

**PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK PROSES
PENGOLAHAN DATA TRANSAKSI PENJUALAN RUMAH PADA
PT.CIPTA ANUGERAH SEJATI CIREBON**

Cucu Handayani¹, Uswatun Khasanah²

STIKOM Poltek Cirebon, de2handayani@gmail.com¹
Komputerisasi Akuntansi, STIKOM Poltek Cirebon, uswaychilopegirlss@yahoo.com²

Abstract

Information systems in the business world are absolutely necessary, especially in the field of sales, where sales information systems and faster data processing can help the sales transaction service process, so as to optimize performance both in terms of time and in terms of costs. This study observes and analyzes the Sales System. Sales System Design is a sales program application that can be used to manage data with the latest information flow and process the storage and search of sales data according to company needs, using the home sales program application, it can help companies monitor sales progress made by the sales department. As well as the use of information technology / computers which are expected to provide solutions to problems that occur in the management of home sales transaction data at PT. Cirebon's True Award Creation.

Keywords: *Information System, sales, marketing, Sales System Design, Computer software*

Abstrak

Sistem informasi dalam dunia bisnis menjadi hal mutlak diperlukan khususnya dalam bidang penjualan dimana sistem informasi penjualan dan pengolahan data yang lebih cepat dapat membantu proses pelayanan transaksi penjualan, sehingga dapat mengoptimalkan kinerja yang baik dalam segi waktu maupun dari segi biaya. Penelitian ini mengamati dan menganalisa Sistem Penjualan. Rancangan Sistem Penjualan yaitu suatu aplikasi program penjualan yang dapat digunakan untuk mengelola data dengan arus informasi terbaru dan memproses penyimpanan dan pencarian data penjualan sesuai dengan kebutuhan perusahaan, dengan menggunakan aplikasi program penjualan rumah maka dapat membantu perusahaan dalam memantau perkembangan penjualan yang dilakukan oleh bagian penjualan. Serta pemanfaatan teknologi informasi / komputer yang diharapkan dapat memberikan pemecahan masalah yang terjadi dalam pengelolaan data transaksi penjualan rumah pada PT. Cipta Anugerah Sejati Cirebon.

Kata Kunci : Sistem Informasi, penjualan, pemasaran, Rancangan Sistem Penjualan, Software komputer

1. Pendahuluan

PT. Cipta Anugerah Sejati merupakan perusahaan yang bergerak dibidang properti, khususnya dibidang penjualan pembangunan perumahan pembangunan (*developer*) yang membantu pemerintah dalam meningkatkan pembangunan ekonomi nasional. Dalam proses pembelian rumah PT. Cipta Anugerah Sejati bekerja sama dengan pemerintah

khususnya dengan pihan Bank yang akan membantu peminjaman dana kredit untuk *Customer*, dan untuk sistem pelunasan pembayaran rumah *customer* berhubungan langsung dengan pihak bank.

Sistem penjualan yang sedang berjalan pada PT. Cipta Anugerah Sejati khususnya dalam proses pencatatan pembayaran *booking*

fee dan uang muka masih menggunakan sistem manual hal tersebut memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan pada transaksi pembayaran, serta tidak adanya pengolahan dan penyimpanan data KPR (Kredit ke Pemilikan Rumah) sehingga menjadi kendala dalam proses pencarian data KPR (Kredit ke Pemilikan Rumah), dan tidak adanya pembuatan laporan keuangan penjualan, laporan penjualan, serta laporan perkiraan angsuran KPR sehingga *manager* tidak dapat mengetahui transaksi yang berjalan pada bagian penjualan secara optimal.

Rancangan Sistem Penjualan yaitu suatu aplikasi program penjualan yang dapat digunakan untuk mengelola data dengan arus informasi terbaru dan memproses penyimpanan dan pencarian data penjualan sesuai dengan kebutuhan perusahaan, dengan menggunakan aplikasi program penjualan rumah maka dapat membantu perusahaan dalam memantau perkembangan penjualan yang dilakukan bagian penjualan, serta pemanfaatan teknologi informasi/komputer yang diharapkan dapat memberikan pemecahan masalah yang terjadi dalam pengelolaan data transaksi penjualan rumah pada PT. Cipta Anugerah Sejati Cirebon.

2. Metode Penelitian

Metode bagi suatu penelitian merupakan suatu alat didalam pencapaian suatu tujuan untuk memecahkan suatu masalah. Menurut Sugiyono (2018:2) metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Cara ilmiah berarti kegiatan penelitian yang didasarkan pada ciri-ciri keilmuan, yaitu rasional, empiris, dan sistematis. Rasional berarti kegiatan penelitian yang dilakukan dengan cara masuk akal, sehingga terjangkau oleh penalaran manusia. Empiris berarti cara-cara yang dilakukan itu dapat diamati oleh indra manusia, sehingga orang lain dapat mengamati dan mengetahui cara yang digunakan. Sistematis artinya proses yang

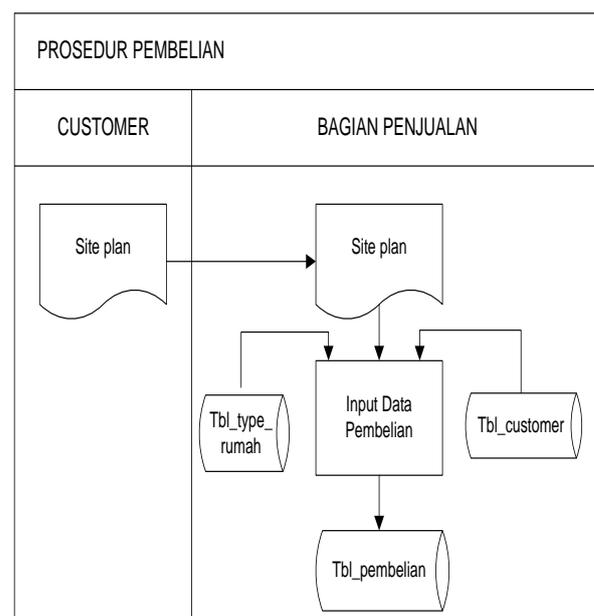
digunakan dalam penelitian yang menggunakan langkah-langkah tertentu yang bersifat logis. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Melalui penelitian deskriptif maka dapat diperoleh deskripsi dari rumusan masalah yaitu mengenai **Perancangan Sistem Informasi Penjualan**.

3. Teknik Pengumpulan Data

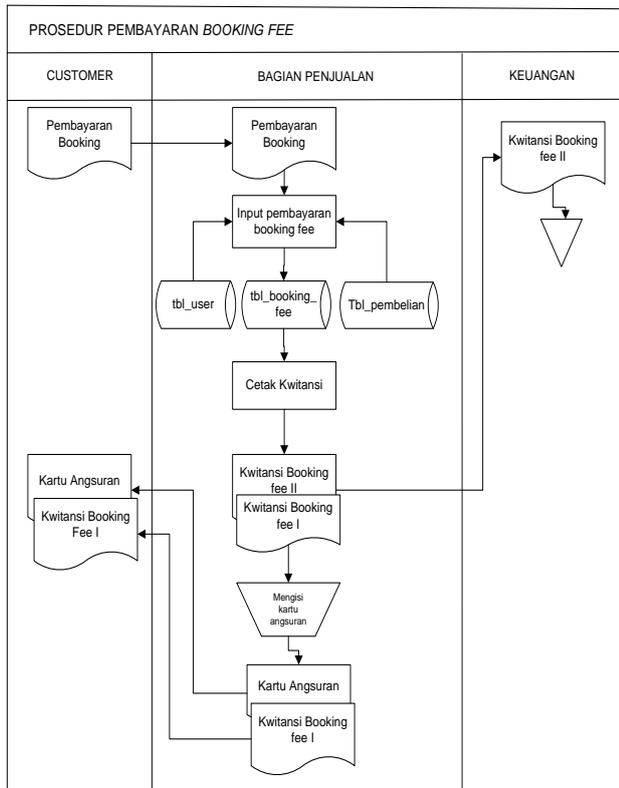
a. Tahapan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada PT.Cipta Anugerah sejati

1) Desain Prosedur Flowmap Sistem Informasi Penjualan

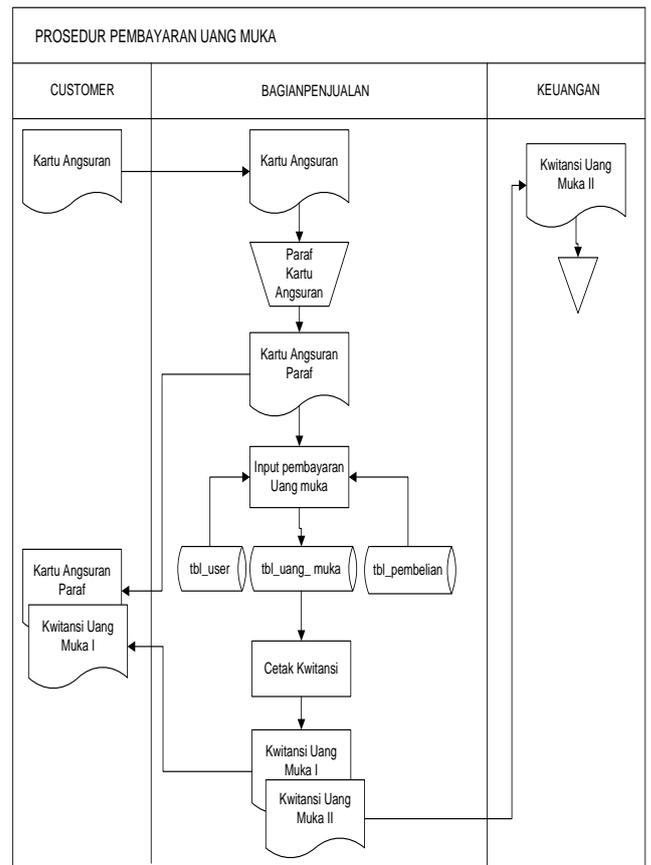
Flow map atau diagram alir merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran *algoritma* atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses atau *algoritma* tersebut.



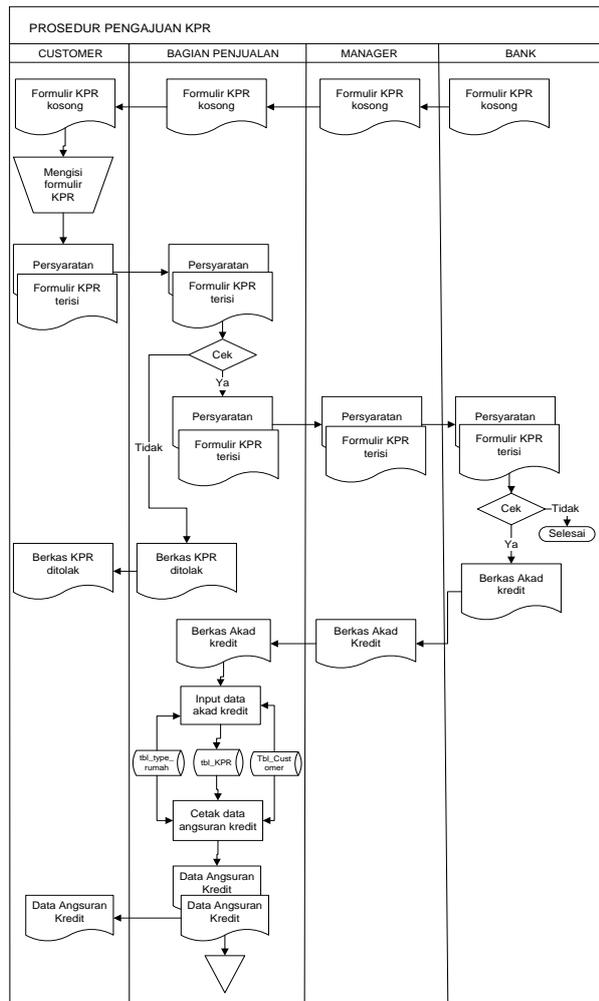
Gambar 1. Flowmap Pembelian



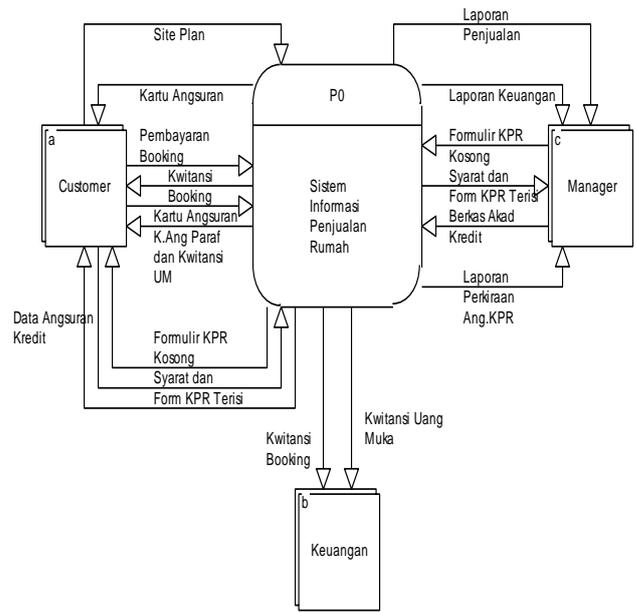
Gambar 2. Flowmap Pembayaran Booking Fee



Gambar 3. Flowmap Pembayaran Uang Muka



Gambar 4. Flowmap Pengajuan KPR (Kredit ke Pemilikan Rumah)



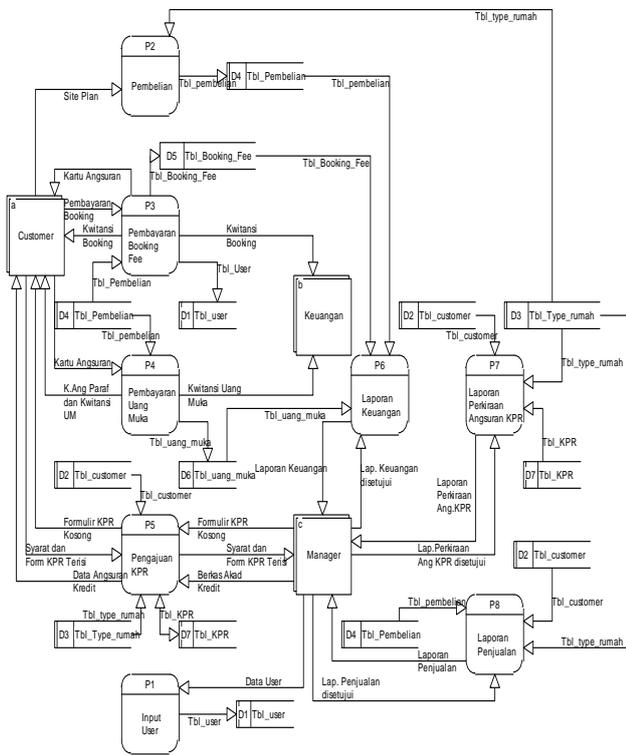
Gambar 5. Konteks Pada PT.Cipta Anugerah Sejati

2) Pembuatan Diagram Aliran Data (DAD)

DAD adalah penggambaran dari proses sistem yang lama dan yang baru. DAD mencoba untuk menggambarkan sistem pertama kali secara garis besar dan memecah memecahnya menjadi bagian-bagian yang lebih kecil dalam bentuk modul-modul (lower Level).

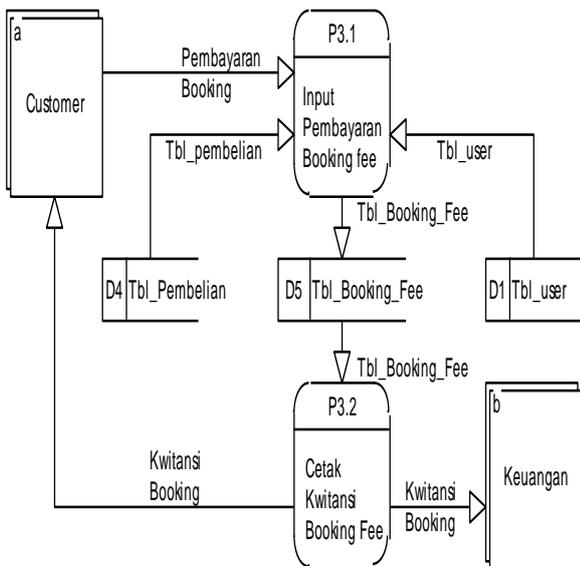
Diagram Konteks adalah suatu *network* yang menggambarkan suatu sistem automat/komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya. Berikut adalah gambaran aliran data pada perusahaan PT.Cipta Anugerah Sejati

a. DAD Level 0 Sistem Informasi Penjualan

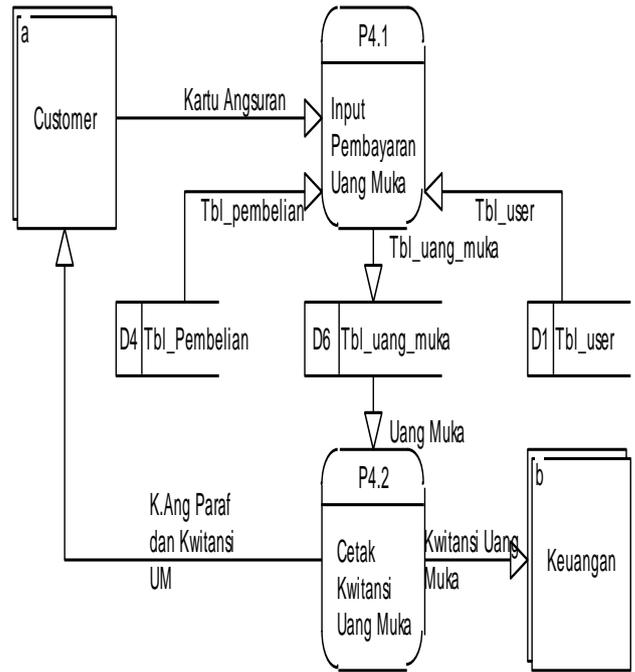


Gambar 6. DAD Level 0 Sistem Informasi Penjualan

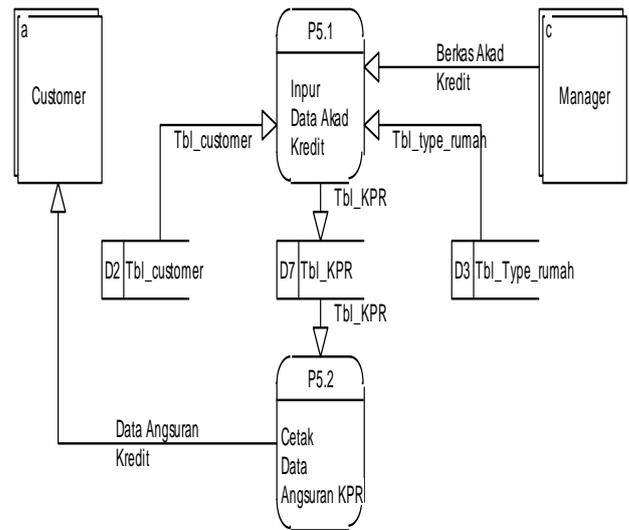
b. DAD Level 1 Sistem Informasi Penjualan



Gambar 7. DAD Level 1 Pembayaran Booking Fee



Gambar 8. DAD Level 1 Pembayaran Uang Muka



Gambar 9. DAD Level 1 Pengajuan KPR (Kredit ke Pemilikan Rumah)

3. Implementasi Sistem Informasi Penjualan PT.Cipta Anugerah Sejati Cirebon

Perancangan Flowmap, DAD, ERD dan database dapat diimplementasikan ke dalam program sesuai dengan bahasa pemrograman yang diinginkan misalnya menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2010. Visual Basic 2010 merupakan salah satu bagian dari produk pemrograman terbaru yang

dikeluarkan oleh Microsoft, yaitu Microsoft Visual Studio 2010. Visual studio merupakan produk pemrograman andalan dari Microsoft Corporation, di mana di dalamnya berisi beberapa jenis IDE pemrograman seperti Visual Basic, Visual C++, Visual Web Developer, Visual C#, dan Visual F#". Visual Basic menyediakan cara yang cepat dan mudah untuk membuat Aplikasi.

Desain program dan pengimplementasian dengan memasukkan syntax program agar dapat mempermudah dalam proses pengolahan data. Berikut Contoh Form Menu Utama:



Gambar 10. Form Menu Utama



Gambar 11. Pembayaran Uang Muka

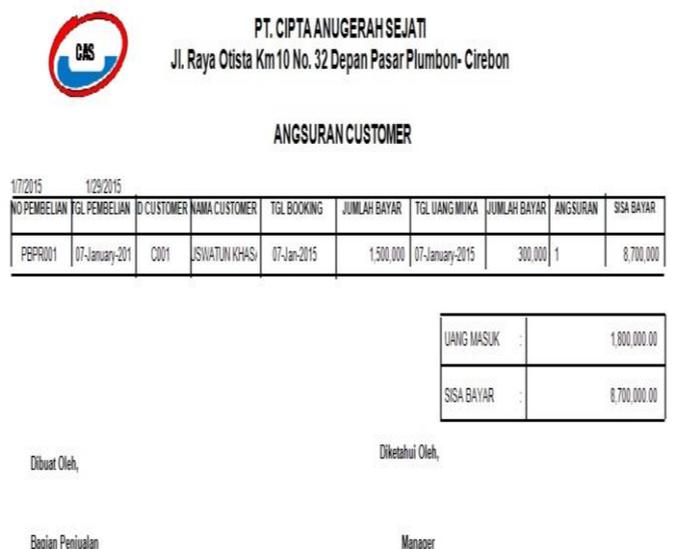
Pembuatan program untuk dapat menghasilkan sistem informasi yang diinginkan kita sesuaikan isi inputan dengan dokumen outputnya agar sistem informasi yang kita buat sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

Berikut contoh dokumen input data Pembayaran Uang Muka sebelum diolah dalam sistem informasi



Gambar 12. contoh dokumen input data Pembayaran Uang Muka

Setelah pengolahan data Pembayaran Uang Muka dalam sistem informasi, hasil output nya sebagai berikut :



Gambar 14. Hasil Output Sistem Informasi

4. Kesimpulan dan Saran

a. Kesimpulan

Setelah mengamati dan menganalisa kegiatan yang ada di PT. Cipta Anugerah Sejati kabupaten Cirebon di Bagian Marketing, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Marketing mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi dan data yang dibutuhkan karena masih menggunakan cara yang manual.
2. Penyimpan data dilakukan dalam media map menyebabkan sering terjadinya kehilangan data karena banyak penumpukan data.
3. Pencarian data membutuhkan waktu yang lama dikarenakan media penyimpan datanya masih menggunakan map.
4. Dalam transaksi pembayaran masih menggunakan pencatatan dibuku transaksi sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan dan pencatatan transaksi pembayaran
5. Pembuatan laporan kepada pimpinan mengalami keterlambatan.

a. Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

- a. Apabila suatu saat sistem yang baru diterapkan maka perlu adanya pelatihan dan pembekalan pengetahuan mengenai sistem yang baru yang sudah menggunakan aplikasi untuk bagian marketing di PT. Cipta Anugerah Sejati.
- b. Sistem yang penulis rancang hendaknya didukung oleh *hardwere*, *softwere*, serta *brainwere* yang dapat mengoprasikan sistem yang baru tersebut dengan baik.
- c. Untuk memelihara program pada sistem tersebut, sebaiknya data yang sudah dimasukan di *backup* minimal dalam jangka waktu 1 (satu) bulan. Hal ini dimaksudkan untuk menghindari kehilangan data.

Daftar Pustaka .

- Komputer, Wahana. 2011. *Microsoft Visual Basic 2010 & MySQL*, Andi, Semarang.
- M.Shalahuddin, Rosa A.S -. 2011. *Model Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.*, Modula, Bandung.
- Nugroho, Adi. 2011. *Perancangan Dan Implementasi Sistem Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Yakub. 2012. *Pengantar sistem informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.