

**SOSIALISASI IMPLEMENTASI APLIKASI PETANI DAN NELAYAN
PINTAR**

**SOCIALIZATION OF THE IMPLEMENTATION OF SMART FARMERS
AND FISHERMEN APPLICATIONS**

Nofri Yudi Arifin

Universitas Ibnu Sina Batam

*Email korespondensi : nofri.yudi@uis.ac.id

Article History:

Received: 12 Februari 2022

Revised: 03 Maret 2022

Accepted: 28 Maret 2022

Keywords:

Socialization, Applications,
Smart Farmers And
Fishermen

Abstract: *The implementation of learning at this time needs to be supported by technology-based learning media. Technology-based media can make people adapt to the current developments in technology. One of the technology-based information media that can be used as a support for existing media is in the application. There are various types of applications such as smart farmer and fisherman applications.*

In this community service the author will introduce one technology-based application, namely the application of smart farmers and fishermen. The purpose of this activity is that participants are expected to help facilitate access for farmers and fishermen to obtain or exchange information.

Abstrak

Pelaksanaan pembelajaran pada saat ini perlu didukung dengan media pembelajaran yang berbasis teknologi. Media berbasis teknologi dapat membuat masyarakat beradaptasi dengan arus perkembangan di bidang teknologi. Salah satu media informasi berbasis teknologi yang dapat dijadikan sebagai penunjang media yang sudah ada adalah dalam aplikasi. Terdapat berbagai jenis aplikasi misalnya aplikasi petani dan nelayan pintar.

Pada pengabdian masyarakat ini penulis akan memperkenalkan salah satu aplikasi berbasis teknologi adalah aplikasi petani dan nelayan pintar. Tujuan dari kegiatan ini peserta diharapkan dapat membantu mempermudah akses bagi petani dan nelayan untuk mendapatkan atau bertukar informasi.

Kata Kunci: Sosialisasi, Aplikasi, Petani Dan Nelayan Pintar

PENDAHULUAN

Perkembangan internet dan perkembangan teknologi gadget yang cukup pesat telah merevolusi kehidupan saat ini. Berkembangnya teknologi yang berbasis mobile sekarang ini sudah sangat maju dan sering dipakai untuk dunia IT, Bisnis, pendidikan dan media pembelajaran. Fitur-fitur yang dimiliki juga sangat mudah dan nyaman untuk digunakan. Selain itu aplikasi dalam android sangatlah banyak, gratis dan mudah untuk di unduh. Maka banyak pihak yang tertarik untuk membuat aplikasi game, themes, kamus dan aplikasi lainnya (Nasution, dkk., 2018).

Saat ini kondisi masyarakat lebih terbiasa untuk memanfaatkan aplikasi untuk mengerjakan atau mengingatkan pekerjaan yang harus mereka lakukan. Pada pengabdian masyarakat ini penulis akan memperkenalkan aplikasi petani dan nelayan pintar dilakukan pada Kelurahan Tanjung Uban RT 01, RW 09 Bintan Utara. Dengan adanya sosialisasi aplikasi sebagai media informasi diharapkan peserta dapat lebih memahami materi-materi pembelajaran dan dapat menerapkan media aplikasi petani dan nelayan pintar.

Kabupaten Bintan sebelumnya bernama Kabupaten Kepulauan Riau, Perubahan nama ini dimaksudkan agar tidak timbul kerancuan antara Provinsi Kepulauan Riau dan Kabupaten Kepulauan Riau dalam hal administrasi dan korespondensi sehingga nama Kabupaten Kepulauan Riau (Kepri) diganti menjadi Kabupaten Bintan. Perubahan nama Kabupaten Kepulauan Riau menjadi Kabupaten Bintan sesuai dengan Peraturan Pemerintah Nomor 5 Tahun 2006, tertanggal 23 Februari 2006. Seperti Pengenalan Sistem dan Jaringan, Pengenalan Home Industri berbasis teknopreneur dan Langkah-langkah berbisnis dan Pemasaran Produk Online yang akan dibuatnya sebuah pelatihan pada Kelurahan Tanjung Uban RT 01, RW 09 Bintan Utara, Kepulauan Riau, Indonesia. Kami juga membuat pelatihan untuk masyarakat Tanjung Uban berupa Implementasi Home Industri berbasis teknopreneur yang bisa menambah wawasan masyarakat disekitarnya.

METODE

Peserta

Peserta Pengabdian Kepada Masyarakat ini ditujukan kepada masyrakt kelurahan tanjung uban RT 01, RW 09 bintang utara kepulauan riau, dengan tema sosialisasi pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar.

Peralatan

Pelaksanaan sosialisasi pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar, disampaikan dengan menggunakan peralatan

1. Laptop
2. Proyektor
3. Makalah

Susunan Acara

Susunan acara dari sosialisasi pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar berkoordinasi dengan Lurah Tanjung Uban. Adapun random acara dari PKM ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel Jadwal Kegiatan PKM

No	Waktu	Kegiatan	Penanggung Jawab
1	09.00 – 09.30	Pembukaan PKM	Ketua Tim PKM
2	09.30 – 12.30	Presentasi Materi I	Narasumber
3	12.30 – 13.30	Ishoma	Tim PKM
4	13.30 – 14.00	Sesi Tanya Jawab	Tim PKM
5	14.00 – 14.15	Penutupan	Ketua Tim PKM

Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan pengabdian masyarakat ini dilakukan dalam bentuk memberikan penyuluhan sosialisai pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar, dengan urutan sebagai berikut :

1. Penyajian makalah oleh narasumber yang berpengalaman dalam pengelolaan/pembelajaran di kelas. Narasumber ini aka memaparkan perkembangan aplikasi petani dan nelayan pintar pada era digital.
2. Diskusi terkait sajian teoritis narasumber. Pada tahap ini masyarakat peserta bisa mendiskusikan aspek – aspek teoritis dari topic yang disajikan narasumber.
3. Pengenalan dan pemaparan tentang penggunaan aplikasi petani dan nelayan pintar dan fungsinya khususnya untuk masyarakat.
4. Pesan dan kesan dari beberapa peserta tentang kegiatan pelatihan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab sebelumnya telah dijelaskan bahwa kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat untuk warga kelurahan Tanjung uban RT 01, RW 09 bintang utara, Provinsi Kepulauan Riau tahun 2020 ini dikemas dalam bentuk sosialisasi. Sosialisasi ini bertujuan antara lain untuk meningkatkan pengetahuan masyarakat tentang perkembangan media informasi di era digital. Kegiatan ini bertujuan anatara lain untuk meningkatkan keterampilan TIK para peserta dalam menggunakan aplikasi petani dan nelayan pintar.

Untuk mencapai tujuan penyuluhan tersebut dilaksanakan di kelurahan tanjung uban RT 01, RW 09 bintang utara, Provinsi Kepulauan Riau.

Pelatihan ini dilaksanakan selama 1 hari yaitu pada 29 November 2020. Sosialisasi tersebut dihadiri oleh 20 peserta yang merupakan masyarakat Kelurahan Tanjung Uban RT 01, RW 09 Bintang Utara. Narasumber dalam sosialisasi ini adalah Nofri Yudi Arifin, yang merupakan Dosen Teknik Informatika dan Teknik Industri Universitas Ibnu Sina Batam. Selain itu, kegiatan ini juga dibantu oleh 2 orang mahasiswa jurusan Teknik Informatika yang dilibatkan dalam pembuatan spanduk, pendistribusian soft file materi yang akan diberikan saat sosialisasi.

Kegiatan yang diadakan di Kelurahan Tanjung Uban RT 01, RW 09 bintang utara, Provinsi Kepulauan Riau dengan serangkaian acara pembukaan seperti sambutan ketua pelaksana. Dalam sambutan dari ketua tim pelaksana PKM Universitas Ibnu Sina Batam, peserta diberikan informasi tentang latar belakang dilaksanakannya kegiatan PKM Sosialisasi Pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar, tujuan diadakannya PKM ini serta manfaatnya khususnya bagi peserta dalam proses untuk mempermudah akses dan informasi bagi petani dan nelayan.

Sosialisai diawali dengan pemaparan materi sekilas tentang Pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar. Terkait dengan permasalahan dan solusinya yang dihadapi dalam kegiatan sehari-hari petani dan nelayan. Terakhir dilakukan pengisian kuesioner oleh para peserta seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1. Aplikasi Inovatif untuk Nelayan dan Petani

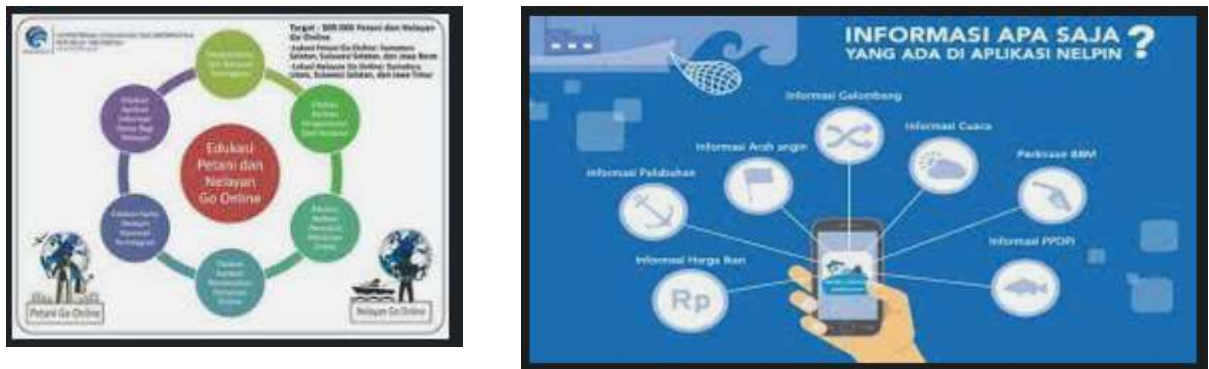


Petani dan Nelayan Go Online – Ditjen Aptika
aptika.kominfo.go.id

Gambar 2. Petani dan Nelayan Go Online



Gambar 3. aplikasi nelayan pintar



Gambar 4. informasi yang ada di aplikasi



Gambar 5. Pengisian Kuesioner

KESIMPULAN

Sebagaimana dipaparkan pada bab sebelumnya, setelah melalui serangkaian kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, berikut adalah hal – hal yang dapat disimpulkan:

1. Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) dengan judul Sosialisasi Pengenalan aplikasi petani dan nelayan pintar Sebagai Media Pembelajaran kepada masyarakat kelurahan tanjung uban RT 01, RW 09 bintang utara, Kepulauan Riau dapat dilaksanakan dengan sukses pada hari Jumat 23 November 2018, Kegiatan ini diikuti oleh 28 orang peserta.
2. Peserta mengikuti sosialisasi dengan antusias. Dari sesi presentasi hingga diskusi,

peserta mengikuti rangkaian acara sosialisasi dengan sungguh – sungguh.

3. Aplikasi petani dan nelayan pintar sangat membantu para petani dan nelayan dalam menerima informasi program pemerintah ,informasi cuaca dan informasi pemasaran ikan maupun hasil pertanian

DAFTAR REFERENSI

Syarief E. 2001. Pembangunan Kelautan Dalam Konteks Pemberdayaan Masyarakat Pesisir. [Internet]. [Diunduh 15/01/2014.]. Tersedia Pada: [Http://Www.Bappenas.Go.Id/Index Php/Download_File/View/10691/2407](http://www.bappenas.go.id/index.php/download_file/view/10691/2407).

Lopez MAM. 2014. Quantitative And Qualitative Research Methods. [Internet]. [Diunduh 10/03/2016]. Tersedia Pada: [Http://Www.Miguelangelmartinez.Net/IMG/Pdf/Participant_Observation.Pdf](http://www.miguelangelmartinez.net/img/pdf/participant_observation.pdf).

[BPT] Balai Penelitian Tanah. (2009). Petunjuk Teknis Analisis Kimia Tanah, Tanaman, Air, Dan Pupuk. Bogor (ID): Balai Penelitian Tanah.

Solihin, M.A. 2017. Model Penentuan Kriteria Kesesuaian Lahan Ubi Jalar Cilembu Varietas Rancing Berbasis Karakteristik Spesifik Lokasi. Disertasi. Institut Pertanian Bogor. Bogor

https://www.kominfo.go.id/index.php/content/detail/5308/Aplikasi+Inovatif+untuk+Nelayan+dan+Petani/0/sorotan_media