

Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan Pada D'Besto Wilayah Bogor

Mahmud Safudin¹⁾, Kudiantoro Widiyanto²⁾, Eko Yulianto³⁾, Rahmah Fazriah⁴⁾

Universitas Bina Sarana Informatika ^{1),2),3),4)}

mahmud.mud@bsi.ac.id¹⁾,kudiantoro.kdw@bsi.ac.id²⁾,eko.eui@bsi.ac.id³⁾,rahmah.rafa@gmail.com⁴⁾

Abstract - Accounting information systems help in making effective decisions. The company's profits cannot be separated from the support of human resources because they have provided energy, thought and expertise in the company's operations. The need for fast, precise and accurate information is very important. Various agencies are trying to develop their businesses by making many changes by utilizing sophisticated technology such as computers as a substitute for manual labor processes. D'Besto Bogor is a fast food restaurant that has many competent employees in each branch. However, currently D'Besto still uses manual methods in the process of reporting employee attendance data, namely by filling in the attendance form on paper, then the form is recapitulated using Microsoft Excel. This has several obstacles such as data loss or data manipulation. So that it really influences the payroll process. Therefore, as a solution to these problems, the authors use observation and interview methods as data collection methods and waterfall as a method of software development. In addition, the authors use the PHP programming language and databases as storage media. This Employee Salary Processing Information System can make it easier for users to input data, manage reports, and process payroll quickly and accurately, so as to minimize errors or fraud.

Keywords: Accounting Information Systems, Attendance, Recitation, Processing Employee Salaries

Abstrak - Sistem informasi akuntansi membantu dalam mengambil keputusan yang efektif. Keuntungan perusahaan tidak lepas dari dukungan sumber daya manusia karena yang telah memberikan tenaga, pikiran dan keahlian dalam operasi perusahaan. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat penting. Berbagai instansi berusaha untuk mengembangkan usahanya dengan melakukan banyak perubahan dengan memanfaatkan teknologi canggi seperti komputer sebagai pengganti proses kerja manual. D'Besto Bogor merupakan restoran makanan cepat saji yang memiliki banyak karyawan yang kompeten dimasing-masing cabang. Namun, saat ini D'Besto masih menggunakan cara manual dalam proses pelaporan data kehadiran karyawan yaitu dengan mengisi form absensi pada kertas, kemudian form tersebut direkap menggunakan microsoft excel. Hal tersebut memiliki beberapa kendala seperti kehilangan data atau manipulasi data. Sehingga sangat berpengaruh pada proses penggajian. Oleh karena itu, sebagai solusi dari permasalahan tersebut, penulis menggunakan metode observasi dan wawancara sebagai metode pengumpulan data dan waterfall sebagai metode pengembangan software. Selain itu, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database sebagai media penyimpanan. Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan ini dapat memudahkan user dalam proses penginputan data, mengelola laporan, dan proses penggajian secara cepat dan akurat, sehingga dapat meminimalisir kesalahan atau kecurangan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Akuntansi, Absensi, Pengajian, Pengolahan Gaji Karyawan.

A. PENDAHULUAN

Pengaruh perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sudah menjangkau ke semua bidang, kebutuhan informasi yang akurat, tepat dan cepat dalam menyajikan data merupakan salah satu tujuan yang penting. Hal ini didukung oleh pernyataan bahwa komputer berperan aktif

dalam segala bidang dan akan mempermudah pekerjaan manusia. Penggunaan komputer oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Perkembangan teknologi ini pula

diikuti dengan perkembangan Sumber Daya Manusia.

D'Besto Chicken & Burger merupakan salah satu restoran makanan cepat saji yang disukai oleh semua kalangan. D'Besto Chicken & Burger sangat berkembang pesat hingga memiliki banyak cabang dan juga memiliki ratusan pegawai yang kompeten dimasing-masing cabang. Namun, saat ini cabang-cabang D'Besto Chicken & Burger masih menggunakan absensi manual yaitu dengan cara mengisi nama dan tanda tangan pada selembar kertas yang sudah disediakan oleh kepala restoran. Kemudian pimpinan cabang akan merekap semua data absensi karyawan pada *microsoft excel*, yang nantinya akan di berikan kepada admin kantor pusat, sehingga dapat diproses penggajian.

Dalam sistem absensi secara manual menimbulkan beberapa masalah yaitu karyawan dapat memanipulasi jam kedatangan serta jam pulang dan dapat juga menuliskan nama teman yang jelas tidak hadir. Selain itu proses yang dilakukan cukup memakan banyak waktu dan

tenaga sehingga sistem ini tidak efektif dan tidak akurat. Sehingga hal ini sangat berpengaruh pada proses penggajian. (Firmansyah, Kurniawan, Apriliah, & Kurniawan, 2020)

Sistem absensi yang dikembangkan menggunakan web memungkinkan perusahaan mendapatkan keuntungan yang sangat banyak, karena akan mempermudah dan mempercepat karyawan dalam hal absensi. Hal ini juga berpengaruh pada laporan yang akan dibuat sehingga menghasilkan data penggajian yang akurat dengan mudah.

Pemilihan judul “Sistem Informasi Pengolahan Gaji Karyawan pada D'Besto Wilayah Bogor” disebabkan oleh keinginan penulis untuk menganalisa dan merancang sistem pengolahan gaji karyawan untuk mengatasi adanya kesalahan dan penyimpangan dalam perhitungan dan pembayaran gaji yang berdasarkan jumlah hadir karyawan. Solusi ini juga dapat mempermudah informasi kehadiran pegawai yang cepat, tepat dan akurat.

Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, paper, artikel, buku dan bacaan yang ada kaitannya dengan judul tugas akhir.

Penulis mengumpulkan data dari beberapa jurnal di internet dan *e-journal* Universitas Bina Sarana Informatika.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan menggunakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang penulis akan bahas.

2. Metode Pengembangan *Software*

Metode pengembangan software yang diterapkan pada penelitian di D'Besto Chicken & Burger yaitu dengan menggunakan metode waterfall atau Sekuensial Linear atau alur hidup klasik (*Classic Life Cycle*):

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada tahapan ini penyusun telah melakukan studi kasus atau observasi pada restoran cepat saji D'Besto Chicken & Burger untuk mengetahui prosedur absensi karyawan hingga proses penggajian yang berjalan di tempat

tersebut, juga menganalisa apa saja yang dibutuhkan oleh sistem.

b. Desain

Desain perangkat lunak yang digunakan oleh penulis berdasarkan kebutuhan dari pengguna yaitu desain pembuatan perangkat lunak termasuk UML *Diagram*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Logical Record Structure (LRS)*, struktur data, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

c. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini penulis menggunakan bahasa PHP atau PHP Hypertext Preprocessor dengan berbasis framework Codeigniter untuk mendukung program, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program.

d. Pengujian

Setelah proses pengkodean selesai, selanjutnya proses pengujian pada perangkat lunak, baik pengujian lokal internal maupun eksternal fungsional. Pada tahapan ini penulis menggunakan metode black box testing untuk memeriksa segala kekurangan dan kemungkinan terjadinya kesalahan, juga

memeriksa apakah hasil dari pengembangan tersebut sesuai dengan hasil yang diinginkan oleh pengguna dan admin sendiri.

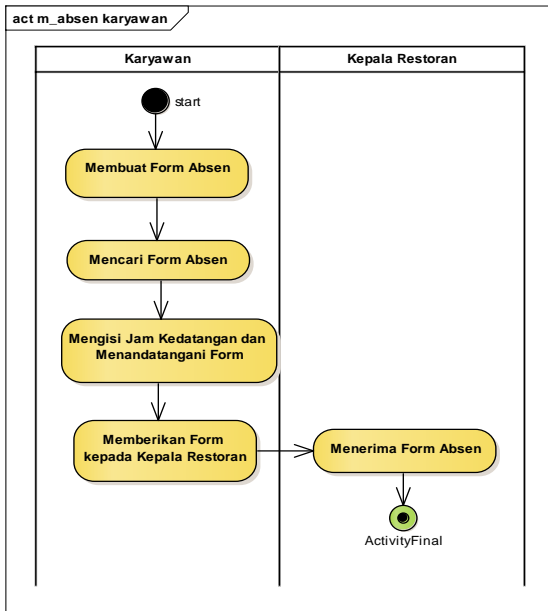
- e. Pendukung (*support*) dan pemeliharaan (*maintenance*)
 Proses pemeliharaan merupakan bagian paling akhir dari siklus pengembangan

Hasil dan Pembahasan

1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

a. Absen Karyawan

Setiap karyawan yang baru saja sampai ditempat kerja akan selalu mencari form absen yang telah dibuat sebelumnya, kemudian mengisi waktu masuk dan juga menandatangani. Begitu pula pada saat karyawan keluar atau pulang kerja. Kegiatan mengisi form absen ini rutin dikerjakan, karena form tersebut adalah bukti kehadiran karyawan. Setelah satu bulan penuh mengisi absen, form tersebut akan diberikan kepada kepala restoran.



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

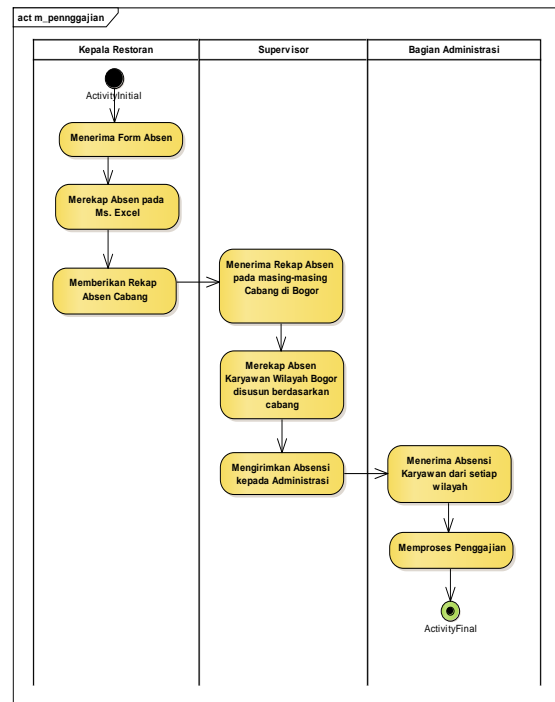
Gambar 1. Activity Diagram Absen Karyawan

b. Rekap Absen Karyawan

Kepala restoran menerima form absensi karyawan yang tercantum nama karyawan dan periode bulan. Setelah itu, form absen akan direkap berdasarkan form yang telah diisi pada cabang yang diawasinya menggunakan microsoft excel secara manual. Kemudian, rekap absen tersebut

dan dilakukan setelah perangkat lunak digunakan. Kegiatan yang penulis lakukan pada proses ini yaitu dengan mengoreksi apabila terdapat kesalahan pada perangkat lunak yang baru terdeteksi pada saat digunakan dan melakukan penyesuaian atau perubahan sesuai dengan lingkungan baru

akan diberikan kepada supervisor. Supervisor akan merekap ulang absensi karyawan berdasarkan cabang-cabang yang ada di wilayah Bogor menggunakan microsoft excel. Setelah selesai, rekap absen tersebut akan diberikan kepada bagian administrasi untuk diproses penggajian.



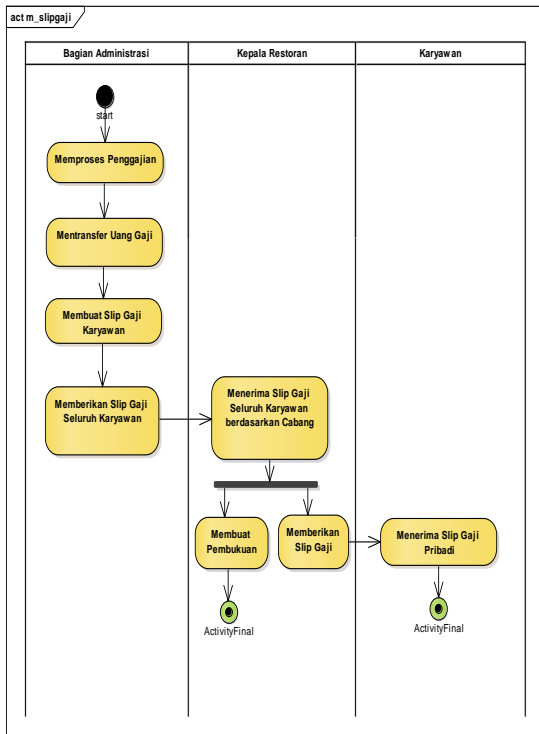
Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 2. Activity Diagram Rekap Absen

c. Proses Penggajian dan Slip Gaji

Bagian administrasi memproses penggajian. Kemudian gaji akan ditransfer melalui Bank ke masing-masing karyawan. Setelah itu, bagian administrasi akan memproses slip gaji karyawan, sebagai bukti pembayaran. Slip gaji tersebut dibuat manual menggunakan microsoft office. Setelah slip gaji karyawan berbentuk format pdf, bagian administrasi akan

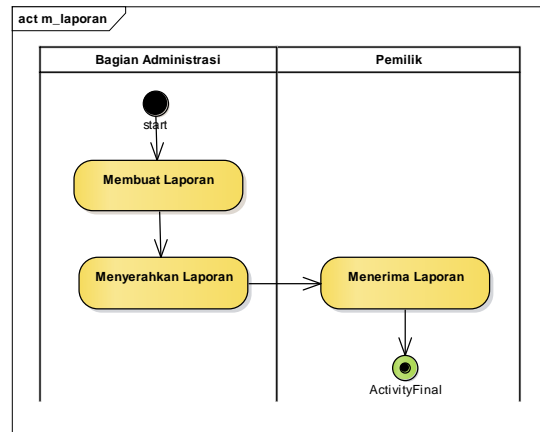
memberikan slip gaji seluruh karyawan melalui kepala restoran berdasarkan cabang yang dipimpin, sehingga setiap karyawan dapat menerima slip gaji bulanan mereka. Kemudian, kepala restoran akan membuat pembukuan yang berisikan rekapan absen, dan slip gaji karyawan.



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 3. Activity Diagram Penggajian dan Slip Gaji

- d. Pembuatan Laporan
Bagian administrasi akan membuat laporan dan merekap seluruh detail pengeluaran gaji. Kemudian diberikan kepada pemilik perusahaan.



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 4. Activity Diagram Laporan

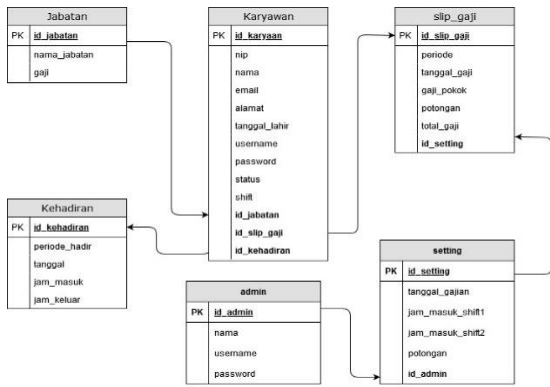
2. Permasalahan Pokok

- Kurangnya pengontrolan dan pengendalian manajemen pada sistem absensi, sehingga penyimpanan informasi dan data-data yang dihasilkan tidak maksimal. Selain itu, hal ini dapat memungkinkan adanya kecurangan data absen atau manipulasi data.
- Proses pencatatan data absen yang masih menggunakan sistem manual, akan menyebabkan pencatatan data karyawan memakan waktu yang lama dan sangat membutuhkan ketelitian tinggi agar tidak salah dalam mencatat atau merekap data tersebut.

3. Pemecahan Masalah

- Penulis membuat suatu rancangan program absensi karyawan agar dapat memudahkan user dalam penginputan data, serta membuat laporan bulanan yang dapat dihasilkan secara cepat dan akurat.
- Rancangan program ini dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi dalam sistem absensi karyawan maupun pembuatan slip gaji.
- Adanya program penggajian ini dapat pula menghindari tindak-tanduk kecurangan pada data absen atau manipulasi data. Selain itu, Setiap dokumen akan tersimpan di database, sehingga bila sewaktu-waktu membutuhkan dokumen berdasarkan periode dapat di cari dengan cepat, mudah dan efisien.

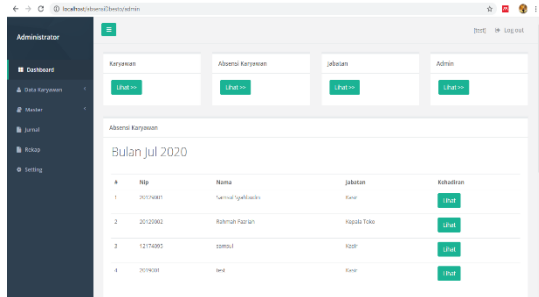
7. Logical Relational Structure (LRS)



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

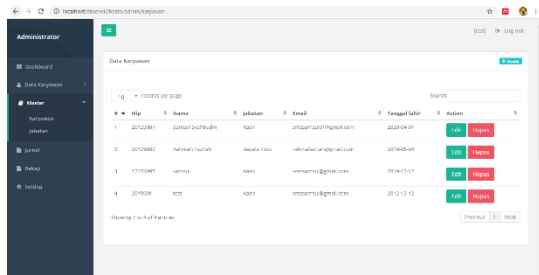
Gambar 10. Logical Structure Diagram (LRS)

8. User Interface



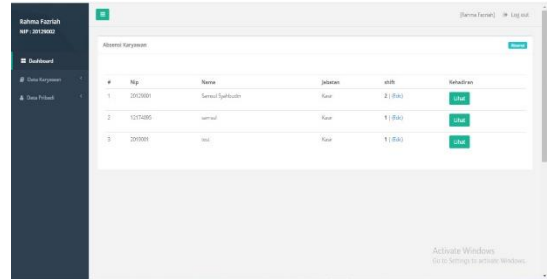
Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 11. Dashboard Admin



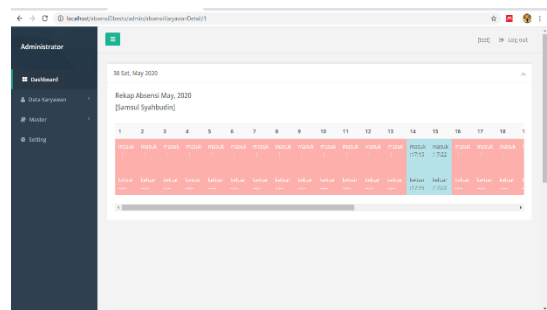
Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 12. Data Master Karyawan



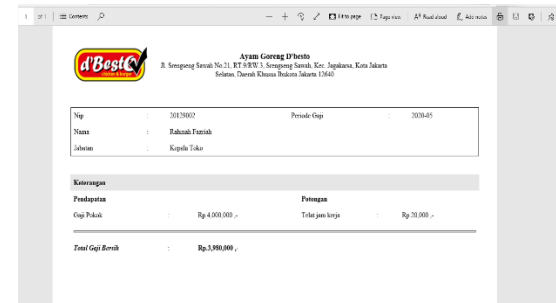
Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 13. Data Kehadiran Karyawan



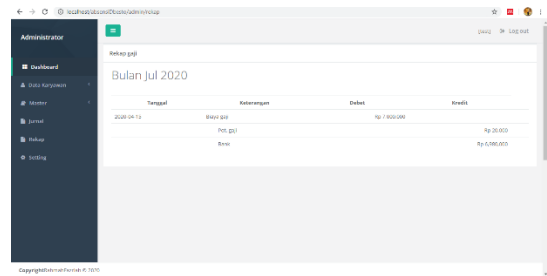
Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 14. Rekap Data Kehadiran



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 15. Slip Gaji Karyawan



Sumber : Pengolahan Data Penggajian pada D'Besto (2020)

Gambar 16. Rekap Jurnal Penggajian

9. **Black Box Testing**

Testing merupakan fase pengujian kelayakan aplikasi yang ada. Proses pengujian ini dilakukan secara berkala dengan mengevaluasi input dan output yang dihasilkan oleh aplikasi. Pada tahap pengujian ini penulis menggunakan pendekatan pengujian validasi dengan menggunakan black box testing (pengujian kotak hitam) yang berfokus pada pernyataan fungsional dari sistem yang dibangun.

Menurut (Janti, 2017) "*Black box testing* adalah tipe testing yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerja internalnya". Pengujian black box juga merupakan pendekatan komplementer yang memungkinkan besar mampu mengungkap kelas kesalahan dari pada metode *white box*. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, input dan output dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

10. **Spesifikasi Hardware dan Software**

a. **Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)**

Spesifikasi *hardware* yang digunakan penulis dalam perancangan web pengolahan gaji karyawan, sebagai berikut:

- 1) Kebutuhan *Server*
 - a) *Central Processor Unit* (CPU)
 - Processor : 600 Mhz
 - Memory RAM : 4.00 GB (3.90 GB usable)
 - Hard disk : 100GB
 - b) Mouse
 - c) Keyboard 108 Key
- 2) Kebutuhan *Client*
 - a) *Central Processor Unit* (CPU)
 - Processor : 233 Mhz
 - Memory RAM : 2.00 GB (1.90 GB usable)
 - Hard disk : 50 GB
 - b) Mouse
 - c) Keyboard 108 Key

b. **Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)**

Spesifikasi *Software* yang digunakan penulis dalam perancangan web pengolahan data kependudukan, sebagai berikut:

- 1) Kebutuhan *Server*
 - a) Sistem Operasi : *Windows 10*

- b) *Web Browser*
 - Google Chrome
 - Mozilla Firefox
 - c) *Web Server* : Xampp v3.2.1
 - d) *Programming Language* : PHP 5.4.7
 - e) *Data Base* : MySQL
- 2) Kebutuhan *Client*
 - a) Sistem Operasi : *Windows 10*
 - b) *Web Browser* : Google Chrome, Mozilla Firefox

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada D'Besto Chicken & Burger mengenai perancangan Sistem Pengolahan Gaji dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan sistem akuntansi pengolahan gaji yang penulis analisa di D'Besto Chicken & Burger Bogor pada sistem tersebut adalah design perancangan database menggunakan bahasa MYSQL dengan perancangan ERD dan LRS, kemudian untuk mengetahui proses alur kerja sistem penulis menggunakan berbagai macam diagram dengan metode *waterfall*. Dan pembuatan program menggunakan Sublime Text bahasa pemrograman PHP.
2. Setelah analisa dan perancangan selanjutnya yaitu proses implementasi pada program mulai dari pengkodean, pengujian dan implementasi atau perawatan, sehingga dapat menghasilkan suatu rancangan sistem yang baik.
3. Implementasi perancangan sistem web pengolahan gaji yang telah penulis rancang pada D'Besto Chicken & Burger Bogor menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan dengan baik. Sistem dapat menyimpan data-data yang telah diinput, kemudian ditampilkan lagi tanpa kesulitan mencari datanya. Sistem yang dirancang mempercepat proses pengolahan dengan meminimalisir kesalahan dari manusia.
4. Dengan adanya perancangan sistem informasi pengolahan gaji memberikan kemudahan kepada *user* dalam pengolahan data yang cepat, mudah dan akurat.

Danke, Y. (2015). A Hybrid Forecasting Model Based On Multivariate Fuzzy Time Series And Artificial Neural Networks. Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Siklus Penggajian Dalam Rangka Efektivitas Pengendalian Internal, 1(1), 118–129.

Daftar Pustaka

- <https://doi.org/10.2174/978160805373511201010118>
- Firmansyah, D., Kurniawan, H., Apriliah, W., & Kurniawan, I. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom*, 14(4), 13–23.
<https://doi.org/10.35969/Interkom.V14i4.56>
- Harumi, H., Sitorus, J., & Lubis, M. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Informartika*, 5(1), 63–70.
- Husain, A., Prastian, A. H. A., & Ramadhan, A. (2017). Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan Pada PT. *Sintech Berkah Abadi. Technomedia Journal*, 2(1), 105–116.
<https://doi.org/10.33050/Tmj.V2i1.319>
- Jannah, M., & Sarwandi. (2019). Mahir Bahasa Pemrograman PHP. Retrieved From <https://books.google.co.id/books?id=7tkddwaaqbaj&pg=PR9&dq=pengertian+bahasa+php&hl=id&sa=x&ved=0ahukewjv7q21-4zpahxubcskhxrwdwq6aeiodac#v=onepage&q=pengertian+bahasa+php&f=false>
- Jermias, R. (2016). Analisa Sistem Informasi Akuntansi Gaji Dan Upah Pada Pt. Bank Sinarmas Tbk. Manado. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 4(2), 814–828.
- Lubis, A. (2016). Basis Data Dasar. Retrieved From <https://books.google.co.id/books?id=L9c wdwaaqbaj&printsec=frontcover&dq=pengertian+erd+dan+lrs+database&hl=id&sa=x&ved=0ahukewjn5zokxk7pahueibcahbzdcyq6aeixzah#v=onepage&q&f=false>
- Marianus Subianto 1. (2016). Pengaruh Gaji Dan Insentif Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt . Serba Mulia Auto. 4, 698–712.
- Masripah, S., Nurhidayati, Syamsiah, N. O., & Haryani. (2019). Analisa Perancangan Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Graha Ilmu.
- Yanto, R. (2015). Manajemen Basis Data Menggunakan Mysql. Retrieved From <https://books.google.co.id/books?id=Vmredwaaqbaj&printsec=frontcover&dq=basis+data+dan+sql&hl=id&sa=x&ved=0ahukewi65tor0q3pahwvyyskhajcc1kq6aeipjad#v=onepage&q=basis+data+dan+sql&f=false>