

Analysis and Design of Information Systems Sales Separepart Gemilang Jaya Motor

Eko Waskito

ekowaskito734@ymail.com

Fakultas Teknologi Informatika Universitas Surakarta

ABSTRACT: The development of increasingly advanced technology it will affect the switching system that is still simple to use computerized systems. With the migration using the computerized system is expected to facilitate admins in data processing.

The existence of computerized information systems affect various aspects, including business and sales are usually the manual accounting system that is generally make books only. Thus a system is created for the sale and purchase of information systems using computer programs more effective.

Work practices aim to apply a science that has been obtained to be able to analyze and design and create an information system. Here practice doing practical work at the Gemilang Jaya Motor to create one system of selling and purchasing information. Sales and purchase information system uses a desktop-based computer system that is using the program *Microsoft Visual Basic 6.0* application and its data processing using *Microsoft Office Access 2007*.

With this information system is expected to help the admin in the process of transaction data processing is more accurate.

Keywords: sales and purchases, Information Systems

ABTRAKSI: Komputer Personal (PC) kloning memang Bukan merupakan Teknologi baru dibidang Teknologi Informasi, sejak Tahun 2000-an Teknologi Suami Sudah Banyak diterapkan Perusahaan untuk review Sistem intinya, walaupun Masih Banyak Instansi Yang LEBIH memilih untuk review Tetap menggunakan Komputer tipe lama Menjadi secepat Komputer terbaru, KARENA keterbatasan mencakup biaya. Kloning PC memang Belum Terlalu akrab apalagi Bagi pengguna disekolah, Dari PADA Harus Membeli Komputer baru, Kloning PC dapat Menjadi alternatif Terbaik. Mencari Google Artikel mengkloning 1 buah PC Menjadi 2 Komputer ATAU LEBIH DAPAT menghemat BERBAGAI Peralatan Yang digunakan akan. PADA Komputer Hanya klien Terdapat Monitor, keyboard, mouse Dan speaker (opsional). Masing-masing client DAPAT melakukan aktifitas Yang Keyboard BERBEDA DENGAN Dan tikus Yang dimilikinya. Untuk melakukan kloning Terhadap PC, software diperlukan Yang DAPAT mengatur PENGGUNAAN Sumber Daya, untuk review kloning melakukan clone mudah ADA software beberapa Dan BeTwin, with dibandingkan klon mudah, BeTwin LEBIH Bebas hearts PENGGUNAAN Kartu Grafis.

BeTwin software merupakan Yang Mampu melakukan semacam Proses Kloning Server Terhadap Konfigurasi (Processor Dan RAM) Dan selanjutnya memudahkannya SECARA maya KE SEMUA Komputer (workstation) Yang terhubung Server DENGAN tersebut.

Dalam Pelaksanaan Tugas Akhir Suami BERHASIL Menguji Penelitian Kloning PC di SDN 1 Sragen untuk review meningkatkan efektifitas Kegiatan Proses belajar Mengajar.

Kata kunci: PC Cloning, BeTwin

1.1. Pendahuluan

Sistem informasi merupakan sebuah teknologi yang interaktif guna untuk sarana informasi yang memudahkan user atau admin. Dalam hal ini Sistem Informasi penjualan pada suatu toko *sparepart* kendaraan dan bengkel motor dirancang dengan menggunakan program komputer berbasis desktop.

Gemilang Jaya Motor Pacitan merupakan bengkel sepeda motor yang juga melayani penjualan *sparepart* sepeda motor, saat ini dalam pelayanannya masih menggunakan sistem konvensional. Hal ini menyebabkan pengelolaannya memerlukan waktu yang lebih lama. Dengan adanya komputerisasi, data disimpan dalam bentuk digital dan bukan kertas yang disimpan dalam arsip untuk menghindari faktor kesalahan manusia (*human Error*). Karena

itu, penggunaan komputer untuk membantu pengelolaan dan pengolahan data dianjurkan dengan menggunakan suatu aplikasi yang dirancang khusus untuk masalah tersebut.

Dalam hal ini, penulis akan merancang suatu sistem yang berhubungan dengan pengolahan data transaksi dan data barang *sparepart* pada gemilang jaya motor, sehingga diharapkan mampu memberikan pelayanan yang lebih cepat dan lebih baik. Atas dasar tersebut, maka penulis memilih judul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Suku Cadang Pada Gemilang Jaya Motor*".

1.2. Tujuan

a. Mempelajari sejauh mana sistem informasi penjualan suku cadang yang dapat dimanfaatkan pada Gemilang Jaya Motor.

- b. Menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan suku cadang pada Gemilang Jaya Motor guna untuk memudahkan proses transaksi.

1.3. Manfaat Penelitian

Mengetahui struktur organisasi pada suatu perusahaan.

1.4. Rumusan Masalah

bagaimana merancang sistem informasi penjualan suku cadang pada Gemilang Jaya Motor?

2.1. Sejarah Berdirinya Gemilang Jaya Motor

Gemilang Jaya Motor berdiri sejak pertengahan tahun 1999, tepatnya pada tanggal 23 juli 1999. Perusahaan ini merupakan perusahaan perorangan yang bergerak pada bidang jasa perbengkelan sepeda motor dan penjualan sparepart.

Gemilang Jaya Motor memiliki bangunan seluas $\pm 72 \text{ m}^2$ yang dibagi menjadi ruang tempat mekanik dan toko penjualan sparepartnya. Perusahaan ini beralamatkan di Jalan P. Sudirman No. 142 Tanjung Sari Pacitan, telah mendapatkan izin usaha dari pemerintah setempat.

Awal berdirinya usaha ini untuk karyawan hanya memiliki jumlah karyawan sebanyak 4 orang yang kinerja mereka terpecah antara penjualan *sparepart* dan service namun berkat usaha dari pimpinan sampai sekarang jumlah karyawannya bertambah menjadi 7 orang yang dari masing-masing telah mempunyai tugas sendiri sesuai dengan bidangnya.

2.2. Pengertian Komputer

Kata komputer berasal dari bahasa Latin yaitu *Computare* yang artinya menghitung. Dalam bahasa Inggris disebut *to compute*. Secara definisi komputer diterjemahkan sebagai sekumpulan alat elektronik yang saling bekerja sama, dapat menerima data (*input*), mengolah data (*procces*) dan memberikan informasi (*output*) serta terkoordinasi dibawah kontrol program yang tersimpan di memorinya.

Menurut *Barnhart Concise Dictionary of Etymology*, kata tersebut digunakan dalam bahasa Inggris pada tahun 1646 sebagai kata untuk "orang yang menghitung" kemudian menjelang 1897 juga digunakan sebagai "alat hitung mekanis". Selama Perang Dunia II kata tersebut menunjuk kepada para pekerja wanita Amerika Serikat dan Inggris yang pekerjaannya menghitung jalan artileri perang dengan mesin hitung.

2.3. Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, disimpan diperangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Database merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi merupakan basis dalam menyediakan informasi bagi para pemakai.

Sistem basis data (data sistem) adalah suatu sistem informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya dan membuatnya tersedia bagi beberapa aplikasi yang bermacam-macam di dalam organisasi.

2.4. Pengertian Sistem Informasi Penjualan

Sistem adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan lainnya, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu (Mulyadi, 2001). Sistem juga adalah kumpulan dari komponen-komponen peralatan model *requirements, function dan interface* (Mathiassen, Lars, 2000).

Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Sistem adalah sekumpulan komponen yang saling bekerjasama untuk mencapai tujuan guna memperbaiki organisasi ke arah yang lebih baik (McLeod, 1998).

Informasi adalah salah satu jenis sumber daya yang tersedia bagi manajer, yang dapat dikelola seperti halnya sumber daya yang lain. Informasi dari komputer dapat digunakan oleh para manajer, non manajer, serta orang-orang dan organisasi-organisasi dalam lingkungan perusahaan (McLeod, 2001).

Sistem Penjualan adalah sistem yang melibatkan sumber daya dalam suatu organisasi, prosedur, data, serta sarana pendukung untuk mengoperasikan sistem penjualan, sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi pihak manajemen dalam pengambilan keputusan. Sistem Informasi Penjualan diartikan sebagai suatu pembuatan pernyataan penjualan, kegiatan akan dijelaskan melalui prosedur-prosedur yang meliputi urutan kegiatan sejak diterimanya pesanan dari pembeli, pengecekan barang ada atau tidak ada dan diteruskan dengan pengiriman barang yang disertai dengan pembuatan faktur dan mengadakan pencatatan atas penjualan yang berlaku (Niswonger, 1999).

2.5. Konsep Dasar Analisis Sistem

Pengertian Analisa Sistem menurut Ariesto Hadi Sutopo (2002 : 242) yakni :

"Analisis sistem adalah proses menentukan kebutuhan sistem apa yang harus dilakukan

sistem untuk memenuhi kebutuhan klien, bukanlah bagaimana sistem tersebut diimplementasikan”.

Jadi dapat disimpulkan analisa sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Di dalam tahap analisa sistem terdapat langkah – langkah dasar yang harus dilakukan oleh sistem, yaitu:

- a. Identify (mengidentifikasi). Yaitu mengidentifikasi atau mendefinisikan masalah, langkah ini merupakan langkah pertama didalam tahap analisa sistem, yang dimulai dengan mengetahui terlebih dahulu masalah – masalah yang terjadi.
Tugasnya adalah :
 - 1) Mengidentifikasi penyebab terjadinya masalah.
 - 2) Mengidentifikasi titik keputusan.
 - 3) Mengidentifikasi sumber dayanya sebagai personil kunci.
- b. Understand (memahami). Yaitu memahami kerja dari sistem yang ada dengan mempelajari secara terinci, bagaimana sistem yang ada beroperasi dengan cara melakukan penelitian.
- c. Menganalisa hasil penelitian. Langkah ini dilakukan berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil penelitian yang dilakukan.
- d. Membuat laporan hasil analisa. Setelah proses analisa selesai dilakukan, maka dibuat laporan hasil analisa yang nantinya akan diserahkan ke ketua untuk diminta pendapat dan saran – saran yang berguna didalamnya.

2.6. Bahasa Pemrograman Visual Basic 6

Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang cukup populer dan mudah untuk dipelajari. Bahasa pemrograman VB yang dikembangkan oleh Microsoft sejak tahun 1991 adalah pengembangan dari pendahulunya yaitu bahasa pemrograman BASIC (*Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code*) yang dikembangkan pada era 1950-an.

Aplikasi Visual Basic memiliki beberapa keunggulan fasilitas dibandingkan dengan aplikasi pemrograman sebelumnya. Keunggulan Visual Basic antara lain memiliki kemampuan untuk mengompilasi program kedalam bentuk *Native Code*, yaitu

optimisasi pada saat prosesor mengkompilasi dan menjalankan program.

2.7. Microsoft Access 2007

Microsoft Access 2007 yang untuk selanjutnya disingkat Access 2007 adalah program aplikasi database yang populer dan banyak digunakan saat ini. Dengan Access 2007 Anda dapat merancang, membuat, dan mengelola database dengan secara mudah.

Access 2007 mempunyai tampilan *user interface* (UI) baru yang mengganti menu, toolbars, dan sebagian besar task panes yang ada di Microsoft Acces versi sebelumnya dengan mekanisme tunggal yang lebih simpel dan efisien. *User interface* (UI) baru ini dirancang untuk membantu dalam bekerja yang lebih produktif serta mudah dalam menggunakan seluruh fasilitas dan fungsi yang ada.

3.1 Analisis Masalah

1. Pencatatan transaksi data barang masih dilakukan secara manual, sehingga memerlukan waktu yang relatif lama. Program masih menggunakan *Microsoft Office Excel 2007*.
2. Pembuatan nota atau bukti transaksi masih bersifat manual dengan nota yang masih ditulis tangan ini akan membutuhkan waktu yang cukup relatif lama.
3. Kesulitan dalam melakukan pencarian data yang diperlukan mengenai data barang.
4. Pembuatan laporan juga masih bersifat manual, dengan menggunakan buku induk folio sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam hal pencatatan.

3.1. Analisis kebutuhan fungsional

Analisis kebutuhan fungsional yang dibutuhkan adalah data barang, data penjualan dan pembelian. Data-data ini sangat diperlukan untuk menjalankan sistem tersebut.

3.2. Analisis kebutuhan non fungsional

- a. CPU dengan ketentuan spesifikasinya: *Intel Pentium 4, Memory 512 mB DDR1, Harddisk 40 GB, Monitor 14 inch, Printer*
- b. Persiapan Perangkat Lunak. Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam menjalankan sistem informasi penjualan dan pembelian *sparepart* tersebut adalah menggunakan Sistem Operasi *Windows Xp part 2* dan pengolahan basis datanya menggunakan *Microsoft office access 2007*.

3.3. Analisis kebutuhan pengguna

Dalam menggunakan sistem ini perlu adanya Sumber Daya Manusia (SDM) yang mampu dan dapat mengoperasikannya. *Admin* dalam hal ini

bertugas penuh dalam pengoperasiannya. Gemilang Jaya Motor sudah memiliki karyawan yang mampu dijadikan admin atau pengguna sistem.

3.4. Analisis Operasional

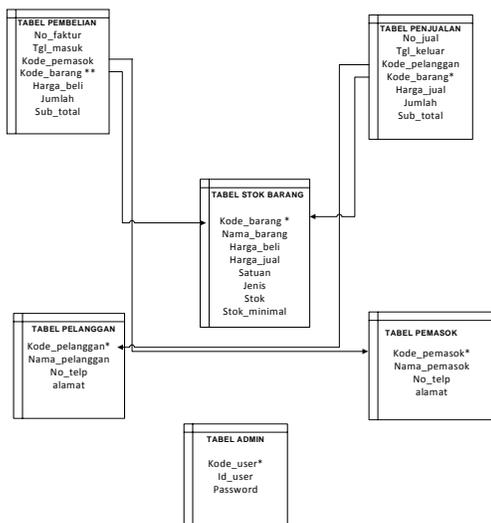
Sistem informasi penjualan *sparepart* gemilang jaya motor ini dalam memberikan informasi hanya kepada karyawan yang mempunyai hak akses saja. Admin yang memiliki hak akses di sini bertugas untuk mengelola sistem. Dalam sistem ini proses yang terjadi hanya sebatas mengenai proses penginputan dan pengolahan data transaksi saja.

3.5. Analisis Jadwal

Peyusunan jadwal sangat penting dalam hal pengembangan dan perancangan sebuah sistem informasi. Dimana dengan adanya penjadwalan tersebut dapat mengetahui setiap tahapan-tahapan dalam kegiatan dan pelaksanaan pengembangan sistem. Maka dari itu analisis jadwal diperlukan.

3.6. Relasi antar tabel

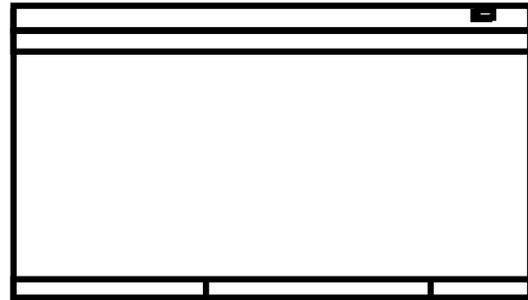
Dalam menganalisis dan merancang suatu sistem informasi perlu adanya relasi antar tabel, gunanya untuk mempermudah dan mengetahui hubungan-hubungan dari berbagai tabel. Untuk mengetahui bagaimana rancangan dari diagram tabel relasi maka dapat dilihat pada (gambar 4.14):



Gambar Rancangan Relation Tabel

3.7. Rancangan Interface

a. Menu Utama



Gambar Rancangan Menu Utama

Pada form menu utama ini terdapat beberapa sub menu diantaranya:

File. Pada menu file ini terdapat menu login, logout dan exit. Menu *login* dan *logout* berfungsi dimana admin atau operator program dapat masuk dan keluar dari program tersebut. Sedangkan *exit* merupakan menu untuk mengakhiri dari program yang dijalankan.

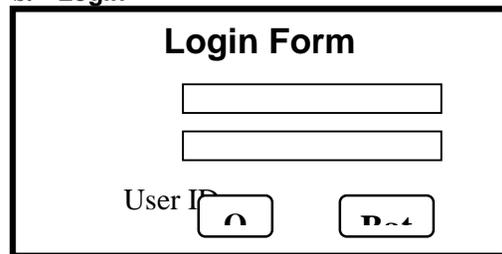
Data. Pada menu data ini terdapat menu data admin, menu data pelanggan, dan menu data pemasok.

Transaksi. Menu transaksi ini terdapat sub menu yaitu; data transaksi pembelian dan data transaksi penjualan.

Laporan. Menu laporan ini terdapat menu laporan penjualan, nota pembelian, laporan stok barang dan laporan pembelian.

Bantuan. Pada menu bantuan terdapat langkah-langkah menggunakan program tersebut dan tentang data praktikan atau programmer.

b. Login



Gambar Rancangan Menu Login

Pada menu login ini *user* diminta memasukkan kode user dan password, setelah *user* login dengan benar maka sistem akan diset fokus ke dalam menu utama dan program siap dioperasikan. Kemudian jika inputan dari *user* ternyata tidak benar maka sistem akan diset kembali ke start awal dan *user* diminta memasukkan user id dan password yang *valid*.

c. logout

Gambar Rancangan Menu Logout

Menu logout merupakan menu untuk memberhentikan sementara sistem yg dijalankan. Dimana user dimintai memasukan kode user dan password lagi, jika data yang diinputkan benar maka program akan berhenti sementara. Kemudian jika data tidak valid maka sistem akan diset lagi kemenu form *logout*. Dan jika ingin menjalankan sistem lagi maka user dimintai untuk login lagi.

d. Data User

Gambar Rancangan Menu User

Menu *user* ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka user diminta untuk menginputan data secara manual seperti kode user, nama user dan password kemudian setelah selesai pilih *button* simpan maka data akan tersimpan secara otomatis dan program kembali ke awal.

Selanjutnya langkah mengedit dan menghapus data dengan cara memasukan kode user atau memilih data pada grid tabel kemudian tinggal menggantikan data atau menghapus data tersebut,selanjutnya klik *button* simpan program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

e. Pelanggan

Gambar Rancangan Menu Pelanggan

Menu form pelanggan ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka user diminta untuk menginputan data secara manual seperti kode pelanggan, nama pelanggan, telepon dan alamat, kemudian setelah selesai pilih *button* simpan maka data akan tersimpan secara otomatis dan program kembali ke awal. Kemudian *button* cari digunakan untuk menampilkan data yang dicari atau diinginkan. Pengoperasiannya dengan memasukan kode pelanggan pada pilihan combobox yang ada. Selanjutnya langkah menghapus data dengan cara memasukan kode pelanggan atau memilih data pada grid tabel kemudian tinggal menghapus data tersebut, secara otomatis program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

f. Pemasok

Gambar Rancangan Menu Pemasok

Menu form pemasok ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka user diminta untuk menginputan data secara manual seperti kode pemasok, nama pemasok, telepon dan alamat, kemudian setelah selesai pilih

button simpan maka data akan tersimpan secara otomatis dan program kembali ke awal.

Kemudian *button* cari digunakan untuk menampilkan data yang dicari atau diinginkan. Pengoperasiannya dengan memasukan kode pemasok pada pilihan combobox yang ada.

Selanjutnya langkah menghapus data dengan cara memasukan kode pemasok atau memilih data pada grid tabel kemudian tinggal menghapus data tersebut, secara otomatis program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

g. Stok barang

Gambar Rancangan Menu Form Barang

Menu form data stok barang ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka *user* diminta untuk menginputan data secara manual seperti kode barangn nama barang, harga beli, harga jual,jenis, satuan, stok dan stok minimal. Kemudian setelah selesai pilih *button* simpan maka data akan tersimpan secara otomatis pada tabel transaksi pembelian dan sistem set fokus kembali ke awal. Dan hasil dari *inputan* akan tampak pada grid tabel dibawahnya.

Selanjutnya langkah mengedit dan menghapus data dengan cara memasukan kode user atau memilih data pada grid tabel kemudian tinggal menggantikan data atau menghapus data tersebut,selanjutnya klik *button* simpan program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

h. Transaksi Pembelian

Gambar Rancangan Menu Pembelian

Menu form transaksi pembelian ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka *user* diminta untuk menginputan data secara manual seperti tanggal masuk, kode pemasok, kode barang. Kemudian setelah selesai pilih *button* simpan maka data akan tersimpan secara otomatis pada tabel transaksi pembelian dan sistem set fokus kembali ke awal. Dan hasil dari *inputan* akan tampak pada grid tabel dibawahnya.

Selanjutnya langkah menghapus data dengan cara meletakkan kursor pada grid tabel kemudian pilih *button* hapus, secara otomatis data terhapus dan program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

i. Transaksi Penjualan

Gambar Rancangan Menu Penjualan

Menu form transaksi penjualan ini proses penambahan data dengan memilih *button* tambah maka *user* diminta untuk menginputan data secara manual seperti tanggal keluar, kode pelanggan, kode barang. Kemudian setelah

selesai pilih *button* simpan maka data akan tersimpan secara otomatis pada tabel transaksi penjualan dan sistem diset fokus kembali ke awal. Dan hasil dari *inputan* akan tampak pada grid tabel dibawahnya. Kemudian *button* cetak digunakan untuk menyetak struk nota penjualan yang akan diberikan kepada pembeli atau pelanggan. Selanjutnya langkah menghapus data dengan cara meletakkan kursor pada grid tabel kemudian pilih *button* hapus, secara otomatis data terhapus dan program akan kembali ke start awal. Gambar seperti tampak diatas.

j. Laporan Data Penjualan

LAPORAN PENJUALAN			
Gemilang jaya motor			
Periode : Dd/Mm/Yyyy sampai: Dd/Mm/Yyyy			
Kode	Nama	Jenis	satuan

Gambar Rancangan Menu Laporan Penjualan

Menu laporan penjualan ini diperoleh dan dicetak berdasarkan dari proses transaksi penjualan.

k. Laporan Cetak Nota

BENGKEL DAN TOKO SPAREPART			
GEMILANG JAYA MOTOR			
Jln. P. Sudirman No. 142 Telp 5107577 Tanjung Sari Pacitan			
No. Jual	: xxxxxx		
Tgl. Jual	: Dd/Mm/Yyyy		
Pelanggan	: xxxxxxxxxxxx		
Kode	Nama	Jenis	Satuan
*barang	sudah	xxxxx	xxxxx

Gambar Rancangan Menu Nota

Laporan nota penjualan ini diperoleh dan didapat dari menu transaksi penjualan, tetapi nota ini secara khusus diberikan kepada pelanggan dan pembeli.

l. Laporan Data Pembelian

LAPORAN PEMBELIAN			
Gemilang jaya motor			
Periode : Dd/Mm/Yyyy sampai:			
No Faktur: xxxxxx		Tgl Beli: xxxxxx	
Kode barang	Nama barang	Jenis	satuan
Xxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxx

Gambar Rancangan Menu Laporan Pembelian

Menu laporan penjualan ini diperoleh dan dicetak berdasarkan dari proses transaksi pembelian.

m. Laporan stok barang

LAPORAN STOK BARANG				
Gemilang jaya motor				
Tanggal : Dd/Mm/Yyyy				
Kode barang	Nama barang	Harga beli	Harga jual	Jenis
xxxxxx	xxxxxxxxxxx	Rp	Rp	xxxxx

Gambar Rancangan Menu Laporan Stok Barang

Pada menu laporan stok barang ini terdapat kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, jenis, satuan, stok, dan stok minimal. Laporan ini diperoleh dan dicetak berdasarkan menu data barang.

4.1. Kesimpulan

- a. Sistem penjualan suku cadang sepeda motor pada Gemilang Jaya Motor masih dilakukan secara konvensional sehingga diperlukan sebuah analisis dan perancangan sistem informasi penjualan suku cadang untuk mempermudah

proses pengembangan sistem informasi penjualan.

- b. Dari pengaplikasian ilmu yang telah didapat dari bangku kuliah dan dari berbagai macam sumber literatur yang ada maka perancangan Sistem Informasi ini dapat dibangun.

4.2. Saran

1. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Suku cadang pada Gemilang Jaya Motor dapat dikembangkan ke dalam proses pengimplementasikan dan pembuatan program aplikasinya.
2. dari perancangan aplikasi yang berbasis *desktop* ini untuk kedepannya dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang berbasis web.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] **Budi, R.,** *Programming With Microsoft Visual Basic 6*, Yogyakarta: Scripta Media Creative, 2010
- [2] <http://diah.staff.gunadarma.ac.id>, Tanggal 19 Oktober 2011
- [3] <http://ilmukomputer.org>, Tanggal 19 Oktober 2011
http://wss-id.org/blogs/debby_ratnasari_sby/arc_hive/2007/09/23/apa-ya
- [5] microsoft-access.aspx, Tanggal 19 Oktober 2011
- [6] **Musta'adah, Binti,** *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Plastik Ws Yogyakarta*, Naskah Publikasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta, 2010
- [7] **Nursal,** *Buku Panduan Visual Basic I*, Jakarta Barat: Dinamika Ilmu, 2009
- [8] **Razaq, A.R,** *Trik Cepat Belajar Sendiri Microsoft Access*, Bandung:Yrama Widya, 2008
- [9] **Rusmawan, Uus,** *Aplikasi Database Menggunakan Visual Basic 6.0 Untuk Tugas Akhir dan Skripsi*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010
- [10] **Simarmata, Janner, Paryudi, Iman,** *Basis Data*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2006
- [11] **Soleh, Redi Taufik,** *Aplikasi Penjualan Menggunakan Visual Basic 6.0 dan Navicat MySQL*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2007
- [12] **Suarna, Nana,** *Pedoman Panduan Praktikum Microsoft Office 2007*, Bandung:Yrama Widya, 2011
- [13] -----, *Modul Microsoft Visual Basic 6.0*, Malang : Wearnes Education Center
- [14] *Jurnal Informatika*, Vol. 3, No.1, Juni 2007:119-149