

IMPLEMENTASI *FRAMEWORK BOOTSTRAP* DALAM PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU PADA SEKOLAH TINGGI ILMU TARBİYAH AL-QURAN AL-ITTIFAQIAH (STITQI) INDRAALAYABERBASIS WEB

Khana Wijaya¹, Rishi Supariyanto², Endi Istiawan³

Sistem Informasi/Stmik Prabumulih

Jl. Patra No 50 Kelurahan Sukaraja Kec. Prabumulih Selatan

telp/fax. 07133322417

E-mail: khanawijaya@yahoo.com¹, Rishisupariyanto@yahoo.com², endiistiawan96@gmail.com³

Abstrak

Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) yang berada di indralaya merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang berlandaskan islami. Salah satu aktivitas akademik yang ada di STITQI indralaya setiap kali menjelang tahun ajaran baru tentunya adalah penerimaan mahasiswa baru (PMB). Namun, karena proses penerimaan mahasiswa baru yang masih menggunakan sistem konvensional, sehingga calon mahasiswa terkadang kesulitan untuk mendapatkan informasi dan melakukan proses pendaftaran. Salah satu upaya untuk memperbaiki proses PMB dan meningkatkan pelayanan kepada calon mahasiswa, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat melakukan proses PMB. Salah satu teknologi yang dapat menyelesaikan permasalahan itu adalah dengan memanfaatkan teknologi website. Keberadaan website sangat membantu dalam penyebaran informasi, namun hadirnya berbagai macam flatform (smartphone, tablet) untuk mengakses web membuat pengembang website berusaha untuk menambah fitur supaya tampilan website lebih responsive salah satunya dengan menggunakan platform framework bootstrap. Adapun metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode RAD. Dengan adanya sistem penerimaan mahasiswa baru ini dapat memberikan kemudahan bagi Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) Indralaya.

Kata Kunci : STITQI Indralaya, PMB, Website , Framework Bootstrap

Abstract

Tarbiyah Al-Ittifaqiah College of Sciences in Al-Quran (STITQI) located in Indralaya is one of the private universities based on Islam. One of the academic activities at STITQI indralaya every time before the new school year is of course the acceptance of new students (PMB). However, because of the process of admitting new students who still use the conventional system, so prospective students sometimes find it difficult to obtain information and carry out the registration process. One effort to improve the PMB process and improve services to prospective students, a system is needed that can carry out the PMB process. One technology that can solve this problem is by utilizing website technology. The existence of websites is very helpful in the dissemination of information, but the presence of various platforms (smartphones, tablets) to access the web makes website developers try to add features so that the appearance of the website is more responsive, one of them is using the platform framework bootstrap. The system development method used is the RAD method. With the new student admission system, it can provide convenience for the Al-Ittifaqiah (STITQI) Tarralyah College of Sciences in Indralaya.

Keywords: STITQI Indralaya, PMB, Websites, Framework Bootstrap

1. Latar Belakang

Seiring pesatnya kemajuan teknologi dan informasi yang ada sekarang ini harus diimbangi dengan perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang teknologi dan informasi agar dapat bersaing di eraglobalisasi saat ini. (Muslim Buhori dkk, 2017).

Pengelolaan Sistem Informasi yang cepat dan tepat sangat membantu bagi sebuah lembaga pendidikan dimana para pelaksana pendidikan itu sendiri membutuhkan sesuatu yang dapat mendukung dan mempermudah dalam mencapai target dan tujuannya (Eviani Susana, dkk 2016) salah satunya adalah proses peniramaaan mahasiwa baru.

Penerimaan mahasiswa baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi pendidikan seperti sekolah maupun perguruan tinggi yang berguna untuk menyaring para calon mahasiswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut untuk menjadi siswa didiknya (Ramadhani nurul azizah, 2011). Hal ini sejalan dengan kemajuan Teknologi Internet dan *Web* yang mampu mendukung proses *input* dan *output* data secara akurat khususnya dalam pelaksanaan penerimaan mahasiswa baru, namun hal ini belum sepenuhnya berjalan pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) Indralaya.

Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) yang berada di indralaya merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang berlandaskan islami dan memiliki sistem pesantren didalamnya. Salah satu aktivitas akademik yang ada di STITQI indralaya setiap kali menjelang tahun ajaran baru tentunya adalah penerimaan mahasiswa baru (PMB). Mahasiswa yang baru mendaftar di kampus STITQI, mayoritas berasal dari luar kota. Namun, karena proses penerimaan mahasiswa baru yang masih menggunakan sistem konvensional, sehingga calon mahasiswa yang berasal dari luar kota terkadang kesulitan untuk mendapatkan informasi dan melakukan proses pendaftaran.

Salah satu upaya untuk memperbaiki proses PMB dan meningkatkan pelayanan kepada calon mahasiswa, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat melakukan proses PMB yang tidak di batasi oleh tempat. Salah satu teknologi yang dapat menyelesaikan permasalahan itu adalah dengan memanfaatkan teknologi *website* (Suhendar cucu, 2015). Keberadaan *website* sangat membantu dalam penyebaran informasi, namun hadirnya berbagai macam *platform* (*smartphone*, *tablet*) untuk mengakses *web* membuat pengembang *website* berusaha untuk menambah fitur supaya tampilan *website* lebih *responsive* salah satunya dengan menggunakan *platform bootstrap*.

Bootstrap adalah *framework* ataupun tools untuk membuat aplikasi *web* ataupun *website* yang bersifat *responsive* secara cepat, mudah dan gratis. Kata *responsive* disini berarti bahwa tampilan *web* (lebar dan susunan isinya dapat berubah secara otomatis sesuai dengan lebar layar yang menampilkannya). *Bootstrap* juga dapat di artikan sebagai *framework* yang bisa membantu tampilan *web* atau aplikasi menjadi *responsive* dengan bermacam *platform* (*handpone*, *tablet*) (Christian Andi dkk, 2017).

Berdasarkan uraian di atas, penulis tertarik untuk mengimplementasikan Framework Bootstrap dalam Perancangan Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-qur'an Al-ittifaqiah (STITQI) Indralaya Berbasis *Web*.

2. Landasan Teori

2.1 Pengertian Implementasi

Implementasi merupakan suatu proses yang dinamis, dimana pelaksana kebijakan melakukan suatu aktivitas atau kegiatan, sehingga pada akhirnya akan mendapatkan suatu hasil yang sesuai dengan tujuan atau sasaran kebijakan itu sendiri (Bendriyanti Rita P dkk, 2012)

2.2 Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut para ahli tentang konsep dasar sistem (Jeperson Hutahaean 2014:1) sistem adalah suatu himpunan suatu "benda nyata atau abstrak yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, beketertgantungan, saling mendukung satu dengan yang lain. Secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif.

2.3 Pengertian Informasi

Informasi merupakan suatu data yang diorganisasi yang dapat mendukung ketepatan pengambilan keputusan. Informasi adalah olahan data kedalam bentuk yang dapat memberikan arti bagi penerima dan dapat di jadikan sebagai dasar pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (Alannita Putu N dkk, 2014)

2.4 Pengertian Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB)

Penerimaan merupakan penyambutan, proses, perbuatan atau sikap terhadap seseorang. mahasiswa merupakan pelajar pada akademi atau perguruan tinggi. Baru merupakan suatu hal yang belum ada sebelumnya (Witanto R dkk, 2016)

2.5 Pengertian Website

Pada dasarnya *web* merupakan suatu kumpulan *hyperlink* yang menuju alamat satu kealamat lainnya dengan bahasa *HTML* (*hypertext markup language*). *website* atau situs dapat diartikan sebagai "kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan/atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman yang saling mempunyai hubungan". (Hikmah Baitul A, dkk 2015:1)

2.6 Pengertian Framework Bootstrap

Framework merupakan sebuah *software* atau aplikasi yang bisa dibilang seperti kerangka kerja yang fungsinya untuk memudahkan *devloper* dalam mengembangkan aplikasi *website* yang ada.

Bootstrap merupakan salah satu jenis *framework* gabungan dari *CSS* dan *Java script* yang ditawarkan sebagai alternatif diantaranya *framework*

lainnya yang dimana awal *framework* ini dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton dikantor *Twitter* dengan maksud untuk menghadirkan konsistensi ketahanan *interface development* dalam membangun sebuah *website* (Martin J dkk, 2018)

2.7 Pengertian PHP

PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu dibuat oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru (Anhar, 2010:3)

2.8 Pengertian MySQL (My Structure Query Language)

MySQL adalah salah satu *Database Management System (DBMS)* dari sekian banyak *DBMS*, seperti *Oracle*, *MS SQL*, *postgre SQL*, dan lainnya. *MySQL* berfungsi untuk mengelola *Database* menggunakan bahasa *SQL*. *MySQL* bersifat *open source* sehingga bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman *PHP* juga sangat mendukung *database MySQL* (Hikmah Baitul A, 2015:2)

2.9 Metode Pengembangan Sistem

Dalam membangun sistem penulis menggunakan metode pengembangan yaitu *RAD (Rapid Application Development)* menurut (Mulyani Sri, 2016:31) *RAD (Rapid Application Development)* merupakan metode yang memfokuskan pada kecepatan dalam pengembangan sistem untuk memenuhi kebutuhan pengguna atau pemilik sistem seperti prototyping namun mempunyai cakupan yang lebih luas.



Gambar 2.1 Metode RAD

3. Metode Penelitian

Metode berasal dari bahasa Yunani, yaitu *meta* (sepanjang), *hodos* (jalan). Jadi, metode adalah suatu ilmu tentang cara atau langkah-langkah yang di tempuh dalam suatu disiplin tertentu untuk mencapai tujuan tertentu pula. Sedangkan penelitian adalah suatu jenis studi yang dilakukan secara mendalam dengan menggunakan metode ilmiah untuk memecahkan persoalan dan menemukan sesuatu yang baru. Sehingga dapat disimpulkan bahwa metode penelitian merupakan kegiatan ilmiah dalam memecahkan masalah dengan cara sistematis yang telah ditetapkan

untuk mencapai tujuan yang telah dirumuskan (Muh. Fitrah & Luthfiyah, 2017:25-26).

3.1. Sumber Data

1. Data Primer

Menurut Sugiyono (2017 : 225), “menjelaskan data primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul.” Dengan kata lain sumber data primer diperoleh langsung dari perusahaan atau objek penelitian. Dalam mengumpulkan data primer menurut Moh Nazri (2011 : 92) dapat menggunakan teknik dan alat seperti observasi langsung, menggunakan informan, menggunakan *questionair*, *schedule* atau *interview* (wawancara) dan sebagainya.

2. Data Sekunder

Menurut Sugiyono (2017:225), “menjelaskan data sekunder adalah sumber data yang diperoleh dengan cara membaca dan mempelajari melalui media lain yang bersumber dari literatur, buku-buku, serta dokumen perusahaan.

3.2. Teknik Pengumpulan Data

Menurut Sugiyono (2016:224) Teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data. Tanpa mengetahui teknik pengumpulan data, maka peneliti tidak akan mendapatkan data yang memenuhi standar data yang ditetapkan. Berikut adalah teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Observasi

Melalui metode ini penulis melakukan pengamatan secara langsung di perusahaan, dengan dilakukannya observasi, maka akan diketahui bagaimana proses pengambilan keputusan calon penerimaan beasiswa di STITQI kabupaten Indralaya.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mendapatkan keterangan lisan. Penulis melakukan wawancara langsung terhadap pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

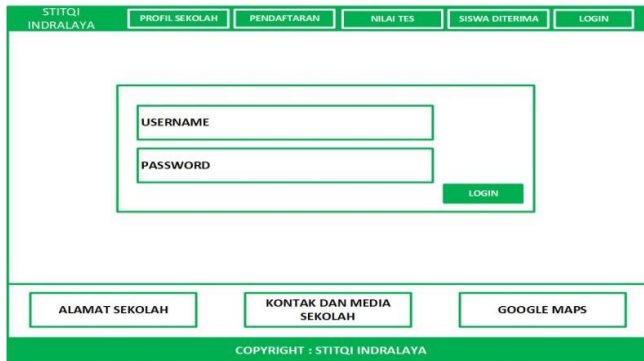
3. Studi Pustaka

Studi Pustaka penelitian ini dimaksudkan untuk memperoleh data sekunder, yaitu data yang merupakan faktor penunjang yang bersifat teoritis kepustakaan.

4. Hasil Dan Pembahasan

4.1 Tampilan Halaman Login

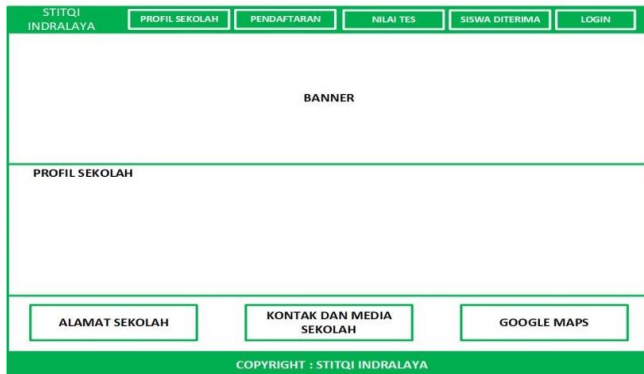
Berikut adalah tampilan halaman login admin ataupun pimpinan untuk melakukan proses login ke halaman utama.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login

4.2 Tampilan Halaman profil sekolah

Berikut adalah tampilan halaman profil sekolah yang merupakan halaman utama dari sistem, dihalaman beranda terdapat menu-menu yang akan dikelola oleh admin.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman profil sekolah

4.3 Tampilan Halaman menu pendaftaran

Berikut adalah tampilan halaman pendaftaran yang berisi informasi tentang biodata mahasiswa



Gambar 4.3 Tampilan Halaman menu pendaftaran

4.4 Tampilan Halaman berkas pendaftaran

Berikut adalah tampilan halaman berkas pendaftaran menampilkan biodata mahasiswa yang sudah diisi.



Gambar 4.4 Tampilan Halaman berkas pendaftaran

4.5 Tampilan Halaman menu tes online

Berikut adalah tampilan halaman tes online menampilkan soal-soal yang akan di berikan kepada calon mahasiswa baru



Gambar 4.5 Tampilan Halaman tes online

4.6 Tampilan Halaman daftar mahasiswa diterima

Berikut adalah tampilan halaman daftar mahasiswa diterima menampilkan nama-nama calon mahasiswa yang sudah diterima



Gambar 4.6 Tampilan Daftar Mahasiswa Diterima

4.7 Tampilan Halaman daftar nilai tes mahasiswa

Berikut adalah tampilan halaman daftar nilai tes mahasiswa rumah menampilkan nilai mahasiswa yang sudah diterima



Gambar 4.7 Tampilan Halaman daftar nilai tes mahasiswa

4.8 Tampilan Halaman cetak formulir mahasiswa

Berikut adalah tampilan halaman cetak formulir mahasiswa menampilkan print out hasil nilai calon mahasiswa



Gambar 4.8 Tampilan cetak formulir mahasiswa

References

- [1] Christian, Andi dkk. 2017. Rancang Bangun Website Program Studi SMK Negeri 2 Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap. JUSIM. Vol.2 No.1
- [2] Eviani, Susana dkk. 2016. Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web Pada SMP N 34 Kabupaten Tebo. Jurnal Teknologi. Vol.6 No.1 juni. ISSN : 2301-4474.
- [3] Muslim, Buhori dkk. 2017. Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru SMP XAVERIUS Pagaralam Berbasis Website. JUTIM. Vol.2 No.2 Desember.
- [4] Ramadhani, Nurul Azizah Yaoma. 2011. Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Sekolah Menengah Kejuruan Al-Irsyad Tegal. Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi.Vol.3 No.3. ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088 - 0154 (Online).
- [5] Rochaety, Eti dkk. 2013. Sistem Informasi Manajemen Edisi 2. Jakarta : Penerbit Mitra Wacana Media.
- [6] Suhendar, Cucu. 2015. Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus Pada SMK Ciledug Al-Musaddadiyah Garut). Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Vol.1 No.12. ISSN : 2302 -7339.MF,
- [7] Mundzir. 2014. PHP Tutorial Book For Beginner. Yogyakarta : Notebook.
- [8] Bendriyanti, Rita P dkk. 2012. Implementasi E-Arsip Pada Kanwil Kementerian Agama Provinsi Bengkulu. Jurnal Media INFOTAMA. Vol.8 No.1 Februari. ISSN: 1858 – 2680.
- [9] Alannita, Ni Putu dkk. 2014. Pengaruh Kecanggihan Teknologi Informasi Partisipasi Manajemen dan Kemampuan Teknik Pemakai Sistem Informasi Akuntansi Pada Kinerja Individu. E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana 6.1. ISSN : 2302 – 8556.