance.**

I. PENDAHULUAN

Awalnya berdirinya perusahaan Semesta Group, konon ada pasangan suami istri yang hidupnya sangat sederhana. Untuk mencukupi kebutuhan sehari-harinya suami istri itu berjualan Es Teh, Namun Es Teh tersebut beli disalah satu Franchise Es Teh yaitu 2Tang. Dari selama penjualan tersebut menyadarkan seorang laki-laki (suami) untuk berkeinginan membuka *franchise* makanan

dan minuman, karena dengan mereka membuat *franchise* minuman dan makanan dapat membantu orang-orang diluar sana yang mencari rezekinya melalui penjualan Langkah awal yang dilakukan seorang laki-laki tersebut adalah mengajak 2 temannya.

Letak permasalahan yang sedang berjalan pada perusahaan Semesta Play Indonesia yaitu sistem pelaksanaan pada saat ini masih menggunakan cara manual. dimana peserta harus membaca dan menjawab psikotest dikertas, kemudian peserta harus menghitung dan melakukan analisa sendiri terhadap hasil psikotest yang telah dilaksanakan yang mengacu berdasarkan pedoman yang tercantum dibuku atau media lain yang digunakan sebagai referensi pada proses rekrutmen. Pada perusahaan Semesta Play Indonesia membutuhkan tools untuk menganalisa kepribadian seseorang calon pegawai yang akan masuk team pada perusahaan Semesta Play Indonesia dan lamanya waktu seleksi pegawai dengan menggunakan test psikologi. Jika dilihat dari lamanya waktu yang diperlukan apabila calon karyawan berjumlah banyak hal tersebut dapat mempersulit psikolog karena membaginya menjadi beberapa shift penilaian yang dilakukan secara manual yaitu dengan memeriksa lembar jawaban peserta test satu persatu pada penilaian *IST (Intelligence Standart Test)*. Untuk menanggulangi permasalahan tersebut solusi nya yaitu dimana hasil psikotest dapat ditampilkan setelah peserta selesai mengerjakan psikotest atas pertanyaan yang tersedia karena sistem secara otomatis akan melakukan operasi perhitungan dan melakukan analisa sesuai dengan *input* jawaban oleh peserta test.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut Bagaimana cara merancang dan membangun sistem pakar test psikologi berbasis web dengan metode DISC (*Dominance Influence Steadiness Compliance*) pada perusahaan Semesta Play Indonesia”?

Untuk membatasi cakupan yang dibahas pada laporan ini, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem pakar test psikologi dengan metode *DISC (Dominance Influence Steadiness And Compliance)* pada perusahaan Semesta Play Indonesia.
- b. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan metode *SDLC (Software Development Life Cycle)*.
- c. Pengguna sistem meliputi : peserta test (calon pegawai), staff, psikologi (HRD) dimana masing-masing pengguna tersebut memiliki hak akses yaitu sebagai berikut :
 - 1) Peserta test hak akses terdiri dari *login*, melihat soal mengerjakan soal dan melihat hasil test.
 - 2) Staff hak akses meliputi menjalankan sistem dan *input data*, kontrol *user*, *role* menambah user baru dan mengatur *role user*.
 - 3) Psikolog hak akses yaitu melihat data test peserta, memberikan penilaian, melihat hasil test, melihat grafik test.

Penulisan laporan ini bertujuan untuk menganalisis, merancang dan membangun aplikasi sistem pakar test psikologi berbasis *web* dengan metode *DISC (Dominance Influence Steadiness And Compliance)* pada perusahaan Semesta Play Indonesia.

Manfaat Teoritis, untuk memberikan sumbangsih pemikiran dalam melakukan proses penelitian perancangan aplikasi sistem pakar test psikologi berbasis *web* dengan metode *DISC (Dominance Influence Steadiness And Compliance)* di perusahaan Semesta Play Indonesia. Manfaat Praktis, untuk mempermudah dalam memahami kepribadian calon pegawai yang akan masuk team perusahaan Semesta Play Indonesia.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Data Primer

Data primer adalah sumber data terkait penelitian, adalah data yang diperoleh yang berasal dari metode observasi, kuesioner. Data primer dalam penelitian ini data yang diperoleh peneliti secara langsung pada kegiatan observasi dan wawancara pada perusahaan Semesta Play Indonesia.

B. Data Sekunder

Data sekunder adalah sumber data yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data misalnya lewat orang lain atau lewat dokumen. Data yang diberikan secara tidak langsung dari sumbernya yang diperoleh dari internet, buku serta artikel ilmiah sebagai referensi untuk menyusun proposal mengenai rancang bangun aplikasi sistem pakar psikotest metode *Dominance Influence Steadiness And Compliance (DISC)* Berbasis Web.

C. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *SDLC (System Development Life Cycle)* adalah

proses pengembangan dari sistem. Adapun tahap *SDLC* sebagai berikut :

1. *Planning* (Perencanaan Sistem)

Pada tahap bagian *planning* penulis akan mengevaluasi lingkungan internal dan eksternal sistem informasi dan mengembangkan sistem untuk mendukung perencanaan, mendefinisikan dan merencanakan tujuan dan ruang lingkup pengembangan sistem dan mengidentifikasi permasalahan dapat ditanggulangi dengan pengembangan sistem dan proses pembuatan sistem sesuai dengan kebutuhan *user*.

2. *Analysis* (Analisis Sistem)

Pada tahap analisis penulis akan memahami kendala secara menyeluruh dan mengidentifikasi kebutuhan *user* (pengguna) dan mengorganisasikan team proyek supaya dapat memenuhi keinginan *user* (pengguna) dan mengidentifikasi kebutuhan informasi yang diperlukan.

3. *Design System* (Desain Sistem)

Pada tahap desain penulis akan mendeskripsikan sistem yang terdiri dari beberapa elemen yang didalamnya menyangkut konfigurasi komponen perangkat lunak (*software*) dan komponen perangkat keras (*hardware*) proses untuk mengolah data yang akan digunakan meliputi perancangan input, perancangan proses. Dalam siklus desain mencakup beberapa hal yaitu : desain aplikasi, desain *user interface* (tampilan antar muka), desain database.

D. *Pembangunan Sistem*

Dimana sistem mulai dibuat dan diimplementasikan sehingga menjadi sistem yang dapat dioperasikan.

E. *Pemeliharaan (Maintenance)*

Pada siklus pemeliharaan ini mencakup proses yang diperlukan untuk keberlangsungan dalam mengoperasikan sistem. Dalam pemeliharaan ini mencakup: pengontrolan pengoperasian, meminimalisir terjadi *bug*, mengamankan data dan sistem sehingga tidak bisa diakses oleh pihak lain.

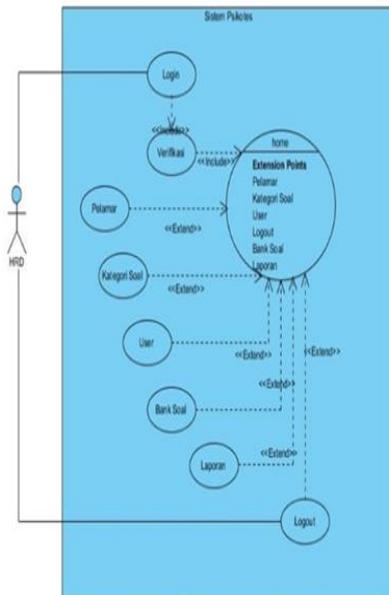
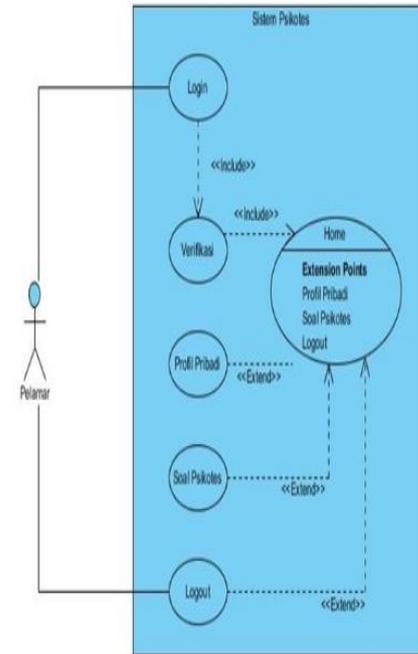
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. *Definisi Aktor*

No	Aktor	Tugas
1	Admin	Mempunyai hak akses untuk menjalankan sistem dan menginput data, kontrol user, role menambah user baru, mengatur role user.
2	HRD	Melihat data tes, melihat hasil tes, melihat grafik tes, memberikan penilaian.
3	Peserta	Login, Menginputkan biodata diri, Menjawab tes, melihat soal tes, melihat hasil tes.

B. Identifikasi Use Case

No	Use Case	Deskripsi
1	Login	Merupakan prosedur untuk masuk ke dalam sistem.
2	Input data peserta tes	Mencakup menginputkan data user dan merekap atau mendata ulang peserta yang akan ikut tes.
3	Mengelola data peserta tes	Mencakup menambah, menyimpan, mengubah dan menghapus data peserta.



Berdasarkan gambar tersebut Use Case calon pegawai dapat diusulkan sebagai berikut :

1. Actor yang melakukan kegiatan dalam sistem, yaitu pelamar.
2. 3 Use Case yang dapat dilakukan oleh Actor tersebut diantaranya Login, Home dan Logout.
3. 1 Include untuk Verifikasi Login.
4. 2 Extend yaitu Profil Pribadi, Soal Psikotes.

Berdasarkan gambar tersebut Use Case HRD dapat diusulkan yaitu sebagai berikut :

1. 1 Actor yang melakukan kegiatan dalam sistem, yaitu Admin.
2. 3 Use Case yang dapat dilakukan oleh Actor tersebut diantaranya Login, Home dan Logout.
3. 1 Include untuk Verifikasi Login.
4. 5 Extend yaitu Pelamar, Kategori Soal, User, Bank Soal, Laporan.

IV. HASIL PENELITIAN

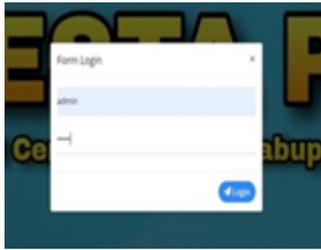
A. Halaman Utama

Halaman utama saat peserta tes/calon pegawai membuka aplikasi, pada halaman utama ini terdapat username dan password supaya peserta tes dapat masuk ke sistem aplikasi psikotes.



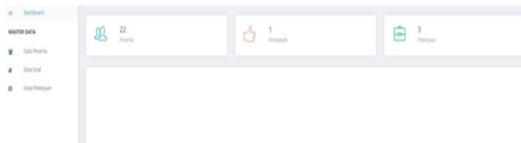
B. Tampilan Halaman Login Admin

Tampilan interface login admin pada halaman ini terdapat username dan password supaya admin dapat masuk ke dalam sistem aplikasi psikotes.



C. Dashboard Admin

Pada halaman *dashboard* admin terdiri dari beberapa fitur master data terdiri dari data peserta, data soal, data pekerjaan.



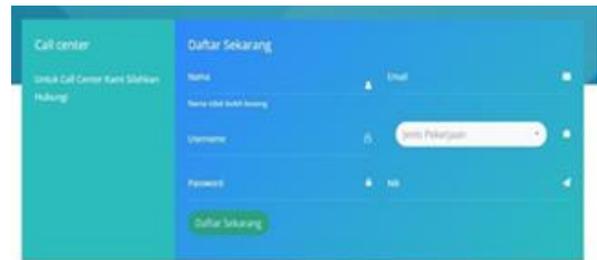
D. Data Pekerjaan

Data pekerjaan terdiri dari beberapa master yaitu nama, *username*, email, NIK dan jenis pekerjaan.

No	Nama	Username	Email	NIK	Jenis Pekerjaan	Aksi
1	Supervisor	123456	123456@gmail.com	1234567890123456	Supervisor	[+][x]
2	Sekretaris Admin	987654	987654@gmail.com	9876543210987654	Sekretaris / Admin	[+][x]
3	Manajer	432109	432109@gmail.com	4321098765432109	Manajer	[+][x]

G. Halaman Register

Untuk mendaftarkan peserta tes supaya dapat melaksanakan psikotes.

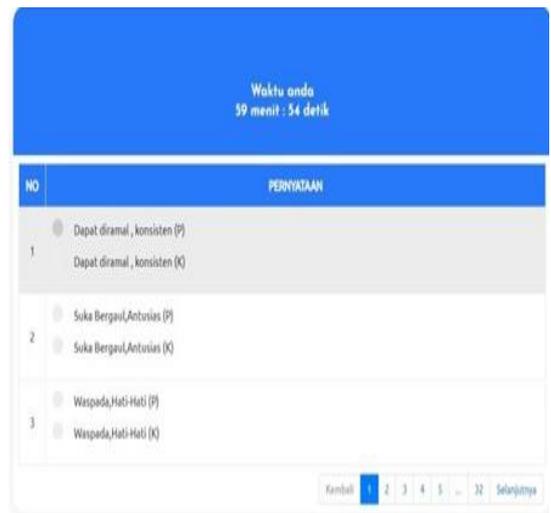


E. Data Peserta

Data peserta terdiri dari beberapa fitur yaitu nama, *username*, email, NIK dan jenis pekerjaan.

No	Nama	Username	Email	NIK	Jenis Pekerjaan	Aksi
1	Yurika Meliana	yurika	yurika@gmail.com	1122123456789012	Supervisor	[+][x]
2	Afiani	afiani19	afianic19@gmail.com	7876543210987654	Manajer	[+][x]
3	ADVA S	ADVA S	advas@gmail.com	7876543210987654	Sekretaris / Admin	[+][x]
4	Muh. Afar	afar@gmail	afar@gmail.com	1234567890123456	Supervisor	[+][x]
5	rumah idia	anong	anong@gmail.com	1234567890123456	Sekretaris / Admin	[+][x]
6	Ratih Pujiastuti	rahitu	rahitu21@gmail.com	7876543210987654	Manajer	[+][x]
7	yuhanida	hanida	hanida@gmail.com	1234567890123456	Manajer	[+][x]
8	Ardhani	Menyap	ardhani@gmail.com	7876543210987654	Sekretaris / Admin	[+][x]
9	Nurfa Hamka	nurfa	nurfa@gmail.com	1234567890123456	Supervisor	[+][x]
10	Kaderuddin	kaderuddin2	kaderuddin@gmail.com	2109876543210987	Sekretaris / Admin	[+][x]

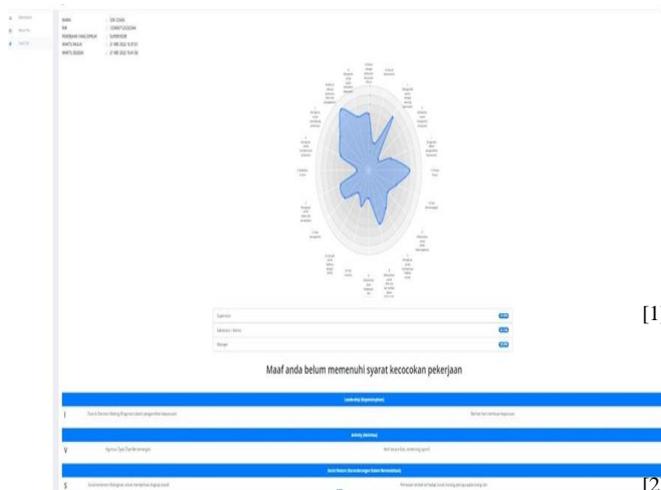
H. Tampilan Soal



F. Data Soal

Terdiri dari dua pilihan jawaban yang masing-masing jawaban sesuai dengan karakteristik kepribadian peserta tes /calon pegawai.

1. Hasil Psikotes



V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan mengenai Sistem Pakar Tes Psikologi Karyawan Dengan Menggunakan Metode *Dominance Influence Steadiness And Compliance (DISC)* Berbasis Web Pada Perusahaan Semesta Play Indonesia maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem aplikasi ini dibangun secara bertahap yang terdiri dari perencanaan, analisis, desain, koding, pengujian dan pemeliharaan sistem.
2. Sistem pendaftaran peserta tes atau calon pegawai yang dihasilkan berbasis web untuk hak akses peserta.

3. Sistem aplikasi ini terdiri dari 3 hak akses yaitu peserta tes atau calon pegawai, admin dan *Human Resource Development (HRD)*. Peserta tes dapat Login dan mendaftar, menginputkan biodata diri, menjawab tes, melihat soal tes, melihat hasil tes. Admin dapat mempunyai hak akses untuk menjalankan sistem dan menginput data, kontrol user, role menambah user baru, mengatur role user. Sedangkan *Human Resource Development (HRD)* Melihat data peserta tes atau calon pegawai, melihat hasil tes, melihat grafik hasil tes, memberikan penilaian.

REFERENSI

- [1] Abdel-Khalek, A. M., Nuño, L., Gómez-Benito, J., & Lester, D. (2019). The relationship between religiosity and anxiety: a meta-analysis. *Journal of Religion and Health*, 58(5), 1847–1856. doi: 10.1007/s10943-019-00881-z. J. Breckling, Ed., *The Analysis of Directional Time Series: Applications to Wind Speed and Direction*, ser. Lecture Notes in Statistics. Berlin, Germany: Springer, 1989, vol. 61.
- [2] Afiatin, T. (2018). Psikologi perkawinan dan keluarga: Penguatan keluarga di era digital berbasis kearifan lokal. Yogyakarta: Kanisius M. Wegmuller, J. P. von der Weid, P. Oberson, and N.
- [3] A. S. Jati, K. and H. A. Fatta, "Pengembangan Prototype Tes Psikologi Perencanaan Karir Siswa SMA," *Citec Journal*, vol. 5, no. 1, pp. 58-70, 2018.
- [4] Branscombe, N. R., & Baron, R. A. (2017). *Social psychology*. (14th ed.). London: Pearson
- [5] Creswell, J.W. & Poth, C.N. (2018). *Qualitative inquiry & research design: Choosing among five approaches* (4th ed.). Thousand Oaks, CA: Sage.
- [6] Deng, S.-Q., & Peng, H.-J. (2020). Characteristics of and public health responses to the coronavirus disease 2019 outbreak in China. *Journal of Clinical Medicine*, 9(2), 575. doi: 10.3390/jcm9020575.