

	<h1 style="color: red;">Jurnal Informatika dan Komputer</h1> <h2 style="color: red;">(JIK)</h2>	
	Vol. 13 No. 2 (2022)	ISSN Media Cetak : 2089 – 4384

Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server

Dhea Anjeli¹, Sri Tita Faulina², Abdulloh Fakh³

¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

^{2,3}Jalan A. Yani. No. 267 A. Baturaja 32113 INDONESIA, Telp: 0735-326169; fax: 0735-326169;

Korespondensi Email : dheanjeli2001@gmail.com¹, sitabta@gmail.com², abdullohfakh55@gmail.com³

Abstract - From the observations and information obtained at the 49 OKU State Elementary School, they have not used the information system because they only use manual recording in inputting library data. So a design of the 49 OKU Talang Jawa State Elementary School Library Information system was made to make it easier to manage data.

In this study, researchers used data collection methods, namely the observation method, the interview method and the library method. In making this system, system development tools are also used, namely Data Flow Diagrams (DFD), Context Diagrams, Entity Relationship Diagrams (ERD), as well as Embarcadero XE2 and PHP MyAdmin as databases.

This research resulted in an information system designed to make it easier to manage library data. This application consists of several menus, namely: data input, process and search and reports.

Keywords : Library, PhpMyAdmin, Embarcadero XE2

Abstrak - Dari pengamatan dan informasi yang didapatkan pada Sd Negeri 49 OKU belum menggunakan sistem informasi karena hanya menggunakan pencatatan secara manual dalam penginputan data Perpustakaan. Maka dibuatlah suatu Perancangan sistem Informasi Perpustakaan Sd Negeri 49 OKU Talang Jawa untuk mempermudah mengelola data.

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode pengumpulan data yaitu metode Observasi, metode Interview dan metode Kepustakaan. Dalam pembuatan sistem ini digunakan juga alat bantu pengembangan sistem yaitu Data Flow Diagram (DFD), Diagram Konteks, Entity Relationship Diagram (ERD), serta Embarcadero XE2 dan PHP MyAdmin sebagai database nya.

Dari penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi yang dirancang untuk mempermudah mengelola data perpustakaan. Aplikasi ini terdiri dari beberapa menu, yaitu : input data, proses dan pencarian dan laporan.

Kata Kunci : Perpustakaan, PhpMyAdmin, Embarcadero XE2

I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Komputer adalah salah satu alat yang dapat membantu manusia dalam berbagai hal. Dengan kemajuan teknologi komputer saat ini komputer dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data yang sangat kompleks. Alat ini dapat digunakan untuk membantu melaksanakan tugas-tugas perusahaan baik instansi pemerintahan ataupun swasta dalam meningkatkan operasionalnya. Peranan komputer sangat diperlukan sebagai sarana-sarana yang digunakan untuk mendukung dan memperlancar pekerjaan agar dapat diselesaikan dalam waktu singkat dan tepat.

Sekolah Dasar Negeri 49 Talang Jawa adalah salah satu instansi pendidikan sekolah dasar berakreditasi B yang ada di Ogan Komering Ulu yang mana beralamat di Jalan Letnan Tukiran No.556 Talang Jawa, Kecamatan Baturaja Barat, Kabupaten Ogan Komering Ulu. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Salah satu langkah yang diterapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat.

Sistem informasi pengolahan data buku diperpustakaan di Sekolah Dasar Negeri 49 OKU ini yang dibutuhkan sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk input data absen, input data anggota, proses buku masuk, peminjaman, pengembalian dan ada laporan pencarian data absen, laporan pencarian data anggota, laporan pencarian data buku masuk, laporan pencarian peminjaman dan laporan pencarian pengembalian.

Maka dari itu tujuan dari membangun sistem informasi perpustakaan di Sekolah Dasar Negeri 49 OKU yang nantinya diharapkan mampu untuk membantu para staff perpustakaan dalam mengolah data para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal

penginputan data absen, anggota proses buku masuk, peminjaman, pengembalian dan laporan pencarian data absen, anggota, buku masuk, peminjaman dan pengembalian. Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis mengambil pembangunan sistem informasi untuk dijadikan bahan penulisan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar NEGERI 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 BERBASIS Client Server”.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, Maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 ?

Bagaimana cara membuat sistem informasi perpustakaan pada Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 ?

3. Batasan Masalah

Dalam sistem informasi perpustakaan ini penulis membatasi masalah pada pengelolaan input data absen, input data anggota, proses buku masuk, proses peminjaman, proses pengembalian dan pencarian laporan data absen, pencarian laporan data anggota, pencarian laporan data buku masuk, pencarian laporan data peminjaman, pencarian data pengembalian menggunakan embarcadero XE2 sebagai *interface* dan *MySQL* sebagai databasenya.

4. Tujuan Penelitian

Sistem informasi perpustakaan dirancang sebagai alat penunjang pada Sekolah Dasar Negeri 49 OKU dengan tujuan berikut :

- Merancang suatu sistem informasi *input* data, proses dan pencarian laporan buku.
- Memberikan sistem komputerisasi pada pengertian input data absen, anggota, proses buku masuk, proses peminjaman, proses pengembalian, pencarian laporan absen, pencarian laporan data anggota, pencarian laporan data buku masuk, pencarian laporan data peminjaman dan pencarian laporan data pengembalian buku.

5. Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat antara lain :

1. Bagi Sekolah Dasar Negeri 49 OKU

Mempercepat dan mempermudah petugas perpustakaan dalam mencatat peminjaman buku dan pengembalian buku di perpustakaan sekolah.

2. Bagi Perguruan Tinggi

Manfaat penelitian yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi Universitas Mahakarya Asia Baturaja antara lain:

- Membantu dalam membuat laporan di perpustakaan sekolah.
- Mempercepat input data buku, proses data buku dan pencarian informasi dari suatu buku tertentu.
- Sebagai bahan pustaka di perpustakaan umum Universitas Mahakarya Asia khususnya pada jurusan

manajemen informatika yang diharapkan bisa sebagai referensi dan acuan bagi mahasiswa.

- Sebagai bahan evaluasi sistem pendidikan yang telah ada agar kualitas pendidikan dapat ditingkatkan.

3. Bagi Mahasiswa

Penulis dapat menerapkan langsung ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti kuliah di Universitas Mahakarya Asia.

Dapat memberikan pengalaman tersendiri tentang kajian yang diperoleh dari luar perkuliahan untuk mendukung Tugas Akhir.

II. KAJIAN TEORI

1. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Bayu Kristiawan dan Sukadi dalam (Heriyanto, 2018) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan yang sama. Sistem dapat membantu dan mempermudah suatu pekerjaan yang berbasis komputer atau online. Seperti mempermudah pekerjaan di suatu perusahaan agar lebih efektif dan efisien.

Menurut Abdul Kadir dalam (Heriyanto, 2018) informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Menurut Sutabri dalam (Yanuardi & Permana, 2018) informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Dari uraian beberapa pengertian informasi menurut para ahli diatas bahwa dapat menyimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah dari sumber terpercaya dan diberikan sesuai dengan keperluan sehingga lebih berarti bagi penerimanya. Informasi juga harus mengandung pengetahuan yang bermanfaat bagi penerimanya dan mempunyai tujuan tertentu untuk mengambil sebuah keputusan.

Menurut Sutabri T dalam (Yanuardi & Permana, 2018) sistem informasi adalah sistem dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Menurut Edhy Sutanta dalam (Heriyanto, 2018) sistem informasi adalah sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berintegrasi dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (*input*) berupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*), dan menghasilkan keluaran (*output*) berupa informasi sebagai dasar pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun disaat mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan

tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan.

Dari uraian beberapa para ahli informasi dapat disimpulkan sistem informasi adalah berupa proses pengolahan data yang menghasilkan berupa informasi yang berfungsi untuk mencapai tujuan.

2. Embarcadero XE2

Menurut Jubilee Enterprise (2017:1) *Embarcadero Delphi* merupakan bahasa pemrograman sekaligus *Software Development Kit (SDK)* yang secara luas dapat digunakan untuk membuat berbagai aplikasi, baik desktop maupun mobile.

3. MySQL

MySQL merupakan sumber perangkat lunak manajemen database terbuka untuk menambahkan, memperbarui, menghapus, dan menampilkan data. *MySQL* diklasifikasikan sebagai bahasa *Sql (Structure Query Language)* yang memiliki beberapa perintah yang umum digunakan, yaitu pilih, insert, update dan menghapus.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Subjek Penelitian

Pada penelitian ini subjek yang diteliti adalah membuat Sistem Informasi perpustakaan pada Sekolah Dasar Negeri 49 OKU menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis *Client server*.

B. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan dari Maret sampai dengan Selesai. Penulis melakukan penelitian di Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Talang Jawa, Jalan Lettu Tukiran Kelurahan Talang Jawa, Kecamatan Baturaja Barat, Kabupaten Ogan Komering Ulu.

C. Alat Penelitian

Adapun alat yang dipakai untuk penelitian yaitu : Satu unit Laptop Netebook Asus dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware

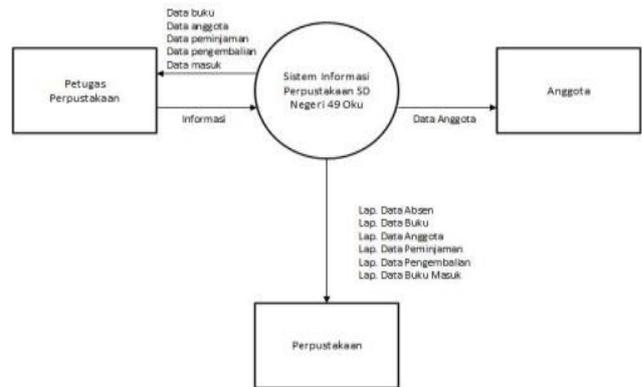
- 1) Intel 9461NGW
- 2) Mouse dan Keyboard
- 3) Flashdisk Tosibah 8GB
- 4) Satu Unit Kamera Samsung A21s

b. Software

- 1) Embarcadero XE2
- 2) Sistem Informasi Windows 2008
- 3) XAMPP
- 4) ODBC
- 5) Client Server

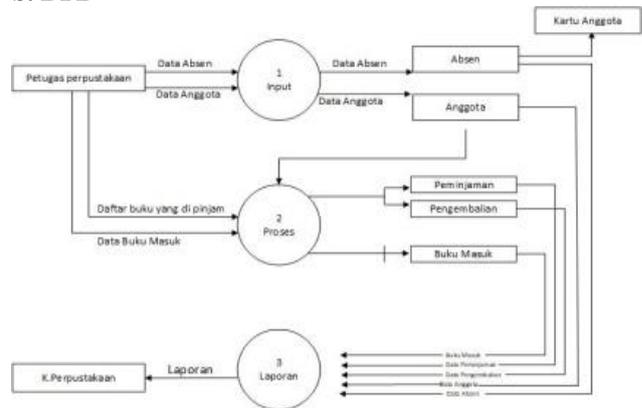
D. Perancangan

a. Diagram Konteks

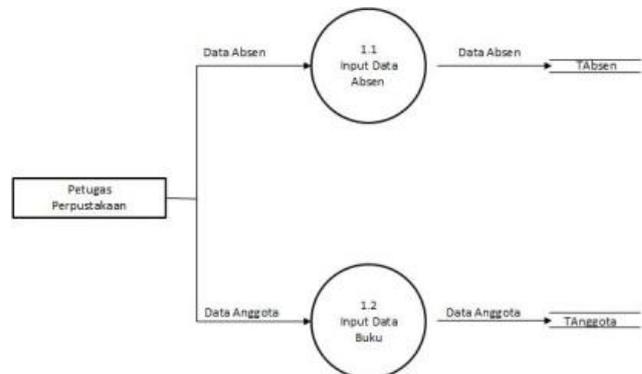


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Informasi Perpustakaan

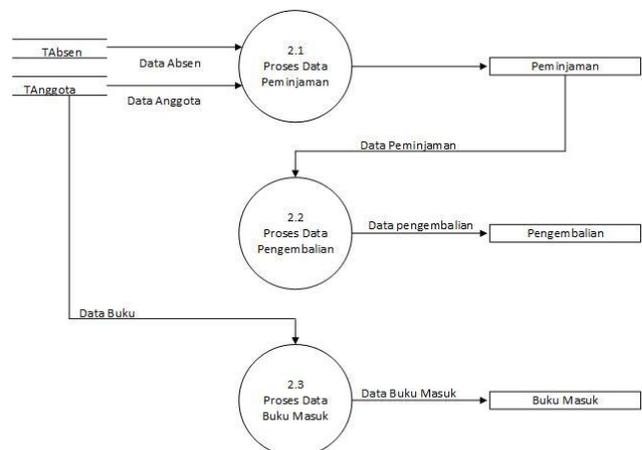
b. DFD



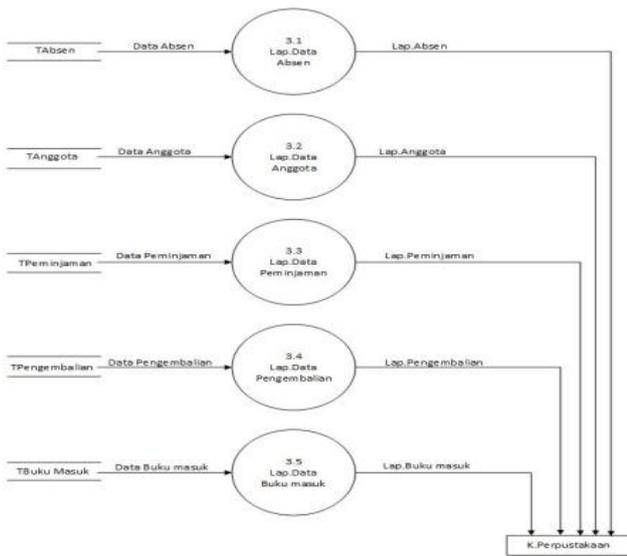
Gambar 2. DFD Sistem Informasi Perpustakaan



Gambar 3. DFD Level 1 Proses 1

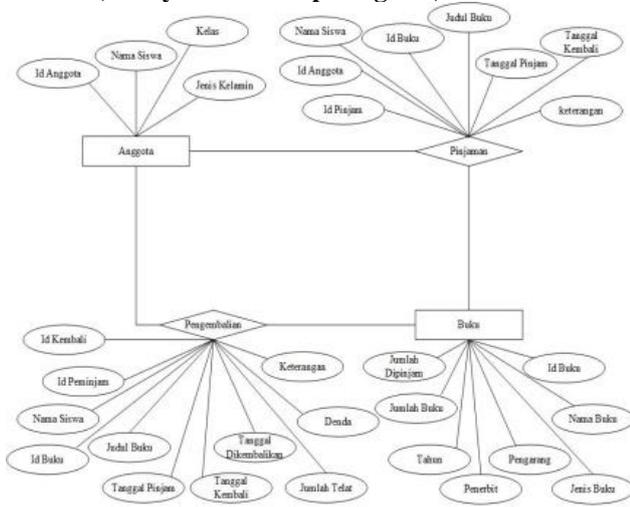


Gambar 4. DFD Level 1 Proses 2



Gambar 5. DFD Level 1 Proses 3

c. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 6. Entity Relationship Diagram (ERD)

d. Desain Perancangan

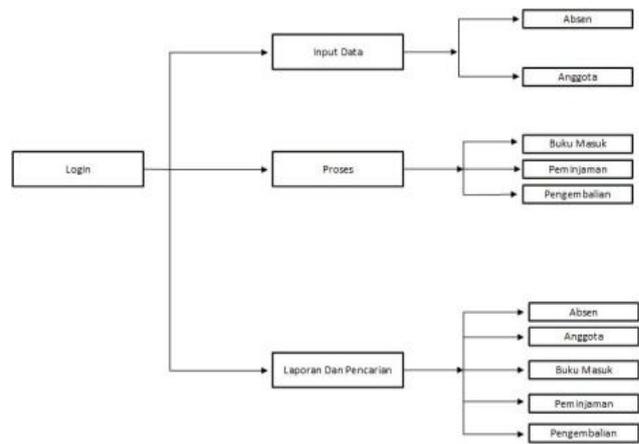
FROM LOGIN
 USERNAME:
 PASSWORD:
 Buttons: OK, KELUAR

Gambar 7. Desain Form login

INPUT DATA	PROSES	PENCARIAN DAN LAPORAN	OPERATOR	KELUAR
------------	--------	-----------------------	----------	--------

**Sistem Informasi
Perpustakaan SD Negeri 49 OKU**

Gambar 8. Desain Form Menu Utama



Gambar 9. Rancangan Struktur Menu Utama

ABSEN
 NAMA SISWA: TAMBAH UBAH
 KELAS: SIMPAN EDIT
 TANGGAL: HAPUS KELUAR
 DBGRID
 CARI

Gambar 10. Desain Form Absen

ANGGOTA
 ID ANGGOTA: TAMBAH UBAH
 NAMA SISWA: SIMPAN EDIT
 KELAS: HAPUS KELUAR
 NO KARTU:
 JENIS KELAMIN:
 DBGRID
 CARI

Gambar 11. Desain Form Anggota

BUKU MASUK
 KODE BUKU MASUK: TAMBAH UBAH
 JUDUL BUKU: SIMPAN EDIT
 JUMLAH BUKU MASUK: HAPUS KELUAR
 TANGGAL MASUK:
 SUMBER BUKU:
 DBGRID
 CARI

Gambar 12. Desain Form Buku Masuk

Gambar 13. Desain *Form* Peminjaman

Gambar 18. *Form* Laporan Data Peminjaman

Gambar 14. Desain *Form* Pengembalian

Gambar 19. *Form* Laporan Data Pengembalian

Gambar 15. *Form* Laporan Data Absen

Gambar 16. *Form* Laporan Data Anggota

Gambar 17. *Form* Laporan Data Buku Masuk

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil yang didapatkan dari penelitian tugas akhir yang dilakukan oleh penyusun berupa perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis *Client server*.

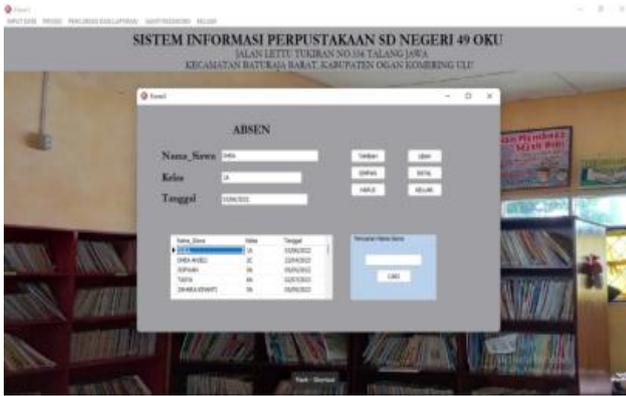
Sistem ini terdiri dari beberapa halaman, Dimana masing-masing halaman saling berhubungan. Adapun halaman-halaman tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Tampilan *Login*



Gambar 2. Tampilan Menu Utama



Gambar 3. Tampilan Input Data Absen



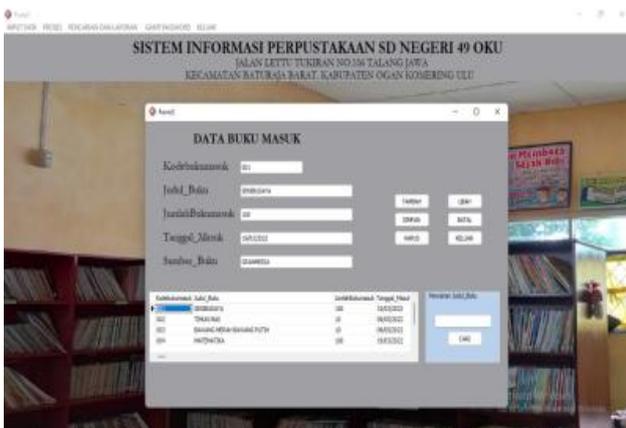
Gambar 7. Tampilan Data Pengembalian



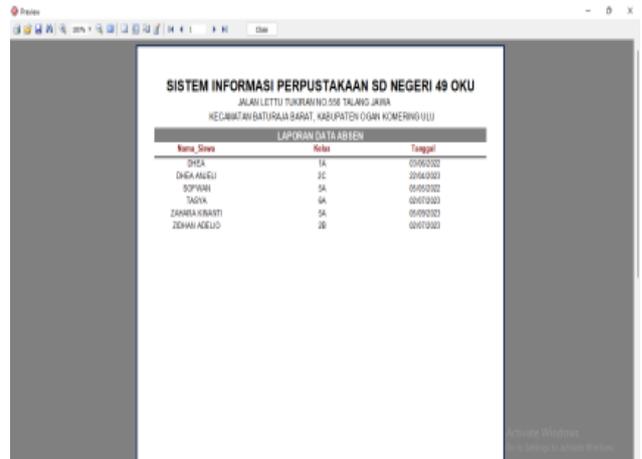
Gambar 4. Tampilan Input Data Anggota



Gambar 8. Laporan Dan Pencarian Data Absen



Gambar 5. Tampilan Data Buku Masuk



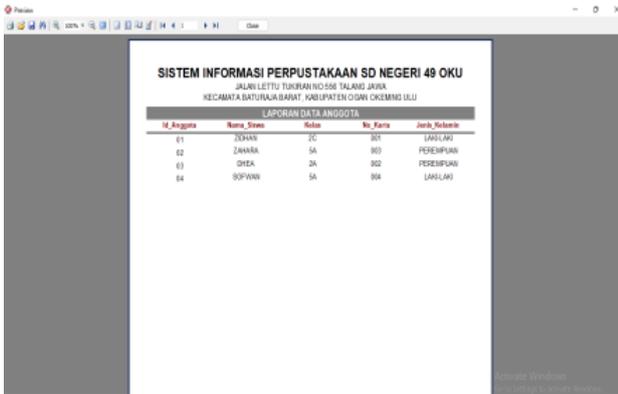
Gambar 9. Laporan Data Absen



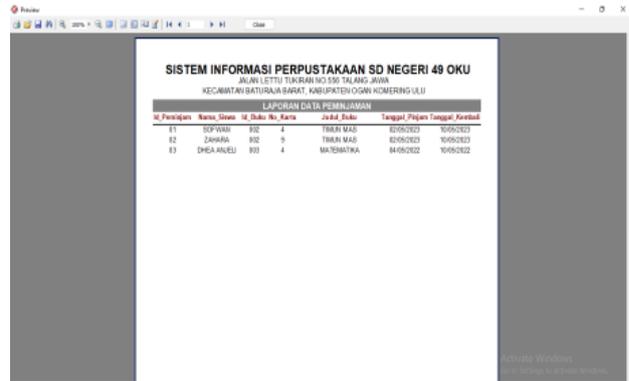
Gambar 6. Tampilan Data Peminjaman



Gambar 10. Laporan Dan Pencarian Data Anggota



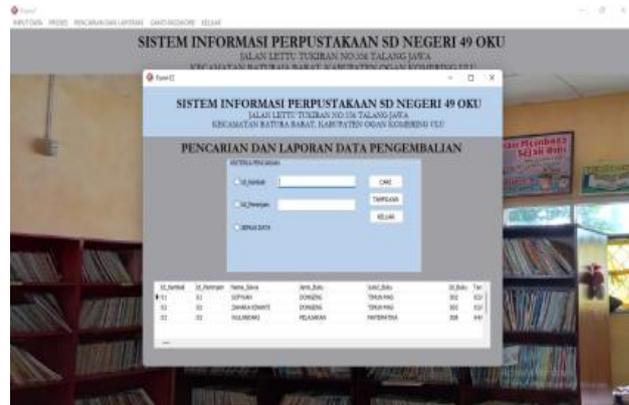
Gambar 11. Laporan Data Anggota



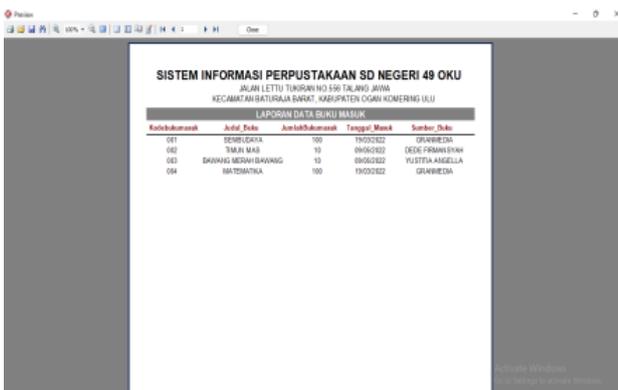
Gambar 15. Laporan Data Peminjaman



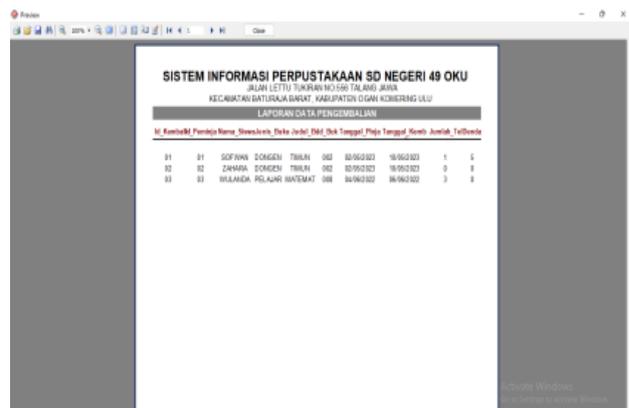
Gambar 12. Laporan Dan Pencarian Data Buku Masuk



Gambar 16. Laporan Dan Pencarian Data Pengembalian



Gambar 13. Laporan Data Buku Masuk



Gambar 17. Laporan Data Pengembalian



Gambar 14. Laporan Dan Pencarian Data Peminjaman

b. Pembahasan

Langkah – langkah pembuatan sistem informasi perpustakaan di Sekolah Dasar Negeri 49 OKU adalah sebagai berikut :

1. Membuat database

Langkah membuat database menggunakan PHP MyAdmin adalah sebagai berikut :

- a) Yang pertama mengaktifkan *Xampp* dengan cara klik aplikasi *Xampp* dua kali setelah *Xampp* terbuka (gambar), klik start pada “*Apache*” dan “*MySQL*“, jika sudah *running* (gambar)
- b) Kemudian buka *Browser*, ketikkan *localhost/phpmyadmin*
- c) Untuk membuat database, klik new, ketik nama database pada kotak.
- d) *Create database*, kemudian klik *Create*.
- e) Untuk membuat tabel, klik nama tabelnya pada name, dan isikan jumlah field lalu klik *GO*.

- f) Kemudian ketikkan nama field beserta tipe dan sizenya. Untuk memberikan kunci, geser kekanan lalu klik index pilih primary lalu isikan size sesuai dengan size yang akan dikunci lalu klik tombol GO.
- g) Setelah semua data telah diketik lalu klik tombol "save" untuk menyimpannya jika ingin membuat tabel baru lakukan hal yang sama klik "new" didalam database kita.

2. Koneksi MySQL Dan Embarcadero Xe2

- a) Instal terlebih dahulu *driver* MyODBC. Setelah diinstal, ketikkan ODBC pada mesin pencarian, pilih ODBC data *Source* (32-Bit).
- b) Klik Add, selanjutnya pilih MySQL ODBC 3.51 Driver, kemudian finish.
- c) Isikan kotak dibawah ini. Buat data source name untuk dikoneksikan ke embarcadero xe2, isikan user dengan "root" lalu pilih database yang telah kita buat, kemudian klik test, klik ok.
- d) Koneksi selesai.

3. Pembuatan Proyek Baru

Langkah – langkah membuat proyek baru pada Embarcadero Xe2 adalah sebagai berikut :

- a) Buka aplikasi Embarcadero XE2. Lalu akan terbuka halaman utama dari aplikasi Embarcadero XE2. Adapun tampilan halaman utama aplikasi Embarcadero XE2 terlihat seperti gambar
- b) Halaman utama sudah terbuka kemudian pilih File New, kemudian pilih VLC Form Application-Delphi untuk membuat form baru.

4. Pembuatan Menu Utama

Langkah-langkah pembuatan Menu Utama Adalah sebagai berikut :

- a) Langkah pertama masukkan komponen Main Menu. Komponen ini digunakan untuk membuat menu pada aplikasi yang akan dibuat.
- b) Kemudian klik dua kali Main Menu untuk menambahkan tab menu, tulis pada caption sesuai sub menu yang akan dibuat.
- c) Kemudian, tambahkan panel, label *image* untuk mempercantik tampilan menu utama.
- d) Setelah langkah-langkah diatas telah dilakukan, adapun tampilan yang akan terjadi seperti gambar.

5. Pembuatan Data Module

Langkah-langkah membuat Data Module adalah sebagai berikut:

- a) Langkah pertama pilih *File-New-Other-Delphi files* klik Data Module lalu klik Ok.
- b) Lalu menambahkan *ADOConnection* untuk menghubungkan database, setelah itu setting *ADOConnection*.
- c) Lalu tambahkan *ADOQuery* dan *DataSource* untuk memanggil database yang telah dibuat, lalu setting *ADOQuery* Dan *Datasource* dipropetisnya setelah itu lakukan hal yang sama untuk menambahkan atau memasukkan databse dan hubungkan dengan *ADOConnetion*.

6. Langkah-langkah Form Input Data Absen

Langkah-langkah membuat form dara Absen adalah

sebagai berikut :

- a) Tambahkan Form baru.
- b) Lalu kembali ke data module klik dua kali *ADOQuery* kemudian klik kanan pilih add all *field* lalu kembali ke form data absen, data dari *ADOQuery* Absen klik kanan lalu pilih *select all* dan tarik ke form data absen.
- c) Lalu merapikan data tersebut.
- d) Tambahkan Button yang berfungsi untuk mengatur tombol.
- e) Tambahkan GroubBox untuk tombol cari lalu tambahkan edit taruhdalam komponen GroubBox dan Button Cari.
- f) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telat diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis *DataSource*

7. Pembuatan Form Input Data Anggota

Langkah-langkah membuat form Data Anggota adalah sebagai berikut:

- a) Tambahkan Form baru.
- b) Lalu kembali ke data module klik dua kali *ADOQuery* kemudian klik kanan pilih add all *fields* lalu kembali ke form data anggota, data dari *ADOQuery* Anggota klik kanan lalu pilih *select all* dan tarik ke form data anggota.
- c) Lalu merapikan data tersebut.
- d) Tambahkan Button yang berfungsi untuk mengatur tombol.
- e) Tambahkan GroubBox untuk tombol cari lalu tambahkan edit taruhdalam komponen GroubBox dan Button Cari.
- f) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telat diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis *DataSource*8. Pembuatan Form Proses Data Buku Masuk

Langkah-langkah membuat form Data Buku Masuk adalah sebagai berikut:

- a) Tambahkan Form baru.
- b) Lalu kembali ke data module klik dua kali *ADOQuery* kemudian klik kanan pilih add all *field* lalu kembali ke form data Buku Masuk, data dari *ADOQuery* Buku masuk klik kanan lalu pilih *select all* dan tarik ke form data Buku Masuk.
- c) Lalu merapikan data tersebut.
- d) Tambahkan Button yang berfungsi untuk mengatur tombol.
- e) Tambahkan GroubBox untuk tombol cari lalu tambahkan edit taruh dalam komponen GroubBox dan Button Cari.
- f) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telat diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis *DataSource*9. Pembuatan Form Proses Peminjaman

Langkah-langkah membuat form Data peminjaman adalah sebagai berikut:

- a) Tambahkan Form baru.
- b) Lalu kembali ke data module klik dua kali *ADOQuery* kemudian klik kanan pilih add all *fields* lalu kembali ke form data Peminjaman, data dari *ADOQuery* Peminjaman klik kanan lalu pilih *select all* dan tarik

ke form data Peminjaman.

- c) Lalu merapikan data tersebut.
- d) Tambahkan Button yang berfungsi untuk mengatur tombol.
- e) Tambahkan GroubBox untuk tombol cari lalu tambahkan edit taruhdalam komponen GroubBox dan Button Cari.
- f) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telat diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis *DataSource*, berikut ini adalah tampilan Data Peminjaman.

8. Pembuatan Form Proses Data Pengembalian

Langkah-langkah membuat form Data peminjaman adalah sebagai berikut:

- a) Tambahkan Form baru.
- b) Lalu kembali ke data module klik dua kali *AdoQuery* kemudian klik kanan pilih *add all fields* lalu kembali ke form data Pengembalian, data dari *ADOQuery* Pengembalian klik kanan lalu pilih *select all* dan tarik ke form data Pengembalian.
- c) Lalu merapikan data tersebut.
- d) Tambahkan Button yang berfungsi untuk mengatur tombol.
- e) Tambahkan GroubBox untuk tombol cari lalu tambahkan edit taruhdalam komponen GroubBox dan Button Cari.
- f) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telat diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis *DataSource*11.

Pembuatan Laporan Dan Pencarian Data Absen

Langkah-langkah membuat Form Laporan Data Absen adalah sebagai berikut :

- a) Tambahkan form baru
- b) Menambahkan panel dan lebel yang berfungsi untuk memprcantik tampilan.
- c) Tambahkan GrubBox yang berfungsi untuk meletakkan tombol tombol.
- d) Tambahkan Button Yang berfungsi untuk pengaturan tombol.
- e) Tambahkan Radio Button sesuai dengan kebutuhan, Ubah *Caption* dari Radio Button tersebut.
- f) Tambahkan Edit yang berfungsi untuk tempat mengetik Nama atau sebagiannya yang akan dicari.
- g) Tambahkan *FrxFReport* dan *DBFrxFReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan tempat laporan data diri itu sendiri.
- h) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis pilih *DataSource*

9. Pencarian Laporan Dan Pencarian Data Anggota

Langkah-langkah membuat Form Laporan Data Anggota adalah sebagai berikut :

- a) Tambahkan form baru
- b) Menambahkan panel dan lebel yang berfungsi untuk memprcantik tampilan.
- c) Tambahkan GrubBox yang berfungsi untuk meletakkan tombol tombol.
- d) Tambahkan Button Yang berfungsi untuk pengaturan tombol.
- e) Tambahkan Radio Button sesuai dengan kebutuhan,

Ubah *Caption* dari Radio Button tersebut.

- f) Tambahkan Edit yang berfungsi untuk tempat mengetik Nama atau sebagiannya yang akan dicari.
 - g) Tambahkan *FrxFReport* dan *DBFrxFReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan tempat laporan data diri itu sendiri.
 - h) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis pilih *DataSource*,
10. Pembuatan Laporan Dan Pencarian Data Buku Masuk
Langkah-langkah membuat Form Laporan Data Buku Masuk adalah sebagai berikut :
- a) Tambahkan form baru
 - b) Menambahkan panel dan lebel yang berfungsi untuk memprcantik tampilan.
 - c) Tambahkan GrubBox yang berfungsi untuk meletakkan tombol tombol.
 - d) Tambahkan Button Yang berfungsi untuk pengaturan tombol.
 - e) Tambahkan Radio Button sesuai dengan kebutuhan, Ubah *Caption* dari Radio Button tersebut.
 - f) Tambahkan Edit yang berfungsi untuk tempat mengetik Nama atau sebagiannya yang akan dicari.
 - g) Tambahkan *FrxFReport* dan *DBFrxFReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan tempat laporan data diri itu sendiri.
 - h) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis pilih *DataSource*,

11. Pembuatan Laporan Dan Pencarian Data Peminjaman

Langkah-langkah membuat Form Laporan Data Peminjaman adalah sebagai berikut :

- a) Tambahkan form baru
- b) Menambahkan panel dan lebel yang berfungsi untuk memprcantik tampilan.
- c) Tambahkan GrubBox yang berfungsi untuk meletakkan tombol tombol.
- d) Tambahkan Button Yang berfungsi untuk pengaturan tombol.
- e) Tambahkan Radio Button sesuai dengan kebutuhan, Ubah *Caption* dari Radio Button tersebut.
- f) Tambahkan Edit yang berfungsi untuk tempat mengetik Nama atau sebagiannya yang akan dicari.
- g) Tambahkan *FrxFReport* dan *DBFrxFReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan tempat laporan data diri itu sendiri.
- h) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput dengan cara menyeting DBGrid di propetis pilih *DataSource*,

12. Pembuatan Laporan Dan Pencarian Data Pengembalian

Langkah-langkah membuat Form Laporan Data Pengembalian adalah sebagai berikut :

- a) Tambahkan form baru
- b) Menambahkan panel dan lebel yang berfungsi untuk memprcantik tampilan.
- c) Tambahkan GrubBox yang berfungsi untuk meletakkan tombol tombol.
- d) Tambahkan Button Yang berfungsi untuk pengaturan tombol.

- e) Tambahkan Radio Button sesuai dengan kebutuhan, Ubah Caption dari Radio Button tersebut.
- f) Tambahkan Edit yang berfungsi untuk tempat mengetik Nama atau sebagiannya yang akan dicari.
- g) Tambahkan *FrxFrxReport* dan *DBFrxFrxReport* yang berfungsi untuk mencetak laporan dan tempat laporan data diri itu sendiri.
- h) Lalu tambahkan DBGrid yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diinput dengan cara menyeting DBGrid di propertis pilih *DataSource*,

- Kristanto Andri, Indrajani (2018). Pengertian Diagram Konteks, *Data Flow Diagram* (DFD), Entity Relation Diagram,
- M.Miftak Amin, Putri Christian (2012: 71) *Open Database Connectivity* (ODBC) merupakan *Application Programming Interface* (API)
- Sutarbi T Dalam, Yanuardi.Permana, Edhy Sutanta Dalam, Heriyanto (2018) Pengertian Sistem Informasi
- Syafrial Fachari Pane, Mochammad Zamzam, Muhamad Diar Fadillah (2020). *Client/Server* (GUI) Pengertian *Client/Server*

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil penelitian penulis dapat disimpulkan bahwa dalam menangani pengolahan data perpustakaan masih sangat sederhana hanya menggunakan pencatatan secara manual dan laporan data bukunya menggunakan pembukuan atau arsip-arsip.
2. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis *Client Server*.
3. Sistem Informasi Perpustakaan ini dapat membuat laporan data absen, data anggota, data buku masuk, data peminjaman, dan data pengembalian.
4. Keunggulan dari Sistem Informasi Perpustakaan adalah dapat mencetak baik laporan dengan cepat dan mudah.
5. Sistem informasi ini juga dapat mempercepat kinerja bagian staff perpustakaan sehingga setiap pekerjaan dapat diselesaikan dengan lebih efektif dan efisien, kesalahan dalam pengelolaan data perpustakaan juga dapat diminimalisir.

B. SARAN

Sebagai penutup laporan ini, maka disampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi kita semua. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah :

1. Sistem informasi perpustakaan ini masih belum sempurna dikarnakan dapat dikembangkan lagi agar ditemukan hal-hal yang belum diketahui.
2. Sebelum membuat program, disarankan terlebih dahulu mengumpulkan data-data sehingga memperoleh data yang akurat saat akan membuat rancangan database dan rancangan sistem yang akan dibuat.
3. Pokok bahasan yang dibuat dalam sistem informasi ini adalah membahas tentang sistem perpustakaan.
4. Dalam proses pembuatan sebuah karya disarankan untuk memiliki kesabaran, sehingga dapat mencapai hasil yang maksimal.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir Dalam, Heriyanto, Sutarbi, Yanuardi.Permana (2018). Pengertian informasi
- Bayu kristiawan, Sukandi Dalam, Heriyanto (2018). Pengertian tentang sistem
- Hidayatullah et.al (2020). *Sql (Structure Query Language)*
- Jubilee Enterprice: 2017. *Embarcadero Delfi Pemograman Software Development Kit (SDK)*