



Jurnal JURTIE, Vol 4 No 1 Januari 2022 Hal 46-59

e-ISSN: 2809-7742; p-ISSN : 2809-770X

Received 14 November 2021 / Revised 3 Desember 2021 / Accepted 24 Desember 2021

Jurnal Teknik Elektro dan Informatika

<https://jurnal.ugp.ac.id/index.php/jurtie>

Perancangan Sistem Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Java Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Aceh Tengah

Ira Zulfa^{1*}, Richasanty Septima², Iwan Tona³

¹²³Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Gajah Putih, Blang Bebangka, Takengon, Indonesia

Abstract. {Bahasa Inggris} Purpose: To create a model of a periodic employee salary increase system that is useful for simplifying the fast, good, and efficient processing of employee rank and salary reports in this application, facilitating all types of administration (Wijaya, 2019).

Research Methods: what is needed to apply for a periodic salary increase which is included in the KGB Submission menu which contains the requirements and files that must be completed for the progress of the salary increase, (Wardhani, Trinoto, & Kuncoro, 2021).

Results: to find out the process and results of submitting periodic salary increases for employees at the Regional Secretariat of Central Aceh Regency (Setdakab) with the validation and results menu, users can easily monitor the submission of periodic salary increases that have been submitted, can quickly determine to what extent the process has been running so it works.

Keywords: Subdivision Head, URL, Web, KGB, System

Abstract. {Bahasa Indonesia} Tujuan : Untuk membuat suatu model sistem kenaikan gaji berkala pegawai bermanfaat untuk menyederhanakan pemrosesan laporan kepangkatan dan pengajian pegawai yang cepat, baik, dan efisien didalam aplikasi ini, memudahkan segala jenis administrasi (Wijaya, 2019).

Metode Penelitian : yang diperlukan dalam mengajukan kenaikan gaji berkala yang terinclude didalam menu Pengajuan KGB yang berisi syarat dan berkas yang harus dilengkapi untuk progres kenaikan gaji, (Wardhani, Trinoto, & Kuncoro, 2021).

Hasil : untuk mengetahui proses dan hasil pengajuan kenaikan gaji berkala pegawai di Sekretariat Daerah Kabupaten (Setdakab) Aceh Tengah dengan adanya menu validasi dan hasil, user dapat dengan mudah memantau pengajuan kenaikan gaji berkala yang telah diajukan, dapat dengan cepat memastikan sampai manakah proses yang sudah berjalan sehingga berhasil.

Keywords: Subdivision Head, URL, Web, KGB, System

1. Pendahuluan

Pegawai merupakan suatu hal yang terpenting yang menentukan jalannya pemerintahan. Maka dari itu, kesentosaan beserta wewenang pegawai wajib untuk dapat perhatian yang didapatkan sebagaimana seharusnya. Dengan perancangan suatu sistem informasi yang diolah penulis mempunyai harapan mencengah terjadinya permasalahan-permasalahn yang sering terjadi, melengkapi alur yang sudah tersedia dan memberi kemudahan aktifitas proses data pegawai beserta informasi yang berhubungan tentang kepangkatan dan jabatan pegawai serta pengajian pertahun.(Nur et al., 2021)

Sekretariat daerah merupakan perangkat daerah yang menjadi unsur pembantu kepala yang bertugas dalam membuat kebijakan dalam mengkordinasikan pelaksanaan penugasan pada dinas beserta badan daerah.

Kenaikan gaji berkala merupakan suatu hal yang diperoleh pegawai negeri sipil yang sudah sampai lama kerja golongannya diberikan pada kenaikan gaji berkala adalah sekali tiap dua tahun dengan terpenuhinya persyaratan yang ada dalam peraturan undang-undang yang berlaku. Naiknya gaji berkala pada awalnya pada pegawai negeri sipil dengan diangkatnya dalam golongan I, II, III diperoleh sesudah punya lama kerja dua tahun dari pengangkatan sejak sebagai calon pegawai negeri sipil. Melihat dari banyak jumlah Pegawai Negeri Sipil di Setdakab Aceh Tengah pemberian Kenaikan Gaji Berkala wajib diserahkan sesuai waktunya, sedikitnya informasi yang didapat oleh pegawai sehingga mengakibatkan lamanya penyerahan persyaratan yang dibutuhkan dalam proses kenaikan gaji berkala, kesulitan lainnya juga terjadi saat pencarian data pegawai serta sangat sedikitnya pegawai, oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang sangat baik dan akurat. (Dwi, Undip, Undip, Kusuma, & Undip, 2015). Pengajuan KGB masih dilakukan secara manual, belum ada suatu sistem yang dapat mempermudah dalam mengajukan kenaikan gaji berkala, sehingga proses pengajuan masih memakan waktu yg lama dan lumayan merepotkan pegawai dalam melakukan pengajuan. Pemohon harus datang langsung ke Setdakab Aceh Tengah guna mengajukan kenaikan gaji berkala yang mengakibatkan proses pengajuan menjadi lebih memakan waktu dan menyita waktu kerja pegawai. Berkas-berkas kenaikan gaji berkala harus diserahkan dalam bentuk hardcopy dan diserahkan kepada bagian Organisasi Setdakab Aceh Tengah sehingga pegawai harus mencetak dokumen yang diperlukan satu persatu dan akan merepotkan jika terus dilakukan dengan demikian apalagi semakin tahun tugas pokok dan fungsi pegawai selalu bertambah berakibat pada produktivitas pegawai dalam melakukan pekerjaan.

Sistem Informasi setiap jamannya semakin berkembang pesat dengan banyak pilihan jenis dan fungsi yang ditawarkan dalam mempermudah pengolahan data secara *online* ataupun *offline*, yang didukung dengan berkembangnya *hardware* dan *software* yang merupakan bagian dari teknologi dan media utama dari pengaplikasian sistem informasi dalam mempermudah pekerjaan manusia dalam banyak hal. Fungsi penting dalam penggunaan sistem informasi adalah mengumpulkan, mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi dalam pendukung pengawasan, pengambilan keputusan. Dinamika kehidupan yang terus berjalan seiring waktu dan jaman yang berkembang sangat pesat mengharuskan penyebaran informasi yang ada haruslah berkualitas dan akurat dalam jangka waktu yang sangat cepat. Dengan dibuatnya sistem ini bertujuan untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang sering dihadapi oleh Sekdakab dan diharapkan dapat meminimalisir kerugian waktu dan tenaga yang terkuras selama ini. Sehingga dapat meningkatkan kinerja pegawai dengan adanya kemudahan peaplikasian sistem.

Java merupakan bahasa pemrograman yang bisa akses dibanyak komputer dan ponsel pintar. Bahasa ini mulanya diciptakan awalnya oleh James Gosling ketika masih bekerja di *Sun Microsystems* yang sudah berganti nama menjadi *Oracle* dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengambil *source code* yang ada di C dan C++ akan tetapi dengan *source code* yang lebih simple serta pendampingan berurutan pada bagian bawah yang singkat. Aplikasi-aplikasi yang menggunakan java pada dasarnya digabungkan dalam P-Code (*bytecode*) serta dioperasikan pada banyak Mesin Virtual Java (JVM). (Rahmawati & Yaumaidzinnaimah, 2021)

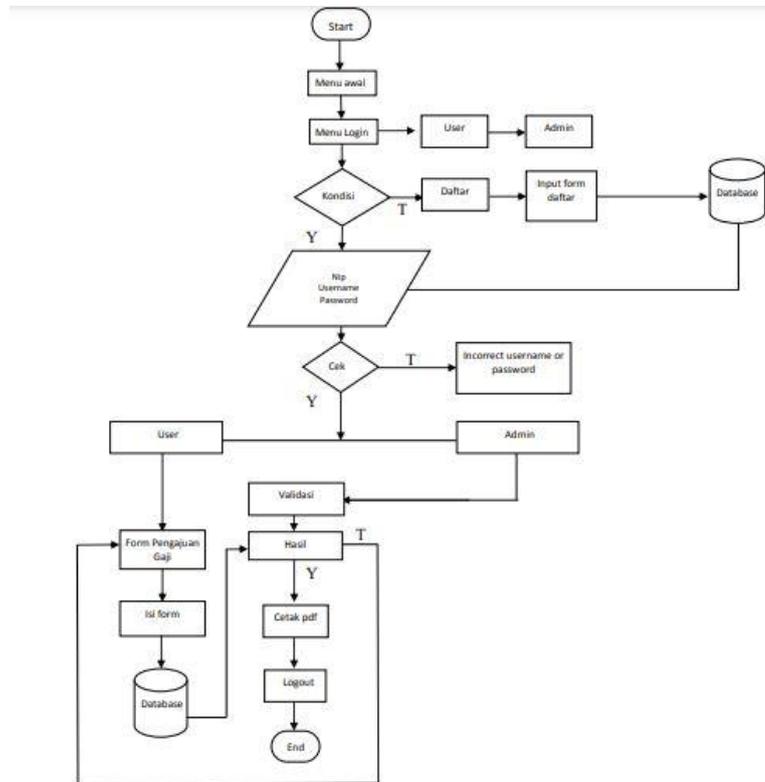
Bisa kita lihat sangat tidak baik dan akuratnya informasi kenaikan gaji berkala apabila harus dikerjakan satu demi satu dan terus, yang berakibat membuang waktu kerja pegawai dalam terselesainya aktifitas pencarian data kenaikan gaji berkala dan berkemungkinan mengakibatkan banyak kesalahan dan lamanya informasi sampai sehingga berakibat menimbulkan kesusahan bagi para semua pegawai pada instansi tersebut.

2. Sistem yang dirancang

Penggunaan dan penerapan metode dari perkembangan teknologi adalah bagaimana cara semua pengolahan data dibuat secara *online*, yaitu dengan menggunakan sistem informasi melalui pemanfaatan jaringan internet. Dengan metode ini semua orang diharapkan dapat mengakses kapan saja dan dimana saja karena sudah tersedianya pelayanan internet, pada tempat-tempat tertentu seperti kampus, cafe dan warnet, bahkan ponsel pintar yang kita milikipun sudah menyediakan layanan untyk akses internet dengat membeli paket data terlebih dahulu. Maka dengan adanya metode ini diharapkan memberi kemudahan bagi pemakai (*user/admin*) dapat melakukan pekerjaan dengan efisien dan fleksibel dalam pemanfaatan jaringan internet (*online*). Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan salah satu dari metode rekayasa perangkat lunak yaitu metode *waterfall* karena model pengembangan sistem lebih sistematis dan sekuensial. Metode *waterfall* mempunyai tahapan penerapan sistem yaitu :

- *Requirements analysis and definition* merupakan pelayanan sistem, kendala, dan bertujuan menetapkan hasil konsultasi dengan *user* kemudian didefinisikan secara terperinci untuk spesifikasi pada sistem sistem.
- *System and software design* Tahapan ini merancang sistem seta mengalokasi kebutuhannya baik dari perangkat keras serta perangkat lunak dengan membuat gambaran struktur secara keseluruhan. Perancangan ini megikut sertakan identifikasi dan pembuatan abstraksi dari dasar sistem pada perangkat lunak berikut hubungannya.
- *Implementation and unit testing*, tahapan ini meliputi perancangan perangkat lunak dengan merealisasikan sebuah rangkain program ataupun unit program. Pengujian mensertakan verifikasi bahwa suatu unit telah memenuhi spesifikasinya.
- *Integration and system testing* adalah serangkaian unit individu atau gabungan program untuk diuji sebagai suatu sistem lengkap dalam memastikan apakah sudah sesuai ataupun tidak dengan kebutuhan perangkat lunak. Selanjutnya pengujian dari perangkat lunak bisa dikirimkan kepada *customer*.
- *Operation and maintenance* tahapan terakhir ini sering walaupun tidak selalu, menjadi tahapan yang terpanjang karena sistem dipasang dan dipergunakan secara langsung. *Maintenance* memperbaiki kesalahan yang tidak terlihat pada tahapan sebelumnya agar memaksimalkan implementasi dari unit sistem serta layanan sistem dengan kebutuhan yang baru.

Sistem yang diusulkan diharapkan dapat memudahkan setiap pegawai dalam mengajukan kenaikan gaji berkala, membuat pengajuan kenaikan berkala menjadi lebih cepat dan efisien melalui aplikasi, memudahkan pekerjaan Kepala Sub Bagian (Kasubag) Kepegawaian agar tidak perlu lagi memberitahu kepada pemohon perkembangan pengajuan karena pemohon dapat melihat langsung didalam aplikasi, (Eviana & Sihombing, 2017) dan mempermudah pegawai dalam mengajukan kenaikan gaji berkala karena tidak perlu lagi datang ke bagian organisasi akan tetapi langsung diajukan melalui komputer. Berikut gambaran tahapan proses jalannya sistem :



Gambar 1. Flowchart Sistem yang dirancang

Pada gambar 1 dapat dilihat pertama *user* dapat megakses halaman *login* menggunakan *username* berserta *password* , apabila sukses bisa lanjut mengisi form pengajuan yang sudah disediakan sistem dan dapat dicetak langsung.

2.1 Kelayakan Sistem/Prosedur yang diusulkan

Perancangan aplikasi kenaikan gaji berkala berbasis java ini sangat layak untuk diterapkan, dimana dapat membantu pegawai dan admin dalam proses pengajuan kenaikan gaji berkala di lingkungan pemerintah kabupaten Aceh Tengah, sehingga proses kenaikan gaji berkala lebih cepat dan akurat. (Di, Menengah, Nusantara, & Respati, 2018)

1. Kelayakan Hukum Dalam sistem ini penulis menggunakan aplikasi yang berbasis Open Sources, sehingga tidak terikat dalam undang-undang, lisensi, atau pasal-pasal yang menyangkut tentang masalah pembajakan dan pelanggaran hak cipta. (Sari & Junirianto, 2019)
2. Kelayakan Operasional Sistem ini akan sangat mudah digunakan oleh pegawai maupun admin di bagian Organisasi Setdakab Aceh Tengah, dimana sistem ini tidak perlu lagi membuka browser dan mengetik URL web untuk dapat mengajukan dan melihat perkembangan kenaikan gaji berkala, langsung membuka aplikasi, sangat simple dan sistem memakai bahasa Indonesia sehingga user dan admin akan semakin memahami sistem ini.

3. Rancangan Database

Pengaturan data dengan *form* informasi yang berisikan keperluan dari *user/admin* secara spesifik dalam aplikasi. Adapun tabel *database* yang akan dipakai pada sistem ini dapat dilihat pada tabel dibawah :

Pada sistem yang akan menjadi admin adalah bagian kepegawaian yang mengurus masalah kenaikan gaji.

Tabel 1. Admin

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	nama_admin	Varchar	30	Username
2	password_admin			Primary Key

Admin merupakan pengelola sistem yang dapat mengedit dan merubah sistem. Pada sistem yang akan menjadi *user* adalah para pegawai yang akan mengajukan kenaikan gaji.

Tabel 2. User

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	nama_pegawai	Varchar	30	Username
2	password_user	Varchar	20	Primary Key

User merupakan pemakai dari sistem yang hanya dapat mengisi dan melihat menu pada sistem . Pengajuan adalah halaman yang akan ditampilkan pada halaman menu *user*.

Tabel 3. Pengajuan

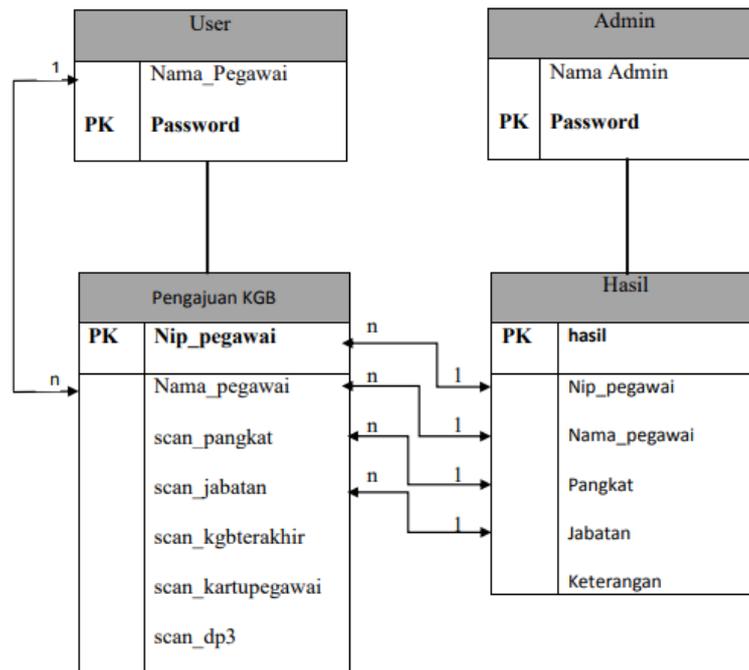
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	nip_pegawai	Varchar	30	Primary Key
2	nama_pegawai	Integer	12	Nama Pagawai
3	scan_pangkat	Varchar	200	Scan Pangkat Pdf
4	scan_jabatan	Varchar	200	Scan Jabatan Pdf
5	scan_kgbterakhir	Varchar	200	Scan Kenaikan Gaji Berkala Terakhir
6	scan_kartupegawai	Varchar	200	Scan Pdf Kartu tanda pegawai
7	scan_dp3	Varchar	200	Scan Pdf Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan

Pengajuan merupakan formulir untuk bisa diisi oleh user dan mengupload berkas yang diperlukan. Hasil adalah halaman yang akan ditampilkan pada halaman menu *user* setelah berhasil mengisi formular pengajuan kenaikan gaji.

Tabel 4. Hasil

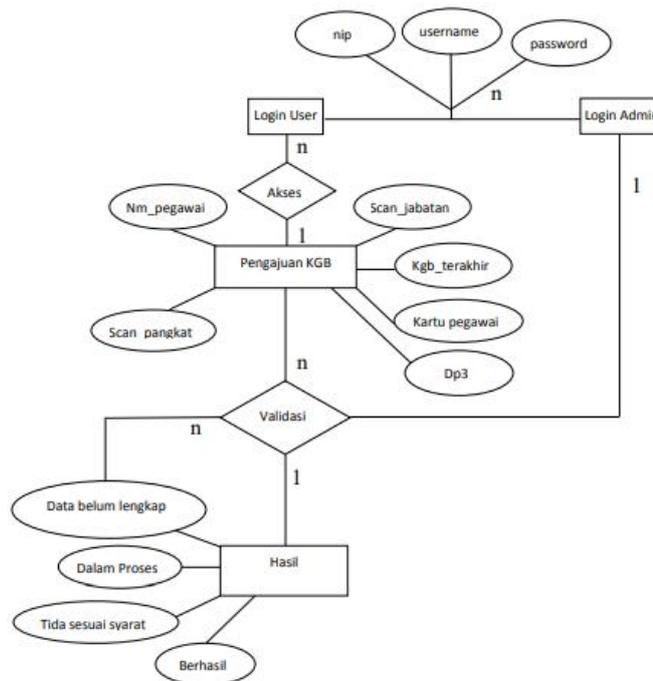
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	hasil	Varchar	30	Primary Key
2	nama_pegawai	Varchar	18	Nama Pegawai
3	nip_pegawai	Integer	12	Nip Pegawai
4	scan_pangkat	Varchar	200	Scan Pangkat Pdf
5	scan_jabatan	Varchar	200	Scan Jabatan Pdf

Hasil merupakan tampilan dari formulir yang sudah diisi oleh user .



Gambar 2. Relasi Antar Tabel

Relasi ini untuk menunjukkan hubungan antara tabel satu dengan tabel yang lain yang bermanfaat untuk mengatur operasi didalam *database*. Cara menghubungkan relasi adalah dengan membuat suatu kolom dengan value yang sama dengan tabel yang saling terhubung, biasa disebut *foreign key*, merupakan sebuah kolom yang hanya dapat menyimpan data sama halnya dengan *primary key* yang terhubung dengan tabel tersebut. *Foreign key* hanya terisi oleh data yang sudah ada pada *primary key*. Entity diagram memperlihatkan field id yang ada pada setiap tabel yang dirancang, seperti pada gambar berikut :



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

ERD menganalisis satu hubungan data yang disimpan pada basis data sehingga dapat meminimalisir akan terjadi ketiak teraturan data, contohnya ada data yang dabel yang berakibat terjadinya benturan data. ERD juga dapat memeriksa kekurangan satu sistem serta data penting dan tidak penting didalam basis data sehingga dapat mengetahui data *constraint*, *cardinality*, sampai *atributte type*. Jadi hasil akhir sistem dapat dikerjakan dengan meminimalisir tingkat kesalahan yang akan terjadi menjadi baik dan akurat menyesuaikan kebutuhan sistem.

4. Hasil dan pembahasan

Perancangan Antar Muka (Interface) merupakan unsur sangat penting dari perancangan sistem. Juga terdiri dari kumpulan objek dan operasi yang dapat dipakai untuk memanipulasi objek. Tujuan harus berada pada elemen antarmuka beserta objek yang dapat dilihat untuk kemudian digunakan, dari pada dengan kemampuan satu program. Elemen-Element yang ada didalam rancangan antarmuka adalah sebagai berikut :

- ✓ **Definisi bentuk dengan** Mengumpulkan kebutuhan pengguna dan rancangan secara terkonsep.
- ✓ **Validasi konsep dengan** evaluasi konseptual rancangan sistem.
- ✓ **Perancangan** evaluasi *prototype* dengan menandai kemudian memperbaiki masalah yang muncul.
- ✓ **Pengembangan** tahapan uji coba secara bertahap pada *desain* yang paling awal dibuat serta *desain* yang sangat terakhir dibuat. Memberi tanda kemudian memperbaiki kesalahan yang muncul. yang berisikan tampilan-tampilan menu yang akan muncul pada sistem.

- Halaman Login
Login bertujuan untuk menjaga keamanan file, data, dan informasi pribadi, juga bisa membatasi interaksi langsung dengan sistem dan mengolompokkan pemakai untuk bisa masuk. merupakan halaman utama yang akan muncul saat masuk diawal sistem.



Gambar 4. Halaman Login

Keterangan :

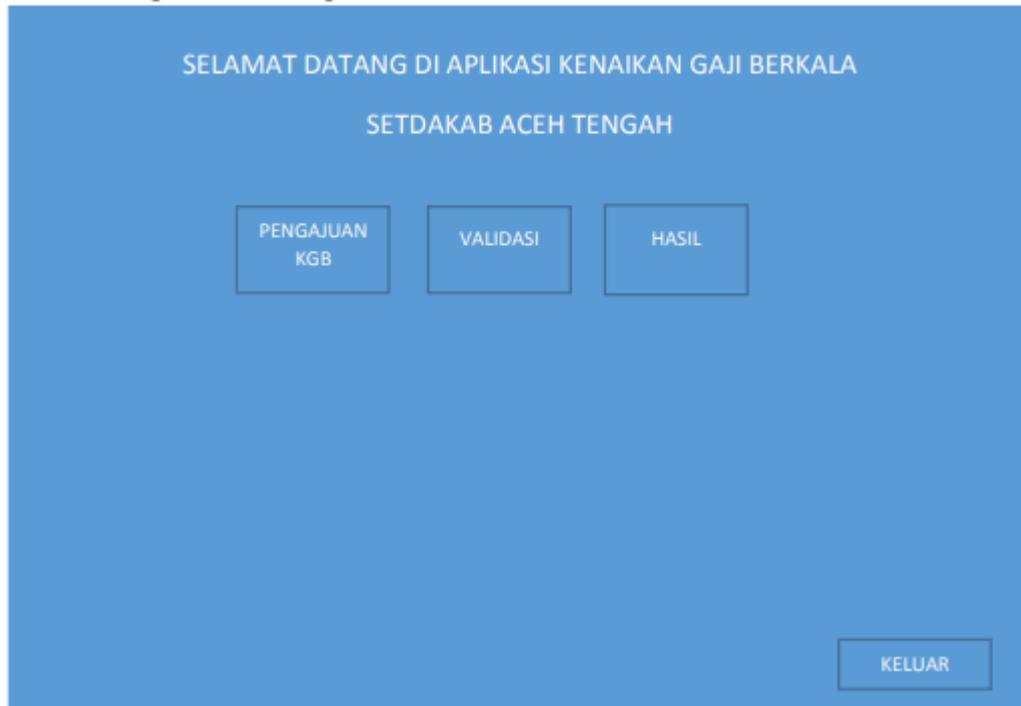
- a. Tombol user = untuk login sebagai user
- b. Tombol admin = untuk login sebagai admin
- c. Tombol keluar = untuk keluar dari aplikasi

- Halaman Pengajuan Daftar Pengguna
Halaman pengajuan ini akan muncul jikalau user belum memiliki akun sebelumnya ajukan disini user admin keluar silahkan login dahulu akun anda akan di daftarkan dalam 1x24 jam ajukan pendaftaran nip nama password ajukan keluar 3.8.3 Tampilan Awal Aplikasi. Berikut tampilan menu yang akan muncul setelah berhasil login



Gambar 5. Halaman Pengajuan Akun

- Tampilan Awal Aplikasi
Keberadaan halaman awal ini penting sekali karena merupakan halaman yang paling pertama dibuka dan tampil saat *domain website* dipanggil. Tampilan ini akan muncul setelah tahapan login dilakukan dan berhasil.



Gambar 6. Tampilan Interface

Keterangan :

- Tombol Pengajuan KGB = menu untuk user mengajukan kenaikan gaji berkala dan melengkapi seluruh dokumen
 - Tombol Validasi = untuk admin memvalidasi data dari pengajuan pegawai apakah data sudah lengkap dan memenuhi syarat atau tidak
 - Tombol Hasil = untuk user melihat hasil dari pengajuan apakah berhasil atau tidak, serta dapat mengeluarkan printout pdf dari pengajuan.
- Menu-menu dari tampilan diatas yang disediakan pada aplikasi ini yang adapat dipilih oleh pengguna sistem.

- Tampilan Menu Pengajuan

Pada umumnya menu berfungsi untuk menampilkan pilihan menu-menu yang ada pada sistem menyesuaikan dengan fungsi-fungsi yang disediakan oleh sistem. Khususnya pada menu pengajuan ini berfungsi untuk pengisian form pengajuan gaji dari user ke admin. Berikut daftar berkas yang harus dilengkapi untuk pengajuan kenaikan pangkat dan gaji yaitu :

- Fotokopi sah surat keputusan dalam pangkat terakhir;
- Fotokopi sah surat keputusan dalam jabatan terakhir;
- Fotokopi sah surat pemberitahuan kenaikan gaji berkala terakhir;
- Fotokopi sah kartu pegawai;
- Fotokopi sah Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan (DP-3) terakhir dengan nilai rata-rata cukup

PENGAJUAN KENAIKAN GAJI BERKALA

NAMA

NIP

TEMPAT / TANGGAL LAHIR

PANGKAT

KANTOR / INSTANSI

GAJI POKOK LAMA

MASA KERJA

SCAN PANGKAT

SCAN KGB TERAKHIR

SCAN KARTU PEGAWAI

SCAN DP3

Gambar 7. Tampilan Halaman Pengajuan

Keterangan :

- a. Textbox Nama = Untuk user memasukkan nama
- b. Textbox NIP = Untuk memasukkan Nip pengajuan
- c. Textbox TTL = Untuk Menigisi data kelahiran
- d. Textbox Pangkat = Untuk memilih pangkat pegawai
- e. Textbox Kantor = Untuk memilih nama dinas pegawai
- f. Textbox Gaji Lama = Untuk menginput gaji sebelumnya
- g. Textbox Masa Kerja = Memasukkan masa kerja pegawai
- h. Textbox Scan Pangkat = Untuk input pdf keterangan pangkat
- i. Textbox Scan kgb = Untuk input Scan pdf Kgb Sebelum
- j. Textbox Kartu Pegawai = Untuk Input Scan pdf Kartu Pegawai
- k. Textbox Scan DP3 = Untuk input scan pdf DP3.

- Tampilan Validasi Admin

Menu ini hanya akan muncul pada laman admin yang berasal dari data form user yang sudah di isikan sebelumnya. Fungsi menu ini adalah untuk memverifikasi form user apakah sudah benar dan sesuai dengan persyaratan pengajuan kepangkatan yang ditetapkan, apabila benar maka pengajuan tadi bisa lanjut dan diproses untuk kenaikan gaji dan pangkat, tetapi apabila masih terjadi kesalahan pada penginputan data dan berkas maka akan ditolak dan dikembalikan lagi kepada user.

VALIDASI PENGAJUAN PENGGUNA

NAMA :

NIP :

Ceklis Berkas

- Scan SK Pangkat Terakhir
- Scan Surat Kenaikan Gaji Berkala Terakhir
- Scan Kartu Pegawai
- Scan Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan (DP-3) terakhir

Status Proses (Ceklis salah satu)

- Data Masih Dalam Proses
- Cek Kembali Data Anda
- Berhasil

SELESAI **KEMBALI**

Gambar 8. Tampilan Menu Validasi

Keterangan :

- a. Admin men ceklis berkas pengajuan pegawai
- b. Tombol Selesai = untuk menampilkan hasil pengajuan di menu hasil, jika data lengkap dan memenuhi syarat di menu hasil akan berhasil, jika tidak maka pegawai harus memeriksa kembali data pengajuan
- c. Tombol Kembali = Untuk kembali ke menu sebelumnya.

- **Tampilan Hasil Validasi**

Menu hasil validasi berisikan lanjutan dari hasil kelengkapan validasi pada menu sebelumnya, jadi bagi user yang sudah diterima pengajuannya dan dianggap sudah lengkap maka akan bisa memeriksa status pengajuan gaji dan kepangkatan pada halaman ini, apakah sedang diproses ataukah sudah berhasil diproses oleh admin.



Gambar 9. Tampilan Hasil Validasi

Keterangan :

- a. Tampilan diatas adalah tampilan proses berhasil
- b. Jika status cek kembali data anda maka pengguna wajib mengedit dan merubah data menjadi data yang valid dan benar
- c. Tombol Lihat = Untuk melihat dokumen hasil pengajuan
- d. Tombol Print Out = Untuk pencetak hasil print out pengajuan.

- Contoh Tampilan Hasil Print Out
Hasil dari verifikasi halaman sebelumnya yang sudah dinyatakan berhasil data dan kelengkapan berkasnya maka bisa langsung mencetak surat kenaikan gaji dan kepegangannya.



PEMERINTAH KABUPATEN ACEH TENGAH
SEKRETARIAT DAERAH
قمرنته كيو فاتن اچيه تفه
سكركاريات دائيره
Jln. Commodore Yos Sudarso No. 1 Telp. (0643) 21129-21279 Takengon

Takengon, 8 Agustus 2019 M
26 Dzulqa'idah 1440 H

Nomor : Peg.822.3/ / Orgs
Lampiran : -
Perihal : Kenaikan Gaji Berkala
An. ERWIN PRATAMA, S.STP,M.SI
Nip. 19820607 200212 1 002

Kepada Yth,
Bendahara Gaji Sekretariat Daerah
Kabupaten Aceh Tengah
di - Tempat

Dengan ini diberitahukan bahwa berhubung dengan telah dipenuhinya masa kerja dan syarat - syarat lainnya kepada :

1. Nama	: ERWIN PRATAMA, S.STP,M.SI
2. Nip	: 19820607 200212 1 002
3. Pangkat, Golongan/ Ruang	: Penata, III/c
5. Kantor Tempat Bekerja	: Sekretariat Daerah Kabupaten Aceh Tengah
6. Gaji Pokok Lama	: Rp 3.315.900

Dapat diberikan kenaikan Gaji Berkala hingga memperoleh :

7. Gaji Pokok Baru	: Rp 3.420.300
8. Dalam Golongan	: Penata, III/c
9. Berdasarkan Masa Kerja	: 8 Tahun 00 Bulan
10. Terhitung Mulai Berlaku	: 01 September 2019
11. Kenaikan Gaji Berkala Yad.	: 01 September 2021

a.n. BUPATI ACEH TENGAH
Sekretaris Daerah
u.b.
Asisten Administrasi Umum

Drs. RIJALUDDIN, MM
Pembina Utama Muda

Gambar 10. Contoh Tampilan Hasil Print Out

4. Kesimpulan dan saran

Kesimpulan dari sistem ini jika dibandingkan dengan proses kenaikan gaji berkala sebelumnya, dimana semua dilakukan dengan proses manual dan memakan waktu serta tenaga yang sangat banyak maka dengan adanya sistem ini akan sangat membantu dengan memberikan hasil yang maksimal untuk memudahkan kinerja pengajuan kenaikan gaji berkala yang dapat diisikan dengan jelas dan memuat bagaimana hasil-hasil yang diperoleh. Memudahkan segala jenis administrasi yang diperlukan dalam mengajukan kenaikan gaji berkala yang terinclude didalam Menu Pengajuan KGB yang berisi syarat dan berkas yang harus dilengkapi untuk progres kenaikan gaji, untuk mengetahui proses dan hasil pengajuan kenaikan gaji berkala pegawai di Setdakab Aceh Tengah dengan adanya menu Validasi dan Hasil, User dapat dengan mudah memantau pengajuan kenaikan gaji berkala yang telah diajukan, dapat dengan cepat memastikan sampai manakah proses yang sudah berjalan sehingga berhasil.

Saran dari aspek tampilan aplikasi yang masih sederhana, belum tersedia menu untuk info pegawai berupa segala informasi yang diperlukan tentang pegawai, Sistem ini hanya

bisa diakses melalui komputer/laptop, Belum adanya fungsi notifikasi didalam sistem yang dapat memberitahu pegawai tentang pengajuannya, sehingga pegawai harus selalu memantau menu hasil.

Ucapan terima kasih

Penulis Mengucapkan Terima Kasih pada Sekretariat Daerah Kabupaten Aceh Tengah atas kesempatan dan sambutan yang telah diberikan dalam pengambilan data penelitian untuk diaplikasikan dalam sistem dan penulis kedua atas partisipasi dan kerja samanya sampai penelitian ini bisa kita selesaikan dengan baik.

Referensi

- Bastari, D. I., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2017). Pengembangan Sistem Pembelajaran Pemrograman Java yang Atraktif Berbasis Website, *1*(12), 1493–1499.
- Di, J., Menengah, S., Nusantara, K., & Respati, W. (2018). No Title, *3*(2).
- Dwi, O., Undip, N., Undip, T. P., Kusuma, A., & Undip, W. (2015). Ucapan terimakasih, *5*, 5–7.
- Eviana, I., & Sihombing, D. O. (2017). Aplikasi Administrasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah Provinsi Kalimantan Barat, *V*(1), 21–29.
- Nur, S., Putri, I., Zaeni, M., Jasmiati, D., Nirmala, E., & Kusyadi, I. (2021). Analisa dan Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Kendaraan berbasis Java, *4*(2), 103–109. <http://doi.org/10.32493/jtsi.v4i2.10830>
- Rahmawati, M., & Yaumaidzinnaimah, Y. (2021). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Java Desktop.
- Sari, W. E., & Junirianto, E. (2019). Kenaikan Gaji Berkala Pegawai Negeri Sipil Menggunakan Fuzzy Simple Additive Weighting, *14*(2), 88–93.
- Wardhani, S., Trinoto, A. A., & Kuncoro, A. (2021). PERANCANGAN APLIKASI GAJI DENGAN JAVA NETBEANS PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS DI BEKASI, 887–891.
- Wijaya, K. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan, *08*(50), 53–60.