

Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce di UKM Aneka Kebaya Berbasis Web “(Studi Kasus : Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tengah Simalanggang)”

¹Nadya Prima, ²Ahmaddul Hadi

^{1,2} Teknik Elektronika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Padang

Email: nadyaapriima@gmail.com, dulhadi@ft.unp.ac.id

Abstrak

Permasalahan yang terjadi di UKM Aneka Kebaya yaitu semua pengolahan data nya masih manual yaitu pengolahan data produk dan laporan penjualan. Pembuatan data produk dan laporan masih menggunakan kertas yang tentunya memakan banyak biaya untuk mencetaknya. Untuk meminimalisir kendala proses pengolahan data produk, maka di buatlah *E-Commerce* UKM Aneka Kebaya. Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk membuat sistem informasi *E-Commerce* di UKM Aneka Kebaya. *E-Commerce* di toko UKM Dua Putra ini menggunakan kerangka PHP , Xampp dan Framework Laravel dalam proses penyusunan. Kerangka kerja ini dapat memudahkan programmer untuk membuat situs web *E-Commerce*. Setelah implementasi Sistem Informasi *E-Commerce* yang pada tugas terakhir ini berhasil. Sehingga bisa diterapkan oleh Toko UKM Aneka Kebaya, dalam hal ini promosi dan penjualan online dapat melakukan pengelolaan seluruh data produk, laporan data dan data pengguna. *E-Commerce* pada UKM Aneka Kebaya ini berbasis web dalam proses perancangan maupun pembuatannya. PHP, Xampp dan Framework Laravel ini dapat membantu dan memudahkan programmer dalam membuat website *E-Commerce* yang diinginkan. Template di PHP ini dapat menyediakan fasilitas-fasilitas yang umum dipakai sehingga tidak perlu membangun dari awal. Setelah dilakukan Implementasi Sistem Informasi *E-Commerce* pada tugas akhir ini, Sistem Informasi *E-Commerce* berhasil dengan baik. Sehingga dapat diimplementasikan oleh UKM Aneka Kebaya, dalam hal promosi dan penjualan *online*, serta dapat melakukan manajemen seluruh data produk, data laporan dan data *user*.

Kata Kunci: *E-Commerce*, Sistem Informasi, UKM, *Framework Laravel*

Abstract

The problem that occurs in UKM Aneka Kebaya is that all data processing is still manual, namely product data processing and sales reports. The production of product data and reports still uses paper, which of course costs a lot of money to print. To minimize product data processing problems, the Aneka Kebaya UKM E-Commerce was created. The purpose of this final project is to create an E-Commerce information system in UKM Aneka Kebaya. E-Commerce at the Dua Putra SME store uses the PHP framework, Xampp and the Laravel framework in the preparation process. This framework can make it easy for programmers to create E-Commerce websites. After the implementation of the E-Commerce Information System which in this last task was successful. So that it can be applied by the Aneka Kebaya SME Store, in this case online promotion and sales can manage all product data, data reports and user data. E-Commerce at UKM Aneka Kebaya is web-based in the design and manufacture process. PHP, Xampp and the Laravel Framework can help and facilitate programmers in creating the desired E-Commerce website. This template in PHP can provide facilities that are commonly used so there is no need to build from scratch. After implementing the E-Commerce Information System in this final project, the E-Commerce Information System was successful. So that it can be implemented by Aneka Kebaya SMEs, in terms of online promotion and sales, and can manage all product data, report data and user data.

Keywords: E-Commerce, Information Systems, SMEs, *Laravel Framework*

PENDAHULUAN

Kuliah Kerja Nyata (KKN) ialah pengabdian kepada masyarakat berbasis pada Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat (PPM) dan dilaksanakan oleh mahasiswa.

Sekretariat KKN UNP merupakan lembaga yang ditugaskan sebagai koordinasi dari Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat yang bertanggung jawab kepada Rektor. Mahasiswa yang mengikuti kegiatan KKN harus melakukan proses pendaftaran, mengikuti sosialisasi KKN, mengisi data lokasi KKN.

Dalam pelaksanaan kegiatan KKN di UNP, pada periode Juni-Juli 2021 terdapat 7929 mahasiswa yang melakukan pendaftaran KKN. Pihak sekretariat KKN UNP tidak memiliki akses masuk ke portal akademik, sehingga data tersebut baru dikirimkan ke sekretariat KKN setelah masa registrasi KKN selesai. Data-data tersebut diolah kembali oleh sekretariat KKN UNP guna memperbaiki kesalahan-kesalahan penulisan lokasi oleh mahasiswa. Hasil pengolahan tersebut didapatkan sekitar 60% kesalahan penulisan dan terdapat 346 (22,9%) data lokasi mahasiswa kosong.

Tinjauan pustaka

1. Definisi Sistem

Suatu kumpulan atau himpunan dari variable-variabel yang saling terkait satu sama lain dan terpadu.

2. Sistem Informasi

Sistem buatan manusia yang terorganisasi dalam menyajikan data. ^[1]

3. E-Commerce

E-Commerce ialah kegiatan bisnis yang dilakukan dengan memanfaatkan media internet. *E-Commerce* sering disebut dengan perdagangan elektronik, merupakan prosedur berdagang atau mekanisme jual-beli di internet dimana pembeli dan penjual akan melakukan transaksi di dunia maya ^[2]

4. Jenis-jenis E-Commerce

- a. Bussines to Bussines (B2B)
- b. Bussines to Customer (B2C)
- c. Consumer to Consumer (C2C)
- d. *Entity Relation Diagram* (ERD)
- e. *Customer to Bussines* (C2B)

5. Perangkat Perancangan Sistem

a. Pemodelan Unified Modelling Language (UML)

Use case merupakan deskripsi mengenai intraksi antar actor terhadap sistem/perangkat lunak yang dikembangkan. ^[8]

b. *Perl Hypertext Preprocessor* (PHP)

PHP merupakan bahasa server-side yang bersifat open-source. PHP terdiri dari script yang saling terhubung dengan HTML dan berada pada server. ^[9]

c. *Database*

Menurut A.M. Hirin dan Virgi (2011: 28) "*Database* atau basis data adalah sekumpulan informasi atau data secara sistematis sehingga dapat diperiksa oleh program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut".

d. *My SQL*

MySql merupakan sistem manajemen basis data *SQL* yang sangat terkenal dan bersifat *open source*. *MySql* dibangun, didistribusikan, dan didukung oleh *MySql AB*. *MySql AB* merupakan perusahaan komersial yang dibiayai oleh pengembang *MySql*.

e. *XAMPP*

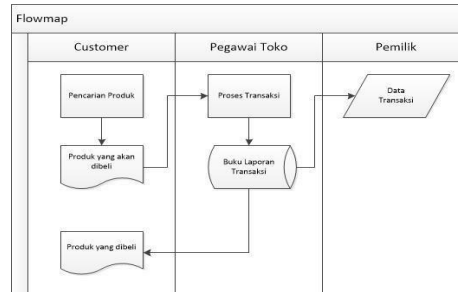
Menurut Bunafit Nugroho (2012:1) "*xampp* adalah *software triad* yang berisi *software Apache*, *PHP*, dan *MySql* dalam sekali *installasi*".

METODOLOGI PENELITIAN

A. Analisis Sistem

1) Analisis sistem yang sedang berjalan

Analisis ini menggambarkan bagian-bagian dari sistem kerja yang diterapkan pada E-Commerce UKM Aneka Kebaya.



Gambar 1. Flowmap yang sedang berjalan

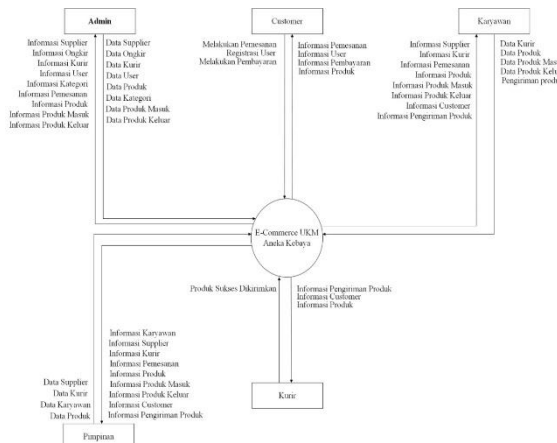
2) Analisis Persyaratan (*Requirements*)

Sistem . Persyaratan yang ada akan dibagi 2 (dua) bagian. Bagian pertama *Functional Requirement* yaitu aktivitas dan layanan yang harus disediakan oleh sistem yang akan dibangun. Bagian kedua adalah *Non-functional Requirement* yaitu fitur-fitur yang diperlukan oleh sistem agar sistem lebih memuaskan.

B. Perancangan Sistem

1) *Context Diagram*

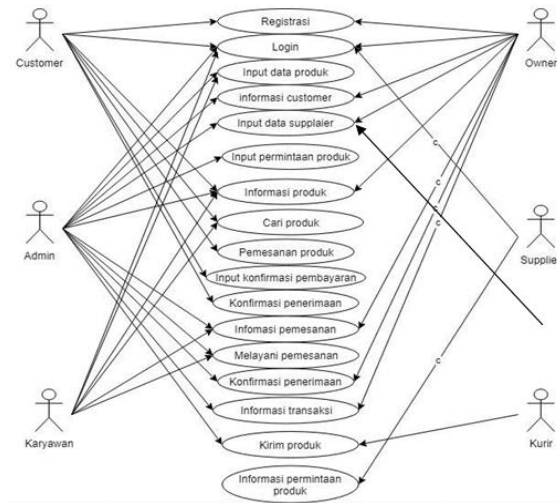
User, baik individu, kelompok, organisasi, atau sistem lainnya yang terhubung dengan sistem digambarkan melalui Context diagram.



Gambar 2. Context Diagram

2) *Use Case Diagram*

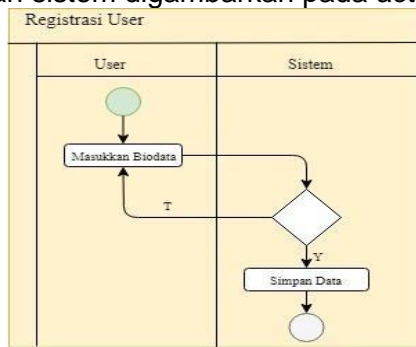
Fungsionalitas dari sebuah sistem digambarkan pada *use case diagram*.



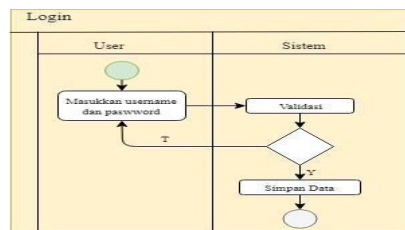
Gambar 3. Use Case Diagram

3) *Activity Diagram*

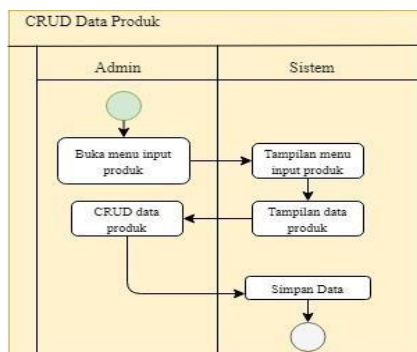
Workflow dari sebuah sistem digambarkan pada *activity diagram*.



Gambar 4. Activity Diagram Register User



Gambar 5. Activity Diagram Login



Gambar 6. Activity Diagram CRUD Data Produk

HASIL DAN PEMBAHASAN

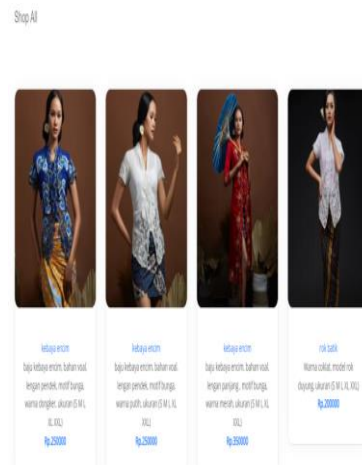
A. Implementasi Aplikasi

1) Halaman Header Home



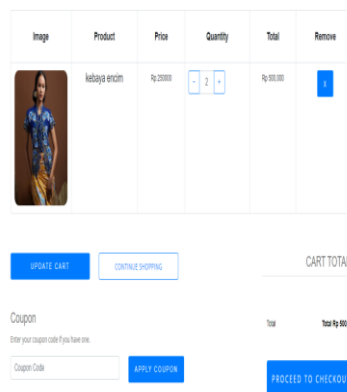
Gambar 7. Halaman Header Home

2) Halaman Store



Gambar 8. Halaman Store

3) Halaman Cart



Gambar 9. Halaman Cart

4) Halaman Checkout

The screenshot shows a checkout interface. On the left, under 'Billing Details', there are input fields for Name, Address, Phone Number, and Email. On the right, under 'Your Order', there is a table showing order items and a total amount of Rp 250.000. Below the table are buttons for 'Go to Bank Transfer', 'Kupon / Promo', and 'Pilih', followed by a large blue 'PLACE ORDER' button.

Gambar 11. Halaman Checkout

5) Halaman Transaksi

The screenshot shows a transaction confirmation page with a green header that says 'Terima kasih, pesanan anda telah kami terima.' Below this is a table with three columns: 'Informasi Pesanan', 'Informasi Pemesan', and 'Informasi Transaksi'. The table contains details such as Invoice Number, Date, Product Name, Quantity, Price, and Total. Below the table is a section for uploading a receipt ('Upload Bukti Pembayaran') with a file input field and an 'Upload' button. At the bottom, there is a green 'SIMPAN' button.

Gambar 12. Halaman Transaksi

\ user admin sebagai admin dari sistem informasi KKN UNP, dan user superadmin sebagai user tertinggi dari sistem informasi KKN UNP.

SIMPULAN

Berdasarkan pembuatan Sistem Informasi E-Commerce UKM Aneka Kebaya diperoleh kesimpulan sebagai berikut: *Customer* dapat melakukan proses pembelian melalui Sistem Informasi E-Commerce, Admin dapat mengakses untuk pengiriman, orderan serta user customer dan Tersedianya fitur upload serta deskripsi produk berupa ukuran, harga, warna dan foto produk yang memudahkan customer untuk melakukan proses pembelian.

Saran setelah perancangan dan pembuatan Sistem Informasi E-Commerce adalah: Dalam pengembangan Sistem Informasi E-Commerce diharapkan dapat mengelola proses jual beli di Toko Aneka Kebaya menjadi lebih mudah, Dalam pengembangan Sistem Informasi E-Commerce belum terintegrasi dengan aplikasi E-Commerce lainnya seperti shopee, tokopedia, dll. Untuk ke depannya diharapkan dapat terintegrasi secara penuh dengan E-Commerce lainnya, Diharapkan Sistem Informasi E-Commerce ini dapat berguna bagi penulis dan calon customer dalam pembelian di Toko Aneka Kebaya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi Nugroho. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: ANDI.
- [2] A.M. Hirin & Virgi. 2011. *Cara Mahir Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- [3] Bunafit Nugroho. 2012. *Panduan Membuat Program Toko dengan PHP, MySql dan Dreamweaver Point Of Sale (POS)*. Yogyakarta : Alif Media.
- [4] Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Kahirul Kawistara. 2014. *Pemograman Web*. Bandung: Informatika.

- [5] Leman. 1998. *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] Rosa, Ariani Sukamto dan Shalahuddin M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obejk*. Bandung: Informatika.
- [7] Wahana Komputer, (2006), *Apa & Bagaimana E-Commerce*, Andi, Yogyakarta.
- [8] Wong, Jony, 2010, *Internet Marketing for Beginner*, Elex Media Komputindo, Jakarta