

## RANCANG BANGUN *WEBSITE* PADA KANTOR KECAMATAN LEBAKKABUPATEN MUARA ENIM

Nur Aini Hutagalung<sup>1</sup>, Khana Wijaya<sup>2</sup>, Rengki Setiawan<sup>3</sup>

Sistem Informasi/Stmik Prabumulih

Jl. Patra No 50 Kelurahan Sukaraja Kec. Prabumulih Selatan

telp/fax

e-mail:

[ainihutagalung@yahoo.com](mailto:ainihutagalung@yahoo.com), [khanawijaya90@gmail.com](mailto:khanawijaya90@gmail.com), [Rengkisetiawann@gmail.com](mailto:Rengkisetiawann@gmail.com),

### ABSTRAK

Teknologi informasi yang berkembang dengan cepat menuntut penyampaian informasi yang cepat dan akurat. *Website* merupakan salah satu sarana media internet yang berfungsi untuk menampilkan, memperkenalkan bahkan dapat berfungsi sebagai media pencari informasi yang sedang dibutuhkan. Kecamatan Lembak merupakan salah satu Pemerintahan yang masih sangat membutuhkan interaksi maupun sosialisasi agar Kecamatan tersebut dapat lebih dikenal masyarakat luas maupun masyarakatnya sendiri, yaitu dengan cara memberikan informasi secara lengkap, detail dan jelas mengenai Pemerintahan tersebut. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menghasilkan *website* di Kecamatan Lembak. Manfaat dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi masyarakat umum, dalam mengakses informasi tentang Pemerintahan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode *Model View Controller*. Hasil dari penelitian ini adalah dibangunnya suatu rancang bangun *Website* Kecamatan Lembak, yang nantinya bisa digunakan sebagai pembuatan media penyampai informasi yang lebih efektif dan efisien yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja secara komputerisasi.

Kata Kunci : *Website, MVC, Hypertext Preprocesso(PHP), MySql, Kecamatan Lembak.*

### ABSTRACT

*The fast-growing information technology demands fast and accurate information delivery. Website is one means of internet media that serves to display, introduce and even can function as a media seeker information that is needed. Lembak Sub-district is one of the Governments that still need the interaction and socialization so that the Sub-district can be better known by the wider community and its own community, that is by providing complete, detailed and clear information about the Government. The purpose of this research is to produce website in KecamatanLembak. The benefit of this research is to make it easier for the general public, in accessing information about the Government. In this research the writer use Model View Controller method. The result of this research is the construction of a website KecamatanLembak Website, which later can be used as the manufacture of information delivery media more effective and efficient that can be accessed anywhere and anytime computerized.*

*Keywords: Website, MVC, Hypertext Preprocesso(PHP), MySql, Kecamatan Lembak*

## 1. Latar Belakang

Beberapa tahun belakangan ini, kemajuan teknologi informasi dan Komunikasi berkembang sangat pesat disegala aspek kehidupan, sebagai contohnya dengan adanya internet[4]. Untuk itu teknologi dibuat dan dikembangkan oleh manusia untuk mempermudah setiap pekerjaan[8]. Teknologi internet digunakan sebagai sarana penyebaran informasi, salah satu media informasi yang biasanya dapat digunakan dengan internet adalah *website*. *Website* merupakan halaman informasi yang terdiri dari teks, gambar, suara animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses seluruh dunia[4]. Sehingga perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat berpengaruh terhadap apa yang dilakukan di kantor, perusahaan atau instansi Pemerintah[8].

Kecamatan adalah wilayah kerja Camat sebagai aparatur daerah yang dipimpin oleh Camat yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Bupati yang memiliki tugas pokok membantu Bupati dalam penyelenggaraan bidang Pemerintahan, bidang ekonomi pembangunan, bidang sosial dan bidang pemberdayaan masyarakat[2].

Kecamatan Lembak Kabupaten Muara Enim merupakan instansi Pemerintahan yang bertugas untuk menjalankan kewenangan Pemerintahan yang dilimpahkan oleh Bupati Kabupaten Muara Enim untuk menangani sebagian urusan daerah dan juga menjalankan tugas umum Pemerintah. Untuk itu pengelolaan data kependudukan yang berjalan dengan baik dapat dijadikan sebagai acuan dalam menentukan berbagai kebijakan Pemerintahan untuk mensejahterakan kependudukan dan pemerataan pembangunan[5].

Berdasarkan observasi yang dilakukan Penulis, menunjukkan bahwa Kecamatan Lembak pada saat ini pengelolaan data penduduk yang dilakukan mengalami kesulitan. Adapun sistem Pengolahan data penduduk yang sedang berjalan saat ini terkadang menemui banyak masalah diantaranya dalam proses pendataan penduduk, penduduk lahir, penduduk meninggal dunia, penduduk datang dan penduduk pindah. Seksi Pemerintahan Desa pun juga kesulitan dalam proses pembuatan laporan penduduk perbulan. Tidak hanya itu Seksi Pemerintahan jika ditanyamasalah warganya kesulitan mengetahui keadaan penduduknya apabila data penduduk tersebut di butuhkan[9].

Berdasarkan latar belakang di atas, maka Penulis membuat suatu “**Rancang Bangun Website Pada Kantor Kecamatan Lembak Kabupaten Muara Enim**”.

## 2. Landasan Teori

### 2.1 Pengertian Rancang

Menurut Pressman (2005), yang dikutip oleh Zulfiandri, dkk 2014, “rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisis dari sebuah sistem ke dalam bahasapemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem di implementasikan”.

### 2.2 Pengertian Rancang Bangun

Menurut Zulfiandri, dkk (2014), “rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada”.

### 2.3 Pengertian Website

Menurut Jhonsen (2013: 4) yang dikutip oleh Hendrianto, (2014), “*Website* merupakan kumpulan dari halaman-

halaman *web* yang berhubungan dengan *file-file* lain yang terkait. Dalam sebuah *website* terdapat suatu halaman yang dikenal dengan sebutan *home page*. *Home page* adalah sebuah halaman yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi *website*. Dari *home page* pengunjung dapat mengklik *hyperlink* untuk pindah ke halaman yang terdapat dalam *website* tersebut”.

## 2.4 Pengertian PHP

Menurut Lestanti, Ardina (2016), “*PHP* adalah Bahasa Pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. *PHP* dikatakan sebagai sebuah *serve-side embedded script* artinya sintak-sintak dan perintah yang kita berikan sepenuhnya dijalankan oleh *server* tetapi disertakan pada halaman *HTML* biasa”.

## 2.5 Pengertian Xampp

Menurut Bunafit Nugroho (2011:23) yang dikutip oleh Dani Eko Hendrianto, 2014, “*Xampp* merupakan paket *PHP* berbasis *open source*. Dengan menggunakan *Xampp* kita tidak perlu lagi melakukan penginstalan program yang lain karena semua kebutuhan telah disediakan oleh *Xampp*. Beberapa paket yang telah disediakan adalah *Apache*, *MySQL*, *PHP*, *Filezilla*, *Phpmyadmin*.”

## 2.6 Pengertian UML (Unified Modeling Language)

Menurut Shalahuddin, Rosa (2013), yang dikutip oleh Winda Aprianti, Umi Maliha (2016), “*UML* adalah standarisasi bahasa pemodelan untuk membangun perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik Pemrograman berorientasi objek”.

## 3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan Penulis adalah metode penelitian deskriptif. Menurut Moh. Nazir (2011:54), “metode deskriptif adalah suatu metode yang meneliti sekelompok manusia, suatu objek, suatu kondisi, suatu sistem

pemikiran ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang”.

### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data terbagi menjadi beberapa bagian yaitu:

1. **Pengamatan (*Observation*)** Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul skripsi, sehingga memperoleh data yang lengkap dan akurat.
2. **Wawancara (*Interview*)** Pengumpulan data yang dilakukan secara tanya jawab langsung dengan Kepala Sekolah, guru mata pelajaran seni budaya serta bagian lainnya yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh penulis.
3. **Studi Pustaka (*Library Research*)** Pengumpulan data dengan mengumpulkan sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari, dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara terintis yang dapat menunjang pada penyusunan skripsi.

### 3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem ini menggunakan metode pengembangan *Model View Controller (MVC)*. Menurut Suci Imani Putri, Yudistira Arya (2016), “*MVC* adalah teknik pemrograman yang memisahkan *business logic* (alur pikir), *data logic* (penyimpanan data) dan *interface logic* (antar muka aplikasi) atau secara sederhana adalah memisahkan desain data, dan proses.

### 3.3 Analisis dan Perancangan Sistem

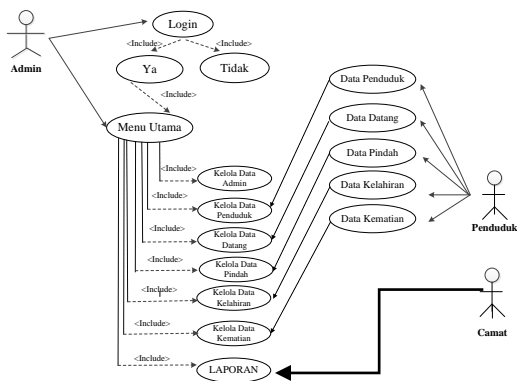
Kependudukan merupakan suatu hal yang patut dicermati dengan baik dalam penanganannya, penggunaan komputer sangat membantu dalam pengolahan data kependudukan yang jumlahnya sangat banyak.

Pegawai atau admin kecamatan Lembak dalam menangani data kependudukan menggunakan komputer dengan aplikasi perkantoran umumnya seperti *Microsoft Office Word*. Berbagai berkas telah digunakan untuk menangani urusan kependudukan dan berakibat semakin banyaknya data dalam penanganan urusan kependudukan di

wilayah Kecamatan Lembak. Dengan semakin banyaknya data mengenai kependudukan kendala terjadi di saat melakukan proses pencarian data seperti data penduduk, data penduduk datang, data penduduk pindah, data kelahiran dan data kematian menjadi sulit dan membutuhkan waktu yang lama.

### 1. Perancangan Sistem

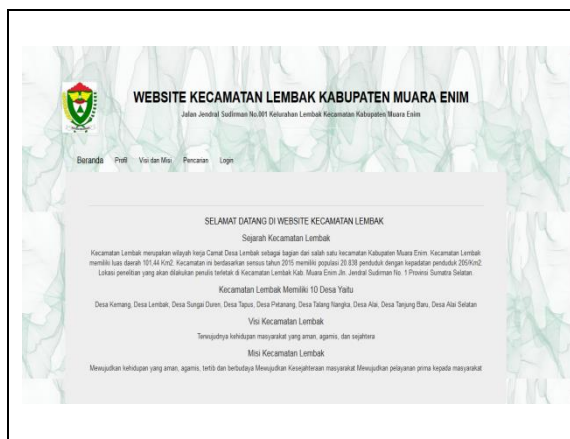
#### a. use case diagram sistem usulan



Gambar 3 Use Case Diagram Yang Diusulkan

## 4. Hasil Dan Pembahasan

### 1. Tampilan Menu Utama



Gambar 1 Halaman Utama

### 2. Halaman Profil



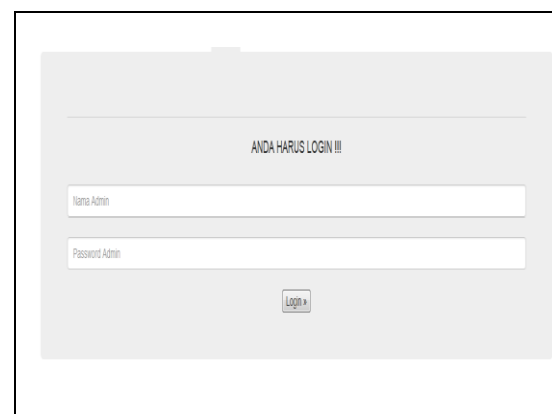
Gambar 2 Halaman Profil

### 3. Halaman Visi dan Misi



Gambar 3 Halaman Visi dan Misi

### 4. Halaman Menu Login



Gambar 4 Halaman Menu Login

**DAFTAR PUSTAKA**

- [1] A.S Rosa dan M. Shalahudin, 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*.
- [2] Anggraeni, Defi dan Iriani, Siska, 2016. *Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kecamatan Pringkuku*.
- [3] Hendrianto, Eko, Dani, 2014. *Pembuat Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan*.
- [4] Kurniawan, Andi dan Mustafidah, Hidayanti, 2016. *Analisis Dampak Pemanfaatan Website Desa Dalam Perkembangan Ekonomi warga Kecamatan Kalibagor*.
- [5] Kusumawati, Pudjiantoro, Nursantika, 2017. *Sistem Informasi Kependudukan Pada Kecamatan Kandungora Kabupaten Garut*.
- [6] Lestanti, Sri dan Ardina Desi Susana. 2016. *Sistem Pengarsipan Dokumen Guru Dan Pegawai Menggunakan Metode Mixture Modelling Berbasis Web*.
- [7] Nazir, Moh. 2011. *Metode Penelitian*, Bogor: Ghalia Indonesia.
- [8] Nugroho, Prasetyo, Dedi, 2013. *Perancangan Pendataan Penduduk Desa Sugihwaras*.
- [9] Priyanti, Dwi dan Iriani, Siska, 2013. *Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan*.
- [10] Putri dan Arya S, 2016. *Perancangan Sistem Perpustakaan Online Menggunakan Metode Model View Controller (MVC) Studi Kasus STMIK Asia Malang*.
- [11] Zulfiandri, Hidayatuloh, Anas, 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Poliklinik Gigi*