

# Rancangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Shalat Jenazah Berbasis 2D Animasi

Muhammad Iqbal Hanafri<sup>1</sup>, Silvia Krisnadewi P<sup>2</sup>, Mohamad Farhannus Sholihin<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup>Dosen STMIK Bina Sarana Global, <sup>3</sup>Mahasiswa STMIK Bina Sarana Global

Email : <sup>1</sup>miqbalhanafri@gmail.com, <sup>2</sup>silviakrisnadewi@gmail.com, <sup>3</sup>farhanzmohamad17@gmail.com

**Abstrak**—Pembelajaran shalat jenazah adalah suatu pembelajaran tentang tatacara shalat jenazah, pembelajaran ini sangat jarang diminati oleh anak-anak, remaja, bahkan dewasa sekalipun, shalat jenazah di pelajari saat duduk di sekolah dan pondok pesantren, itu pun dipelajari pada saat pembahasan shalat jenazah saja, maka dari itu penulis berusaha membuat aplikasi pembelajaran shalat jenazah berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan 2D Adobe Flash CS6, dengan metode yang berbeda dengan pembelajaran yang lain, yang identik pembelajaran dengan membaca. maka disini, pengguna hanya perlu menyentuh layar *handphone*, memperhatikan gerak dan mendengarkan bacaan yang dilakukan oleh karakter 2D yang dibuat oleh penulis, dengan metode ini penulis berharap bisa menarik minat pengguna untuk mempelajari ilmu tentang shalat jenazah. Dalam pembuatan aplikasi ini sendiri tidak semudah yang dipikirkan, pembuatan aplikasi ini sangat banyak memakan waktu, karena dalam pembuatan karakter animasi, ilustrasi obyek pendukung didalam aplikasi pengisian suara dan text sangat membutuhkan waktu agar dapat menghasilkan aplikasi yang dapat berjalan secara sempurna, sehingga aplikasi pembelajaran yang berbasis multimedia ini dapat membantu dan menambah pengetahuan ilmu agama, khususnya shalat jenazah dan dapat menjadikan pengguna untuk lebih kreatif dan inovatif dalam belajar dan mengajar. Hasil akhir pembuatan aplikasi ini berupa. Aplikasi ini juga dapat disebarluaskan ke masyarakat luas, sehingga dapat mempermudah untuk mempelajari ilmu tentang shalat jenazah ini.

**Kata Kunci**—Aplikasi, Pembelajaran Shalat Jenazah, Adobe Flash CS6, Adobe Illustrator.

## I. PENDAHULUAN

Multimedia dalam dunia pendidikan berperan sebagai media pembelajaran yang menarik agar siswa tidak jenuh. Perkembangan multimedia pada saat ini berjalan cepat dalam berbagai bidang seperti kedokteran, pendidikan, industri, bahkan pesawat terbang dan otomotif. Sekarang multimedia tidak hanya digunakan dalam dunia hiburan seperti pembuatan film dan permainan, tetapi juga dalam dunia pendidikan. Multimedia merupakan salah satu bentuk visual bergerak yang dapat dimanfaatkan untuk menjelaskan materi pelajaran yang sulit disampaikan secara konvensional.

Shalat jenazah merupakan suatu kewajiban bagi Umat Islam tetapi masih banyak generasi muda yang melupakan bahkan meninggalkannya. Shalat jenazah sendiri terdiri dari beberapa tata cara, sunnah-sunnah, dan rukun-rukun yang harus diikuti. Rukun-rukun yang dimaksud yaitu, berdiri bila mampu, berniat ditujukan untuk jenazah, takbir sebanyak empat kali, membaca Al-Fatihah, membaca shalawat atas Nabi Muhammad, dan salam. Serta sunnah-sunnah yang dimaksud yaitu, mengangkat tangan pada setiap takbir, merendahkan suara bacaan, membaca ta'awwudz sebelum Al-Fatihah, memperbanyak shaf, memperbanyak yang ikut shalat, dilakukan secara berjamaah, imam berdiri di arah kepala bila jenazah laki-laki dan di arah tengah pinggang bila jenazah wanita untuk itu, diperlukan teknologi yang praktis sebagai alternatif untuk belajar shalat jenazah.

Hukum shalat jenazah adalah "Fardhu Kifayah" artinya jika tidak ada yang menshalati jenazah yang masih hidup semua berdosa. Dari Abu Hurairah, ia berkata bahwa Rasulullah shallallahu 'alaihi wa sallam bersabda: "Barang siapa yang menyaksikan jenazah sampai ia menyolatkannya, maka baginya satu qiroth. Lalu barang siapa yang menyaksikan jenazah hingga dimakamkan, maka baginya dua qiroth. Ada yang bertanya, "Apa yang dimaksud dua qiroth?" Rasulullah shallallahu 'alaihi wa sallam lantas menjawab, "Dua qiroth itu semisal dua gunung yang besar." (HR. Bukhari no. 1325 dan Muslim no. 945).

Dalam pelaksanaannya banyak yang masih membutuhkan bantuan atau panduan dalam melaksanakan ibadah tersebut, karena masih ada yang belum mengetahui tatacara shalat jenazah, untuk penyampaian informasi ini dapat memanfaatkan teknologi untuk membantu memudahkan umat islam memperoleh informasi mengenai shalat jenazah dan tata cara pelaksanaannya beserta hukum-hukumnya.

Metode yang dapat digunakan untuk membantu memberikan informasi, dan memberikan pelajaran dasar tentang tata cara shalat jenazah adalah dengan cara membuat simulasi dari shalat jenazah yang diperankan oleh model 2 dimensi. Model 2 dimensi digunakan agar pengguna dapat melihat secara jelas dari gerakan yang diperagakan, selain itu terdapat beberapa modul yang digunakan dalam pembuatan multimedia ini yaitu: modul skenario, modul objek dan karakter, modul suara, dan modul penggabungan multimedia.

II. LANDASAN TEORI

A. Pengertian Pembelajaran

Dimiyati (2011 : 62) pembelajaran adalah kegiatan guru secara terprogram dalam desain instruksional, untuk membuat belajar secara aktif, yang menekankan pada penyediaan sumber belajar.

B. Pengertian Sholat Jenazah

Shalat jenazah adalah shalat yang dikerjakan sebanyak empat kali takbir, dan hukum dari shalat jenazah adalah fardu kifayah (kewajiban yang ditujukan kepada orang banyak, tetapi bila sebagian sudah melaksanakan maka gugurlah kewajiban bagi yang lain). Rasulullah SAW bersabda : “Shalatkanlah mayat-mayatmu!” (HR. Ibnu Majah). “Shalatkanlah olehmu orang-orang yang sudah meninggal yang sebelumnya mengucapkan Laa ilaaha illallah.” (HR. Ad-Daruruquthni).

C. Pengertian Multimedia

Multimedia berasal daripada kata ‘multi’ dan ‘media’. Multi bererti banyak, dan media bererti tempat, sarana atau alat yang digunakan untuk menyampaikan informasi. Jadi berdasarkan kata ‘multimedia’ dapat dirumuskan sebagai wadah atau penyatuan beberapa media yang kemudian didefinisikan sebagai elemen-elemen pembentukan multimedia. Elemen-elemen tersebut seperti teks, gambar, suara, multimedia, dan video. Multimedia merupakan suatu konsep dan teknologi baru bidang teknologi informasi, di mana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, multimedia, dan video disatukan dalam computer untuk di simpan, diproses dan disajikan baik secara liner mahupun interaktif.

D. Pengertian Android

Menurut YM Kusuma Arhana ST (2014:3) android adalah operasi berbasis Linux yang digunakan untuk telepon seluler (mobile) seperti telepon pintar (smartphone) dan komputer tablet (PDA).

E. Pengertian UML (Unified Modeling Language)

Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2013:137) UML atau singkatan dari *Unified Modeling Language* adalah “Bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.” UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan.

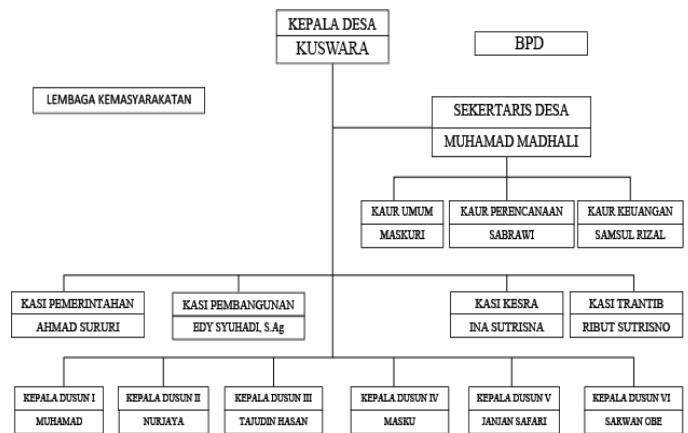
III. ANALISA SISTEM YANG BERJALAN

A. Gambaran Umum Objek Yang Diteliti

Desa Buaran Jati terdiri hasil dari pemekaran antaran Desa Jati Waringin Kecamatan Mauk, hasil dari pemekaran tersebut lahirlah Desa Buaran Jati yang berkecamatan di Sukadiri dan Jati Waringin tetap berkecamatan di Mauk. Nama-nama kepala desa setelah berdirinya Desa Buaran Jati.

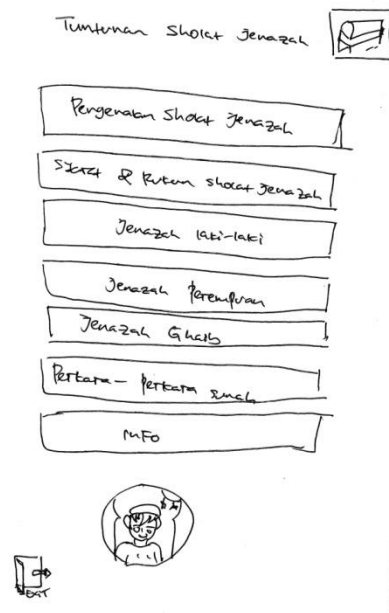
B. Struktur Organisasi

Struktur organisasi Pemerintahan desa Buaran Jati Kecamatan Sukadiri Kabupaten Tangerang Provinsi Banten periode tahun 2013 – 2019.



Gambar 1. Struktur Organisasi Desa Buaran Jati Periode tahun 2013-2019

C. Storyboard



Gambar 2. Storyboard Menu Home

Gambar 2 storyboard menu home pilihan menu yang seperti pengenalan sholat jenazah, syarat dan rukun sholat jenazah, jenazah laki-laki, jenazah perempuan dan lainnya serta adan icon dari aplikasi tersebut, tombol exit dan karakter kartun dari aplikasi tersebut.

D. Script Naskah

Ditahap ini meliputi pembuat naskah untuk mengisi suara (Voice over) yang terdapat di aplikasi ini. Berikut adalah narasi yang digunakan untuk mengisi suara pada aplikasi ini:

a. Menu Jenazah Laki-Laki

”Ushalli ‘alaa haadzal mayyiti arba’a takbiiraatin fardhu kifaayati ma’muumam/imaaman lillahi ta’aalaa, Allahu akbar.”

Alfatihah

“Allaahumma shalli 'alaa muhammadin, wa 'alaa aali muhammadin, kamaa shallaita 'alaa ibraahiima, wa 'alaa aali ibraahiima. Wa baarik 'alaa muhammadin, wa 'alaa aali muhammadin, kamaa baarakta 'alaa ibraahiima, wa 'alaa aali ibraahiima. Fil 'aalamiina innaka hamiidum majiid.”, “allahu Akbar”.

“Allaahummaghfirlahu, warhamhu, wa 'aafihi, wa'fu 'anhu, wa akrim nuzuulahu, wa wassi' madkhalahu, waghsilhu bimaa-in watsaljin wabaradin, wanaqqihi minal khathaayaa kamaa yunaqqats tsaubul abyadhu minaddanasi, wa abdilhu daaran khairan min daarihi, wa ahlan khairan min ahlihi, wa zaujan khairan min zaujihi, waqih fitnatal qabri wa 'adzaabannaar.” “Allahu Akbar”.

“Allaahumma laa tahrinnaa ajrahu, walaa taftinnaa ba'dahu waghfirlana walahu.”

“Assalmau'alaikm Warohmatullah”

b. Menu Jenazah Perempuan

”Ushalli 'alaa haadzihil mayyitati arba'a takbiiraatiin fardhu kifaayati ma'muuman/imaaman lillahi ta 'aalaa, Allaahu akbar.”

Alfatihah

“Allaahumma shalli 'alaa muhammadin, wa 'alaa aali muhammadin, kamaa shallaita 'alaa ibraahiima, wa 'alaa aali ibraahiima. Wa baarik 'alaa muhammadin, wa 'alaa aali muhammadin, kamaa baarakta 'alaa ibraahiima, wa 'alaa aali ibraahiima. Fil 'aalamiina innaka hamiidum majiid.”, “allahu Akbar”.

“Allaahummaghfirlaha, warhamha, wa 'aafihi, wa'fu 'anha, wa akrim nuzuulaha, wa wassi' madkhalaha, waghsilha bimaa-in watsaljin wabaradin, wanaqqihi minal khathaayaa kamaa yunaqqats tsaubul abyadhu minaddanasi, wa abdilha daaran khairan min daariha, wa ahlan khairan min ahliha, wa zaujan khairan min zaujiha, waqih fitnatal qabri wa 'adzaabannaar.” “Allahu Akbar”.

“Allaahumma laa tahrinnaa ajraha, walaa taftinnaa ba'daha waghfirlana walaha.”

“Assalmau'alaikm Warohmatullah”

IV. SISTEM YANG DIUSULKAN

A. Usulan Prosedur Yang Baru

Berdasarkan analisis permasalahan yang dilakukan terhadap peroses pembelajaran sholat jenazah pada Desa Buaran Jati Kecamatan Sukadiri, maka diusulkan membangun media pembelajaran berupa aplikasi *mobile* pada pembelajaran sholat jenazah, dengan adanya aplikasi tersebut akan sedikit membantu masyarakat desa buaran jati dalam mempelajari sholat jenazah. Dalam usulan pemecahan masalah yang akan diterapkan dalam pembuatan media pembelajaran dengan menggunakan media teknologi informasi berbasis multimedia yang dapat digunakan dalam proses pendukung kegiatan pembelajaran terhadap masyarakat yang ingin mempelajari sholat jenazah.

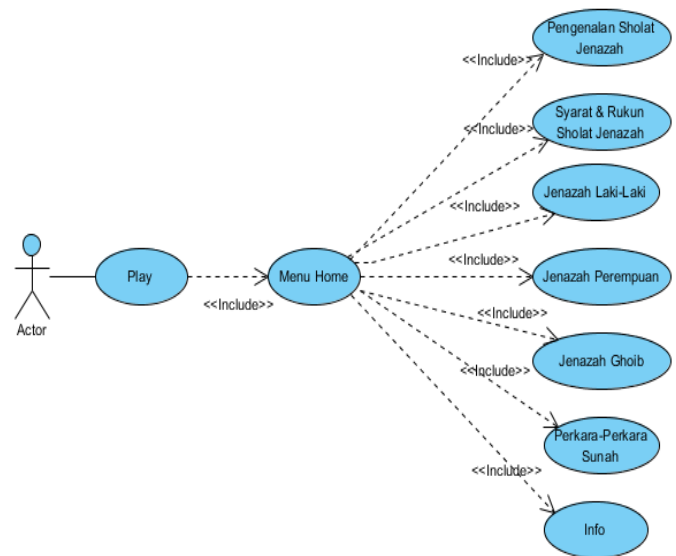
Media pembelajaran yang dibuat akan menampilkan sebuah informasi dengan memanfaatkan penggunaan teknologi aplikasi diandroid. Proses pembelajaran yang dilakukan akan lebih mudah digunakan. Media pembelajaran

ini akan membantu masyarakat dalam memperoleh informasi yang ada dalam aplikasi tersebut, khususnya bagi mereka yang menggunakan *smartphone* sehingga diharapkan informasi yang didapat bisa mudah didapatkan

B. Diagram Rancang Sistem

Proses perancangan ini adalah untuk perancangan sistem yang akan dibentuk yang dapat berupa penggambaran proses-proses suatu elemen-elemen dari suatu komponen, proses perancangan ini merupakan suatu tahapan awal dari perancangan aplikasi dari Sistem Aplikasi Android.

*Use Case Diagram* menggambarkan Fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah system, yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem, bukan “bagaimana” sebuah sistem bekerja. Sebuah *Use Case* mempresentasikan sebuah interaksi antara actor dan sistem.



Gambar 3. Use Case Diagram yang Diusulkan

Gambar 3 dapat dilihat permodelan *use case diagram* yang dibuat untuk rancang bangun aplikasi Pembelajaran Interaktif Shalat Jenazah Berbasis 2D Multimedia, dan didalamnya diidentifikasi bahwa aktor utamanya adalah *user* (pengguna). Dari identifikasi aktor tersebut, maka akan didapatkan satu diagram *use case* dan beberapa skenario yang memperlihatkan interaksi-interaksi *use case* dengan aktor.

Tabel 1. Deskripsi Aktor dalam Use Case

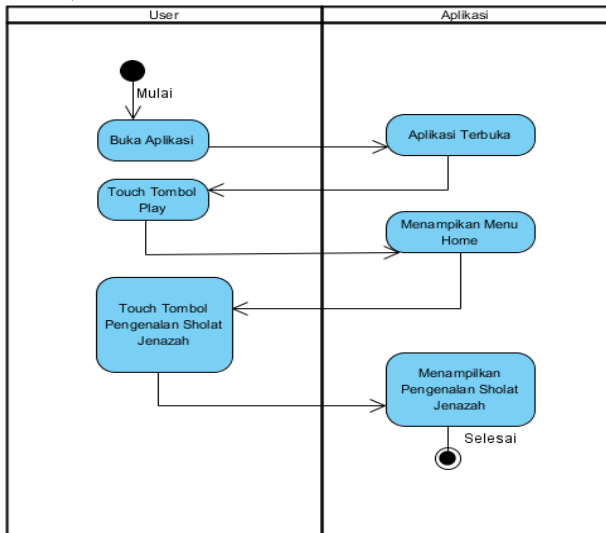
No.	Aktor	Deskripsi
1.	Aktor	Aktor yang mempunyai hak akses untuk menggunakan aplikasi yang diinginkan.

Tabel 2. Deskripsi Use Case

No.	UseCase	Deskripsi
1.	Play	Sistem menampilkan tombol “play” untuk masuk dalam menu utama dalam aplikasi ini.

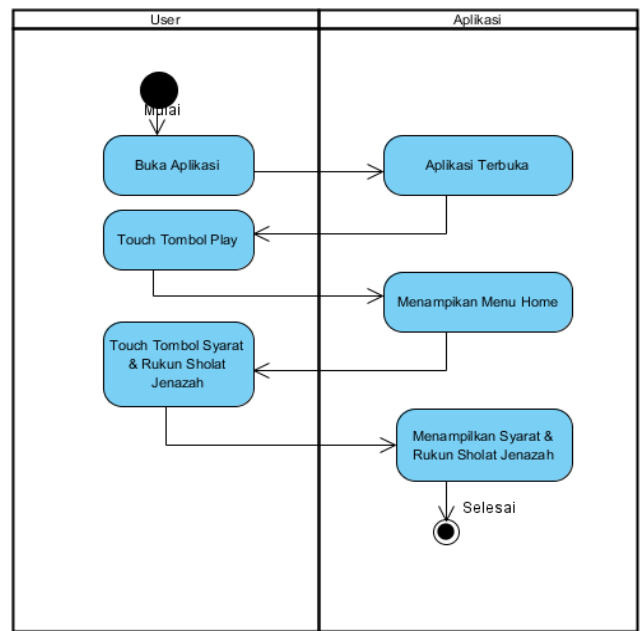
2.	Menu Home	Sistem menampilkan pilihan menu dari pengenalan sholat jenazah, syarat dan rukun hingga menu info, dan bisa dipilih sesuai keinginan pengguna.
3.	Pengenalan Sholat Jenazah	Sistem menampilkan penjelasan pengenalan sholat jenazah.
4.	Syarat dan Rukun Sholat Jenazah	Sistem menampilkan penjelasan syarat dan rukun sholat jenazah.
5.	Jenazah Laki-laki	Sistem menampilkan video yang berisi tatacara sholat jenazah pada jenazah laki-laki.
6.	Jenazah Perempuan	Sistem menampilkan video yang berisi tatacara sholat jenazah pada jenazah perempuan.
7.	Jenazah Ghoib	Sistem menampilkan penjelasan jenazah ghoib.
8.	Perkara-perkara Sunah	Sistem menampilkan penjelasan perkara-perkara sunah sholat jenazah.
9.	Info	Sistem menampilkan penjelasan info pembuat aplikasi.

Activity Diagram (diagram aktivitas) adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Pada tahap pemodelan bisnis, diagram aktifitas dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja bisnis (*business work flow*). Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of events*).



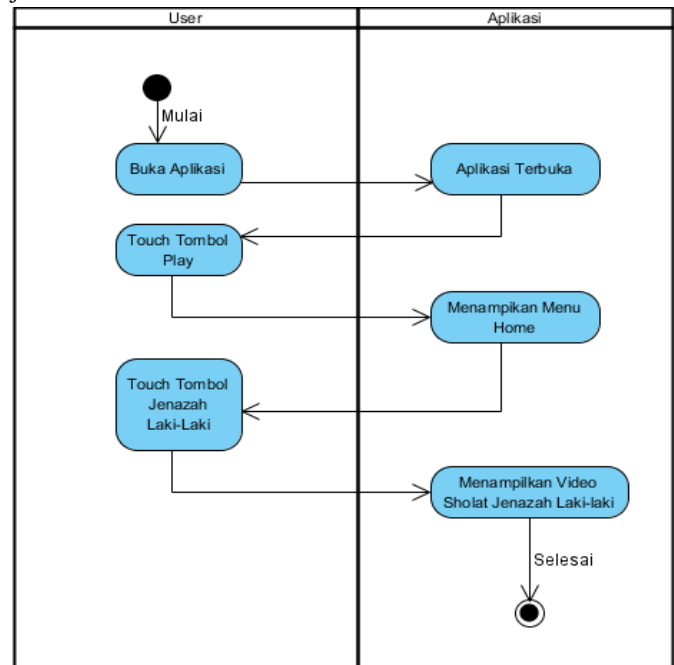
Gambar 4. Activity Diagram Pengenalan Sholat Jenazah

Pada gambar 4 aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan penjelasan pengenalan sholat jenazah dan selesai.



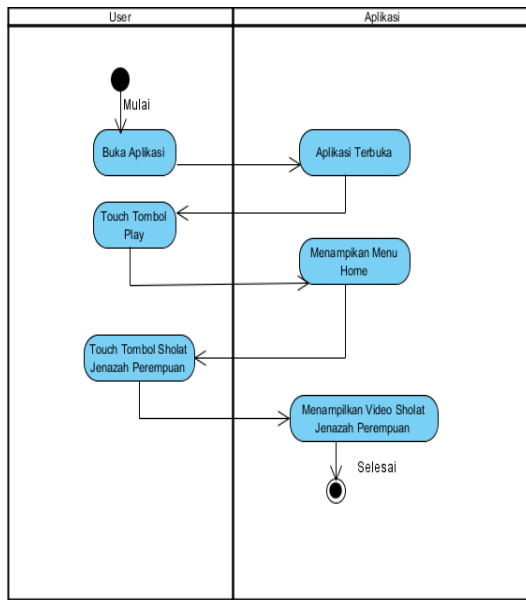
Gambar 5. Activity Diagram Syarat & Rukun Sholat Jenazah

Pada gambar 5 Activity Diagram Syarat & Rukun Sholat Jenazah menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan penjelasan syarat dan rukun sholat jenazah.

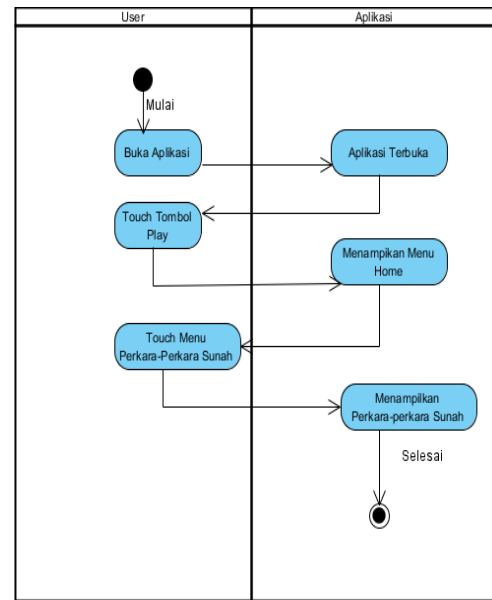


Gambar 6. Activity Diagram Sholat Jenazah Laki-laki

Gambar 6 activity diagram jenazah laki-laki menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan video sholat jenazah laki-laki.



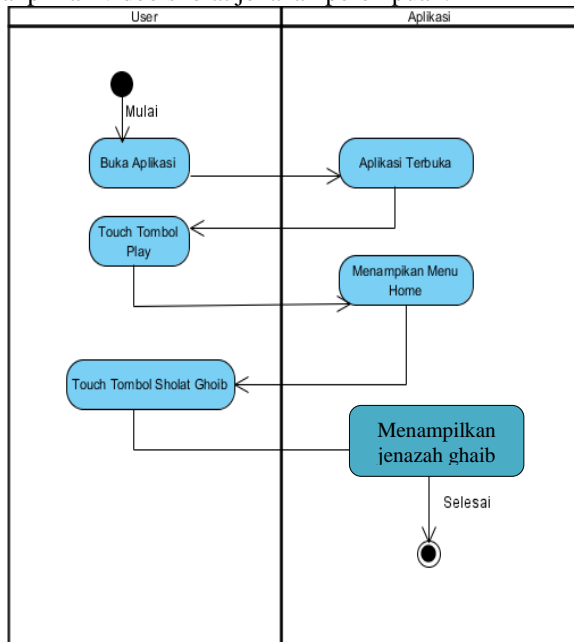
Gambar 7 Activity Diagram Sholat Jenazah Perempuan



Gambar 9 Activity Diagram Perkara-perkara Sunnah

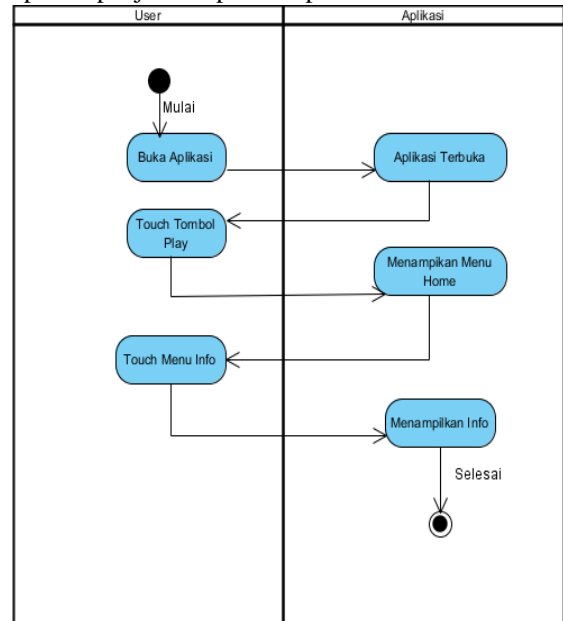
Gambar 7 activity diagram jenazah perempuan menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan video sholat jenazah perempuan.

Gambar 10 activity diagram perkara-perkara sunnah menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan penjelasan perkara-perkara sunnah.



Gambar 8 Activity Diagram Jenazah Ghaib

Gambar 8 activity diagram Jenazah ghaib menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan penjelasan jenazah ghaib.



Gambar 10 Activity Diagram Perkara-perkara Sunnah

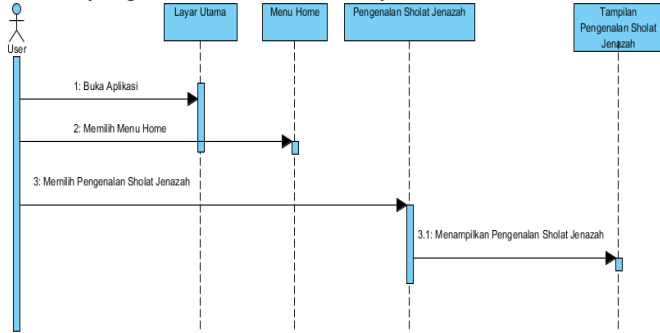
Gambar 10 activity diagram info menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi hingga menampilkan informasi pembuat aplikasi.

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah skenario. Diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan message (pesan) yang diletakkan diantara obyek-obyek ini di dalam use case.

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa pesan yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri atas dimensi waktu dan objek-objek yang terkait. Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah

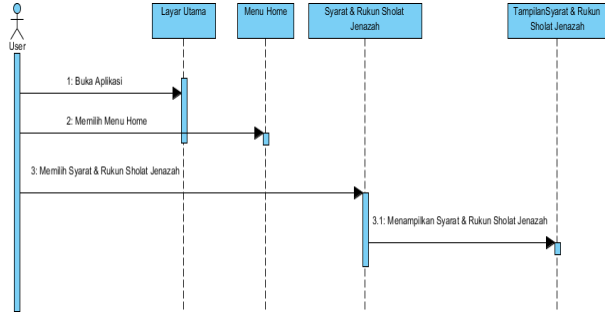
yang dilakukan sebagai respons dari sebuah event untuk menghasilkan keluaran tertentu.

Dari bentuk use case yang telah digambarkan diatas hanya satu aktor yang akan dibuat *sequence diagram* sesuai dengan *use case* yang telah dibuat sebelumnya.



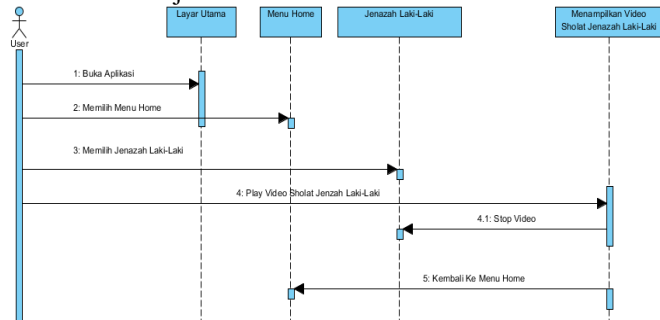
Gambar 11 *Sequence Diagram* Pengenalan Sholat Jenazah

Gambar 11 *sequence diagram* pengenalan sholat jenazah menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan penjelasan pengenalan sholat jenazah.



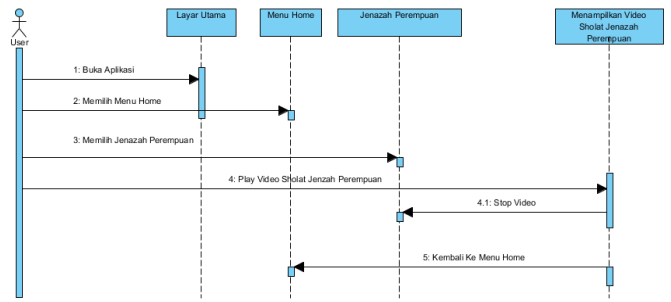
Gambar 12 *Sequence Diagram* Syarat & Rukun Sholat Jenazah

Gambar 12 *sequence diagram* syarat dan rukun sholat jenazah menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan penjelasan syarat dan rukun sholat jenazah.



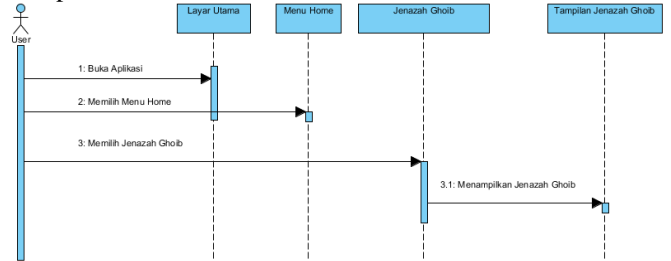
Gambar 12 *Sequence Diagram* Jenazah Laki-Laki

Gambar 12 *sequence diagram* jenazah laki-laki menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan video sholat jenazah laki-laki dan kembali ke menu *home*.



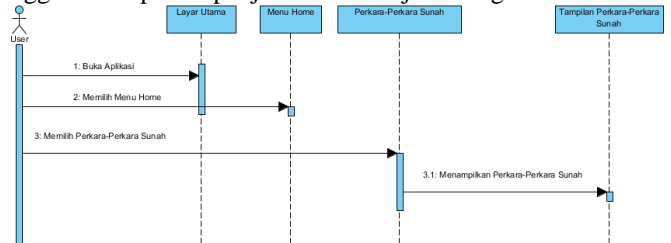
Gambar 13 *Sequence Diagram* Jenazah Perempuan

Gambar 13 *sequence diagram* jenazah perempuan menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan video sholat jenazah perempuan dan kembali ke menu *home*.



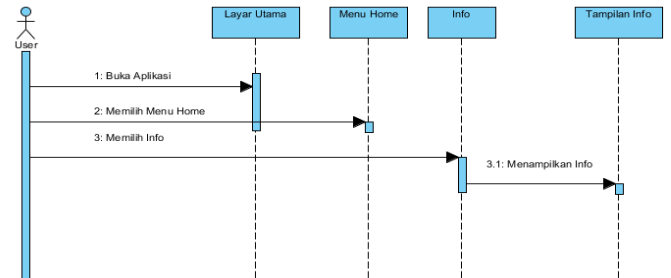
Gambar 14 *Sequence Diagram* Jenazah Ghoib

Gambar 14 *sequence diagram* jenazah ghaib menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan penjelasan sholat jenazah ghaib.



Gambar 15 *Sequence Diagram* Perkara-perkara Sunah

Gambar 15 *sequence diagram* perkara-perkara sunah menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan penjelasan perkara-perkara sunah.



Gambar 16 *Sequence Diagram* Perkara-perkara Sunah

Gambar 16 *sequence diagram* info menjelaskan aktivitas mulai dari membuka aplikasi memilih menu *home* hingga menampilkan informasi pembuat aplikasi.

*B. Rancangan Prototype*

*C. Home*

a. Tampilan Menu Loading



Gambar 17 Menu Loading

Gambar 17 adalah gambar saat aplikasi sedang dalam keadaan loading

b. Menu Tombol "Play"



Gambar 18 Menu Tombol "Play"

Gambar 4.10 adalah Tampilan dari menu tombol "Play" dimana untuk masuk ke menu *home* harus menekan tombol *play* yang berbentuk lingkaran merah.



Gambar 19 Menu Home

Gambar 19 adalah gambar saat aplikasi dalam menu *home* yang berisi berbagai sub menu seperti pengenalan sholat jenazah, syarat dan rukun sholat jenazah hingga sub menu info serta ada tombol exit untuk keluar dari aplikasi.

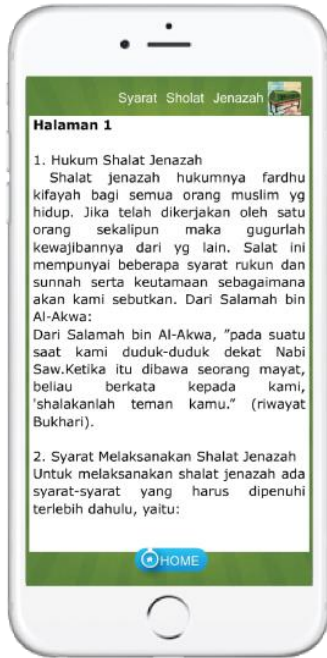
d. Halaman Pengenalan Sholat Jenazah



Gambar 20 Halaman Pengenalan Sholat Jenazah

Gambar 20 adalah halaman pengenalan sholat jenazah yang berisi penjelasan sholat jenazah serta tombol *home* untuk kembali ke menu *home*.

e. Halaman Syarat & Rukun Sholat Jenazah



Gambar 21 Halaman Syarat & Rukun Sholat Jenazah

Gambar 21 adalah halaman syarat dan rukun sholat jenazah yang berisi penjelasan syarat dan rukun sholat jenazah serta tombol *home* untuk kembali ke menu *home*

f. Halaman Jenazah Laki-Laki



Gambar 22 Halaman Jenazah Laki-Laki

Gambar 22 adalah halaman jenazah laki-laki berisi karakter kartun yang mempraktikkan tatacara sholat jenazah, lapadz dan arti yang dibaca karakter yang sedang karakter praktikan serta menu home untuk kembali.

g. Halaman Jenazah Perempuan



Gambar 23 Halaman Jenazah Perempuan

Gambar 23 adalah halaman jenazah perempuan berisi karakter kartun yang mempraktikkan tatacara sholat jenazah, lapadz dan arti yang dibaca karakter yang sedang karakter praktikan serta menu home untuk kembali.

h. Halaman Jenazah Ghoib



Gambar 23 Halaman Jenazah Ghoib



Gambar 23 adalah halaman jenazah ghaib yang berisi penjelasan sholat jenazah ghaib serta tombol *home* untuk kembali ke menu *home*.

i. Halaman Perkara-Perkara Sunah



Gambar 24 Halaman Perkara-Perkara Sunah

Gambar 24 adalah halaman perkara-perkara sunah sholat jenazah yang berisi penjelasan perkara-perkara sholat jenazah serta tombol *home* untuk kembali ke menu *home*.

j. Halaman Info



Gambar 25 Halaman Info

Gambar 25 adalah halaman info sunah sholat jenazah yang berisi informasi atau biodata pembangun aplikasi sholat

jenazah serta berisi tombol *home* untuk kembali ke menu *home*.

## V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa perancangan aplikasi pembelajaran interaktif sholat jenazah berbasis 2d animasi (studi kasus di desa buaran jati) sebagai berikut:

1. Dari berbagai permasalahan yang dihadapi masyarakat Ds. Buaranjati Kec. Sukadiri Tangerang, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa masyarakat Ds. Buaranjati Kec. Sukadiri Tangerang memerlukan media pembelajaran baru yang dapat meningkatkan kualitas proses belajar tata cara sholat jenazah dan berbeda dari media konvensional adalah melalui media interaktif. Media interaktif dapat memberikan hal yang baru dalam proses belajar sholat jenazah. Dalam media interaktif tidak hanya berupa gambar dan tulisan melainkan dapat berupa suara dan animasi. Dalam hal ini proses belajar sholat jenazah akan lebih mudah untuk dipelajari.
2. Dalam proses merancang aplikasi pembelajaran sholat jenazah ini, penulis melakukan beberapa tahapan diantaranya melakukan study kasus di Desa Buaran Jati dan melakukan observasi terhadap proses pembelajaran sholat jenazah yang ada di Desa Buaran Jati. Dalam proses perancangan, penulis menggunakan software adobe flash, illustrator, corel draw, photoshop, adobe soundbooth, dan dibuat aplikasi yang berbasis android.
3. Dalam proses penerapan aplikasi pembelajaran sholat jenazah ini, penulis melakukan share aplikasi kepada masyarakat dengan menggunakan handphone yang sudah berbasis android, aplikasi dibagikan dengan bantuan Bluetooth yang ditransfer dari smartphone penulis kepada masyarakat Desa Buaran Jati.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S Rosa & Shalahudin. M. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung. Informatika Bandung, 2013.
- [2] Abdurrahman, M.Si.,Phd.,Prof. 2010. *Esensi Praktis Belajar & Pembelajaran*. Bandung: Humaniora (cetakan keempat).
- [3] Ali, Mat. Mahir. *Software Desain Grafis*. Jakarta, Techno Publishing, 2014.
- [4] Depdiknas. 2003. Undang-Undang RI Nomor 20 Tahun 2003, *tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- [5] Dimiyati dan Mujiono, *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta Jakarta, 2013.
- [6] Dr. Abdullah. *Fiqhul 'ibadat Al-Mushawwar Taysir wa Ta'lim Ahkamil Islam (Panduan Piqih Ibadah Bergambar)*. Solo . Zam-zam, 2015.
- [7] H. Rasjid Sulaiman. *Fiqh Islam*. Bandung, Sinar Baru Algensindo, 1994.
- [8] Hidayatullah, Taufiq, A, *Mahir Belajar Desain Grafis dengan Coreldraw X6*. Yogyakarta, Mediakom, 2012.
- [9] Sumantri M Syarif. *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktek ditingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Rajawali Pers, 2015.