

## Sistem Informasi Pengukuran Performansi Layanan Komunikasi Data Pada PT. Telkom Indonesia

Nandang Iriadi<sup>[1]</sup>, Priatno<sup>[2]</sup>, Iqbal<sup>[3]</sup>

<sup>1,2</sup>Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta Jakarta, STMIK Nusa Mandiri Jakarta  
nandang.ndi@bsi.ac.id, <sup>3</sup>priatno.prn@bsi.ac.id, iqbal.sj212@gmail.com

**Abstract** - Payroll is all salaries paid by the company to its employees. Managers, administrative staff, and sales employees, usually get a salary from a fixed number of companies. Salary rates are usually expressed in monthly salary. Payroll data processing is one of the accounting fields that is widely used in the delivery of information. A computerized payroll system is needed for every institution or company. Due to the large amount of data and information that must be processed, it is no longer effective if done using manual methods. Payroll data processing is very large and the process is quite complicated, requiring a system that has a level of speed and accuracy in the calculation of information delivery.

**Keywords:** Service, Data Communication, Telkom

**Abstraksi** - Penggajian adalah semua gaji yang dibayarkan perusahaan kepada karyawannya. Para manajer, pegawai administrasi, dan pegawai penjualan, biasanya mendapat gaji dari perusahaan yang jumlahnya tetap. Tarif gaji biasanya dinyatakan dalam gaji perbulan. Pengolahan data Penggajian merupakan salah satu bidang akuntansi yang banyak digunakan dalam penyampaian informasi. Sistem penggajian yang sudah terkomputerisasi sangat dibutuhkan bagi setiap Instansi ataupun perusahaan. Dikarenakan banyaknya data maupun informasi yang harus diolah sudah tidak efektif lagi jika dilakukan dengan menggunakan cara-cara manual. Pengolahan data penggajian yang jumlahnya sangat banyak serta prosesnya yang cukup rumit, memerlukan sebuah sistem yang memiliki tingkat kecepatan dan keakuratan dalam perhitungan penyampaian informasi.

**Kata Kunci :** Layanan, Komunikasi Data, Telkom

### 1. Pendahuluan

Perkembangan Internet dan teknologi komputer saat ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari, terutama dalam hal pengolahan data dan penyampaian informasi. Teknologi yang berkembang sesuai tuntutan zaman menjadi sarana yang sangat mendukung untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang ada di Instansi ataupun Perusahaan. Maka dari itu dengan adanya teknologi dan sistem informasi kini dapat menghasilkan informasi yang berguna bagi setiap Instansi ataupun Perusahaan di berbagai bidang, termasuk dalam bidang akuntansi.

Pengolahan data Penggajian merupakan salah satu bidang akuntansi yang banyak digunakan dalam penyampaian informasi. Sistem penggajian yang sudah terkomputerisasi sangat dibutuhkan bagi setiap Instansi ataupun perusahaan. Dikarenakan banyaknya data maupun informasi yang harus diolah sudah tidak efektif lagi jika dilakukan dengan menggunakan cara-cara manual. Pengolahan data penggajian yang jumlahnya sangat banyak serta prosesnya yang cukup rumit, memerlukan sebuah sistem yang memiliki tingkat kecepatan dan keakuratan dalam perhitungan penyampaian informasi.

PT Kabah Raya Abadi adalah salah satu Perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor, jumlah karyawan yang banyak tidak didukung dengan sistem penggajian yang mumpuni, sehingga aktivitas kerja tidak dapat berjalan dengan baik. Misalnya dalam mengolah dan menyajikan data penggajian karyawan pengolahannya masih menggunakan secara tertulis di buku besar atau *software* Microsoft Excel, sehingga dalam pelaksanaannya masih belum maksimal. Hal itu terjadi dikarenakan semakin bertambahnya data yang diperlukan untuk dicatat sebagai dokumen. Misalnya data slip gaji karyawan yang harus di tulis satu persatu membuat pekerjaan membutuhkan waktu yang cukup lama.

### 2. Metode Penelitian

#### 2.1.1. Observasi

Untuk memperoleh data, penulis melakukan pengamatan langsung pada PT Kabah Raya Abadi tepatnya dibagian keuangan. Kegiatan ini dilakukan untuk mengumpulkan data secara langsung untuk menjamin kebenaran informasi mengenai perusahaan tersebut.

#### 2.1.2. Wawancara

Penulis mengadakan dialog langsung dengan Bpk Zaid Mubarak S.T selaku direktur PT Kabah Raya Abadi. Selama penelitian berlangsung penulis mengumpulkan informasi

yang akan digunakan dalam perancangan web. Wawancara dilakukan beberapa kali pertemuan, untuk mengumpulkan semua informasi yang diperlukan.

2.1.3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis.

2.2. Model Pengembangan Sistem

2.2.1. Analisa Kebutuhan Software

Dalam tahap ini penulis mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi berupa dokumen masukan dan dokumen keluaran diantaranya slip gaji karyawan, rekap jumlah kehadiran, serta dokumen-dokumen laporan gaji karyawan setiap bulannya.

2.2.2. Desain

Pada tahapan ini penulis mendefinisikan proses-proses dan kebutuhan-kebutuhan sistem yang berkaitan dengan pengembangan aplikasi diantaranya berupa rancangan database dengan menggambarkan melalui ERD (*Entity Relationship Diagram*), maupun desain interface (antarmuka) menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

2.2.3. Code Generation

Dalam tahap ini penulis menggunakan aplikasi *Macromedia Dreamweaver CS 6* dengan bahasa program php dan untuk databasenya menggunakan *MYSQL*.

2.2.4. Testing

Pada tahap penulis melakukan pengujian dengan menggunakan *blackbox testing* dan dengan publikasi di internet. Dalam pengujian *blackbox testing* berfokus pada kebutuhan fungsional pada software, berdasarkan pada spesifikasi kebutuhan dari software.

2.2.5. Support

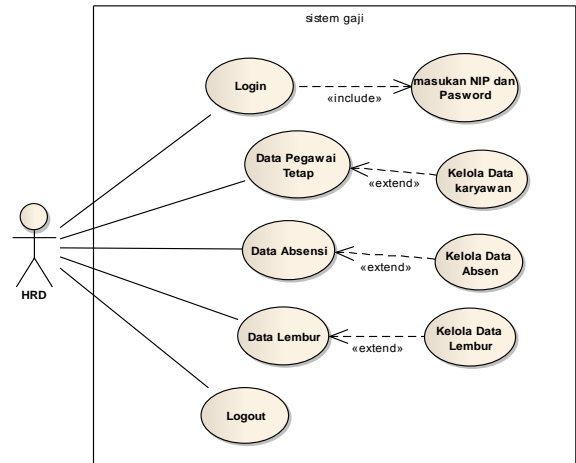
Dalam tahap ini, untuk mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem yang bersangkutan, penulis menggunakan *hardware* diantaranya *Processor Intel Celeron (Dual Core)*, *Installed Memory (RAM) 2.00 GB* yang sudah support ke semua program, dan untuk spesifikasi *software* yang digunakan yaitu *Macromedia Dreamweaver CS6*, *XAMPP ver 1.7.2* dan *Adobe Potoshop CS5* yang sudah bisa diimplementasikan dalam lingkup yang luas.

3. Hasil dan Pembahasan

Berdasarkan hasil analisa tentang kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan, maka dapat diidentifikasi serta diimplementasikan melalui rancangan sistem, serta rancangan layar.

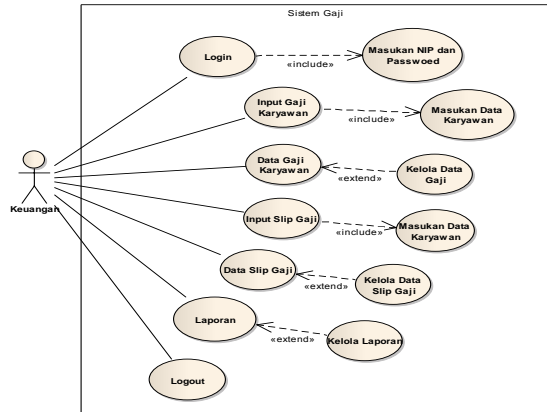
3.1. Rancangan Sistem

3.1.1. Rancangan Usecase Diagram Ruang HRD

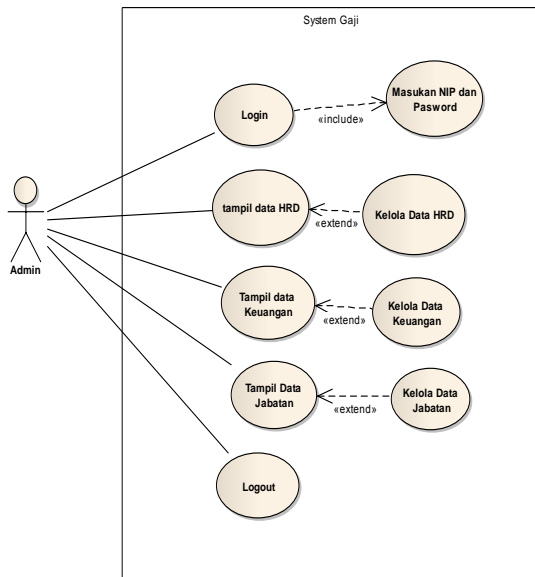


Gambar 1. Use Case Diagram Ruang HRD

3.1.2. Rancangan Usecase Diagram Ruang Keuangan

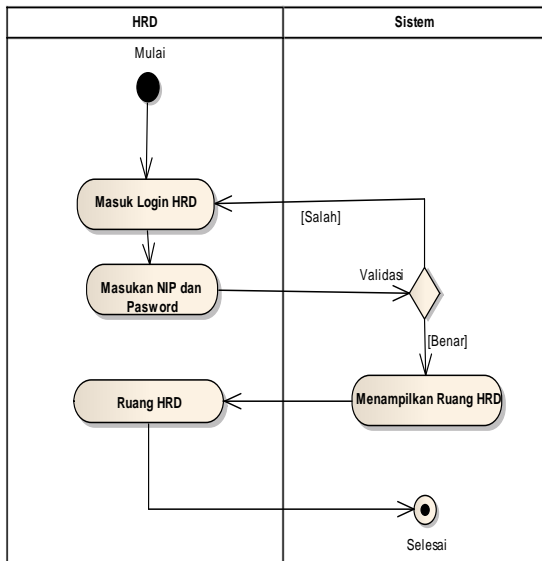


Gambar 2. Use Case Diagram Ruang Keuangan  
3.1.3. Rancangan Usecase Diagram Ruang Admin



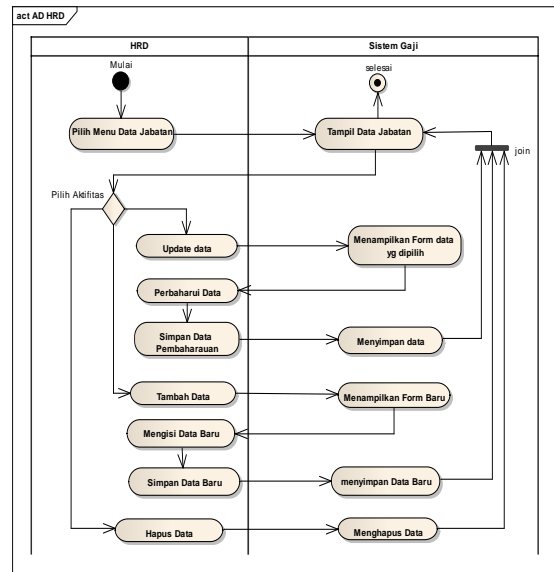
**Gambar 3.**  
Use Case Diagram Ruang Admin

3.1.4. Rancangan Activity Diagram Ruang HRD



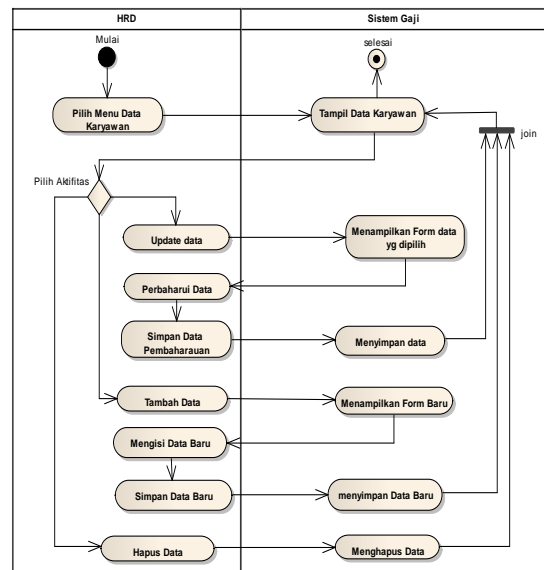
**Gambar 4.**  
Activity Diagram Masuk Ruang HRD

3.1.5. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Jabatan



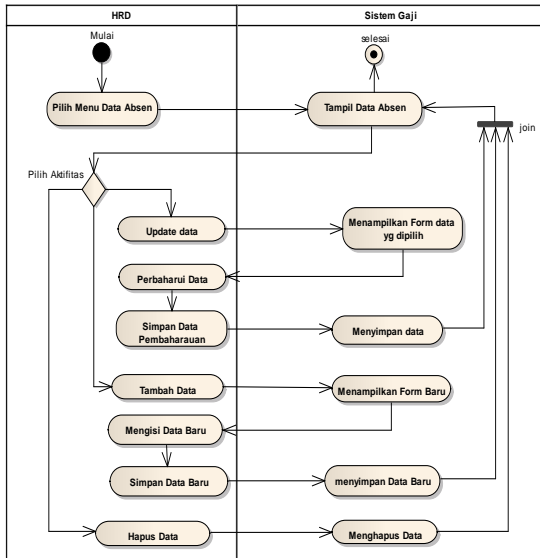
**Gambar 5.**  
Activity Diagram HRD Kelola Data Jabatan

3.1.6. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Karyawan



**Gambar 6.**  
Activity Diagram HRD Kelola Data Karyawan

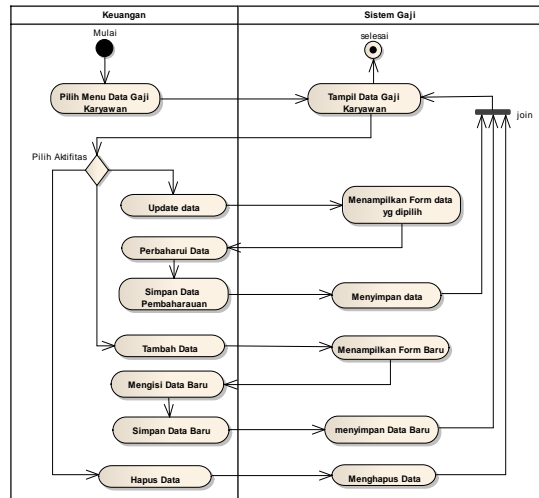
3.1.7. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Absen



**Gambar 7.**

Activity Diagram HRD Kelola Data Absen

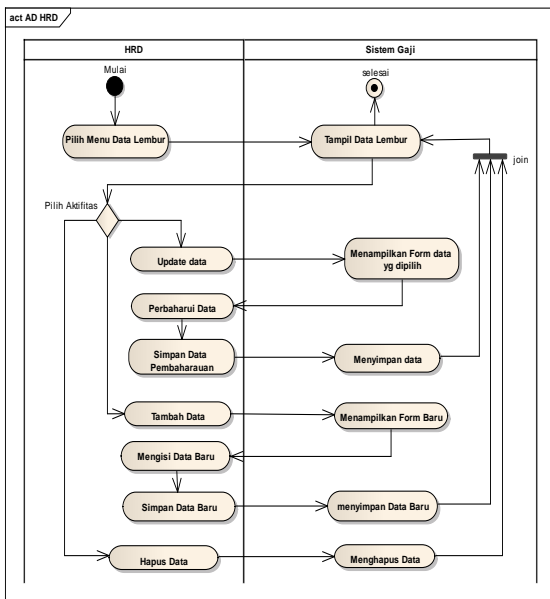
3.1.9. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Gaji Karyawan



**Gambar 9.**

Activity Diagram Keuangan Kelola Data Gaji Karyawan

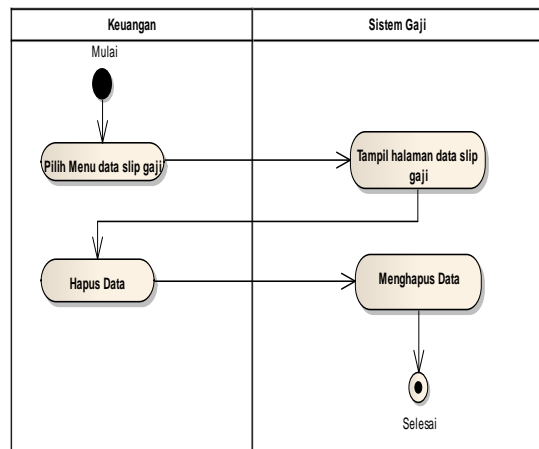
3.1.8. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Lembur



**Gambar 8.**

Activity Diagram HRD Kelola Data Lembur

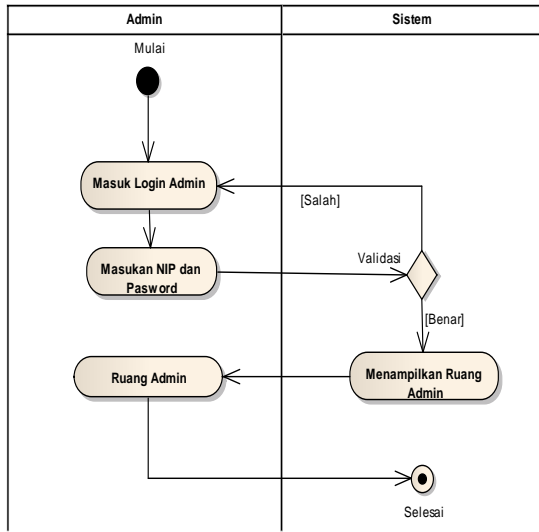
3.1.10. Rancangan Activity Diagram HRD Kelola Data Slip Gaji Karyawan



**Gambar 10.**

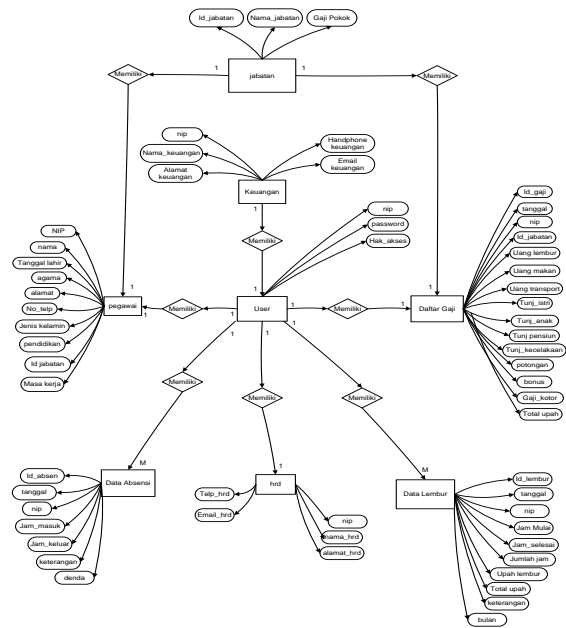
Activity Diagram Kelola Data Slip Gaji Karyawan

3.1.11. Rancangan Activity Diagram Ruang Masuk Admin



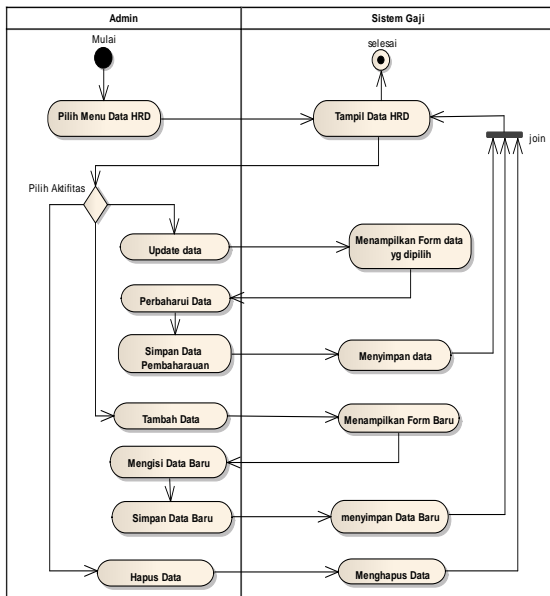
Gambar IV.11. Activity Diagram Masuk Ruang Admin

3.1.14. Rancangan Entity Relationship Diagram



Gambar 13. Entity Relationship Diagram

3.1.12. Rancangan Activity Diagram Admin Kelola Data Staf HRD



Gambar 12. Activity Diagram Admin Kelola Data Staf HRD dan Keuangan

3.2. Rancangan Layar



Gambar 15. Tampilan Halaman Depan



Gambar 16. Tampilan Form Login Admin



Gambar 17. Tampilan Admin Kelola Data HRD



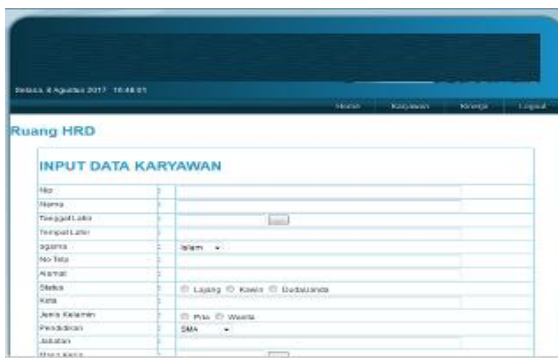
Gambar 21. Tampilan Data Lembur Karyawan



Gambar 18. Tampilan Admin Kelola Data Jabatan



Gambar 22. Tampilan Data Gaji Karyawan



Gambar 19. Tampilan Input Data Karyawan



Gambar 20. Tampilan Data Absen Karyawan

### 3.3 Lampiran

Merupakan Output yang dihasilkan dari sistem informasi yang telah dibuat sebagai acuan dalam pengambilan keputusan perusahaan untuk meningkatkan kehandalan suatu layanan komunikasi data.

## 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisa dan pembahasan yang dilakukan penulis pada bab-bab sebelumnya mengenai sistem Penggajian Karyawan Berbasis Web pada PT Kabah Raya Abadi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Pegawai perusahaan terutama bagian keuangan memiliki fasilitas yang lebih mudah dalam mengerjakan penggajian terhadap karyawannya.
2. Sistem ini terdiri dari tiga halaman, yaitu halaman admin, keuangan dan halaman HRD. Semua halaman ini masing-masing dapat di akses oleh user yang bersangkutan.



3. Dengan adanya sistem penggajian berbasis web, diharapkan dapat mempermudah interaksi penggajian antara bagian keuangan dan karyawannya serta mempermudah dalam membuat laporan penggajannya.

#### Daftar Acuan

- [1] Buana, I Komang Setia. 2014. Jago pemrograman PHP. Jakarta : Dunia Komputer
- [2] Jayanti Dwi dan Siska Iriani. 2014. Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Vol. 6 No. 3. ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online)
- [3] Lestari Devi. 2014. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PR. Tunas Mandiri Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal On Networking and Security*. Vol. 3 No. 4. ISSN: 2302-5700 (Print) 2354-6654 (Online)
- [4] MADCOMS. 2012. Adobe Dreamweaver CS6 dan PHP MYSQL Untuk Pemula. Yogyakarta : Andi Offset
- [5] Nugroho, Bunafit. 2008. Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6,7,2004) dan 8. Yogyakarta : Gaya Media.
- [6] Nuraeni, dkk. 2012. *Menguji Perangkat Lunak dari Segi Spesifikasi Fungsional Tanpa Menguji Desain dan Kode Program*. Jakarta : Mediakita
- [7] Purnamasari Titin. 2013. Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Dan Penggajian Pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Dan Sekolah Dasar Kecamatan Pringkuku. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. Vol. 5 No. 2. ISSN : 1979-9330 (Print) - 2088-0154 (Online)
- [8] Sukamto, Rosa Ariani dan Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika
- [9] Sutabri Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi
- [10] Tofik Moh 2010. *Panduan Praktis Membuat Aplikasi Penggajian Dengan Excel 2007*. Jakarta : Mediakita