

Design Monthly Report Application in The Sub Division of Evaluation Planning and Reporting of The Department of Education and Culture of Bengkulu Province

by Jurnal Komitek

Submission date: 01-Aug-2021 11:11AM (UTC+0900)

Submission ID: 1626321709

File name: 5_Andry_Ardian.doc (2.11M)

Word count: 2147

Character count: 13963

Laporan Realisasi Anggaran (LRA) adalah laporan yang menyajikan informasi realisasi pendapatan, belanja, transfer, surplus/defisit, pembiayaan, dan sisa lebih/kurang pembiayaan anggaran, yang masing-masing diperbandingkan dengan anggarannya dalam satu periode. Laporan bulanan adalah laporan manajerial yang dibuat oleh masing-masing fungsi atas program kerja dan evaluasinya selama periode tahunan.

Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu merupakan salah satu instansi pemerintahan yang terletak di Jalan Mayjen S.Parmen No.7 Kota Bengkulu. Pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu sudah menggunakan komputer untuk membantu mengolah data administrasi pada masing-masing bidang yang terdapat didalamnya. Aplikasi yang digunakan adalah paket Microsoft Office, dimana yang sering dibuka adalah Microsoft Word dan Microsoft Excel. Dalam proses pengelolaan data laporan bulanan kegiatan di Lingkungan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu belum mempunyai suatu aplikasi khusus yang dapat membantu mengolah data serta menyimpan data secara otomatis. Hal ini menyulitkan dan rentan terjadi kesalahan perhitungan ketika ingin membuat rekapan laporan bulanan, mengingat dinas pendidikan dan kebudayaan adalah salah satu instansi dengan jumlah kegiatan terbanyak di pemerintahan provinsi Bengkulu, oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu mengolah data serta dapat menyimpan data hasil dari olahan tersebut.

LANDASAN TEORI

Aplikasi

Indrajani (2018:3) "Aplikasi adalah program yang menentukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas-tugas khusus dari pemakai komputer". Paramytha (2016:2) "Aplikasi merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk menyelesaikan suatu aplikasi". Jadi menurut pengertian di atas, aplikasi merupakan program komputer yang dibuat dengan tujuan membantu manusia dalam mengerjakan tugas tertentu.

Pengertian Laporan

Menurut klc.kemenkeu.go.id yang diakses pada 01 Desember 2020 LO (Laporan Operasional) adalah laporan yang menyajikan kegiatan operasional keuangan yang mencakup pendapatan, biaya, dan surplus/defisit disandingkan dengan periode sebelumnya. LRA (Laporan Realisasi Anggaran) adalah laporan yang menyajikan perbandingan antara realisasi pendapatan dan belanja dengan estimasi pendapatan dan pagu anggarannya yang telah ditetapkan pada awal tahun. Menurut Lukmanul Hakim (2018:102) laporan bulanan adalah laporan manajerial yang dibuat oleh masing-masing fungsi atas program kerja dan evaluasinya selama periode bulanan. Dari pengertian diatas dapat disimpulkan Laporan Bulanan adalah laporan realisasi anggaran yang menyajikan perbandingan antara realisasi pendapatan dan belanja selama periode bulanan.

Bahasa Pemrograman Visual Basic .Net

Visual basic adalah bahasa pemrograman *even-driven* generasi ketiga dan *Integrated Development Environment* (IDE) dari *Microsoft* yang mulai diperkenalkan pada tahun 1991 *Jubilee Enterprise* (2018 :1). *Visual Basic* merupakan pengembangan dari *BASIC* yang dibuat sebagai bahasa pemrograman yang mudah dipelajari dan digunakan. *Visual Basic* memungkinkan proses *Rapid Application Development (RAD)* dari aplikasi antarmuka, mengakses database dan membuat kontrol objek.

Konsep Database

Database merupakan jiwa dari sebuah aplikasi. Sebab Dengan memanfaatkan database, semua fitur, tool, menu dan fasilitas lainnya yang ada di dalam aplikasi, dapat terhubung satu dengan yang lainnya . database tidak hanya sekedar tempat untuk menyimpan data. Database juga digunakan untuk memfasilitasi user yang membutuhkan pemrosesan data baik untuk Analisa maupun evaluasi *Jubilee Enterprise* (2018:1)

SQL Server

Sql server merupakan *Relational Database Management System (RDBMS)* yang dikembangkan oleh *Microsoft* sebagai software fungsi utama SQL Server adalah menampung dan menggunakan data yang terintegrasi dengan aplikasi, baik pada komputer yang sama atau dari komputer lain dalam jaringan *Jubilee Enterprise* (2018 : 2).

3

Data Flow Diagram (DFD)

Sukamto dan Shalahudin (2018:70), data flow diagram (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

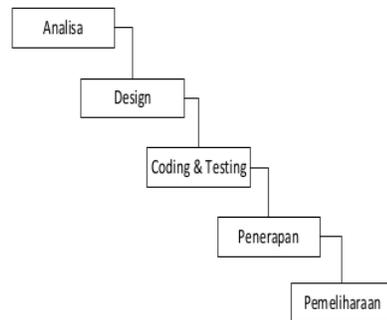
Entity Relationship Diagram 7

Sukamto dan Shalahudin (2018:50), ERD adalah pemodelan awal basis data yang dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional.

16

METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis adalah metode pengembangan sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*. Adapun tahapan-tahapan metode *waterfall*, antara lain :



Gambar 1. Tahapan Metode *Waterfall*

1. Analisa

Pada tahap ini akan dilakukan analisis kebutuhan sistem berdasarkan permasalahan yang terjadi. Analisa dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data pendukung kemudian merumuskan permasalahan yang terjadi.

2. Design

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan sistem berdasarkan hal dari analisa yang telah dilakukan sebelumnya. Rancangan yang dibuat masih bersifat kontemporer, sehingga dapat berubah-ubah tergantung dari keputusan tempat penelitian. Rancangan dilakukan untuk mempermudah proses pembuatan aplikasi yang telah terkoneksi dalam *database*.

3. Coding dan Testing

Pada tahap ini akan dilakukan proses pembuatan aplikasi dengan syarat bahwa rancangan yang telah dibuat sebelumnya telah disetujui oleh tempat penelitian. Proses *coding* dilakukan dengan memasukkan kode pada rancangan. Kemudian proses *testing* dilakukan dengan menguji coba aplikasi, guna mengetahui apakah aplikasi sudah berjalan dengan baik atau belum.

4. Penerapan

Pada tahap ini akan dilakukan penerapan dari aplikasi yang telah dibuat ke tempat penelitian. Hal ini diperlukan agar tempat penelitian dapat mengetahui bentuk hasil dari aplikasi yang telah dibuat mulai dari proses *input* hingga *output* yang diberikan oleh aplikasi.

5. Pemeliharaan

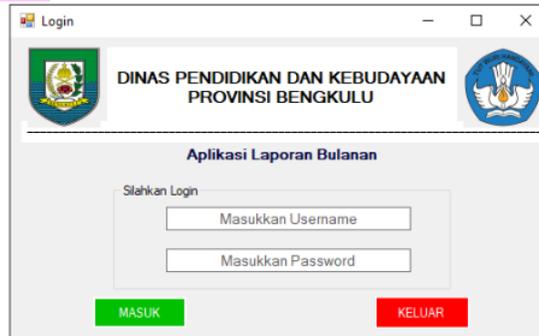
Pada tahap ini akan dilakukan pemeliharaan secara berkala agar dapat menghindari anomali pada sistem yang dibuat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun antarmuka Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu, antara lain :

1. Form Login

Form login merupakan antarmuka aplikasi yang muncul ketika menjalankan aplikasi ini. Pada form login terdapat field username dan password yang harus diisi. Adapun form login terlihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Form Login

2. Form Menu Utama

Form menu utama merupakan antarmuka aplikasi yang muncul ketika pengguna berhasil melakukan login dengan memasukkan username dan password yang benar. Pada Form menu utama terdapat sub menu yang dapat diakses oleh pengguna untuk proses pengolahan laporan bulanan kegiatan. Adapun antarmuka form menu utama terlihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Form Menu Utama

3. Form Input Tahun Anggaran

Form input tahun anggaran merupakan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan untuk mengolah data tahun yang ada pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu form ini berisi data tahun, jumlah pagu, nama penyusun laporan bulanan, dan nama ke sub bagian perencanaan, evaluasi dan pelaporan. Adapun form input tahun anggaran terlihat pada Gambar 3.

ISSN:

e-ISSN :

Tahun	Penyusun Laporan	Kepala Sub Bagian Perencanaan	Pagu Anggaran
2020	ISMARYADI, S KM	RAINER ATU, SE, MM	794621577489

Gambar 3. Form Input Tahun Anggaran

4. Form Input Program Kegiatan

Form input program kegiatan merupakan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan untuk mengolah data program kegiatan yang terdapat di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu. Adapun form input data Program Kegiatan terlihat pada Gambar 4.

Kode Program Kegiatan	Tahun	Nama Program Kegiatan	Pagu
00	2020	BELANJA TIDAK LANGSUNG ...	467600737385
01	2020	PROGRAM PELAYANAN ADM...	56140629500
02	2020	PROGRAM PENINGKATAN S...	2300767300
06	2020	PROGRAM PENINGKATAN P...	110000000
15	2020	PROGRAM PENGEMBANGAN...	3900000000
17	2020	PROGRAM PENDIDIKAN ME...	115895887100

Gambar 4. Form Input Program Kegiatan

5. Form Input Kegiatan

Form input kegiatan merupakan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan untuk mengolah data kegiatan yang ada pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu. Adapun form input data kegiatan terlihat pada Gambar 5.

Tahun	Kode Program Kegiatan	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	Pagu Kegiatan
2020	00	00	BELANJA TIDAK LANGSUNG (SAL)	467600737385
2020	01	01	Pengadaan Jasa Surat Menyurat	10700000
2020	01	07	Pengadaan Jasa Administrasi Keuangan	226320000
2020	01	20	Publikasi dan Dokumentasi	165000000
2020	01	42	Pendataan, Pengamanan dan Inventaris	40000000
2020	01	46	Pengelolaan dan Operasional UPTD Ta...	193314200
2020	01	54	Pengelolaan dan Operasional UPTD Fe...	50000000
2020	01	55	Pengelolaan dan Operasional Cabang D...	120000000

Gambar 5. Form Input Kegiatan

6. Form Input Laporan Bulanan

Form input Laporan Bulanan merupakan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan untuk menginputkan data realisasi kegiatan perbulan dari tiap-tiap pemegang kegiatan. Adapun form input data Laporan Bulanan pada Gambar 6.

Tahun	Kode Program	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	Bulan	Realisasi Keuangan	Realisasi Fisik	Sisa
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Januari	0	0	193314200
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Februari	0	0	193314200
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Maret	0	0	193314200
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	April	3850000	4	189464200
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Mei	7965000	9	185349200
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Juni	12457660	33	180896540
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Juli	12457660	38	180896540
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	Agustus	35642000	45	157672000
2020	01	46	Pengelolaan dan Oper...	September	45712500	63	147601700

Gambar 6. Form Input Laporan Bulanan Kegiatan

7. Form View Daya Serap Anggaran

Form View Daya Serap Anggaran merupakan antarmuka aplikasi yang dapat digunakan untuk menampilkan hasil pengolahan data laporan bulanan form ini digunakan untuk memantau daya serap anggaran berdasarkan kegiatan yang sedang berjalan pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu. Adapun form input View Daya Serap Anggaran terlihat pada Gambar 7.

ISSN:

e-ISSN :

The screenshot shows a web application window titled 'ViewDaysSerap'. At the top, there is a dropdown menu for 'Tahun Anggaran' set to '2020'. Below this, five green summary boxes display the following data:

- Jumlah Kegiatan:** 63
- TOTAL PANGU:** Rp. 794621577489
- REALISASI SAMPAI DENGAN BULAN INI:** Rp. 793404624929
- SISA PANGU:** Rp. 1216952560
- PERSENTASE DATA SERAP ANGGARAN:** 99%

Below the summary boxes, there are two links: 'View Detail Kegiatan :' and 'Realisasi Kouangan :'. At the bottom, there is a 'TAMPILAN DETAIL' button and a search bar. A table below shows a list of activities with columns for Tahun, Kode Program, Kode Kegiatan, Nama Kegiatan, and various financial columns (Kouangan Januari, Pak Januari, Kouangan Februari, Pak Februari, Kouangan Maret, Pak Maret, Kouangan April).

Gambar 7. Form View Daya Serap Anggaran

8. Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Kegiatan. Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Kegiatan merupakan hasil dari proses pengolahan data laporan bulanan kegiatan berdasarkan program kegiatan yang dipilih, maka kegiatan yang ada pada program yang dipilih akan tampil sesuai dengan hasil pemerosesan per kegiatan. Adapun Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Kegiatan terlihat pada Gambar 8.



PEMERINTAH PROVINSI BENGKULU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
Jalan. S.Parman No.7 Padang Jati Kota Bengkulu

Laporan Bulanan
PROGRAM PENINGKATAN PENGEMBANGAN SISTEM PELAPORAN CAPAIAN KINERJA DAN KEUANGAN
Tahun Anggaran 2020

Revisi Nomor	Kode kegiatan	Nama kegiatan	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Pagu	Revisi Keuangan	Sisa Anggaran	Flisk	Keuangan %
1	07	Penyusunan Program Perencanaan Penganggaran dan Pelaporan	Rp.0	Rp.0	25.000.000	25.000.000	37.520.000	37.900.000	49.500.000	77.590.000	87.524.000	92.852.500	105.452.500	108.950.000	110.000.000	108.950.000	1.050.000	100	100
TOTAL															110.000.000	108.950.000	1.050.000	100	99

Kepala Sub Bagian
Perencanaan, Evaluasi dan Pelaporan

RAINER ATU, SE, MM

Bengkulu, 22/06/2021
Penyusun Laporan Bulanan

ISMARYADI, S.KM

9. Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Program. Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Program merupakan hasil dari proses pengolahan data laporan bulanan kegiatan berdasarkan seluruh program kegiatan yang ada dalam 1 tahun anggaran. Adapun Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Kegiatan terlihat pada Gambar 9.



PEMERINTAH PROVINSI BENGKULU
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
Jalan. S.Parman No.7 Padang Jati Kota
Bengkulu

REKAPITULASI LAPORAN BULANAN PER
PROGRAM TAHUN ANGGARAN 2020

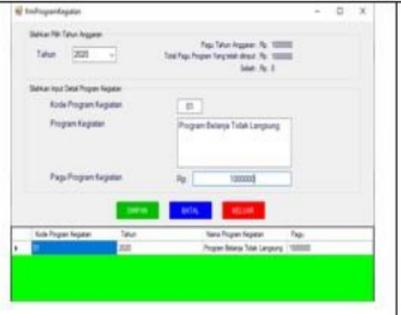
No.	Kode Program	Nama Program	Januari	Februari	Mars	April	Mai	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Pagu	Realisasi Keuangan	Sisa	Pihak	Keuangan
1	00	BELANJA TIDAK LANGSUNG (SIAI)	54.623.179.114	7.812.555.630	78.122.556.303	78.122.556.303	78.122.556.303	226.038.724.707	306.287.599.375	349.393.251.465	372.739.455.820	396.438.404.973	452.394.150.080	467.593.901.820	417.680.733.355	467.593.901.820	6.835.565	99	99
2	01	PROGRAM PELAYANAN ADMINISTRASI PERKANTORAN	25.000.000	670.400.000	4.364.150.201	54.393.724.280	34.255.056.904	54.450.207.940	54.551.576.080	54.831.045.924	55.214.079.540	55.527.607.725	55.832.103.500	56.101.970.039	56.140.679.390	53.389.913.300	2.750.714.200	95	95
3	02	PROGRAM PENGALIAN SARANA DAN PANGKALAN APARATUR	89.800.000	78.800.000	526.600.000	992.360.000	1.037.956.430	1.118.909.900	1.325.829.210	2.091.513.000	2.254.605.766	2.384.523.666	2.283.528.166	2.290.073.666	2.300.767.300	1.688.713.666	612.053.634	73	73
4	04	PROGRAM PENINGKATAN PENGEBAHAN SISTEM PELAPORAN CARUM KINERJA DAN KELUANGAN	0	0	25.000.000	25.000.000	37.520.000	37.900.000	Rp.49.500.000	77.590.000	87.524.000	92.852.500	105.452.500	108.950.000	110.000.000	108.950.000	1.050.000	99	99
5	08	PROGRAM PENGEMBANGAN NILAI BUDAYA	0	0	0	56.500.000	Rp.151.120.000	1.069.853.200	1.289.780.780	1.425.704.100	2.249.228.430	3.140.593.300	3.476.960.010	3.840.746.250	3.900.000.000	2.067.450.000	1.812.550.000	53	53
6	09	PROGRAM PENDERIKAN MENENGAH	0	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	115.038.696.020	40.317.729.375	55.378.157.725	52	52
7	03	PROGRAM PENDERIKAN LUMBU BAKSA	0	227.730.900	3.731.829.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	3.754.914.900	4.007.184.000	2.381.684.000	1.625.500.000	93	93
8	05	PROGRAM PENGALIAN MUTU PENDERIKAN TETAPAN PENDERIKAN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	87	87

Gambar 9. Output data Rekapitulasi Laporan Bulanan Kegiatan Per Program

10. Pengujian Sistem. Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu. Adapun hasil pengujian black box yang telah dilakukan, tampak pada tabel 10.

ISSN:

e-ISSN :

No	Form	Pengujian	Hasil Pengujian
1.	Form Login (Data Benar)		
Keterangan : Di Menu Login, Jika memasukan Username dan Password dengan Benar, maka otomatis akan langsung masuk ke menu utama			
2	Form Login (Data Salah)		
Keterangan : Apabila memasukan Username dan Password salah, maka akan muncul kotak dialog "Username Anda tidak valid" dan tidak akan bisa masuk ke menu utama			
3	Form Login (Data Kosong)		
Keterangan : Apabila tidak memasukan Username dan Password, maka akan muncul kotak dialog "Username dan password tidak boleh kosong" dan Anda tidak akan bisa masuk ke menu utama			
4.	Form Input Data Program Kegiatan (Data Salah /Kode Gaji Pegawai Sama)		
		Keterangan : Jika memasukan inputan dengan benar, maka bisa langsung menyimpan hasil inputan	Keterangan : Jika menginput data yang sudah ada, maka tidak bisa Menyimpan hasil inputan tersebut dan muncul kotak dialog "Sudah ada"

28

Berdasarkan hasil pengujian pada tabel 10 dapat ditarik kesimpulan bahwa Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu dapat berjalan dengan baik dan mampu mengatasi kesalahan operator dalam menginputkan data ke dalam aplikasi.

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu dapat berjalan dengan baik, mampu mengatasi kesalahan operator dalam melakukan penginputan data maupun melakukan perhitungan sehingga dapat membantu dalam penyusunan laporan bulanan kegiatan yang selama ini masih manual.
2. Proses pengolahan Laporan Bulanan Kegiatan dilakukan dengan menginputkan data program kegiatan, data kegiatan, jumlah anggaran yang ada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu dan laporan realisasi kegiatan perbulan dari tiap-tiap pemegang kegiatan, berdasarkan data tersebut dilakukan perhitungan oleh program untuk menghasilkan 1 View langsung pada program dan 3 output data.
3. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu dari sisi fungsionalitas aplikasi berjalan dengan baik.

Saran

1. Agar dapat mengimplementasikan Rancang Bangun Aplikasi Laporan Bulanan Pada Sub Bagian Perencanaan, Evaluasi Dan Pelaporan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Provinsi Bengkulu dalam penyusunan laporan bulanan.
2. Untuk kedepannya disarankan untuk membuat aplikasi berbasis web, Mengingat Perkembangan dan pengadopsian web sebagai E-Governmen, pada pemerintahan provinsi Bengkulu sangat pesat..

DAFTAR PUSTAKA

- Indrajani.2018.Database Systems All in One – Theory, Practice, and Case Study. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jubilee Enterprise, 2018. Step by Step MS SQL Server. Penerbit PT Elex Media Komputindo : Yogyakarta
- Kementerian Keuangan Republik Indonesia. Perbedaan LO dan LRA. Diakses pada 01 Desember 2020. [https://klc.kemenkeu.go.id/bdkptk-perbedaan-lo-danlra/#:~:text=LRA%20\(Laporan%20Realisasi%20Anggaran\)%20adalah,telah%20ditetapkan%20pada%20awal%20tahun.](https://klc.kemenkeu.go.id/bdkptk-perbedaan-lo-danlra/#:~:text=LRA%20(Laporan%20Realisasi%20Anggaran)%20adalah,telah%20ditetapkan%20pada%20awal%20tahun.)
- Lukmanul Hakim,2018. Strategi Keuangan Perusahaan. Penerbit Elex media komputindo, Jakarta
- Paramytha, Nina.2016.Dasar Programan Komputer.Palembang:CV Citrabooks Indonesia.
- Sadeli, Muhammad. 2011. 7 Jam Belajar Interaktif Visual Basic 2010 Untuk Orang Awam. Penerbit Maxikom : Palembang. Hal 1-107.
- Sukamto, Rosa A dan Shalahuddin, M. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung:Informatika Bandung.

Design Monthly Report Application in The Sub Division of Evaluation Planning and Reporting of The Department of Education and Culture of Bengkulu Province

ORIGINALITY REPORT

22%

SIMILARITY INDEX

21%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	eprints.uny.ac.id Internet Source	2%
2	klc.kemenkeu.go.id Internet Source	2%
3	text-id.123dok.com Internet Source	2%
4	Submitted to Universitas Indonesia Student Paper	1%
5	www.struisbaaifishing4fun.co.za Internet Source	1%
6	jurnal.umb.ac.id Internet Source	1%
7	repository.bsi.ac.id Internet Source	1%
8	repository.binadarma.ac.id Internet Source	1%

id.scribd.com

9	Internet Source	1 %
10	sekolah.data.kemdikbud.go.id Internet Source	1 %
11	anzdoc.com Internet Source	1 %
12	Submitted to STIKOM Surabaya Student Paper	1 %
13	Submitted to Tamalpais Union High School District Student Paper	1 %
14	eprints.uty.ac.id Internet Source	1 %
15	libcat.uin-malang.ac.id Internet Source	1 %
16	www.slideshare.net Internet Source	1 %
17	Submitted to Politeknik Negeri Bandung Student Paper	1 %
18	eprints.unm.ac.id Internet Source	1 %
19	agusdar.wordpress.com Internet Source	<1 %
20	ejurnal.itenas.ac.id Internet Source	

<1 %

21

Lilie Susilowati, Imroatus Sa'adah, Ratna Zaidatul Fauziyyah, Ahmad Erfanian, Slamin. "The dominant metric dimension of graphs", Heliyon, 2020

Publication

<1 %

22

ejournal.unsub.ac.id

Internet Source

<1 %

23

journal.unj.ac.id

Internet Source

<1 %

24

id.123dok.com

Internet Source

<1 %

25

ojs.stmikpringsewu.ac.id

Internet Source

<1 %

26

seminar.unmer.ac.id

Internet Source

<1 %

27

www.scribd.com

Internet Source

<1 %

28

Fajar Susilowati, Riska Rahayu, Siti Amalia. "Prioritas Penanganan Masalah Keselamatan dan Kesehatan Kerja Dalam Upaya Perbaikan Pelaksanaan Proyek Jalan Tol di Indonesia", Jurnal Penelitian Transportasi Darat, 2020

Publication

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On