



Analisis Bahasa Gaul dalam Komentar di Aplikasi Snack Video

Sri Rejeki Sitompul¹, Elza Leyli Lisnora Saragih², P. Jamaluddin Sitorus³

^{1,2,3}Universitas HKBP Nommensen Medan, Indonesia

E-mail: sri.sitompul@student.uhn.ac.id, elzalisnora@gmail.com, pontas1991@gmail.com

Article Info	Abstract
Article History Received: 2022-08-11 Revised: 2022-09-22 Published: 2022-10-01	The purposes of this study are (1) to describe the form of slang words used in the comments column on the video snack application, (2) to describe the process of forming slang words contained in the comments column on the video snack application, (3) to describe the factors that cause the use of these words. slang words. the slang contained in the comments column in the snack video application. This research is a type of qualitative descriptive research. Sources of data taken by researchers are slang words found in the comments column on the video snack application, with data in the form of slang words. The number of data is 100 data. Data collection techniques used listening and recording methods, and continued with data analysis techniques carried out in three ways, namely data reduction, data presentation, and data verification. The type of data validity (triangulation) used in this study is source triangulation. The results of this study are as follows. First, the researcher found forms of slang words, namely (1) basic words, (2) derived words, (3) reformed, (4) compound words, (5) acronyms. Second, the researchers found the process of forming slang words, namely (1) sources in Indonesian: activation of old words, formation of new words, making of new words, acronyms, (2) sources outside Indonesian: loan words originating from Indonesian. Cognate (region), loan words derived from foreign languages (adoption, adaptation, and translation costs). Third, the researcher found the factors causing the use of slang, namely (1) setting and scene, (2) participants, (3) ending: intent and purpose, (4) sequence of actions, (5) key: tone or spirit. Actions, (6) instruments, (7) norms of interaction and interpretation, (8) genres.
Keywords: Slang; Word Forms; Use of Slang; Snack Video.	

Artikel Info	Abstrak
Sejarah Artikel Diterima: 2022-08-11 Direvisi: 2022-09-22 Dipublikasi: 2022-10-01	Tujuan dari penelitian ini adalah (1) mendeskripsikan bentuk kata bahasa gaul yang digunakan dalam kolom komentar di aplikasi <i>snack</i> video, (2) mendeskripsikan proses pembentukan kata bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi <i>snack</i> video, (3) mendeskripsikan faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi <i>snack</i> video. Penelitian ini merupakan jenis penelitian deskripsi kualitatif. Sumber data yang diambil oleh peneliti yaitu kata bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi <i>snack</i> video, dengan data berupa kata bahasa gaul. Total data keseluruhan 100 data. Teknik pengumpulan data menggunakan metode simak dan teknik catat, dan dilanjutkan dengan teknik analisis data yang dilakukan dengan tiga cara yaitu reduksi data (<i>data reduction</i>), penyajian data, dan verifikasi data. Jenis keabsahan data (triangulasi) yang digunakan dalam penelitian ini adalah triangulasi sumber. Hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut. Pertama, peneliti menemukan bentuk kata bahasa gaul yaitu (1) kata dasar, (2) kata turunan, (3) bentuk ulang, (4) gabungan kata, (5) akronim. Kedua, peneliti menemukan proses pembentukan kata bahasa gaul yaitu (1) sumber dalam bahasa Indonesia: pengaktifan kata-kata lama, pembentukan kata-kata baru, penciptaan kata baru, pengakroniman, (2) sumber luar bahasa Indonesia: kata serapan yang berasal dari bahasa serumpun (daerah), kata serapan yang berasal dari bahasa asing (adopsi, adaptasi, dan pungutan terjemahan). Ketiga, peneliti menemukan faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul yaitu (1) <i>setting and scene</i> , (2) <i>participants</i> , (3) <i>ends: purpose and goal</i> , (4) <i>act sequences</i> , (5) <i>key: tone or spirt of act</i> , (6) <i>instrumentalities</i> , (7) <i>norms of interaction and interpretation</i> , (8) <i>genres</i> .
Kata kunci: Bahasa Gaul; Bentuk Kata; Penggunaan Bahasa Gaul; Snack Video.	

I. PENDAHULUAN

Bahasa adalah alat yang digunakan oleh manusia untuk menyatakan gagasan antara individu dengan individu dan antara kelompok dengan masyarakat dalam menyampaikan gaga-

san, dan sebagai cara untuk mengekspresikan diri. Bahasa memiliki fungsi penting dalam aktivitas manusia dan dalam hubungan sosial, tanpa bahasa manusia akan kesulitan untuk berinteraksi dan bekerja sama dalam lingkungan

sekitarnya, selain itu bahasa juga merupakan salah satu identitas yang membedakan manusia dari makhluk lainnya. Fungsi utama bahasa adalah sebagai alat untuk menyatakan ide dan memberikan pendapat dalam kehidupan individu, selain penggunaan bahasa, komunikasi juga dapat dilakukan dengan menggunakan tanda, simbol, lambang, gambar atau kode tertentu, namun komunikasi akan lebih mudah dipahami dengan menggunakan bahasa. Berkembangnya kemajuan teknologi dalam komunikasi menyebabkan bahasa pada masyarakat berkembang, secara lisan dan tulisan, salah satu pengaruh yang nyata dalam komunikasi adalah tumbuhnya varian-varian bahasa yang dikenal dengan istilah bahasa gaul. Bahasa gaul adalah bahasa tidak resmi yang memiliki arti kata-kata khas yang dipinjam dari bahasa lain seperti bahasa daerah, bahasa Inggris, dan bahasa asing lainnya. Akibatnya bahasa gaul muncul sebagai hasil dari kreativitas pengguna bahasa gaul, sehingga muncul berbagai ragam bahasa gaul.

Perkembangan zaman menuntut kemampuan untuk menggunakan teknologi, salah satunya adalah internet. Internet menyediakan berbagai alat untuk mencari informasi, baik secara lokal maupun global, internet merupakan buatan teknologi yang besar digunakan oleh masyarakat, sebagai buatan teknologi, internet dapat berpotensi membentuk jenis hubungan sosial baru yang berbeda dari interaksi sosial sebelumnya. Internet sebagai pertumbuhan teknologi membawa dampak pada cara pandang setiap orang, seperti dari pemahaman dan keahlian. Pemberitaan dalam media semakin meningkat karena kemajuan teknologi, berita sekarang dapat dibuka dengan mudah melalui gawai yang dimiliki setiap orang, selain itu banyak media baru telah berkembang sebagai sumber pengetahuan, seperti media sosial yang telah berkembang dengan beberapa perubahan dalam masa teknologi, istilah "media sosial" berhubungan pada jenis media baru yang telah berkembang menjadi ruang komunikasi praktis yang sekarang dapat dibuka melalui smartphone atau gawai. Media sosial adalah media online yang membuat pengguna untuk mengekspresikan diri mereka sendiri serta untuk bergabung dalam berkolaborasi, berbagi, atau berkomunikasi dengan pengguna yang berbeda umur dan membangun kelompok sosial virtual, media sosial juga dapat berfungsi sebagai komunitas dalam jaringan (online) bagi individu yang memiliki minat, hobi, atau sejarah yang sama.

II. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif, artinya kajian ini mendeskripsikan secara kualitatif dalam bentuk kata-kata, penelitian bertujuan untuk mendeskripsikan suku kata, kata, maupun frasa dalam bahasa gaul. Pada deskripsi tersebut akan dijelaskan mengenai bentuk kata bahasa gaul, proses pembentukan kata bahasa gaul dan faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul yang terdapat dalam komentar di aplikasi snack video. Menurut Sugiyono (2017:18) "Metode kualitatif merupakan metode penelitian yang digunakan untuk mempelajari keadaan objek yang alamiah, di mana peneliti sebagai instrumen kunci, teknik perolehan data dilakukan dengan cara triangulasi (gabungan), data analisis bersifat induktif/kualitatif, dan penelitian kualitatif lebih menjelaskan makna daripada generalisasi".

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Data penelitian ini berupa kosakata bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi snack video. Data dikumpulkan menggunakan teknik simak dan catat, data yang terkumpul sejumlah 100 kata, data yang sudah terkumpul diklasifikasikan berdasarkan bentuk kata, proses pembentukan kata, dan faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi snack video. Dari 100 data yang dianalisis terdapat bentuk-bentuk kata dalam bahasa gaul pada kolom komentar di aplikasi snack video. Bentuk-bentuk kata tersebut adalah (a) kata dasar, (b) kata turunan, (c) bentuk ulang, (d) gabungan kata, (e) akronim. Selain itu, dari 100 data yang dianalisis terdapat pula proses pembentukan kata dalam bahasa gaul pada kolom komentar di aplikasi snack video. Proses pembentukan kata tersebut terbagi berdasarkan sumber dalam bahasaindonesia berupa (a) pembentukankata-kata baru, (b) penciptaan kata baru, (c) pengakroniman, dan berdasarkan sumber luar Bahasa Indonesia berupa (a) kata serapan yang berasal dari bahasa serumpun atau daerah, (b) kata serapan yang berasal dari bahasa asing. Selain bentuk dan proses pembentukan kata, terdapat juga faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul dalam kolom komentar di aplikasi snack video. Faktor penyebab tersebut adalah setting and scene, participants, ends: purpose and goal, act sequences, key: tone or spirt of act, instrumentalities, norms of interaction and interpretation, genres.

IV. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Penelitian yang berjudul "Analisis Bahasa Gaul Dalam Kolom Komentar Di Aplikasi *Snack Video* membahas tiga masalah yaitu: (1) Bentuk kosakata bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi *snack video*, (2) Proses pembentukan kata berdasarkan sumbernya dalam bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi *snack video*, (3) Faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul yang terdapat dalam kolom komentar di aplikasi *snack video*. Data yang diteliti berjumlah 100 kata, data tersebut telah dilakukan klasifikasi, analisis, dan pembahasan sehingga dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat bentuk-bentuk kosakata bahasa gaul dalam kolom komentar di aplikasi *snack video* yaitu kata dasar, kata turunan, bentuk ulang, gabungan kata, dan akronim.
2. Terdapat proses pembentukan kata dalam bahasa gaul pada kolom komentar di aplikasi *snack video* yaitu berdasarkan sumber dalam bahasa indonesia berupa pembentukan kata-kata baru, penciptaan kata baru, pengakroniman, dan berdasarkan sumber luar bahasa indonesia berupa kata serapan yang berasal dari bahasa serumpun atau daerah, dan kata serapan yang berasal dari bahasa asing.
3. Terdapat faktor penyebab terjadinya penggunaan bahasa gaul dalam kolom komentar di aplikasi *snack video* yaitu *setting and scene, participants, ends*.

B. Saran

Setelah Permasalahan dalam penelitian ini terjawab, peneliti memiliki beberapa saran yang ingin diajukan. Adapun saran tersebut yaitu:

1. Peneliti menyadari bahwa penelitian ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu peneliti memohon maaf apabila terjadi kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Selain itu peneliti menerima kritik dan saran yang membangun supaya peneliti lebih baik lagi.
2. Peneliti berharap penelitian ini dapat bermanfaat untuk pendidikan dalam proses pembelajaran kebahasaan. Selain itu, peneliti berharap dengan hasil penelitian ini dapat membantu pendidik untuk membandingkan dan menjelaskan kata-kata baku bahasa indonesia dengan kata-kata tidak baku dalam bahasa indonesia.

3. Peneliti berharap kepada pemakai bahasa agar dapat menggunakan bahasa gaul sesuai dengan lingkungannya serta harus memperhatikan konteks bahasa yang digunakan supaya tidak terjadi salah paham.

DAFTAR RUJUKAN

- Adhani, A. (2017). *Kosakata Bahasa Indonesia* (Pertama). Textium.
- Atmoko, B. D. (2020). *Mengenal Snack Video, Aplikasi Video Pendek Populer*. Gizmologi.Id.
<https://gizmologi.id/aplikasi/mengenal-snack-video/>
- Chaer, A. (2014). *Linguistik Umum* (Revisi). PT Rineka Cipta.
- Chaer, A., & Agustina, L. (2018). *Sosiolinguistik Perkenalan Awal* (Revisi). PT Rineka Cipta.
- Hardani, Hikmatul, A. N., Ardiani, H., Fardani, R. A., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Sukmana, D. J., & Istiqomah, R. R. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif* (H. Abadi (ed.); I, Issue Maret). CV.Pustaka Ilmu Group Yogyakarta.
- Inderasari, E., Fadillah, R. L., & Tahe, P. (2020). Variasi Bahasa Slang Dalam Talkshow "Hitam Putih" Trans7. *Jurnal Ketatabahasaan Dan Kesusastraan*, 15(1), 11-22.
<https://ojs.badanbahasa.kemdikbud.go.id/jurnal/index.php/loa/article/view/2253/1216>
- Jazeri, M. (2017). *Sosiolinguistik: Ontologi, Epistemologi & Aksiologi* (S. Mustofa (ed.); Pertama). Akademia Pustaka.
- Kirana, A. P. (2021). Abreviasi Pada Kolom Komentar Akun Tribunnews di TikTok. *Jurnal Prosiding Seminar Bahasa Dan Sastra Indonesia (Senabasa)*, 5(1), 19-27.
<http://research-report.umm.ac.id/index.php/SENASBASA/article/view/4866>
- Maulana, D. F. (2017). Slang Dalam Komunitas Peretas Jaringan Seluler Pada Forum Phreaker Indonesia Di Jejaring Media Sosial Facebook [Jember]. In *Digital Repository Universitas Jember* (Issue September 2019).
<https://repository.unej.ac.id/handle/1234>

56789/81017

- Moh, M. S., & Anny, U. M. (2022). Perubahan Fonologis dan Proses Morfologis Bahasa Prokem Dalam Komunikasi Pimpinan Ranting Ippnu Karangdoro. *Jurnal Peneroka*, 2(1), 32-47. <https://ejournal.iaida.ac.id/index.php/Peneroka/article/view/1357>
- Mustakim. (2015). Bentuk dan Pilihan Kata. In *Seri Penyuluhan Bahasa Indonesia*. Pusat Pembinaan Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Nuryani, Isnaniah, S., & Eliya, I. (2021). Sociolinguistik Dalam Pengajaran Bahasa Berbasis Multikultural: Teori dan Praktik Penelitian. In S. Huda (Ed.), *Perpustakaan Nasional (Pertama)*. In Media.
- Sari, B. P. (2015). Dampak Penggunaan Bahasa Gaul Di kalangan Remaja Terhadap Bahasa Indonesia. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa UNIB*, 171-176. <http://repository.unib.ac.id/11122/>
- Setyawati, N. (2014). Pemakaian Bahasa Gaul Dalam Komunikasi Di Jejaring Sosial. *Jurnal Upgris*. <http://journal.upgris.ac.id/index.php/saindo/article/download/974/892>
- Sirait, N. A., Suprata, D. H., & Herminotoyo, D. M. (2018). Kosakata Gaul Remaja di Metro Plaza Mall Kota Pematangsiantar (Kajian Sociolinguistik). *Jurnal Undip*. <http://eprints.undip.ac.id/62579/>
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif Dan R & D* (26th ed.). Alfabeta.
- Swandy, E. (2017). Bahasa Gaul Remaja dalam Media Sosial Facebook. *Jurnal Bastra*, 1(4), 1-19. <http://ojs.uho.ac.id/index.php/BASTRA/article/view/2304/1668>
- Wiriyadi, A. S., Handayani, R. P., & Amanah, N. S. (2018). Istilah-Istilah Bahasa Gaul Anak Muda Di Sosmed. *Prosiding SENASBASA (Seminar Nasional Bahasa Dan Sastra)*, 3, 42-47. <http://researchreport.umm.ac.id/index.php/SENASBASA>
- Www.nsd.co.id. (2020). *Sejarah Bahasa Gaul*. Psychologymania.Com. <https://www.psychologymania.com/2012/12/sejarah-bahasa-gaul.html>
- Zaim, M. (2014). Metode Penelitian Bahasa: Pendekatan Struktural. In Ermanto (Ed.), *Metode Penelitian Bahasa: Pendekatan Struktural* (I). FBS UNP Press Padang. <http://repository.unp.ac.id/id/eprint/180>