

Pelatihan Desain Grafis Untuk Para Siswi MA Muqimus Sunnah Palembang

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan desain grafis menggunakan Adobe Photoshop untuk siswi MA Muqimus Sunnah Palembang.

DickyPratama¹, Derry Alamsyah², Gasim³, Triana Elizabeth⁴, Yoannita⁵, & Tinaliah⁶

^{1,2,3,4,5,6}Universitas Multi Data Palembang

Email: ¹dqpratama@mdp.ac.id, ²derry@mdp.ac.id, ³gasim@mdp.ac.id, ⁴trianaelizabeth@mdp.ac.id, ⁵yoannita@mdp.ac.id, ⁶tinaliah@mdp.ac.id

Keywords:

Desain Grafis; Adobe
Photoshop; MA
Muqimus Sunnah

Abstract: *Community service activity in the form of providing training were held on Friday, July 5, 2019 at the MA Muqimus Sunnah School in Palembang. This training aims to conduct graphic design training using Adobe Photoshop application for 25 students to improve their knowledge in practice about how to create two dimensional design using Adobe Photoshop application such as logo design, poster design, and photo editing. This activity include substantial information of the activity, followed by demonstrations in practicing the application to create designs and testing activities to know how much the students can understand the training materials that have been provided. At practical session on designing logo and poster, participants were given guidance on concepts of how to make good logo such as in choosing colors, shapes, sizes, and letters or numbers used on logo, The results of the training show the students can understand and use tools in Adobe Photoshop application to add and organize text, cut and move images, students can create logos, posters, and edit images/photos using Adobe Photoshop applications.*

Abstrak: *Kegiatan pengabdian masyarakat berupa memberikan pelatihan telah dilaksanakan pada hari Jumat tanggal 5 Juli 2019 di Sekolah MA Muqimus Sunnah Palembang. Kegiatan pelatihan ini bertujuan untuk melakukan pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi Adobe Photoshop kepada 25 siswi sehingga dapat membantu mereka dalam meningkatkan ilmu secara praktek cara membuat desain dua dimensi menggunakan aplikasi Adobe Photoshop berupa pembuatan logo, poster, dan mengedit foto. Kegiatan ini melibatkan penyuluhan tentang substansi kegiatan, diikuti dengan demonstrasi dalam mengoperasikan software dan kegiatan pengujian sampai sejauh mana para siswi menyerap materi pelatihan yang telah diberikan. Selain praktek langsung dalam pembuatan logo, dan poster, para peserta diberikan pengarahan untuk konsep pembuatan logo yang baik seperti dalam pemilihan warna, bentuk, ukuran, maupun huruf atau bilangan yang digunakan pada logo. Berdasarkan hasil pelatihan dapat diketahui bahwa para siswi dapat memahami dan menggunakan tool – tool pada Adobe Photoshop, dapat memotong dan memindahkan gambar, para siswi dapat menambahkan, mengatur teks, membuat logo, poster, dan mengedit gambar/foto menggunakan aplikasi Adobe Photoshop.*

Ezar, Molavi, Hafiz. (2021). Pelatihan Troubleshooting Instalasi Linux Debian dengan Text Mode dan Graphic Mode di SMK Negeri 5 Palembang. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat *Fordicate*

PENDAHULUAN

Saat ini pembelajaran desain grafis sangat dibutuhkan karena Desain grafis merupakan suatu proses merancang angka, huruf, gambar, foto, dll yang menghasilkan informasi melalui media grafis atau tercetak. Tujuan dari pembelajaran desain grafis adalah membuat suatu media penyampaian sebuah pesan/ informasi kepada *audiens/* masyarakat dan menciptakan desain yang bersifat imajinatif, sesuai kehendak pembuatnya pembuatnya [1]. Meskipun sebagai alat komunikasi yang menggunakan gambar dan tidak bersuara, terkadang komunikasi visual dengan desain grafis dapat menjadi alat komunikasi yang lebih menarik dibandingkan dengan menggunakan audio atau suara saja. Akan lebih menarik lagi apabila desain grafis yang berbentuk visual saja digabungkan dengan audio yang kemudian dikenal sebagai audiovisual. Desain grafis banyak dimanfaatkan dalam berbagai bidang kehidupan, dan memiliki manfaat sesuai dengan bidang yang menggunakannya.

Di bidang pendidikan, banyak sekali manfaat yang akan dirasakan setelah mempelajari desain grafis salah satunya dengan menggunakan gambar atau bentuk visual dalam bidang pembelajaran dapat membuat siswa lebih mudah menangkap materi yang disampaikan. Gambar yang mendukung pembelajaran akan lebih mudah diingat, sehingga daya ingat siswa terhadap materi yang disampaikan akan lebih baik [2]. Menggunakan desain grafis sebagai media pembelajaran, akan membuat siswa-siswi tertarik dengan desain grafis dan mengembangkan kemampuan siswa untuk mempelajari desain grafis yang kemudian diimplementasikan dalam lingkungannya [2].

Sekolah MA Muqimus Sunnah berlokasi di Jl. Depaten Lama No.149, 27 Ilir, Ilir Bar. II, Kota Palembang. Sekolah MA Muqimus Sunnah menyediakan sekolah asrama bagi siswa kelas VII, VIII, IX, X, XI, dan kelas XII. Sekolah MA Muqimus Sunnah memiliki misi dan visi yang berbasis ilmu pengetahuan dan agama. Sesuai dengan visi dan misi yang akan dicapai, sekolah menyelenggarakan banyak kegiatan yang diadakan setiap tahun baik bagi para siswa maupun untuk masyarakat seperti kegiatan santunan bagi anak yatim, kegiatan memperingati hari santri, kegiatan lomba lomba, dan masih banyak lagi. Sewaktu kegiatan akan diadakan, dibutuhkan poster, brosur yang dapat dicetak atau dipublikasikan ke media sosial untuk mempublikasikan kegiatan tersebut. Selama ini, desain brosur maupun poster biasanya dikerjakan oleh pihak luar dan hanya beberapa yang dikerjakan oleh siswa dikarenakan keterbatasan ilmu dalam mendesain. Pihak sekolah sangat ingin agar para siswi dapat meningkatkan ilmu dalam mendesain 2D seperti mendesain brosur atau poster untuk mendukung kegiatan kegiatan yang diadakan oleh sekolah. Selain itu, bagi siswa-siswi Sekolah MA Muqimus Sunnah Palembang pembelajaran desain grafis sangat bermanfaat untuk memperlengkapi mereka sewaktu mereka akan mencari atau melamar pekerjaan setelah mereka lulus sekolah. Mereka bisa melamar pekerjaan di bidang periklanan, media massa, *branding agency*, *illustrator*, komikus, dan masih banyak lagi prospek kerja bagi mereka yang terampil dalam desain grafis.

Kegiatan pengabdian dalam bentuk pelatihan desain grafis banyak telah dilakukan di beberapa sekolah kota di Indonesia misalnya, pada tahun 2018, Famukhit melaksanakan pelatihan desain grafis menggunakan *software* Adobe Photoshop kepada para siswa SMK Diponegoro Tulakan Kabutan Pacitan untuk membekali para siswa agar lebih memahami dunia desain grafis khususnya desain promosi produk dan jasa. Metode pelatihan yang dilakukan

menggunakan modul tutorial dan *project based learning*, hasil dari pelatihan ini adalah peserta dapat membuat desain promosi produk dan jasa berupa brosur, poster, dan banner [3].

Pelatihan desain grafis juga pernah dilakukan oleh Murdiawaty, Ferawaty dan Hita di SMA Husni Thamrin Medan yang bertujuan untuk memberikan pembekalan pengetahuan dan keterampilan desain grafis kepada siswa sehingga siswa dapat menggunakan keterampilan tersebut dalam mendesain poster maupun brosur mengenai kegiatan yang diselenggarakan oleh pihak sekolah [4]. Pelatihan desain grafis juga pernah dilakukan untuk para siswa MA Al-Wathoniyyah Semarang yang dilakukan oleh Cholil, Hidayati, dan Khoirudin. Tujuan jangka panjang pelatihan ini adalah untuk mewujudkan siswa MA Alwathoniyyah Semarang yang memiliki pengetahuan dan kreatifitas pada bidang computer khususnya aplikasi desain grafis selain itu mengedukasi siswa dalam menggunakan *tools* pada aplikasi desain grafis sehingga siswa dapat merancang dan mengembangkan bakat kreatifitas siswa dalam bidang desain [5].

Penggunaan *software* Adobe Photoshop sering digunakan dalam pembelajaran atau pelatihan desain grafis seperti yang telah dilakukan oleh Nata, Syahwan, dan Helmiyah di SMA Negeri 5 Tanjung Balai. Mereka menggunakan metode ceramah, demonstrasi, dan latihan yang disertai tanya jawab dimana metode demonstrasi digunakan untuk menunjukkan proses kerja yaitu tahap pengenalan *tools* pada *software* Adobe Photoshop beserta fungsinya dan dilanjutkan dengan metode latihan untuk mempraktikkan secara langsung cara desain poster dan sesi tanya jawab untuk memberikan kesempatan bagi para peserta berkonsultasi untuk mengatasi kendala dalam memahami materi [6]. Selain itu, penggunaan *software* Adobe photoshop dalam pelatihan desain grafis juga telah dilakukan untuk siswa SMKS 21 Qhaway Sahab Kota Bengkulu, dimana pelatihan ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan kepada siswa/siswi SMKS 21 Qhaway Sahab Kota Bengkulu mengenai Design Grafis dengan menggunakan aplikasi Adobe Photoshop dalam pembuatan Kartu Nama dan Flyer untuk meningkatkan kemampuan *softskill* siswa/siswi [7].

Dengan mengetahui betapa pentingnya belajar desain grafis, Tim Dosen Universitas Multi Data Palembang berbagi pengetahuan melalui pengadaan pelatihan singkat untuk desain grafis menggunakan photoshop kepada para siswi Sekolah MA Muqimus Sunnah Palembang sehingga dapat menambah pengetahuan mereka berkaitan dengan desain grafis.

METODE

Metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah menggunakan metode pelatihan dimana dalam kegiatan ini akan melibatkan penyuluhan tentang substansi kegiatan, diikuti dengan demonstrasi dalam mengoperasikan *software* dan kegiatan pengujian sampai sejauh mana para siswi menyerap materi pelatihan yang telah diberikan.

Sebelum diadakan kegiatan pelatihan ini, sebelumnya tim dosen berdiskusi dengan pihak sekolah MA Muqimus Sunnah yaitu kepala sekolah dan beberapa guru tentang ilmu pengetahuan yang dibutuhkan oleh para siswi. Berdasarkan hasil diskusi, pihak sekolah belum mengetahui berapa jumlah siswi dan sampai sejauh mana pengetahuan mereka tentang desain grafis. Oleh sebab itu, perlu dilakukan tes uji terhadap siswi MA Muqimus Sunnah, tes seperti ini juga dilakukan oleh Aminah dan Sasmita dimana sebelum pelatihan mereka melakukan tes terlebih dahulu untuk mengetahui pemahaman peserta yaitu siswa SMA Negeri 3 Pagar Alam

terhadap *editing* foto menggunakan *software* Adobe Photoshop [8]. Tes uji dilakukan dengan mengumpulkan beberapa siswi yang akan diuji untuk mengetahui apakah mereka pernah mendesain 2D dan sampai sejauh mana tingkat pengetahuan mereka dalam desain grafis. Hasilnya hanya 2 siswi yang pernah membuat desain grafis dalam bentuk mengedit foto. Setelah mengetahui hasil uji awal, pihak sekolah mengirimkan surat permintaan pelatihan desain grafis ke pihak kampus, dan tim dosen membuat proposal kegiatan pengabdian dan mengajukan ke pihak sekolah MA Muqimius Sunnah. Pihak sekolah dan pihak kampus menerima proposal yang telah diberikan dimana pihak kampus memberikan surat balasan kepada pihak sekolah dan memberikan surat tugas kepada tim dosen yang akan melaksanakan kegiatan pengabdian ini. Berikutnya, tim dosen membuat materi pelatihan dan berdasarkan hasil kesepakatan tim dosen, maka *software* yang akan digunakan dalam pelatihan desain grafis adalah Adobe Photoshop.

Adobe Photoshop adalah program berbasis grafis raster (*bitmap*), sebuah perangkat lunak (*software*) untuk membuat dan mengedit gambar lalu menyimpannya dalam berbagai format. Adobe Photoshop memiliki kemampuan untuk membuat, menyempurnakan, atau mengedit gambar, karya seni, dan ilustrasi individual maupun dalam jumlah besar. Kegunaan Adobe Photoshop diantaranya adalah memanipulasi warna gambar, memangkas gambar, menambahkan teks ke gambar, menghapus objek dalam gambar [9].

Tool dalam Adobe Photoshop adalah alat yang dapat membantu pengguna dalam mengedit. Adobe Photoshop memiliki 59 tool yang dapat dipakai oleh pengguna. Tool – tool tersebut terdiri dari berbagai macam tool dengan kegunaan yang spesifik yaitu: Rectangular Marquee Tool digunakan untuk menyeleksi atau mem-blok bagian dari suatu image dengan bentuk seleksi persegi. Didalamnya ada *elliptical Marquee Tool*, *Single Row, Marquee Tool*, dan *Single Column Marquee Tool*. *Lasso Tool* digunakan untuk menyeleksi atau mem-blok bagian dari suatu image dengan bentuk bebas dengan cara mendrag bagian image yang akan diseleksi. Di dalamnya ada *Poligonal Lasso Tool*, dan *Magnetic Lasso Tool*. *Crop* digunakan untuk menyeleksi bagian dari suatu *image* dengan bentuk seleksi persegi dan membuang bagian yang tidak diinginkan. *Clone Stamp Tool* digunakan untuk mengambil contoh dari suatu *image* dan membuat *copy* nya dimanapun. *Eraser Tool* digunakan untuk menghapus *image*. Ini juga dapat digunakan untuk mengembalikan sebuah *image* menjadi sebuah daerah awal. *Blur Tool* digunakan untuk mengaburkan bagian dari suatu *image*. *Path Selection Tool* digunakan untuk mempercerah bagian dari suatu *image*. *Pen Tool* digunakan untuk merancang atau mengedit *path*. *Notes Tool* digunakan untuk membuat catatan pada suatu bagian *image*. *Hand Tool* digunakan untuk menggeser *image* jika lebar *image* melebihi ukuran *window*. *Set Foreground Color* digunakan sebagai indikator warna *foreground* yang aktif dan sekaligus dapat digunakan untuk mengganti warna *foreground* dengan warna yang lain. *Default Foreground and Background Color* digunakan untuk mengembalikan warna *standart* yaitu *foreground* hitam dan *background* putih. *Edit Standart Mode* digunakan untuk membuat seleksi dan menampilkan standar *painting* dan *editing*. *Move Tool* digunakan untuk memindah bagian dari *image* yang di blok atau *layer* diantara *image* atau *image* lainnya. *Set Background Color* digunakan sebagai indikator warna *background* yang aktif dan sekaligus dapat digunakan untuk mengganti warna *background* dengan warna yang lain. *Edit in Quick Mask Mode* digunakan untuk merancang dan mengedit *selection mask* sementara.[10]

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan desain grafis ini diikuti oleh 25 siswi MA Muqimus Sunnah sebagai peserta. Kegiatan ini terdiri dari beberapa sesi pemberian materi, praktikum, dan tanya jawab. Ada pun jadwal kegiatannya yang telah dilaksanakan dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1. Jadwal Kegiatan Pelatihan Desain Grafis Sekolah MA Muqimus Sunnah

HARI / TANGGAL	WAKTU	KEGIATAN
5 JUNI 2019	10.00 – 12.00	Diskusi awal dengan pihak sekolah
6 JUNI 2019	10.00 – 12.00	Uji tes beberapa siswi sejauh mana keterampilan dalam desain grafis
10 JUNI 2019	10.00	Surat permintaan dari sekolah ke kampus
11 - 15 JUNI 2019	08.00 – 14.00	Pembuatan Proposal Pengabdian Kepada Masyarakat
17 JUNI 2019	10.00	Surat tugas dari pihak kampus untuk tim dosen
20 - 29 JUNI 2019	08.00 – 12.00	Pembahasan & Pembuatan Materi Pelatihan
4 JULI 2019	13.00 – 15.00	Instalasi program Adobe Photoshop di lab Sekolah MA Muqimus Sunnah
5 JULI 2019	08.00 – 08.30	Mengecek kesiapan <i>hardware</i> pendukung dan software yang akan dipraktikkan, pengisian daftar hadir, pengenalan dan pembukaan kegiatan.
	08.30 – 11.00	Penjelasan <i>tools</i> pada aplikasi Adobe Photoshop dan latihan praktek pembuatan desain dua dimensi yaitu: <ul style="list-style-type: none"> - Membuat desain logo - Membuat desain poster dengan menambahkan gambar/foto, tulisan, warna, dan efek-efek lainnya - Mengedit gambar/foto
	11.00 – 12.00	Sesi tes uji
7 - 8 JULI 2019	12.00 – 12.10	Penutup Kegiatan Pelatihan & Foto-Foto
	09.00 – 11.00	Pembuatan Laporan Pengabdian Kepada Masyarakat dan rekapitulasi hasil tes uji setelah pengabdian

Pelatihan diawali dengan kata sambutan oleh Bapak Rohman perwakilan pihak sekolah MA Muqimus Sunnah dilanjutkan dengan pengenalan aplikasi Adobe photoshop, penjelasan fitur-fitur dan *tool-tool* pada aplikasi Adobe photoshop, praktek langsung menggunakan aplikasi tersebut dalam pembuatan desain logo, membuat desain poster dan mengedit foto. Sewaktu pembuatan desain logo, dapat diketahui bahwa ada 1 siswi yang telah memiliki bisnis *online* dan ada beberapa yang berkeinginan memulai bisnis melalui media social. Praktek pembuatan logo ini dapat membantu mereka untuk membuat logo mereka sendiri sesuai dengan bisnis yang ditekuni, Selain praktek langsung dalam pembuatan logo, mereka juga diberikan pengarahan untuk konsep pembuatan logo yang baik seperti dalam pemilihan warna, bentuk, ukuran, maupun huruf atau bilangan yang digunakan pada logo. Berikutnya dilanjutkan dengan pembuatan poster, selama praktek pembuatan poster para siswa juga diajarkan bagaimana

mencari gambar-gambar pendukung yang cocok untuk poster baik dalam kata kunci pencarian gambar maupun ukuran gambar dan jenis file gambar yang digunakan. Para siswa juga dibantu untuk memikirkan/ menggunakan kata atau kalimat yang persuasive pada poster mereka. Selain itu, mereka juga dibantu untuk membandingkan mana poster yang baik maupun yang kurang baik dalam segi pemilihan warna tulisan, warna *background*, maupun kata atau kalimat yang digunakan pada poster. Selanjutnya dilakukan praktek langsung dalam mengedit foto menggunakan aplikasi Adobe Photoshop dimana siswa diajarkan dalam mengganti *background* foto, dan menambahkan efek/ filter pada foto. Selama sesi praktek, para peserta sangat aktif bertanya dan tim dosen membantu para siswi yang kesulitan karena belum pernah menggunakan aplikasi Adobe photoshop. Gambar suasana selama pelatihan berlangsung dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Pelatihan Desain Grafis Sekolah MA Muqimus Sunnah

Dikarenakan atusiasme dari peserta dalam mengikuti praktek langsung pembuatan logo, poster, dan mengedit foto waktu pelatihan tidak terasa cepat selesai dan melebihi dari jadwal yang telah ditentukan sebelumnya. Selanjutnya para siswa mengikuti tes untuk mengetahui sejauh mana mereka memahami pembuatan logo, poster, dan mengedit foto. Pada tes mereka diberikan waktu selama 1 jam untuk merancang logo dan poster sesuai dengan konsep yang telah disiapkan oleh tim dosen. Penilaian tes uji pembuatan logo, poster, dan edit foto dapat

dilihat pada Tabel 2. Berdasarkan hasil dari tes tersebut, dapat diketahui rata-rata nilai pembuatan logo 25 peserta adalah 78.5, sedangkan rata-rata nilai pembuatan poster adalah 86.8 dan rata-rata nilai edit foto adalah 90.8 sehingga dapat disimpulkan bahwa seluruh peserta yaitu 25 siswa dapat membuat logo dan poster sesuai dengan instruksi yang telah diberikan serta dapat mengedit gambar/ foto menggunakan aplikasi Adobe Photoshop.

Tabel 2. Penilaian Tes Uji Setelah Pelatihan

PENILAIAN PEMBUATAN LOGO	BOBOT
Desain efek logo	50%
Komposisi warna dan bentuk logo	50%
Penilaian pembuatan poster	Bobot
Konten mudah dibaca dan unik	50%
Komposisi tulisan, warna dan ruang dalam poster	50%
Penilaian edit foto	Bobot
Edit latar belakang/ <i>background</i> foto	30%
Penggunaan efek/ filter pada foto	35%
Kerapihan <i>editing</i>	35%

Berdasarkan hasil kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi Adobe Photoshop dapat diketahui bahwa para siswi antusias mengikuti pelatihan ini. Hal ini terlihat dari mereka mengikuti apa yang instruktur praktekan di depan. Selain itu, banyak dari mereka yang bertanya jika ada yang belum dimengerti atau ada yang terlambat mengikuti apa yang instruktur praktekan. Selain itu para siswi dapat memahami dan menggunakan *tools* pada Adobe Photoshop, para siswi dapat memotong dan memindahkan gambar, para siswi dapat menambahkan, mengatur, teks menggunakan Adobe Photoshop, membuat logo, poster, dan mengedit gambar/foto menggunakan Adobe Photoshop

SIMPULAN

Kesimpulan dari hasil kegiatan pengabdian masyarakat berjudul “Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Adobe Photoshop untuk Para Siswi Sekolah MA Muqimus Sunnah Palembang” ini adalah kegiatan pengabdian kepada masyarakat di Sekolah MA Muqimus Sunnah Palembang ini telah diselesaikan dengan baik dan disambut baik oleh pihak sekolah, dengan adanya permintaan kerjasama untuk kegiatan serupa di waktu yang akan datang. Selain itu, melalui kegiatan pelatihan ini 25 siswi dapat lebih paham mengenai desain grafis dan telah bisa membuat logo, poster, dan mengedit gambar/foto menggunakan aplikasi Adobe Photoshop

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. A. D. Widya, 2016, *Bahan Ajar Kursus dan Pelatihan Desain Grafis*, No. 1. Repositori Kemdikbud.
- [2] Laksmi, 2018, *Mendesain Pembelajaran Menggunakan Model Minerva Untuk Meningkatkan Keterampilan Dalam Mendesain Grafis*, No. Kurikulum di Era Digital-Konsep, Desain, dan Implementasi Kurikulum di Era Disruptif.

- [3] M. L. Famukhit, 2018, “Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Software Adobe Photoshop di SMK Diponegoro Tulakan Kabupaten Pacitan,” *J. Soc. Empower.*, Vol. 03, No. 4, pp. 386–390.
- [4] F. dan Murdiati, 2020, “Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa pada Sma Husni Thamrin,” *J. Pendidik. dan Pengabdi. Masy.*, Vol. 3, No. 2.
- [5] S. R. Cholil, N. Hidayati, and Khoirudin. 2020, “Peningkatan Kemampuan Membuat Desain Grafis Dengan Corel Draw pada Siswa MA Al-Wathoniyyah Semarang,” *J. Pengabdi. Kpd. Masy. Temat.*, Vol. 2, No. 1, p. 1.
- [6] A. Nata, H. Syafwan, F. Helmhiah, and N. Wati, 2020, “Teknik Cepat Belajar Desain Poster Menggunakan Adobe Photoshop pada Smanegeri 5 Tanjungbalai,” *Jurdimas (Jurnal Pengabdi. Kpd. Masyarakat) R.*, Vol. 3, No. 1, pp. 39–46, Jan. doi: 10.33330/jurdimas.v3i1.474.
- [7] E. Novijayanto, W. Wulandari, Y. Krismonika, and A. Asnawati, “Pelatihan Komputer Grafis (Adobe Photoshop) Sebagai Upaya Peningkatan Softskill Siswa SMKS 21 Qhaway Sahab Kota Bengkulu,” *J. PADAMU NEGERI (Pengabdian pada Masy. Bid. Eksakta)*, Vol. 1, No. 1, 2020, doi: 10.37638/padamunegeri.v1i1.112.
- [8] S. Aminah and Sasmita, 2020, “Pelatihan Editing Photo Dengan Adobe Photosop di SMA Negeri 3 Pagar Alam,” *NGABDIMAS*, Vol. 3, No. 1, doi: 10.36050/ngabdimas.v3i1.236.
- [9] A. R. M. Rhani. 2020. “Mengenal Adobe Photoshop”, <https://www.kompas.com/skola/read/2020/10/09/080000669/mengenal-adobe-photoshop>.
- [10] R. Botopie, 2017. *Kupas Tuntas Jendela Kerja Adobe Photoshop*, Vol. 53, No. 9.