

PEMBUATAN WEBSITE TOKO KUE ERNUFA MENGGUNAKAN CODEIGNITER

Ertie Nur Hartiwati

Fakultas Ilmu Komputer / Jurusan Sistem Informasi, ertiefauza@gmail.com, Universitas Gunadarma

ABSTRACT

Ernufa cake shop is one of the cake shops that sells several traditional cakes and is located in East Bekasi. The development of modern technology today is very influential, for example in the business field. The creation of the Ernufa Cake Shop Website using CodeIgniter was created to help increase sales of ernufa cake shops which initially only marketed their merchandise through groups contained in smartphones, because of that problem the website builder wanted to help create an ernufa cake shop website application that aimed to provide more product information and help increase sales on the Ernufa cake shop website. The design of this website is carried out using php programming languages (Hypertext Preprocessor) and MySQL as a Database Management System (DBMS) and using CodeIgniter as the framework to build an online sales website.

Keywords: Website, PHP, MySQL, and CodeIgniter.

ABSTRAK

Toko kue Ernufa merupakan salah satu toko kue yang menjual beberapa kue traditional dan berada di Bekasi Timur. Perkembangan teknologi modern saat ini sangat berpengaruh contohnya dalam bidang usaha. Pembuatan Website Toko Kue Ernufa menggunakan CodeIgniter dibuat untuk membantu meningkatkan penjualan toko kue ernufa yang pada awalnya hanya memasarkan dagangannya melalui grup yang terdapat didalam smartphone, karena permasalahan itu pembuat website ingin membantu membuat aplikasi website toko kue ernufa yang bertujuan untuk memberikan lebih banyak informasi produk dan membantu meningkatkan penjualan pada website toko kue Ernufa. Perancangan website ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP(Hypertext Preprocessor) dan MySQL sebagai Database Management System (DBMS) serta menggunakan CodeIgniter sebagai frameworknya untuk membangun sebuah website penjualan online.

Kata Kunci: Website, PHP, MySQL, dan CodeIgniter.

1. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi pada saat ini sangat berkembang pesat. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu mengolah data dan memberikan informasi secara luas.

Perkembangan teknologi sistem informasi telah mengarah kepada penggunaan teknologi informasi berbasis website, dimana semua informasi yang ada dalam sistem dapat ditampilkan dengan menggunakan media internet. Pada perkembangan teknologi modern sekarang ini terutama di era globalisasi, teknologi sangat berpengaruh contohnya dalam bidang usaha. Hal ini dapat dilihat dalam bidang penjualan barang, dikarenakan sistem pemasaran dari sebuah penjualan barang jasa akan terus menerus berkembang dalam setiap harinya. Dalam persaingan yang semakin kompetitif di dunia bisnis, pemesanan online berbasis website yang menggambarkan cakupan yang luas mengenai teknologi informasi. Dengan menggunakan pemesanan berbasis website dapat memasarkan produk yang dijual kepada masyarakat.

Toko Ernufa kue ini akan menampilkan setiap produk yang dijual didalam website tersebut kemudian setiap konsumen dapat langsung memesan kue mana yang diminati, pesannya dapat di proses dengan pembayaran dan kue tersebut akan dikirimkan kepada konsumen. Melalui layanan online ini dapat memudahkan

konsumen untuk mendapatkan informasi secara lengkap mulai dari informasi nama, gambar dan harga produk yang tersedia di website. Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka penulisan ini diberi judul **“PEMBUATAN WEBSITE TOKO KUE ERNUFA MENGGUNAKAN CODEIGNITER”**.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penulisan yang digunakan dalam penulisan ini menggunakan pendekatan metode SDLC (*System Development Life Cycle*), ada 5 tahap yang dilakukan yaitu:

a) Tahap Perencanaan

Metode ini dilakukan agar sistem pemesanan kue tersebut dapat mempermudah konsumen untuk melakukan pemesanan yang dijual di website Ernufa kue dan dapat memberikan lebih banyak informasi yang dibutuhkan oleh konsumen.

b) Analisis Sistem

Metode ini dilakukan dengan menganalisis pembuatan website dengan mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan judul penulisan ilmiah melalui pengumpulan data berdasarkan informasi yang telah diberikan oleh pihak yang bersangkutan dan melakukan wawancara dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan.

c) Perancangan

Metode ini dirancang dengan membuat tampilan awal desain layout website *front end* yang akan ditampilkan ke user serta membuat *back end* tampilan desain admin.

d) Implementasi Sistem

Pada tahap ini pembuatan *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql sebagai databasenya dan di jalankan di Visual Studio Code. Pembuatan *website* ini menggunakan hardware dengan spesifikasi *processor* Intel(R) Core(TM) i3-6006U CPU dengan kapasitas memory sebesar 4 GB. Sistem operasi menggunakan *Windows 10 Home Single Language* 64-bit (10.0, Build 17134). *System model* yang digunakan HP Laptop 14-bs0xx dan pendukung proses pembuatan penulisan website menggunakan Microsoft Word.

e) Pemeliharaan

Pengujian terhadap website yang telah dibuat untuk melihat apakah website berjalan sesuai dengan keinginan atau tidak. Pengujian dilakukan menggunakan PC (*Personal Computer*) dengan aplikasi visual studio code dan menjalankan ke *browser*.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

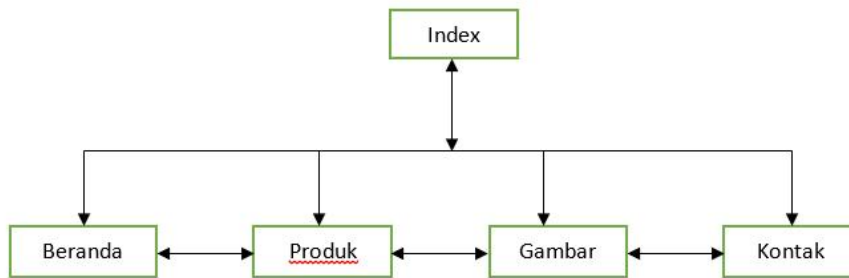
Pembuatan website toko kue Ernufa dibuat untuk membantu dalam mempromosikan dan meningkatkan hasil penjualan. Selain itu website ini juga sebagai media informasi untuk memudahkan pembeli yang ingin mengetahui jenis kue apa saja yang dijual pada toko kue ernufa.

3.1. Perancangan Tampilan Website

Perancangan tampilan website merupakan bagian untuk membuat sketsa dari tampilan *website* setiap halaman secara bertahap. Pada tahap perencanaan *website* dilakukan untuk membuat rancangan tampilan *website* untuk mengetahui gambaran dari halaman dan hubungan antar halaman. Aplikasi dibuat dengan menggunakan codeigniter, dimana aplikasi ini dibuat memiliki halaman beranda, produk, gambar, dan juga kontak. Tahapan berikutnya perancangan aplikasi, menjelaskan mengenai proses perancangan dari pembuatan aplikasi ini dimana terdapat *struktur navigasi*, perancangan tampilan halaman website, pembuatan halaman beranda, pembuatan halaman produk, halaman gambar dan pembuatan halaman kontak.

Dan dalam perancangan *website* juga membuat rancangan database yang akan digunakan pada *website*. Struktur navigasi adalah struktur atau alur dari suatu sistem yang merupakan rancangan dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen pembuatan *website*. Struktur navigasi sangat berguna pada sebuah *website*.

Karena dengan adanya struktur navigasi dapat mempermudah mengakses halaman-halaman yang tersedia pada sebuah *website*. Dalam pembuatan aplikasi multimedia terdapat empat macam bentuk dasar struktur navigasi yang digunakan, yaitu: Struktur navigasi linear, struktur navigasi non linear, struktur navigasi hirarki, dan struktur navigasi komposit. Struktur navigasi yang akan digunakan, yaitu struktur navigasi komposit. Struktur ini disebut juga struktur campuran.



Gambar 1. Struktur Navigasi

Struktur navigasi diatas merupakan struktur navigasi campuran antara hirarki dan linier dimana user bisa langsung dari halaman beranda ke halaman produk, gambar dan kontak, begitupun sebaliknya.

3.2. Pembuatan Rancangan Halaman Beranda

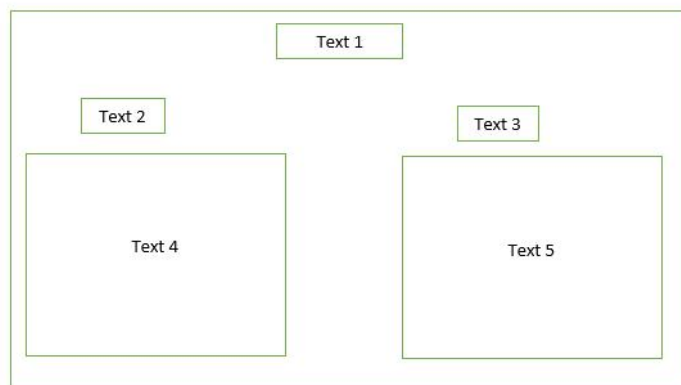
Pada rancangan tampilan halaman home yang terlihat seperti pada gambar 2, terdapat beberapa menu, yaitu Text1 merupakan Ernufa Kue, Text 2 merupakan hyperlink tentang Beranda, Text 3 merupakan hyperlink tentang Produk, Text 4 merupakan hyperlink tentang Gambar, dan Text 5 merupakan hyperlink tentang kontak. Image 1 merupakan salah satu contoh gambar kue yang ada di took kue Ernufa.



Gambar 2. Rancangan Tampilan Halaman Beranda

3.3. Pembuatan Rancangan Halaman Produk

Pada rancangan tampilan halaman produk yang terlihat seperti pada gambar 3, terdapat beberapa menu, yaitu Text1 merupakan Produk. Text 2 merupakan *Birthday Cake* , Text 4 merupakan jenis dari birthday cake, Text 3 merupakan *cake* , dan Text 5 merupakan jenis dari cake yang dijual di Ernufa Kue.



Gambar 3. Rancangan Tampilan Halaman Produk

3.4. Pembuatan Rancangan Halaman Gambar

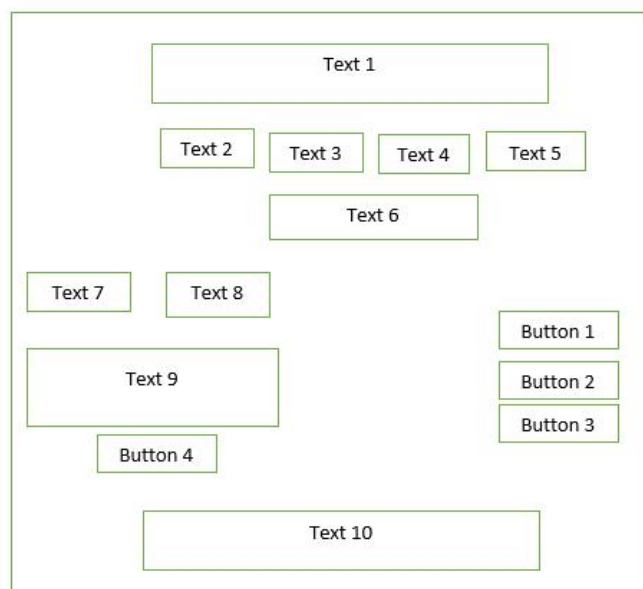
Pada rancangan tampilan halaman gambar yang terlihat seperti pada gambar 4, terdapat beberapa text, dimana Text 1 merupakan Ernufa kue, Text 2 merupakan hyperlink tentang Beranda, Text 3 merupakan hyperlink tentang Produk, Text 4 merupakan hyperlink tentang Gambar, dan Text 5 merupakan hyperlink tentang kontak, Image 1 sampai dengan 9 merupakan jenis gambar dari kue yang dijual di took Ernufa Kue.



Gambar 4. Rancangan Tampilan Halaman Gambar

3.5. Pembuatan Rancangan Halaman Kontak

Pada rancangan tampilan halaman kontak yang terlihat seperti pada gambar 5 terdapat beberapa text dan button . Text 1 Ernufa Kue , Text 2 merupakan hyperlink tentang Beranda, Text 3 merupakan hyperlink tentang Produk, Text 4 merupakan hyperlink tentang Gambar, Text 5 merupakan hyperlink tentang kontak, Text 6 contact form, Text 7 untuk mengisi nama, Text 8 untuk mengisi email, button 1 untuk contact pemesanan melalui whatsapp, button 2 untuk pemesanan melalui facebook, button 3 untuk pemesanan melalui Instagram, button 4 untuk mengirimkan kritik dan saran ke website Ernufa Kue.



Gambar 5. Rancangan Tampilan Halaman Kontak

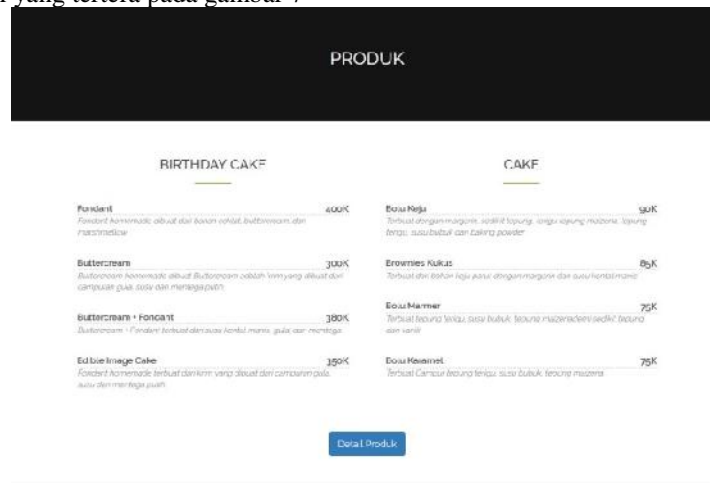
3.6. Implementasi

Implementasi pembuatan website toko kue Ernufa ini dibuat menggunakan Codeigniter, PHP, dan MySQL. Website ini terdapat 4 menu halaman tampilan yang terdiri dari tampilan halaman Beranda, tampilan halaman produk, tampilan halaman gambar, dan tampilan halaman kontak. Pada halaman utama saat mengunjungi website toko kue ini akan terlihat halaman beranda seperti pada gambar 6



Gambar 6. Tampilan halaman beranda

Tampilan halaman produk ini menampilkan jenis kue apa saja yang dijual di toko kue Ernufa dan harga dari kue tersebut seperti yang tertera pada gambar 7



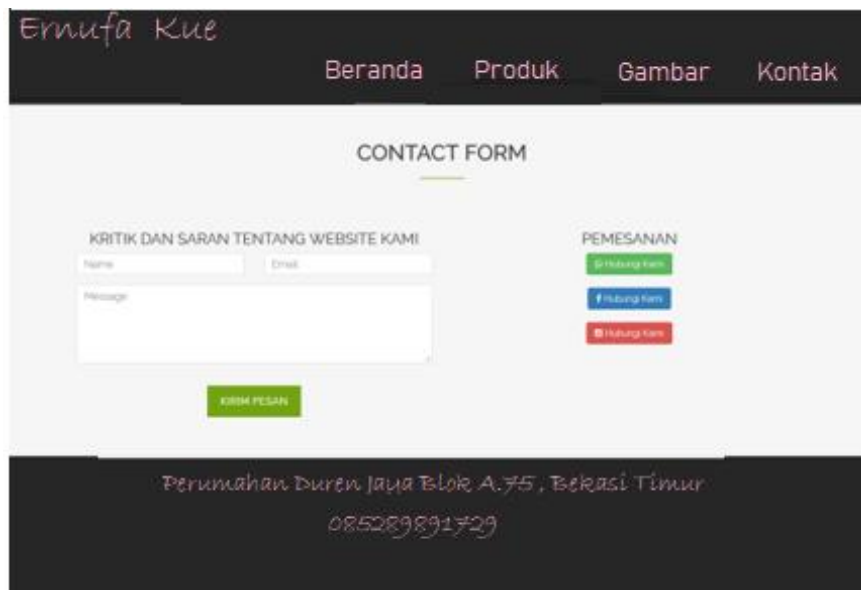
Gambar 7. Tampilan halaman produk

Tampilan halaman gambar ini akan menampilkan gambar dari jenis kue yang dijual di toko kue Ernufa seperti yang tertera pada gambar 8



Gambar 8. Tampilan halaman gambar

Tampilan halaman kontak ini akan menampilkan text untuk mengisi kritik dan saran tentang website toko kue ernufa dan juga bisa melakukan pemesanan melalui whatsapp, facebook, dan juga Instagram seperti yang tertera pada gambar 9






Gambar 9. Tampilan halaman kontak

3.7. Uji Coba

Uji coba dilakukan dengan menggunakan sistem operasi *windows Home & Student* dan menggunakan perangkat laptop dengan web browser yaitu *Microsoft Edge, Mozilla Firefox dan Google Chrome*. Hasil uji coba website toko kue ernufa bisa dilihat pada tabel 1

Tabel 1.
Uji coba aplikasi web browser

No	Jenis Browser	Tampilan	Keterangan
1	Google Chrome		Tampilan sesuai dengan tampilan aslinya
2	Mozilla Firefox		Tampilan sesuai dengan aslinya
3	Microsoft Edge		Tampilan sedikit berbeda bagian nama halaman bergeser ke bawah dan tulisan yang sedikit berantakan

Berdasarkan tabel diatas didapatkan hasil bahwa tampilan pada browser google chrome dan mozilla firefox tampilan sesuai seperti aslinya, hanya saja pada browser microsoft edge Tampilan sedikit berbeda bagian nama halaman bergeser ke bawah dan tulisan yang sedikit berantakan.

4. KESIMPULAN

Website Ernufa Kue dibuat menggunakan framework CodeIgniter dan basis data MySQL. Fitur-fitur yang tersedia pada website Ernufa Kue yaitu berupa beranda, produk, gambar, dan kontak. Website ini juga mampu berjalan dengan baik setelah dilakukan uji coba di beberapa web browser. Fitur yang disediakan membantu para user untuk mengetahui informasi tentang website ini, cara memesan produk melalui whatsapp akan tetapi pengunjung belum bisa melakukan pembayaran online melalui internet banking, pengunjung dapat memberikan testimoni serta memberikan pesan saran dan kritik pada website Ernufa Kue menjadi lebih efektif karena menggunakan internet sehingga bisa diakses kapanpun dan tanpa dibatasi waktu.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Anhar, ST. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Mediakita.
- [2]. Gushelmi, Deded Ramad Kamda, Pemodelan UML Sistem Berbasis WAP 2012 Jurnal Ilmu Komputer, Vol.1,No.1, Oktober 2012.
- [3]. Jauhari Khairul Kawistara, Priyanto Hidayatullah. 2015. Pemrograman Web, Bandung: Penerbit Informatika.
- [4]. Lavarino, Dio. Rancang Bangun E – Voting Berbasis Website Di Universitas Negeri Surabaya. Jurnal Manajemen Informatika. Volume 6 Nomor 1 Tahun 2016, 72-81 72.
- [5]. Maria.W.H Barri, Arie. S. M. Lumenta, Anneke Wowor, Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat, Jurusan Teknik Elektro-FT, UNSRAT, Manado-95115, Email: marbarria15@gmail.com. E-journal Teknik Elektro dan Komputer (2015), ISSN : 2301-8402.
- [6]. Novianty, Cindy. Review Konsep Responsive Design Dengan Framework Materialize Pada Website InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan) e-ISSN : 2540-7600 Vol 2, No 1,

- September 2017.
- [7]. Omar Pahlevi, Astriana Mulyani, Miftahul Khoir, Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. Jurnal Prosisko Vol. 5 No. 1 Maret 2018.
 - [8]. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT. PLN (Persero) Area Surabaya Barat) TEKNIKA Volume.4 Nomor 1, November 2015.
 - [9]. Raharjo, Budi. *Pemrograman Web*. 2016. Bandung: Informatika
 - [10]. Rivaldi Masuara, E-journal Teknik Elektro dan Komputer (2015), ISSN : 2301-8402 41 Rancang Bangun *e-Ticketing* Bioskop Studio 21 Manado Berbasis Multiplatform.
 - [11]. Rudika, Harminingtyas. Analisis Layanan *Website* Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap *Brand Image* Perusahaan Pada Hotel Ciputra Di Kota Semarang. VOL 6, NO 3, Edisi Oktober 2014.
 - [12]. Westrianingsih. (Ed). 2012. *Java Script Source Code*. Semarang: Andi dan Wahana Komputer. Java Script.