



## Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja Menggunakan Embarcadero XE2

Julita Sari<sup>1</sup>, Hendrayudi<sup>2</sup>, Dian Sri Agustina<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia

<sup>2,3</sup>Jalan A. Yani. No. 267 A. Baturaja 32113 INDONESIA, Telp: 0735-326169; fax: 0735-326169;

Korespondensi Email : [julitasari303@gmail.com](mailto:julitasari303@gmail.com)<sup>1</sup>, [hendra1314@gmail.com](mailto:hendra1314@gmail.com)<sup>2</sup>, [Dian.sriagustina@gmail.com](mailto:Dian.sriagustina@gmail.com)<sup>3</sup>

**Abstract** - The research objective was to produce a payment Administration Information System that could later be used at Harmony Baturaja Hotel and with the information system, the authors hope to be able to assist in data input, payment transactions, and report reporting at the Harmony Baturaja Hotel. In the study the researcher took the Harmony Baturaja Hotel object, with a data collection method that used the research method, Observation and interview, the author used 1 (one) Acer laptop unit inside, 2 GB RAM memory, a 500 GB 14 inch hard drive, with the windows 7 operating system and the Embarcadero XE2 application program as well as Xampp 2.5, as for the design of the tables that author used were room table, guest table, checkin table, checkout table. At the end of this research, the researcher produced an Administrative payments information system at the Hotel Harmony by using Embarcadero XE2 which was designed to help manage employee performance at Harmony Hotels in inputting data, transaction and making reports efficiently.

**Keywords:** Information System, Embarcadero XE2

**Abstrak** - Tujuan penelitian adalah menghasilkan suatu Sistem Informasi Administrasi Pembayaran yang artinya dapat digunakan di Hotel Harmony Baturaja dan dengan adanya sistem informasi nantinya diharapkan dapat membantu dalam penginputan data, transaksi pembayaran, dan pembuatan laporan pada hotel harmony baturaja. Dalam Penelitian mengambil objek Hotel Harmony Baturaja, dengan metode pengumpulan data yang menggunakan metode Refrensi, Observasi dan Interview, penulis menggunakan 1 (satu) unit laptop merk Acer one inside, memory RAM 2GB, Hardisk 500GB Layar 14 inch. Dengan system operasi windows 7 dan program aplikasi Embarcadero XE2 serta Xampp 2.5, adapun rancangan table-table yang penulis gunakan yaitu tabel kamar, tabel tamu, tabel Check in, tabel Check out. Akhir dari penelitian ini peneliti menghasilkan sebuah Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja Menggunakan Embarcadero XE2 yang

dirancang untuk membantu mengatasi kinerja karyawan pada Hotel Harmony dalam penginputan data, transaksi serta membuat laporan secara efisien.

**Kata kunci :** Sistem Informasi, Embarcadero XE2

### I. PENDAHULUAN

#### 1. Latar Belakang Masalah

Dengan semakin berkembangnya ilmu teknologi saat ini juga diikuti perkembangan yang sangat cepat pada bidang komputer, tidak perlu lagi menghitung dan menganalisa secara manual, selain itu data atau informasi yang diperoleh dari komputer lebih cepat dan akurat. Kemudian dengan banyaknya sistem informasi yang sangat membantu efektifitas kerja dalam suatu perusahaan, misalnya Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja yang dapat menghasilkan laporan-laporan data Administrasi penginapan Hotel Harmony Baturaja yang akurat dan lengkap.

Hotel Harmony Baturaja merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang penginapan, pengolahan tersebut antara lain berupa *chek-in* dan *chek-out*, pada saat ini pengolahan datanya masih manual dan belum memiliki sistem informasi, permasalahan sering terjadi yaitu keterlambatannya penyerahan laporan harian kepada pemilik karena penginputan laporannya masih manual dan banyak memakan waktu, hal inilah yang dapat memperlambat proses penyerahan laporan harian karyawan.

#### 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka permasalahan yang dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja Menggunakan Embarcadero XE2?
2. Bagaimana cara mengoperasikan Sistem Informasi yang telah dibuat agar dapat mempermudah user dalam mengoperasikan dan pengelolaan data?

### 3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dibatasi permasalahan hanya pada Pembayaran *check in* dan *check out* hotel dengan menggunakan *Embarcadero XE2*.

### 4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah yang telah di paparkan, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang dicapai yaitu :

1. Untuk menghasilkan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran yang nantinya dapat digunakan di hotel harmony baturaja khususnya dalam administrasi pembayaran
2. Untuk dapat menyimpan setiap data yang *input* ke sistem agar terhindar dari kehilangan data.
3. Untuk mempermudah dalam pengolahan data pembayaran paa hotel harmony baturaja menggunakan *Embarcadero XE2*.

### 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu:

1. Bagi Mahasiswa
  - a. Memahami cara perancangan sistem informasi administrasi pembayaran menggunakan *Embarcadero XE2*.
  - b. Bertambahnya wawasan dengan memahami sistem informasi.
2. Bagi Perguruan Tinggi
  - a. Terjadinya kerjasama yang baik antara perguruan Universitas Mahakarya Asia Baturaja dengan Hotel Harmony Baturaja.
  - b. Dapat mengetahui seberapa jauh kemampuan mahasiswa dalam pembuatan sebuah program.
3. Bagi Hotel Harmony Baturaja
  - a. Mempermudah pengolahan data pembayaran *checkin* dan *checkout* pada Hotel Harmony Baturaja.
  - b. Membantu agar memudahkan karyawan dalam mencari data tamu,data kamar, *checkin* dan *checkout*.
  - c. Membantu karyawan dalam pengolahan data laporan harin dan bulanan.

## II. KAJIAN TEORI

### 1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.(Anggraeni dan Irvani, 2017:12)

### 2. Administrasi

Menurut Hendi (2009) dalam Margioyono, Sumarin (2014:11) Administrasi berasal dari bahasa Yunani *Administare* yang bearti pengabdian atau *service*,

pelayanan. Dewasa ini ada dua pengertian administrasi yaitu adminitrasi alam arti sempit dan administrasi dalam arti luas. Pengertian administrasi dalam arti adalah kegiatan penyusunan, dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan tujuan untuk menyediakan keterangan serta mempermudah memperolehnya kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungansatu sama lain. Administrasi dalam arti sempit ini sebenarnya lebih tepat disebut tata usaha.

### 3. Pembayaran

Menurut Tim Inisiatif (2006) Sistem pembayaran merupakan suatu sistem yang mencakup pengaturan, kesepakatan, kontrak/perjanjiaan, fasilitas oprasional, mekanisme teknis, standar dan prosedur yang membentuk suatu kerangka yang digunakan untuk penyampaian, pengesahan dan penerimaan instruksi pembayaran secara pemenuhan kewajiban pembayaran melalui pertukaran suatu nilai ekonomis (uang) antara pihak-pihak (perorangan, lembaga lainnya) baik domestik maupun *crossborder* dengan menggunakan instrumen pembayaran. Sebuah perusahaan penginapan memiliki data-data diantaranya adalah data kamar, data tamu, data *check in* dan *check out* namun pengolahannya masih bersifat manual dan membutuhkan waktu yang sangat lama dalam proses penyimpanannya, oleh karena itu perlu dicari alternative dalam penanganan data tersebut.

### 4. Hotel

Sulastiyono (2006) Hotel Adalah perusahaan atau badan usaha yang menyediakan layanan menginap untuk orang-orang yang melakukan perjalanan . dikelola oleh pemilik atau ownernya dengan layanan tepat tidur beserta fasilitasnya makanan dan minuman serta fasilitasnya lengkap lainnya. Untuk dapat menggunakan layanan yang disediakan oleh pemilik hotel menurut sulastiyono, seseorang harus membayar dengan tariff atau harga yang sudah ditentukan.

### 5. Embarcadero XE2

*Software Embarcadero Delphi* merupakan bahasa pemrograman sekaligus *software development kit* (SDK) yang secara luas dapat digunakan untuk membuat aplikasi, baik aplikasi *desktop* maupun *mobile*. *Delphi* sendiri merupakan pengembangan dari *Turbo Pascal* yang di develop oleh *Borland*.

Selanjutnya pengembangan *Delphi* diserahkan kepada perusahaan bernama *Embarcadero Technologies*. Sejak saat itulah, nama *Embarcadero* melekat pada *Delphi*. Karena memiliki ikatan sejarah dengan *Turbo Pascal*, pengguna *Delphi* sebenarnya cukup banyak ditanah air. Namun, *programmer* yang tidak mengenal *Turbo Pascal* lebih condong mempelajari bahasa pemrograman lain seperti *Java* atau *Visual Basic*.(Enterprise, 2017:1)

### 6. ODBC

*Open Database Connectivity* (ODBC) merupakan sebuah konektor yang fungsinya menghubungkan/koneksi database menggunakan API (Application Programming Interface) *ODBC* disemua platform *Microsoft Acces*, *Excel*, ataupun pemrograman lain yang mendukung *ODBC* seperti *Visual Basic* dan *Delphi*. Jadi, fungsi utama *ODBC* adalah menyediakan API Standar untuk

penggunaan *software database management system* (DBMS). (Wahana Komputer, 2010:126)

### 7. *PhpMyAdmin*

*PhpMyAdmin* adalah aplikasi web untuk mengelola *database MySQL* dan *database MariaDB* dengan mudah melalui antarmuka (*interface*) grafis. Aplikasi web ini ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka atau dijalankan menggunakan *browser*), *PhpMyAdmin* juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS, dan juga kode *JavaScript*. (Yudanto dan Prasetyo, 2019:19)

### 8. *Xampp*

*XAMPP* kependekan dari *X Apache MySQL PHP Perl*, *X* adalah sistem operasi (*Windows, Linux, Unix*), merupakan paket *software* yang terdiri dari *server web* (*Apache*), *database* (*MySQL - MariaDB*), dan pengembangan aplikasi (*PHP dan Perl*) disebut juga sebagai *software stack*. *XAMPP* dikembangkan oleh grup pengguna *server web Apache-ApacheFriends.org*. *M* pada *XAMPP* awalnya adalah *MySQL*, tetapi sekarang bisa berarti juga *MariaDB*, karena paket *XAMPP* dari *Apache Friends* menggunakan *MariaDB* sebagai bagian dari *software stack*. *XAMPP* merupakan *software stack* untuk pengembangan aplikasi berbasis web yang paling populer, masih banyak paket *software* yang mirip, seperti *LAMP*, *MAMP*, atau *WAMP* yang berbasis pada *server web Apache* juga. (Sidik, 2020:3)

### 9. *Microsoft Office Visio 2007*

Menurut Enterprise (2016:1) *Visio* adalah *software* yang sangat membantu kita untuk bisa menuangkan ide-ide atau konsep apapun ke dalam bentuk *flowchart*, *diagram* dan *grafik-grafik* ilustrasi lainnya. Dengan *visio*, siapa saja akan lebih mudah dan cepat membuat berbagai macam desain *diagram* karena tersedianya *template* dan fitur-fitur yang special dan khusus untuk memenuhi kebutuhan Anda.

### 10. *Diagram Konteks*

*Diagram konteks* (*context diagram*) merupakan kejadian tersendiri dari suatu *diagram alir data*. *Context diagram* merupakan tingkatan tertinggi dalam *diagram aliran data* dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. (Maniah dkk, 2017:42)

### 11. *DFD (Data Flow Diagram)*

Salah satu perangkat dalam menggambarkan pemodelan sistem yang paling umum adalah *diagram alir data* (*DFD*), terutama untuk menggambarkan sistem operasional dimana fungsi sistem sangat penting dan kompleks dibandingkan data yang dimanipulasi sistem. (Maniah dkk, 2017:44)

### 12. *DFD (Data Flow Diagram)*

Menurut (Rahman, 2019) menyebutkan menyebutkan *DFD* ini merupakan sebuah alat *Flowchart* merupakan suatu langkah-langkah yang digunakan untuk menggambarkan suatu kerja yang digambarkan dengan rancangan program dengan menggunakan menggunakan simbol-simbol.

### 13. *ERD (Entity Relationship Diagram)*

*ERD (Entity Relationship Diagram)* adalah suatu *diagram* untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional. *ERD* juga merupakan gambaran yang merelasikan antara objek di dunia nyata yang satu dengan objek yang lain dari objek di dunia nyata yang sering dikenal dengan hubungan antar entitas. Sebagai contoh jika membuat *ERD* sistem informasi perpustakaan maka bahan sebagai objek bisa berupa anggota, buku, peminjaman, pengembalian. (Yanto, 2016:32)

## III. METODOLOGI PENELITIAN

### 1. *Subjek Penelitian*

Subjek penelitian ini adalah Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja menggunakan *Embarcadero XE2*.

### 2. *Waktu dan Tempat Penelitian*

Penelitian ini dilakukan pada bulan Februari 2022 sampai dengan Juni 2022. pada Hotel Harmony yang beralamat di Jalan.Husni Thamrin Gang saputra No.402B, Baturaja Timur, Ogan Komering Ulu, Telp:08112226133. OKU Sumatera Selatan.

### 3. *Metode Pengumpulan Data*

Berbagai metode pengumpulan data yang digunakan antara lain sebagai berikut :

#### 1. *Metode Wawancara*

Metode *Observasi* yaitu pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung pada subjek penelitian.

#### 2. *Metode Interview*

Metode *interview* adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan,

#### 3. *Studi Kepustakaan*

Metode *Kepustakaan* merupakan metode pengumpulan data secara tidak langsung dengan cara mengambil referensi dari sumber-sumber yang diperoleh dari buku-buku, jurnal-jurnal, dan situs internet yang berhubungan dengan penelitian yang diambil.

### 4. *Alat Penelitian*

Dalam melakukan penelitian ini juga penulis memerlukan beberapa peralatan, Perangkat-perangkat yang digunakan yaitu :

#### 1. *Hardware*

*Hardware* yang digunakan dalam penelitian ini adalah satu unit *smartphone Vivo y21* dan satu unit laptop Acer dengan spesifikasi berikut :

- a. *Processor : Intel inside 2957U. up to 1.4 GHz*
- b. *Memory : 2.00 GB*
- c. *Harddisk : 500 GB*

#### 2. *Software*

- a. *Sistem operasi windows 7 ultimate 32-bit*
- b. *Embarcadero XE2*
- c. *XAMPP 2.5*
- d. *Microsoft Office Visio 2007*

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil

Hasil yang didapat dalam penelitian ini adalah sebuah Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja menggunakan *Embarcadero XE2*. Sistem informasi ini terdiri dari beberapa *form*, adapun *form-form* tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Login

Pada tampilan ini terdapat *username* dan *password* yang wajib di isi oleh admin.



Gambar 1. Tampilan *Form* Login

2. Tampilan Menu Utama

Pada menu utama memberikan pilihan-pilihan untuk *form* yang ingin ditampilkan, pilihan-pilihan tersebut yaitu terdiri dari Input Data, Transaksi, Pencarian Dan Laporan , administrator dan Keluar



Gambar 2. Tampilan *Form* Menu Utama

3. Menu ganti *Password*

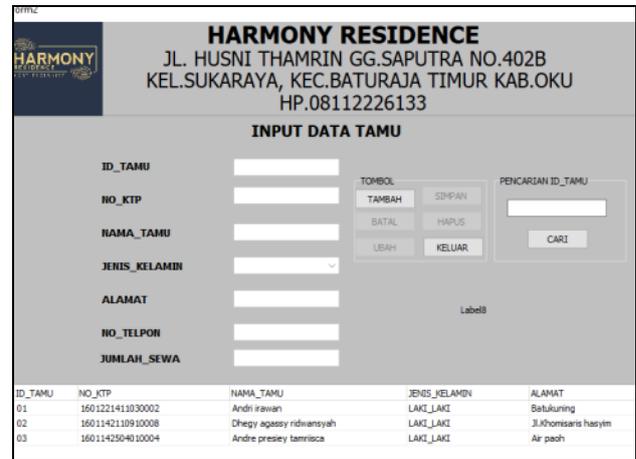
Menu ini berfungsi untuk menambah, mengubah, atau menghapus akses admin yang pada program.



Gambar 3. Tampilan *Form* ganti *password*

4. Tampilan Input Data Tamu

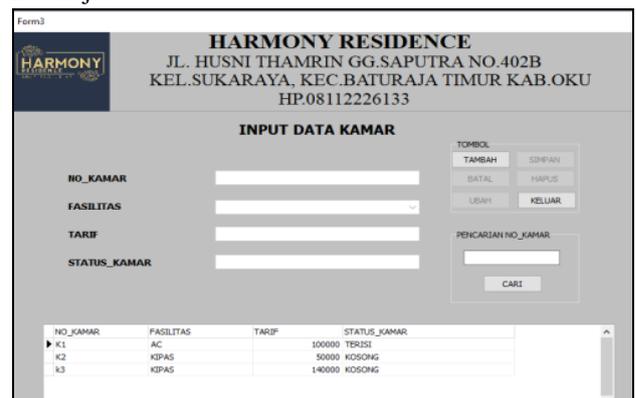
Form Data Tamu adalah *form* yang digunakan untuk memasukan data-data tamu yang ada pada Hotel Harmony Baturaja Informasi yang ada adalah id tamu, no ktp, nama tamu, jenis kelamin, alamat, no telpon, jumlah sewa.



Gambar 4. Tampilan input data tamu

5. Tampilan Input Data Kamar

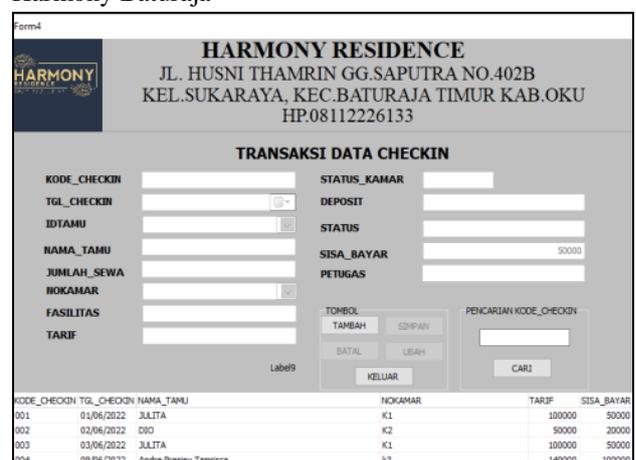
*Form* input data kamar adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data kamar yang ada di Hotel Harmony Baturaja.



Gambar 5. Tampilan input data kamar

6. Tampilan Input Data *Checkin*

*Form* input data *checkin* adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data *checkin* yang ada di Hotel Harmony Baturaja



Gambar 6. Tampilan input data *checkin*

7. Tampilan Input Data Checkout

Form input data checkout adalah form yang digunakan untuk mengelola data checkout yang ada di Hotel Harmony Baturaja

Gambar 7. Tampilan input data checkout

8. Tampilan Kwitansi Pembayaran

Jika ingin mencetak Kwitansi hotel klik salah satu field yang ingin di cetak lalu klik tombol “Cetak Kwitansi”.

Gambar 8. Tampilan kwitansi pembayaran

9. Tampilan Laporan dan pencarian data tamu

ID_TAMU	NO_KTP	NAMA_TAMU	JENIS_KELAMIN	ALAMAT
01	13253684	JULITA	PEREMPUAN	BATURAJA
02	3457	DIO	LAKI_LAKI	KARANG
03	1601142504010004	Andre Presley Tamrisca	LAKI_LAKI	Air Peah Baturaja

Gambar 9. Tampilan Pencarian data tamu

10. Tampilan pencarian data tamu

ID_TAMU	NO_KTP	NAMA_TAMU	JENIS_KELAMIN	ALAMAT	NO_TELPON	JUMLAH_SEWA
01	13253684	JULITA	PEREMPUAN	BATURAJA	97546	1
02	3457	DIO	LAKI_LAKI	KARANG	8764	0
03	160114250	Andre	LAKI_LAKI	Air Peah	082372792329	0

Gambar 10. Tampilan laporan data tamu

11. Tampilan laporan dan pencarian data kamar

NO_KAMAR	FASILITAS	TARIF	ST
K1	AC	100000	TE
K2	KIPAS	50000	KC
K3	KIPAS	140000	KC

Gambar 11. Tampilan Pencarian data kamar

NO_KAMAR	FASILITAS	TARIF	STATUS_KAMAR
K1	AC	100000	TERISI
K2	KIPAS	50000	KOSONG
K3	KIPAS	140000	KOSONG

Gambar 12. Tampilan laporan data kamar

12. Tampilan laporan dan pencarian data checkin

KODE_CHECKIN	TGL_CHECKIN	NAMA_TAMU	NOKAMAR	TARIF	SISA_BAYAR
001	01/06/2022	JULITA	K1	100000	5000
002	02/06/2022	DIO	K2	50000	2000
003	03/06/2022	JULITA	K1	100000	5000
004	09/06/2022	Andre Presley Tamrisca	k3	140000	10000

Gambar 13. Tampilan Pencarian data checkin

KODE CHECKIN	TGL CHECKIN	NAMA TAMU	NOKAMAR	TARIF	SISA BAYAR	PETUGAS
001	01/06/2022	JULITA	K1	100000	50000	NAHDI
002	02/06/2022	DIO	K2	50000	20000	NAHDI
003	03/06/2022	JULITA	K1	100000	50000	NAHDI
004	05/06/2022	Andre Preey	k3	140000	100000	NAHDI

Gambar 14. Tampilan laporan data *checkin*

13. Tampilan laporan dan pencarian data *checkout*

KODE_CHECKOUT	KODECHECKIN	TGL_CHECKIN	TGL_CHECKOUT	JAM_CHECKOUT	NOKAMAR	TARIF	NAMA_TAMU
1	001	01/06/2022	02/06/2022	12	K1	100000	JULITA
2	002	02/06/2022	03/06/2022	12	K2	50000	DIO
3	004	05/06/2022	10/06/2022	14	k3	140000	Andre Preey

Gambar 15. Tampilan pencarian data *checkout*

KODECHECKOUT	KODECHECKIN	TGLCHECKIN	TGLCHECKOUT	JAMCHECKOUT	NOKAMAR	TARIF	NAMATAMU	BIAYAKAMAR	TOTALBAYAR
1	001	01/06/2022	02/06/2022	12	K1	100000	JULITA	50000	50000
2	002	02/06/2022	03/06/2022	12	K2	50000	DIO	20000	20000
3	004	05/06/2022	10/06/2022	14	k3	140000	Andre	100000	200000

Gambar 16. Tampilan laporan data *checkout*

**B. Pembahasan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dihasilkan maka berikut penjelasan mengenai cara pembuatan sistem informasi administrasi pembayaran hotel harmony baturaja adalah sebagai berikut:

**1. Pembuatan Database**

Untuk memulai membuat *database* pastikan terlebih dahulu software XAMPP telah aktif dan bisa berjalan dengan baik. Adapun langkah-langkah pembuatan *database MySQL* menggunakan PhpMyAdmin adalah sebagai berikut:

- Buka aplikasi XAMPP kemudian klik tombol *start* pada Apache dan MySQL sehingga tombol tersebut berubah menjadi *stop*.
- Setelah XAMPP diaktifkan, buka aplikasi *google chrome* atau *mozilla firefox* kemudian ketikkan *localhost: address bar* lalu *enter* dan pilih PhpMyAdmin. Maka akan muncul *dashboard PhpMyAdmin*.
- Selanjutnya untuk membuat *database* baru, klik *new* yang ada dipojok kiri atas PhpMyAdmin.
- Isikan nama *database* pada kotak *create database* dengan "15JUNI2022", pilih *type database* "big5 bin". Maka *database* yang ingin dibuat akan terbentuk secara otomatis.
- Kemudian buat tabel dengan mengisi nama tabel dan kolom yang dibutuhkan lalu klik *go* maka akan muncul tampilan beberapa kolom serta atribut yang harus diisi.
- Selanjutnya pada bagian *name* ketikkan nama-nama *field* sesuai dengan struktur *field* yang akan dibuat. Pada bagian *data type* tentukan tipe data untuk masing-masing *field* pada bagian *length/values*, kemudian tentukan juga *index* untuk *field* yang memiliki kata kunci yang unik dengan *index primary key* kemudian klik *save*. Maka tabel tersebut akan berhasil dibuat.

**2. Menghubungkan database**

- Buat folder terlebih dahulu di data D dengan nama folder sesuai dengan keinginan contoh folder *harmony*.
- Jalankan aplikasi *embarcadero delphi XE2*, setelah itu akan terbuka halaman utama dari *embarcadero XE2*. Adapun tampilan halaman utama aplikasi *embarcadero XE2*.
- Untuk membuat project baru klik *file, new*, kemudian pilih *VCL Form Application*.
- Setelah itu akan terbentuk sebuah *form* baru, kemudian pada *properties* ubahlah *name, caption, dan unit* dengan nama *form* yang akan dibuat. Lalu klik *file* pilih *save* tentukan tempat penyimpanan di folder perpustakaan yang sebelumnya telah dibuat. Untuk menyimpan *project* klik *file* pilih *save all* dan simpan di folder *Harmony*.

**3. Pembuatan Form menu utama**

- Langkah pertama ambil komponen main menu dari tab *standard* lalu double klik main menu.
- Ketikan nama-nama data sub menu yang akan ditampilkan dengan menginputkannya di *properties caption* untuk *background* gunakan komponen *image* pada tab *additional*, atur *properties stretch* menjadi *true* kemudian *properties align* diberi nama *all client* untuk menyesuaikan ukuran gambar dengan ukuran *form*.

#### 4. Pembuatan *datamoule*

- Klik menu *file, new, other, delphi files*, dan pilih *datamodule*
- Setelah itu *rename unit* nya menjadi “DM”, kemudian masukkan *ADOConnection, ADOQuery* atau *ADOTable*, dan *Datasource*.
- ada komponen *ADOConnection* yang *disetting* pada *properties* adalah:
  - ConnectionString* : klik titik tiga kemudian pilih *build, connection*.
  - Setelah itu pilih *use data source name* dengan DSN ODBC yang telah dibuat tadi “15juni2022” lalu OK
  - LoginPrompt* : *false*
  - Connected* : *True*

#### 5. Pembuatan *form input data tamu*

- Langkah pertama yaitu dengan cara menambahkan *ADOTabel* dan *Datasource* pada *datamodule*. *Setting* pada *properties ADOQuery* :
  - Connection* : *ADOConnection1*
  - Name* : *ADOTAMU*
  - SQL* : *Ttamu*
  - Active* : *True**Setting* pada *properties Datasource* :
  - Dataset* : *ADOTAMU*
  - Name* : *DSTAMU*
- Buat *form* baru, *rename unit* dengan “Form\_datatmu” dan *name* pada *properties* dengan “Form2”. Kemudian hubungkan dengan *datamodule*, dengan cara *file, use unit* lalu pilih *datamodule*.
- Drag* *ADOTAMU* dari *datamodule* ke *form* buku dengan cara klik kanan *ADOTAMU* kemudian pilih *fields editor, add all fields, select all*, lalu *drag* ke *form* dan rapikan.
- Tambahkan komponen *TDBGrid*, *setting datasouce*: *DM.DSTAMU* yang ada pada *properties*
- Tambahkan komponen *button-button* untuk membuat tombol-tombol.
- Tambahkan *ADOQuery* dan *Datasource* untuk membuat kode validasi
- Kemudian buatlah tampilan *form* input data tamu.

#### 6. Pembuatan *kwitansi pembayaran*

- Tambahkan komponen *frxreport* dan *frxDBDataset* pada *form data checkout*. *Setting* pada *properties namefrxreport:frxreportdatacheckout*
- Setting* pada *properties frxDBDataset :Datasource :DM.DSCHECKOUT* dan *name frxDBDatasetcheckout*.
- Klik 2kali *frxreport*, pilih *page setting* pada menu bagian atas dari *frxreport*.

### V. KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan data-data yang diperoleh selama melakukan penyusunan tugas akhir ini, maka penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut:

- Pembuatan Sistem Informasi ini menggunakan databes di *phpmyadmin* dan *embarcadero XE2* untuk pembuatan *Interfacenya*.
- Proses Pengolahan data Administrasi Pembayaran Hotel Harmony Baturaja belum maksimal sehingga peneliti membuat suatu program aplikasi untuk memudahkan proses transaksi supaya dapat dilakukan dengan cepat. Mulai dari *Data Tamu, Data Kamar, Data Checkin, Data Checkout*.
- Dengan adanya Sistem informasi Administrasi Pembayaran Pada Hotel Harmony Baturaja ini dapat membantu dalam pembuatan laporan dan pencarian data dengan lebih cepat dan akurat apabila sewaktu-waktu diperlukan.
- Sistem Informasi di dukung dengan desain tampilan yang menarik agar pengguna sistem lebih nyaman dalam mengoperasikannya..
- Laporan yang dihasilkan merupakan report dari setiap data yang ada. Report meliputi laporan *Data Tamu, Laporan Data Kamar, Laporan Data Checkin, Laporan Data Checkout*.

#### B. Saran

Sebagai penutup dari hasil penelitian yang telah dilakukan maka terdapat beberapa saran untuk penelitian selanjutnya:

- kriteria pencarian data dalam sistem administrasi pembayarn ini masih sangat sedikit kedepannya data ini tambahkan lagi untuk jenis pencariannya .
- Sistem Informasi ini masih berbasis *stand alone* yang artinya masih belum bisa diakses melalui jaringan, kedepannya dapat dibuatkan sistem informasi berbasis web.
- Pada program aplikasi ini masih menggunakan desain tampilan standar, maka untuk selanjutnya diharapkan agar dapat menambah standar pembuatm desain lebih baik lagi.

### DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni Yunaeti Elisabet dan Irviani Rita. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Enterprise Jubilee. 2016. *Trik Cepat Menguasai Microsoft Visio*. PT Elex Media Komputindo: Jakarta
- Enterprise Jubilee. 2017. *Pemrograman Delphi Untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Haryadi, hendi. (2009). *Administrasi Perkantoran untuk Manajemen & Staf*. Jakarta Selatan : Transmedia Pustaka
- Maniah dan Dini Hamidin. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Budi Utama.
- Sidik Betha. 2020. *Pemrograman Database MySQL dengan PHP7*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sulastiyono Agus, M.Si, 2007 ”*Teknik dan prosedur Divisi kamar pada Bidang Hotel*” dalam seri “*Manajemen Usaha Jasa Sarana Pariwisata dan Akomodasi*”. Alfabeta: Bandung. hlm 286.
- Tim Inisiatif 2006 Bank Indonesia, *Upaya Meningkatkan Penggunaan Alat Pembayaran Non- Tunai Melalui Pengembangan E-Money*, (Jakarta: Working Paper

Bank Indonesia).

Wahana Komputer. 2010. *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta Selatan:Mediakita.

Yanto Robi. 2016. *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta:Budi Utama.

Yudhanto Yudho dan Prasetyo Helmi Adi 2019. *Mudah Menguasai Framework LARAVEL*. Jakarta: Elex Media Komputindo.