



PELATIHAN DAN SOSIALISASI *PLATFORM* EDMODO KEPADA GURU SMA NEGERI 1 DEMON PAGONG FLORES TIMUR DI MASA PANDEMI COVID-19

Lukas Pardosi* dan Desta Gloria Siahaan

Universitas Timor

Sasi, Timor Tengah Utara 85613, Nusa Tenggara Timur, Indonesia

*E-mail korespondensi: lukaspardosi51@unimor.ac.id

Info Artikel:

Dikirim:

9 Agustus 2022

Revisi:

22 November 2022

Diterima:

24 November 2022

Kata Kunci:

Pelatihan,
sosialisasi,
Edmodo,
sekolah,
pembelajaran
daring

Abstract

One of the e-learning platforms that can be used during the Covid-19 pandemic is Edmodo. Edmodo learning media which is very functional, besides being able to be used for students and lecturers, can also be used by parents. Assignments are given through the assignment and quiz features with a time limit, so they can practice discipline in doing assignments. The purposes of implementing this activity are to provide concepts and socialization of using Edmodo for the learning process. Second, to provide knowledge about how to use and apply the features of the Edmodo platform to facilitate the learning process. The targets for this service are teachers at SMA Negeri 1 Demon Pagong, East Flores. This service is expected to provide additional skills for teachers on how to use the e-learning platform (Edmodo) for free to support conventional learning during this covid-19 pandemic. This activity lasted for two days using *Zoom*.

Abstrak

Salah satu platform *e-learning* yang dapat dimanfaatkan di masa pandemi Covid-19 ini adalah Edmodo. Media pembelajaran Edmodo yang sangat berfungsi selain dapat digunakan untuk mahasiswa dan dosen, dapat juga dimanfaatkan oleh orang tua. Tugas yang diberikan melalui fitur assignment dan quiz yang memiliki batas waktu pengerjaan, sehingga dapat melatih kedisiplinan, dalam mengerjakan tugas. Tujuan pelaksanaan kegiatan ini adalah; Pertama, memberikan konsep dan sosialisasi pemanfaatan Edmodo untuk proses pembelajaran. Kedua, memberikan pengetahuan tentang bagaimana cara menggunakan dan mengaplikasikan fitur-fitur yang terdapat dalam platform edmodo untuk memudahkan proses pembelajaran. Target untuk pengabdian ini adalah guru-guru di SMA Negeri 1 Demon Pagong, Flores Timur. Pengabdian ini diharapkan mampu memberikan skill tambahan bagi guru-guru bagaimana memanfaatkan platform *e-learning* (edmodo) secara gratis untuk mensupport pembelajaran konvensional di masa pandemi covid-19 ini. Kegiatan ini berlangsung selama 2 hari dengan menggunakan aplikasi *Zoom*.

PENDAHULUAN

Berkembangnya teknologi informasi (TI) memudahkan manusia untuk mengakses informasi kapanpun dan dimanapun. Salah satu perkembangan TI yang dimanfaatkan dalam bidang pendidikan seperti dibangunnya pembelajaran secara daring. *Electronic learning* (E-learning) merupakan proses pembelajaran yang memanfaatkan teknologi informasi dalam hal ini memanfaatkan media daring seperti internet sebagai metode penyampaian, interaksi dan fasilitasi. E-learning merupakan metode pembelajaran yang berfungsi sebagai pelengkap metode pembelajaran konvensional dan memberikan lebih banyak pengalaman efektif bagi mahasiswa, artinya, e-learning menggunakan teknologi untuk mendukung proses belajar. Pembelajaran yang kurang optimal di dalam kelas, karena banyak faktor seperti, metode

pengajaran yang kurang efektif dan efisien, *mood* belajar mahasiswa yang kurang baik, jam kuliah yang membosankan, ruangan kuliah yang kurang nyaman, dan kurangnya fasilitas yang tidak mendukung pembelajaran. Oleh karena itu penggunaan metode e-learning akan sangat membantu mahasiswa dalam mensupport kegiatan pembelajaran, dimana pembelajaran tidak hanya monoton didalam ruangan kelas, pembelajaran dapat dilakukan dimana saja melalui e-learning. Adapun Pencegahan Penyebaran Covid-19 kepada dapat dilakukan dengan melakukan 3M: memakai masker, menjaga jarak dan menghindari kerumunan, serta mencuci tangan pakai sabun [1].

Pelaksanaan e-learning menerapkan pembelajaran dengan cara menjaga jarak dan menghindari kerumunan. Pemanfaatan platform e-learning sebagai media pembelajaran pada masa pandemik COVID-19 ini sangat cocok untuk diterapkan seperti melakukan obrolan dengan teman atau pengajar, membuat forum diskusi, melakukan konsultasi pembelajaran dan mengerjakan tugas yang diberikan secara daring. Salah satu platform e-learning yang dapat dimanfaatkan di masa pandemi Covid-19 ini adalah Edmodo [2]. Media pembelajaran Edmodo yang sangat berfungsi selain dapat digunakan untuk mahasiswa dan dosen, dapat juga dimanfaatkan oleh orang tua untuk memantau perkembangan belajar anaknya dengan mendaftar akun sebagai orang tua [3]. Tugas yang diberikan melalui fitur assignment dan quiz yang memiliki batas waktu pengerjaan, sehingga dapat melatih kedisiplinan, dalam mengerjakan tugas [4].

Sucahyono (2016) menjelaskan Edmodo mempunyai beberapa manfaat pembelajaran sebagai berikut [5].

1. Edmodo merupakan wahana komunikasi dan diskusi yang sangat efisien untuk para guru dan murid.
2. Dengan Edmodo, siswa satu dengan siswa lainnya dapat dengan mudah berinteraksi dan berdiskusi dengan pantauan langsung dari gurunya.
3. Selain itu, Edmodo mempermudah komunikasi antara guru, murid sekaligus orang tua murid.
4. Sebagai sarana yang tepat untuk ujian maupun quiz.
5. Guru dapat memberikan bahan ajar seperti pertanyaan, foto, video pembelajaran.
6. Dengan adanya Edmodo, orang tua murid dapat memantau kegiatan belajar anaknya dengan mudah. Mempermudah guru dalam memberikan soal dari mana saja dan kapan saja.

Media pembelajaran Edmodo yang sangat berfungsi selain dapat digunakan untuk mahasiswa dan dosen, dapat juga dimanfaatkan oleh orang tua untuk memantau perkembangan belajar anaknya dengan mendaftar akun sebagai orang tua [6]. Tugas yang diberikan melalui fitur assignment dan quiz yang memiliki batas waktu pengerjaan, sehingga dapat melatih kedisiplinan, dalam mengerjakan tugas [7].

Tujuan Sosialisasi *e-learning* menggunakan aplikasi edmodo yaitu:

1. Mengajarkan konsep e-learning
2. Menjelaskan manfaat *e-learning*
3. Menjelaskan manfaat dan fitur-fitur yang terdapat dalam platform edmodo
4. Mengajarkan trik mengerjakan soal *quiz* dan *Assignment* Menggunakan Video dan simbol dalam *platform* edmodo

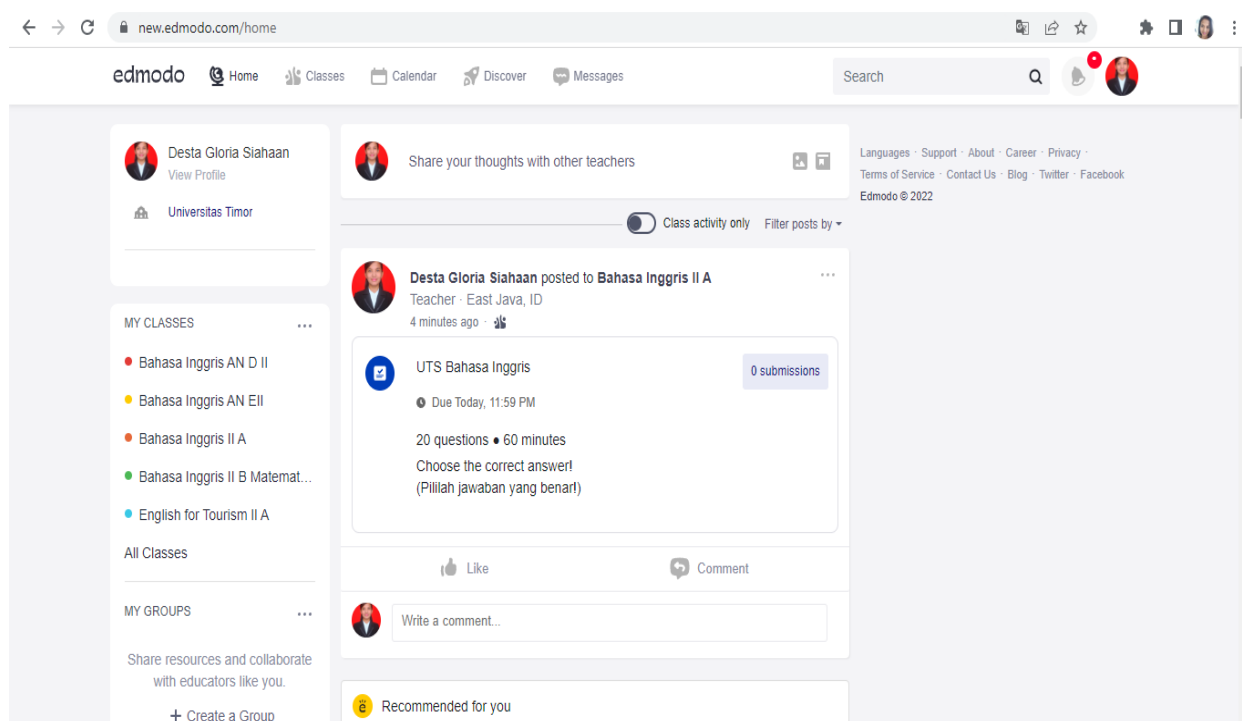
METODE PELAKSANAAN

Kegiatan berlangsung pada tanggal 12 Juni s/d tanggal 13 Juni 2020 yang dirincikan ke dalam 2 hari dalam satu minggu yaitu Jumat dan Sabtu pukul 10.00-13.30 WITA. Kegiatan disusun menjadi sosialisasi penggunaan Edmodo dan Pelatihan penggunaan Edmodo. Melaksanakan kegiatan sosialisasi dan pelatihan Aplikasi *E-Learning* Edmodo pada Masa Pandemi Covid-19 di SMA Negeri 1 Demon Pagong dengan menggunakan aplikasi *Zoom*. Penggunaan aplikasi zoom dipilih sebagai upaya pencegahan penyebaran Covid-19. Pencegahan penyebaran Covid-19 dapat dilakukan dengan menjaga jarak [8-10].

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sebelum pelatihan dimulai, perlu dipahami konsep *e-learning*. *E-learning (electronic learning)* merupakan proses pembelajaran yang memanfaatkan teknologi informasi dalam hal ini memanfaatkan media daring seperti internet sebagai metode penyampaian, interaksi dan fasilitasi. Para guru diharapkan mampu mengoperasikan komputer dengan baik, mampu mengakses internet dan menggunakan aplikasi. Melalui kegiatan ini, para guru juga dipandu menggunakan aplikasi Edmodo, dimulai dengan membuat akun Edmodo.

Para guru selanjutnya dipandu untuk memahami manfaat *e-learning* melalui aplikasi Edmodo. Dengan menggunakan Edmodo, para guru memperoleh kemudahan dalam membagikan materi kepada siswa, berinteraksi dengan siswa serta memberikan tugas kepada siswa tanpa bertemu secara langsung. Media pembelajaran Edmodo yang sangat berfungsi selain dapat digunakan untuk mahasiswa dan dosen, dapat juga dimanfaatkan oleh orang tua. Tugas yang diberikan melalui fitur assignment dan quiz yang memiliki batas waktu pengerjaan, sehingga dapat melatih kedisiplinan, dalam mengerjakan tugas. Setelah mengikuti materi yang diberikan para guru SMA Negeri 1 Demon Pagong memahami manfaat dan fitur-fitur yang terdapat dalam platform Edmodo.



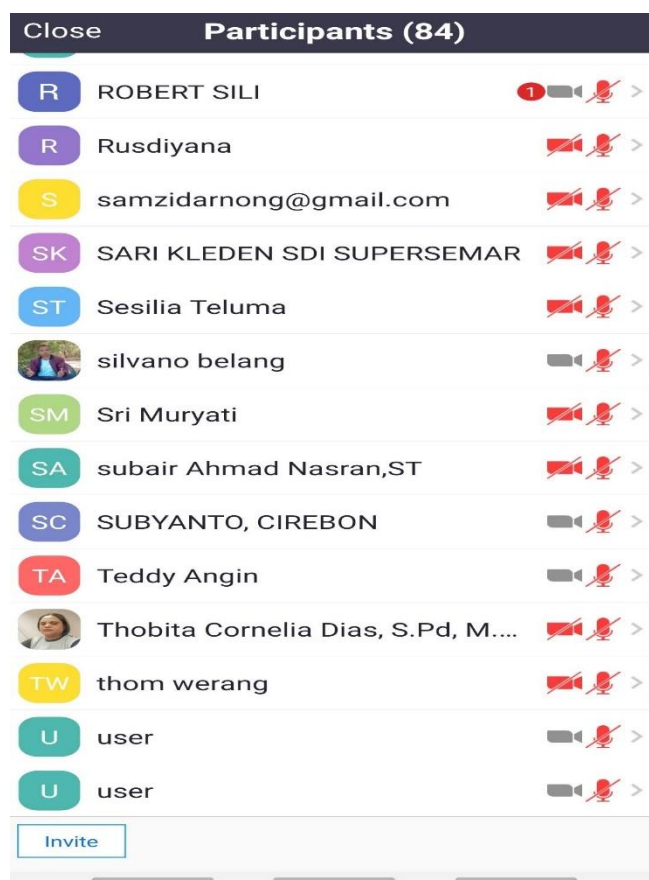
Gambar 1. Fitur- fitur Edmodo

Adapun fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi Edmodo adalah sebagai berikut;

- *Polling*
- *Gradebook*
- *File and Links*
- *Quiz*
- *Library*
- *Assignment*
- *Award Badge*
- *Parent Code*

Para sesi terakhir, para peserta guru SMA Negeri 1 Demon Pagong mampu membuat dan mengerjakan soal *quiz* dan *Assignment* Menggunakan Video dan simbol dalam *platform* edmodo. Setelah mendapat pendampingan penggunaan edmodo, para pengabdian menugaskan para guru

untuk mengerjakan soal *quiz* dan *Assignment* menggunakan video dan simbol dalam *platform* edmodo. Hasilnya, para guru mampu membuat dan mengerjakan soal *quiz* dan *Assignment*.



Gambar 2. Daftar para peserta pengabdian

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa para guru SMA Negeri 1 Demon Pagong memahami manfaat *e-learning*. Para guru SMA Negeri 1 Demon Pagong memahami manfaat dan fitur-fitur yang terdapat dalam platform edmodo. Para guru SMA Negeri 1 Demon Pagong mampu membuat dan mengerjakan soal *quiz* dan *Assignment* Menggunakan Video dan simbol dalam *platform* edmodo.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Timor yang telah mendukung kami selama proses persiapan hingga pelaksanaan pengabdian.

Terima kasih kepada kepala sekolah dan wakil kepala sekolah serta guru-guru SMA Negeri 1 Demon Pagong yang telah mendukung kami selama proses persiapan hingga pelaksanaan pengabdian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dharmawati, "Penggunaan Media eLearning Berbasis Edmodo dalam Pembelajaran English for Business," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 1, pp. 43-49, 2017.
- [2] Irmade, Oka and P. Widjanarko, "Efektivitas Penggunaan Edmodo Terhadap Sikap Kemandirian Belajar Mahasiswa PG-PAUD Unisri Tahun Akademik 2016/2017," *Research Fair Unisri*, vol. 1, pp. 17-22, 2017.

- [3] Nurrohma, R. Ivadliatu, and G. A. Y. P. Adistana, "Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning dengan Media E-Learning Melalui Aplikasi Edmodo pada Mekanika Teknik," *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, vol. 3, no. 4, pp. 1199-1209, 2021.
- [4] D. Siahaan and L. Pardosi, "Pelatihan Dan Sosialisasi Aplikasi E-Learning Edmodo Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Smpn 1 Ndona," *Dharma Pengabdian Perguruan Tinggi (DEPATI)*, vol. 2, no. 1 pp. 42-46, 2022.
- [5] B. Sucahyono, "Efisiensi Penerapan Media Ajar Berbasis Digital Class pada SMPN 4," *Jurnal Insand Comtech*, vol. 1, pp. 27-31, 2016.
- [6] Tea. Marselina et al., "Education of making and distribution of betel leaves handsanitizers to kefamenanu Pasar Baru sellers," *Abdimas Talenta*, vol.5, no. 2, pp. 138-143, 2020.
- [7] L. Pardosi and D. Siahaan, "Sosialisasi Pencegahan Penyebaran Covid-19 Kepada Pedagang di Pasar Baru Kefamenanu," *Dharma Pengabdian Perguruan Tinggi (DEPATI)*, vol. 2, no. 1, pp. 37-41, 2022.
- [8] F. Afriani and Y. Tiandho, "Edukasi Masyarakat Mengenai Adaptasi Kebiasaan Baru Guna Mencegah Penyebaran Virus COVID-19 di Desa Penyak," *Dharma Pengabdian Perguruan Tinggi (DEPATI)*, vol. 1, no. 1, pp. 28-34, 2021.
- [9] Firdausi, Umni, L. F. K. Candra, and C. P. F. Karma. "Pengabdian Masyarakat Dan Anak-Anak Melalui Kkn-T Mengenai Edukasi Pencegahan Covid-19 Di Desa Dukuh Cikupa." *ABDIPRAJA (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, vol. 1, no. 1, pp. 14-23, 2020.
- [10] Sari and M. Kartika, "Sosialisasi tentang pencegahan covid-19 di kalangan siswa sekolah dasar di SD Minggiran 2 Kecamatan Papar Kabupaten Kediri," *Jurnal Karya Abdi Masyarakat*, vol. 4, no. 1, pp. 80-83, 2020.