

Aplikasi Pemesanan Hewan Qurban Dan Aqiqah Berbasis Web (Studi Kasus: UKM Efendi)

Farhan Bilal^(✉)

Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia
41814010027@student.mercubuana.ac.id

Yuwan Jumaryadi

Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia
yuwan.jumaryadi@mercubuana.ac.id

Abstrak—Masyarakat pada era sekarang ini sangat membutuhkan kemudahan dalam bertransaksi. Dengan teknologi canggih seperti *smart phone* yang hampir semua orang makainya. Sehingga memungkinkan bertransaksi jarak jauh tanpa mempersulit masyarakat dan memudahkan untuk para pedagang untuk menyimpan data dagangan dan manajemen dagangannya.

UKM Efendi adalah usaha rumahan dalam bidang penjualan kambing dan penyedia jasa berbagai olahan kambing. Pencatatan pembukuan yang masih dilakukan secara tertulis sering kali memunculkan permasalahan dalam manajemen. Untuk mengatasi hal ini, dibuat suatu sistem yang berfungsi untuk memudahkan produsen maupun konsumen berbasis *web* menggunakan metode analisis SWOT. Dengan ini, pembukuan sebelumnya masih secara tertulis menjadi terkomputerisasi.

Abstract—People in this era really need the ease of transactions. With advanced technology like smart phones that almost everyone wears it. So as to enable long-distance transactions without complicating the community and making it easy for traders to store merchandise data and manage their merchandise.

UKM Efendi is a home-based business in the field of selling goats and a variety of processed goat service providers. Bookkeeping records that are still done in writing often raise problems in management. To overcome this, a system was created that facilitated web-based producers and consumers using the SWOT analysis method. With this, the previous bookkeeping is still written computerized.

Keywords—UKM, computerization.

1 Pendahuluan

Pada masa sekarang ini merupakan era globalisasi, dimana penggunaan teknologi informasi sistem atau sistem informasi yang baik sangat dibutuhkan. Setiap organisasi ataupun perusahaan membutuhkan informasi yang handal untuk dapat menghasilkan sumber daya informasi yang akurat, relevan, tepat waktu dan up to date [1].

Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM) merupakan kegiatan usaha yang mampu memperluas lapangan kerja memberikan pelayanan ekonomi secara luas kepada masyarakat,

dan dapat berperan dalam proses pemerataan dan peningkatan pendapatan masyarakat, mendorong pertumbuhan ekonomi, dan berperan dalam mewujudkan stabilitas nasional [2].

UKM Efendi adalah ukm yang bergerak dalam bidang penjualan kambing dan jasa pengolahan kambing. Berdiri pada tahun 2010, bermula dari memelihara kambing sampai mencoba ternak kambing dan akhirnya berkembang menjadi pedagang kambing. Promosi yang dilakukan dengan menyebar brosur dan berita dari mulut ke mulut.

Permasalahan yang terdapat pada proses pemesanan yaitu belum ada sistem yang dapat mengelola kebutuhan pedagang yang mampu menjaga data penjualan dan kemasan sehingga tidak rusak terkena air dan api, dan belum ada promosi secara online berbasis website yang akan memudahkan masyarakat mencari hewan qurban dan aqiqah tanpa harus keliling mencari penjual. Oleh karena itu peneliti membantu menyelesaikan masalah tersebut dengan tujuan dibuatkan sebuah sistem pemesanan hewan qurban dan aqiqah yang dapat mempercepat proses pemesanan menjadi lebih mudah, pelanggan juga dapat melihat jenis kambing yang siap dijual dan paket aqiqah yang siap dipesan secara online dan datang langsung.

2 Studi Literatur

2.1 PHP

PHP memiliki kepanjangan *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. *PHP* menyatu dengan kode *HTML*, maksudnya adalah beda kondisi, *HTML* digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka layout web, sedangkan *PHP* difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya *PHP* tersebut, sebuah web akan sangat mudah dimaintenance. Bahasa pemrograman *PHP* di pakai sebagai media untuk mempersingkat tatanan bahasa pemrograman *HTML* dan *CSS*. Bahasa pemrograman ini dapat digunakan di website-website server.[3]

2.2 Penelitian Terkait

Penelitian oleh Timotius Witomo dan Raphael Susanto (2012) membuat aplikasi pemesanan tiket bioskop berbasis mobile, Aplikasi pemesanan tiket bioskop mobile dapat mempersingkat waktu yang diperlukan untuk pemesanan tiket bioskop, sehingga aplikasi pemesanan tiket bioskop mobile yang telah dibuat dapat membantu calon pembeli untuk memesan tiket bioskop.

Penelitian oleh Meliana Christianti dan Tania Handoko (2010) membuat aplikasi pemesanan kamar serta pengelolaan data kamar secara mobile pada hotel le bringin, Aplikasi ini memiliki fitur pemesanan kamar via mobile yang dibuat agar konsumen dapat memesan kamar dimanapun dan kapanpun.

3 Metodologi

Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode Waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut:

1) Requirements analysis and definition

Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2) System and software design

Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.

3) Implementation and unit testing

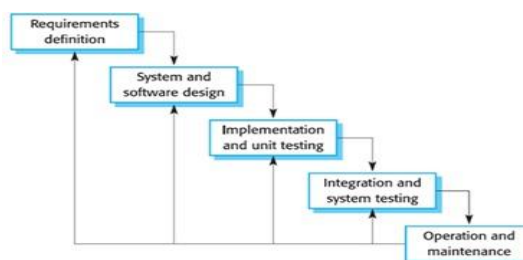
Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

4) Integration and system testing

Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke customer

5) Operation and maintenance

Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Maintenance melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru. [4]



Gambar 1. Metode Waterfall

4 Hasil dan Pembahasan

4.1 Metode Analisa Masalah

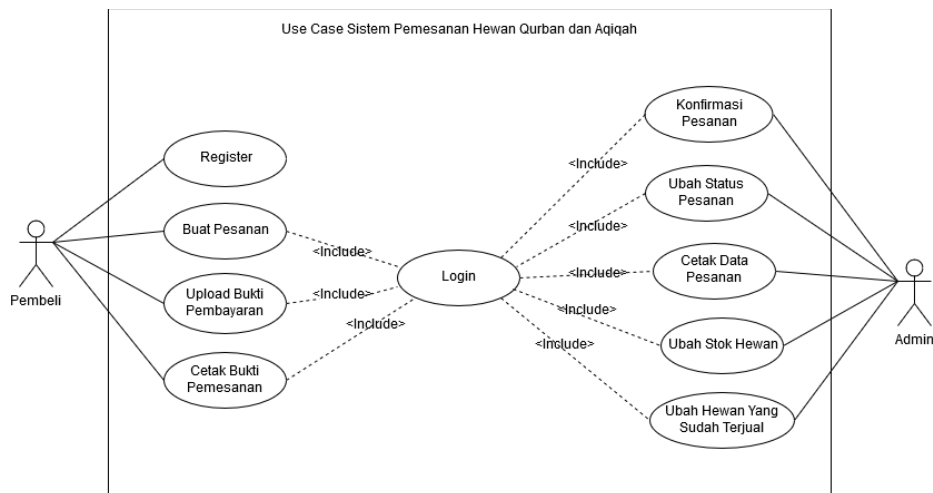
Tahap pertama yang dilakukan agar menghasilkan sistem yang baik adalah mempelajari sistem yang sedang berjalan di perusahaan tersebut. Analisa yang sudah dipelajari dengan metode SWOT adalah sebagai berikut:

Tabel 1. Analisis SWOT

ANALISA	KETERANGAN
STRENGTH (KEKUATAN)	<ul style="list-style-type: none">• Memiliki <i>website</i> yang mempermudah pemesanan• Memiliki database yang sudah terkomputerisasi
WEAKNESS (KELEMAHAN)	<ul style="list-style-type: none">• Rendahnya kualitas SDM seperti kurangnya pengetahuan pemasaran• Masih terbatasnya penggunaan teknologi informasi seperti internet, sehingga jangkauan pasar menjadi terbatas
OPPUTURNITIY (PELUANG)	<ul style="list-style-type: none">• Bidang usaha yang dipilih terus tumbuh peminatnya• Masih sedikitnya perusahaan lain yang bergerak di bidang yang sama
TREATS (ANCAMAN)	<ul style="list-style-type: none">• Perlu adanya pembinaan SDM yang mampu mendorong peningkatan kepercayaan konsumen

	<ul style="list-style-type: none">• UKM Efendi dapat terdesak oleh perusahaan besar jika tidak ada kemampuan SDM dibidang pemasaran
--	---

4.2 Use Case Diagram

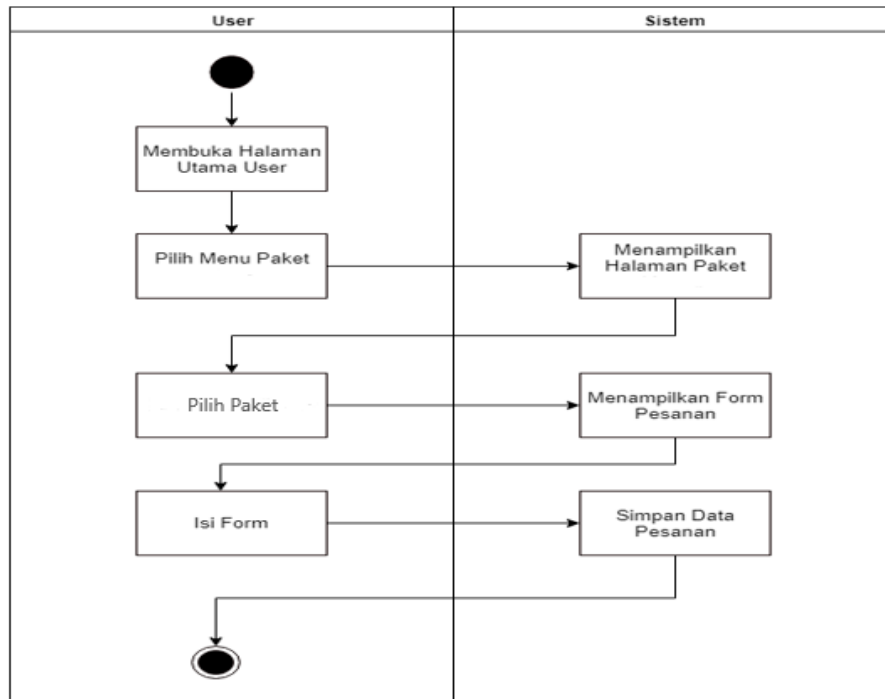


Gambar 2. Use Case Diagram

4.3 Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menggambar aktivitas yang ada didalam suatu proses bisnis. Activity diagram dapat digunakan untuk menggambarkan alur kerja yang terdapat dalam use case hingga rincian spesifik use case [5].Activity diagram pada penelitian ini digambarkan sebagai berikut :

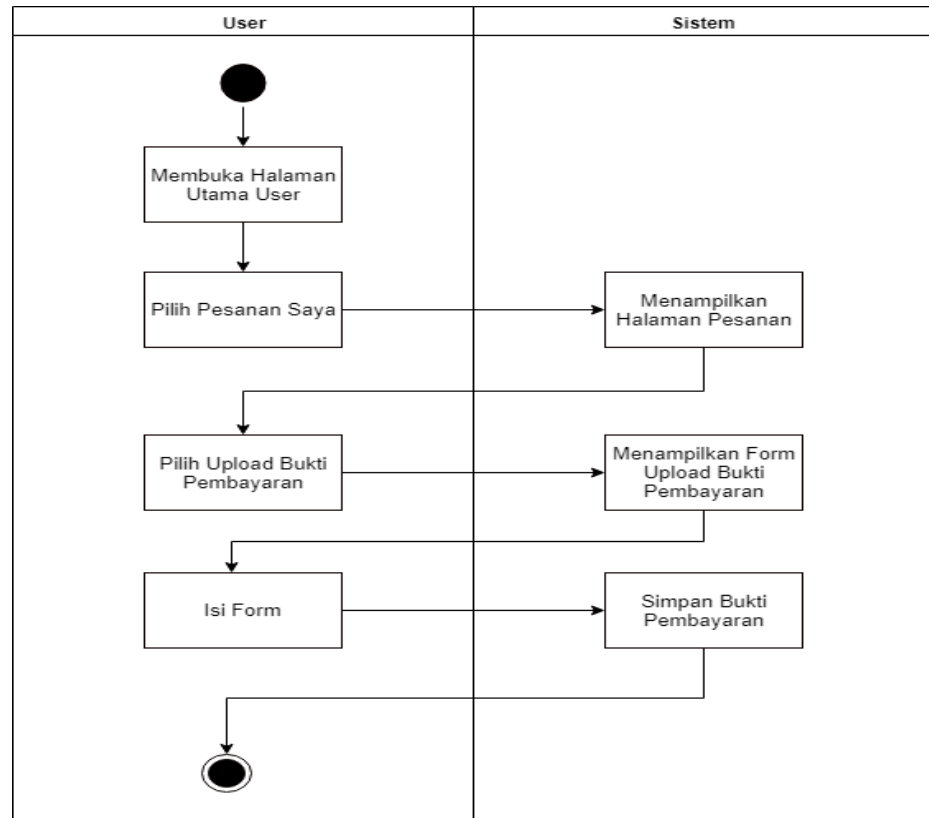
4.3.1 Activity Diagram Buat Pesanan



Gambar 3. Activity Diagram Buat Pesanan

Pada activity diagram buat pesanan user harus membuka halaman utama user terlebih dahulu, setelah itu user memilih menu paket liburan kemudian sistem akan menampilkan halaman paket, user memilih paket yang diinginkan kemudian sistem menampilkan form pemesanan, user harus mengisi form pemesanan setelah form diisi kemudian sistem menyimpan data ke database.

4.3.2 Activity Diagram Upload Bukti Pembayaran

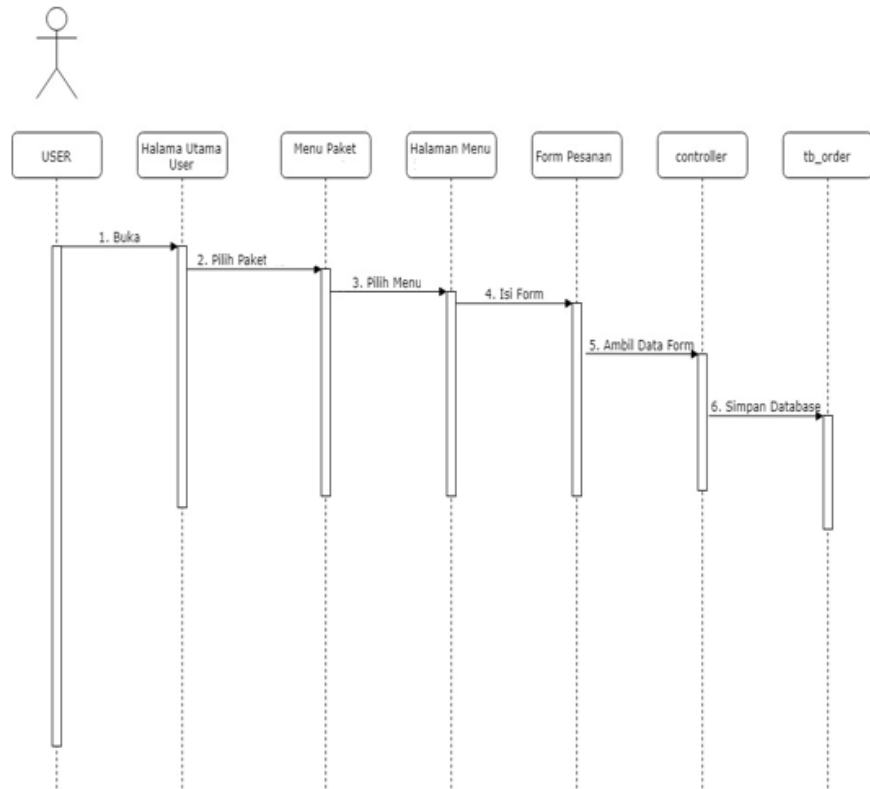


Gambar 4. Activity Diagram Upload Bukti Pembayaran

Pada activity diagram upload bukti pembayaran user harus membuka halaman utama user terlebih dahulu, kemudian user memilih menu pesanan saya setelah itu sistem menampilkan halaman pesanan, user pilih menu upload bukti pembayaran kemudian sistem menampilkan form upload bukti pembayaran, user harus mengisi form setelah form diisi menyimpan bukti pembayaran.

4.4 Sequence Diagram

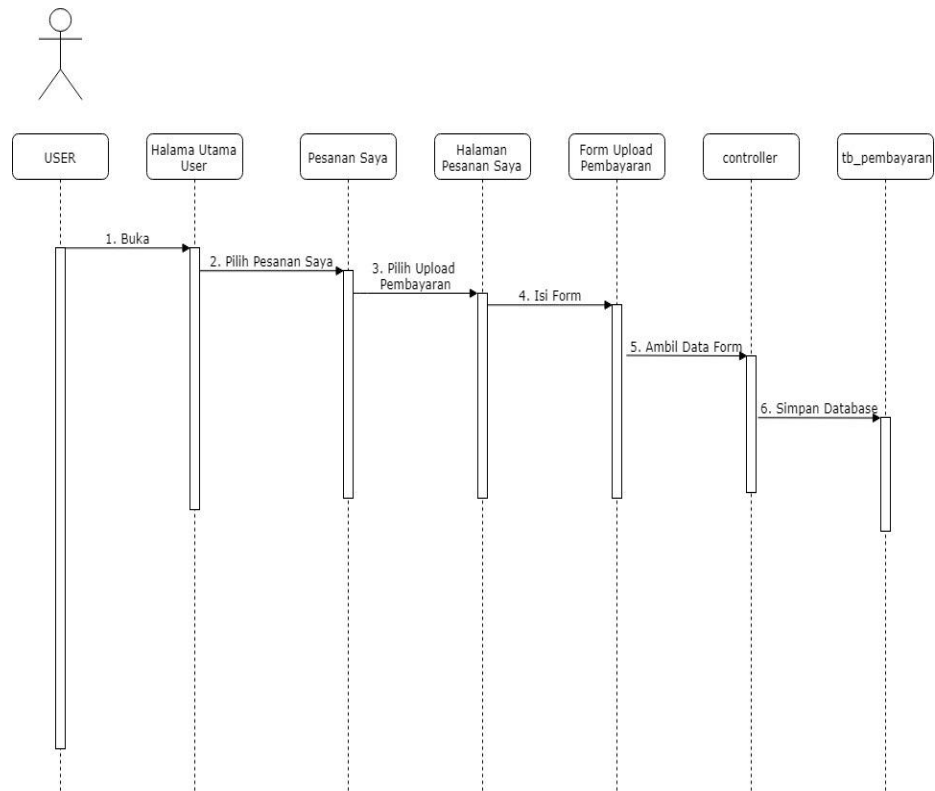
4.4.1 Sequence Diagram Buat Pesanan



Gambar 5. Sequence Diagram Buat Pesanan

Pada sequence diagram buat pesanan user buka halaman utama user, user lalu pilih menu paket, user pilih paket yang diinginkan kemudian user mengisi form pemesanan, controller ambil data form pesanan kemudian data disimpan ke database.

4.4.2 Sequence Diagram Upload Bukti Pembayaran

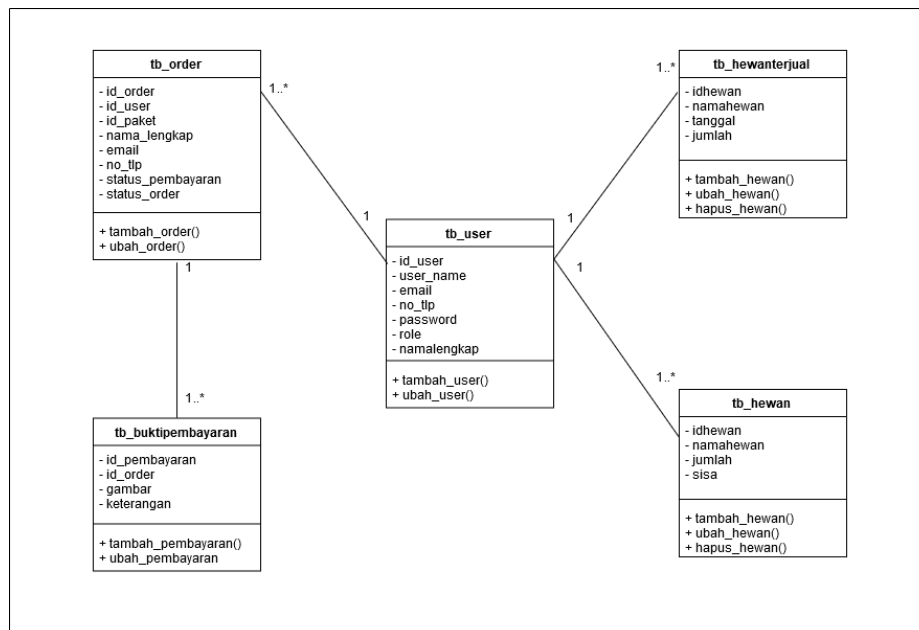


Gambar 6. Sequence Diagram Upload Bukti Pemesanan

Pada sequence diagram upload bukti pembayaran user buka halaman utama user lalu pilih menu pesanan saya, user pilih upload pembayaran kemudian user mengisi form, controller ambil data dari form lalu data disimpan ke database.

4.5 Class Diagram

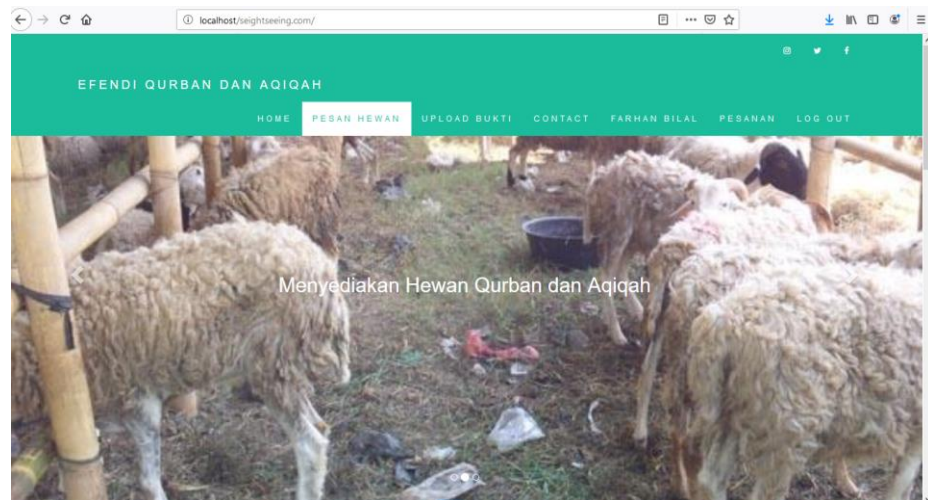
Class diagram merupakan model statis yang menggambarkan kelas dan relasi antar kelas yang konstan dalam sistem dari waktu ke waktu. Class diagram menggambarkan kelas mencakup perilaku dan kedudukan dengan hubungan antar kelas [5]. Gambar dibawah ini menunjukkan rancangan basis data dalam bentuk class diagram seperti begini dibawah ini:



Gambar 7. Class Diagram

4.6 Implementasi Tampilan Layar

4.6.1 Tampilan Layar Utama



Gambar 8. Tampilan Layar Utama

Pada tampilan layar halaman utama ini merupakan halaman awal saat user atau admin membuka aplikasi dan pada halaman ini memiliki menu pada bagian atas halaman.

4.6.2 Tampilan Layar Pesan Paket

Gambar 9. Tampilan Layar Pesan Paket

Pada tampilan layar halaman pesan paket liburan ini merupakan halaman yang akan tampil saat user memilih menu pesan paket. Pada halaman ini terdapat form yang berfungsi untuk mendata paket, hewan, jumlah hewan.

5 Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, di antaranya :

1. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai harga hewan qurban dan aqiqah yang tersedia.
2. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk memesan hewan qurban dan aqiqah.
3. Aplikasi ini dapat mencetak bukti pemesanan kepada masyarakat yang telah melakukan pemesanan hewan dan bisa di download melalui website tersebut.
4. Aplikasi ini dapat memberikan informasi kepada admin untuk mendapatkan detail pemesanan hewan dari masyarakat.

5.2 Saran

1. Aplikasi dapat dipergunakan pada ruang lingkup yang lebih luas.
2. Perlunya proses verifikasi saat registrasi ke dalam aplikasi, proses verifikasi dikirim ke email pengguna yang telah didaftarkan.
3. Perlu perkembangan pada proses ketika ada user yang memesan hewan, lalu admin mendapatkan notifikasi.
4. Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi ini dapat menambahkan metode pembayaran dengan kartu debit, kartu kredit, maupun top up saldo untuk aplikasi



6 Ucapan Terima Kasih

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T,atas segala rahmat dan nikmat yang selalu diberikan pada penulis, dan terima kasih kepada Bapak Yuwan Jumaryadi, S.Kom, MM selaku dosen pembimbing yang berperan besar dalam membimbing penulis, terimakasih atas bimbingan, nasehat dan dukungannya kepada penulis.

7 Daftar Pustaka

- [1] Desnita N. F, and Yuwan Jumaryadi, "Perancangan sistem informasi inventory menggunakan metode FIFO (First In First Out) pada CV JAYA MAS ELEKTRONIK," in 2019.
- [2] Dwi Prasetyo Hadi, "Strategi Pemberdayaan Masyarakat Pada Usaha Kecil Menengah Berbasis Sumber Daya Lokal Dalam Rangka *Millenium Development Goals* 2015 Studi Kasus Di PNPM-MP Kabupaten Kendal," in 2015.
- [3] A. Saputra, "MEMBUAT APLIKASI ABSENSI DAN KUESIONER UNTUK PANDUAN," 2012.
- [4] Pressman , R. S. "REKAYASA PERANGKAT LUNAK," in Yogyakarta: Andi Publisher, 2012.
- [5] Dennis, Alan. 2015. System Analysis and Design with UML 5th Edition. United States of America : John Wiley and Sons.

8 Penulis

	Farhan Bilal adalah Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana. Bidang penelitian yang diminati saat ini adalah pengembangan sistem berbasis web.
	Yuwan Jumaryadi, S.Kom, MM. adalah Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana. Bidang penelitian yang diminati saat ini adalah <i>Social Informatics</i> .