

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN HARIAN LEPAS PADA PT FLEX INDONESIA

Nur Azizah¹

Lina Yuliana²

Elsa Juliana³

Dosen STMIK Raharja Informatika¹

STMIK Raharja Jurusan Sistem Informasi^{2,3}

Jl. Jendral Sudirman No. 40, Modernland, Tangerang^{1,2,3}

E-mail: nur.azizah@raharja.info¹, lina.yuliana@raharja.info², elsa.juliana@raharja.info³.

ABSTRAK

Pemanfaatan teknologi informasi pada ini telah berkembang pesat di segala bidang kehidupan manusia. Salah satunya adalah pemanfaatan komputer di bidang usaha. Program komputer yang telah banyak dikembangkan memudahkan manajemen dalam mengambil keputusan secara cepat, tepat dan akurat. Seperti halnya pada perhitungan penggajian karyawan harian lepas pada PT Flex Indonesia yang dalam perhitungan gaji mempunyai permasalahan dalam sistem penggajian karyawan harian lepas yang masih menggunakan secara manual, yaitu menggunakan Microsoft Excel sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan penggajian dan proses pengerjaannya pun membutuhkan waktu yang cukup lama. Untuk memperoleh data yang diperlukan selama penelitian penulis menggunakan beberapa metode antara lain observasi, wawancara, dan studi pustaka dengan metode analisa menggunakan analisa SWOT yaitu kekuatan (strength) dan kelemahan (Weakness), peluang (opportunities) dan ancaman (treats). Kemudian sistem dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database yang digunakan adalah MySQL dengan menggunakan Tools UML (unified Modelling Language) dengan software Visual Paradigm 6.4, user interfacemenggunakan Adobe DreamweaverCS6. Model pengujian pada program ini menggunakan black box testing. Dengan demikian hasil penelitian ini adalah berupa rancangan sistem informasi penggajian yang dapat bermanfaat bagi PT Flex Indonesia baik sebagai untuk mengambil suatu keputusan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penggajian PT Flex Indonesia.

ABSTRACT

The utilization of information technology has been developing rapidly in all areas of human life. One is the use of computers in the business field. The computer program has been developed to facilitate the management to make decisions quickly and accurately. As in the calculation of payroll employees' casual at the PT Flex Indonesia which in the calculation of salaries have problems in the system of payroll casual that still use manually, using Microsoft Excel so that frequent errors in payroll calculation and workmanship also need quite a long time , To obtain the data needed for the study author uses several methods such as observation, interviews, and literature with an analysis method using SWOT analysis, namely strength (strength) and weakness (Weakness), opportunities (opportunities) and threats (treats). Then the system was designed using the programming language PHP, the database used is MySQL by using the Tools UML (Unified Modeling Language) with Visual Paradigm 6.4 software, user interface using Adobe DreamweaverCS6. Model testing on this program using black box testing. Therefore, the outcome of this study is to plan payroll information system that can be useful for Flex Indonesia PT well as to take a decision.

Keywords: Information Systems, Payroll PT Flex Indonesia.

PENDAHULUAN

Teknologi yang berkembang menjadi sarana yang sangat mendukung untuk menangani berbagai permasalahan yang timbul dalam mengelola dan menyelesaikan permasalahan yang ada diperusahaan, instansi maupun organisasi lain. Kebutuhan akan suatu sistem informasi telah mencakup hampir di segala ruang lingkup kehidupan. Membangun suatu sistem informasi memerlukan pemahaman yang baik dan jelas mengenai sistem yang akan digunakan baik dalam prosedur sistem, *input*, *output* maupun hal-hal yang mempengaruhi kinerja sistem baik untuk jangka pendek maupun jangka panjang. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis melakukan penelitian mengenai sistem penggajian karyawan harian lepas yang berjalan pada PT Flex Indonesia.

PT Flex Indonesia adalah salah satu perusahaan *Garment Manufacturer* yang terletak di Jl Industri VI Blok 1 No 5,6,7 Tangerang. Dimana sistem informasi penggajian karyawan harian lepas ini masih banyak data yang tidak terkelola dengan baik karena sistem penyimpanan data masih berupa pengarsipan, sehingga seringkali terjadi berkas hilang atau rusak secara fisik. Khususnya dalam menyusun laporan Penggajian karyawan harian lepas pada PT Flex Indonesia yaitu belum adanya sistem input data laporan penggajian berbasis *web*. Oleh karena itu dengan adanya sistem komputerisasi berbasis *web*, segala kebutuhan yang dikerjakan PT Flex Indonesia akan berjalan lebih cepat, tepat, dan akurat.

PERMASALAHAN

Berdasarkan latar belakang dan berdasarkan pengamatan yang dilakukan antara lain Adanya permasalahan dalam proses pengembangan pengolahan penggajian karyawan harian lepas pada PT Flex Indonesia, maka rumusan masalah penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi perhitungan gaji karyawan harian lepas pada PT. Flex Indonesia?”

LITERATURE REVIEW

1. Penelitian yang telah dijalankan oleh Sri Indah Sari (2011) ^[5] berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Pada Madrasah Aliyah Al-Hasaniyah Tangerang Berbasis Web”. Sistem yang berjalan saat ini dalam hal penggajian masih manual dimana belum terdapatnya aplikasi program dan database yang menunjang dalam hal penggajian, sehingga tingkat kesalahan dalam mengolah data masih sangat besar. Pengembangan sistem yang penulis lakukan adalah agar sistem yang berlaku selama ini dapat dioptimalkan kinerjanya sehingga tidak ada lagi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam pengolahan data.
2. Penelitian yang dijalankan oleh Aropah (2011) ^[1] dengan judul “Rancangan Sistem Penggajian Pegawai Honorer Pada SMP NEGERI 2 Gunung Sindur Dengan Metode Berorientasi Object”, metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Unified Modelling Language* (UML) dan untuk pembuatan sistem menggunakan Pemrograman Java.
3. Penelitian yang dijalankan oleh Chindy Marchelina (2012) ^[3], SMP Negeri Mauk-Tangerang. Penelitiannya berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Pada SMP Negeri 1 Mauk-Tangerang”. Sistem yang berjalan saat ini dalam hal penggajian guru masih bersifat manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji guru.
4. Penelitian yang dijalankan oleh Budhi Hartantyo (2012) ^[2], PT Surya Utama Nusaparka Semarang berjudul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT.Surya Utama Nusaparka Semarang”, metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah

normalisasi dengan menggunakan alat bantu (*Tools*) berupa Microsoft Visual Basic 6.0 untuk pembuatan sistem ini menggunakan ERD dan DBMS (*Database Management Sistem*) sebagai databasenya.

5. Penelitian yang dijalankan oleh Elvi Selviana (2013)^[4], Kelurahan Cikokol Tangerang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis web pada Kelurahan Cikokol Tangerang”. Sistem penggajian pegawai yang berjalan saat ini masih menggunakan Ms.Access sehingga masih Belum optimal karena cara absensi pegawai masih secara manual

LANDASAN TEORI

Definisi Sistem

Sistem (*system*) dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu.

Menurut Sugiarti (2011:99),)^[6] "sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi dalam sistem tersebut".

Konsep Dasar Informasi

Sumber informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data atau *item*. Menurut McLeod dalam buku yang ditulis oleh Yakub (Yakub, 2012:5)^[8], “Data adalah deskripsi kenyataan yang menggambarkan adanya suatu kejadian (*event*), data terdiri dari fakta (*fact*) dan angka yang secara relatif tidak berarti bagi pemakai”. Data dapat berbentuk nilai yang terformat, teks, citra, audio, dan video.

1. Teks, adalah sederetan huruf, angka, dan simbol-simbol yang kombinasinya tidak tergantung pada masing masing *item* secara individual. Misalnya, artikel koran, majalah dan lain-lain .
2. Data yang terformat, adalah data dengan suatu format tertentu, misalnya data yang menyatakan tanggal atau jam, dan nilai mata uang .
3. Citra (*image*), adalah data dalam bentuk gambar, citra dapat berupa, grafik, foto, hasil rontgen, dan tanda tangan .
4. Audio, adalah data dalam bentuk suara. Misalnya, instrumen musik, suara orang, suara binatang, detak jantung, dan lain-lain .
5. Video, adalah data dalam bentuk gambar yang bergerak dan dilengkapi dengan suara. Misalnya, suatu kejadian dan aktivitas-aktivitas dalam bentuk film.

Kualitas Informasi

Kualitas suatu informasi tergantung dari 3 hal, yaitu informasi harus akurat, tepat waktu, dan relevan. Penjelasan tentang kualitas informasi tersebut dipaparkan di bawah ini menurut Tata sutabri (2012:43)^[7]:

1. Akurat (*Accurate*) Informasi harus bebas dari kesalahan –kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Informasi harus akurat karena biasanya dari sumber informasi sampai penerima informasi ada kemungkinan terjadi gangguan yang dapat mengubah atau merusak informasi tersebut.

2. Tepat Waktu (*Timelines*), Informasi yang datang pada si penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usung tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan suatu landasan dalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat maka dapat berakibat fatal bagi organisasi.
3. Relevan (*Relevance*) Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya, dimana relevansi informasi untuk tiap – tiap individu berbeda tergantung pada yang menerima dan yang membutuhkan. Nilai informasi ditentukan oleh dua hal yaitu manfaat dan biaya. Suatu informasi dikatakan bernilai apabila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya.

Nilai Informasi

Suatu informasi dikatakan bernilai bila informasi lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi hal ketidakpastian didalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Nilai dari informasi ditentukan dari dua hal yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan di dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Pengukuran suatu nilai informasi biasanya dihubungkan dengan Analysis Cost Effectiveness atau Cost Benefit. Adapun 10 (sepuluh) sifat yang dapat menentukan nilai informasi yaitu sebagai berikut:

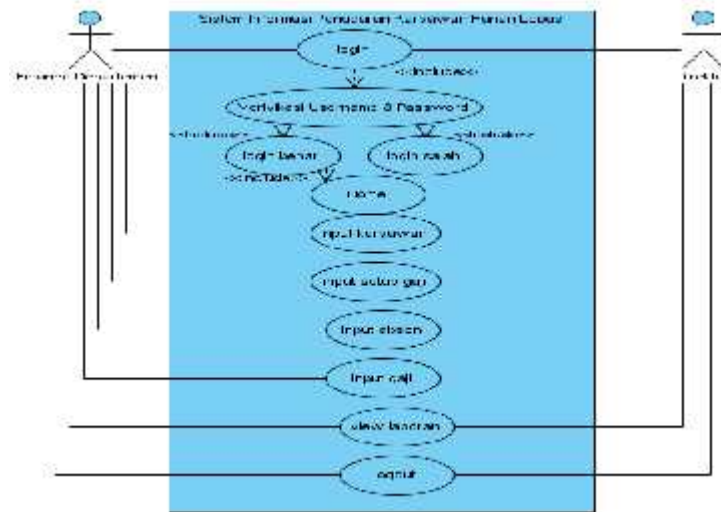
1. Kemudahan dalam Memperoleh (*Accesibility*), Informasi memiliki nilai yang lebih sempurna apabila dapat diperoleh secara mudah. Informasi yang penting dan sangat dibutuhkan menjadi tidak bernilai jika sulit diperoleh.
2. Sifat Luas dan Kelengkapannya (*Comprehensiveness*) Informasi mempunyai nilai yang lebih sempurna apabila mempunyai lingkup atau cakupan yang luas dan lengkap. Informasi sepotong dan tidak lengkap menjadi tidak bernilai, karena tidak dapat digunakan secara baik.
3. Ketelitian (*Accuracy*) Informasi mempunyai nilai yang lebih sempurna apabila mempunyai ketelitian yang tinggi. Informasi menjadi tidak bernilai jika tidak akurat karena akan mengakibatkan kesalahan pengambilan keputusan.
4. Kecocokan dengan Pengguna (*Relevance*) Informasi mempunyai nilai yang lebih sempurna apabila sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Informasi berharga dan penting menjadi tidak bernilai jika tidak sesuai dengan kebutuhan penggunanya karena tidak dapat dimanfaatkan untuk pengambilan keputusan.
5. Ketepatan Waktu (*Timelines*) Informasi mempunyai nilai yang lebih sempurna apabila dapat diterima oleh pengguna pada saat yang tepat. Informasi berharga dan penting menjadi tidak bernilai jika terlambat diterima atau usang, karena tidak dapat dimanfaatkan pada saat pengambilan keputusan.
6. Kejelasan (*Clarity*) Informasi yang jelas akan meningkatkan kesempurnaan nilai informasi. Kejelasan informasi dipengaruhi oleh bentuk dan format informasi.
7. Fleksibilitas (*Flexibility*) Nilai informasi semakin sempurna apabila memiliki fleksibilitas tinggi. Fleksibilitas informasi diperlukan oleh para manager atau pimpinan pada saat pengambilan keputusan.
8. Dapat Dibuktikan (*Verified*) Nilai informasi semakin sempurna apabila informasi tersebut dapat dibuktikan kebenarannya. Tidak Ada Prasangka (*Unprejudiced*) Nilai informasi semakin sempurna apabila informasi tersebut tidak menimbulkan prasangka dan keraguan adanya kesalahan informasi.
9. Dapat Diukur (*Measurable*) Informasi untuk pengambilan keputusan seharusnya dapat diukur agar dapat mencapai nilai yang sempurna.

PEMBAHASAN

Metode yang digunakan dalam perancangan system informasi penggajian karyawan harian lepas adalah menggunakan metode berorientasi objek atau dikenal dengan *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD). Sedangkan *tool* perancangan yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML) yang berarti bahasa pemodelan standar, UML memiliki sintaks dan semantik. Ketika kita membuat model menggunakan konsep UML ada aturan - aturan yang harus diikuti.

Use Case Diagram

Use case diagram merupakan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat oleh sistem, bukan “bagaimana” sebuah sistem berjalan. Sebuah *use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara *actor* dan sistem.

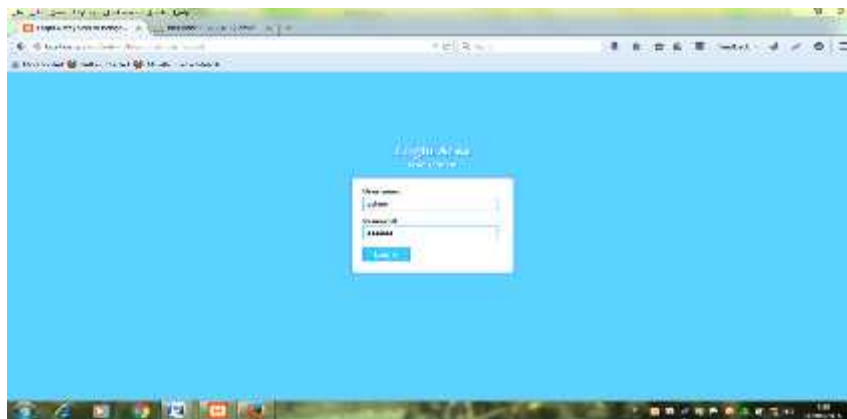


Gambar 1. Use Case Diagram

Berdasarkan gambar diatas, *Use Case diagram* terdapat:

- 1 sistem yang mencakup seluruh kegiatan dalam proses penginputan.
- 2 actor yang melakukan kegiatan yaitu bagian *Finance Departement*.
- 8 use case yang akan dilakukan oleh aktor tersebut, seperti *login*, *home*, *input karyawan HL*, *input setup gaji*, *input absensi*, *input gaji*, *logout*.

Rancangan Tampilan Sistem



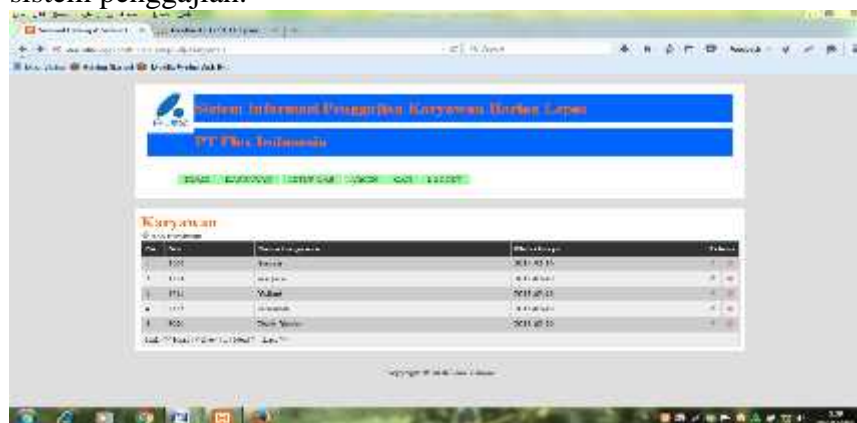
Gambar 2. Impelementasi Menu Login

Pada tampilan ini menampilkan akses login untuk admin sebagai pengguna sistem penggajian.



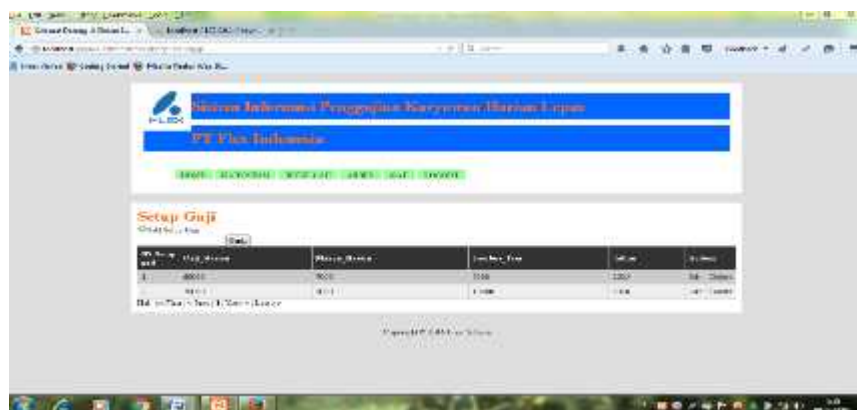
Gambar 3 Implementasi Menu *Home*

Pada tampilan ini menampilkan akses login untuk admin sebagai pengguna sistem penggajian.



Gambar 4 Implementasi Menu *Karyawan*

Pada tampilan ini menampilkan data – data karyawan yang telah di input dan dapat dilakukan edit data dan delete data.



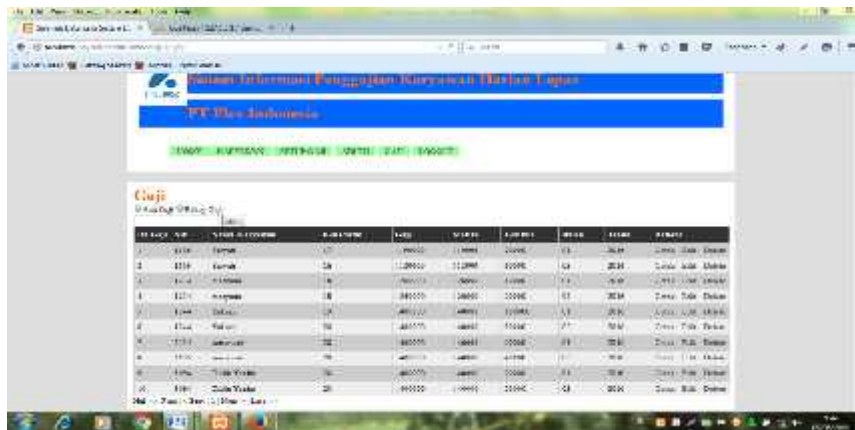
Gambar 5 Implementasi Menu *Setup Gaji*

Pada tampilan ini menampilkan data – data ketentuan upah gaji harian , makan harian, lembur per jam yang telah di input dan dapat dilakukan edit data dan delete data.



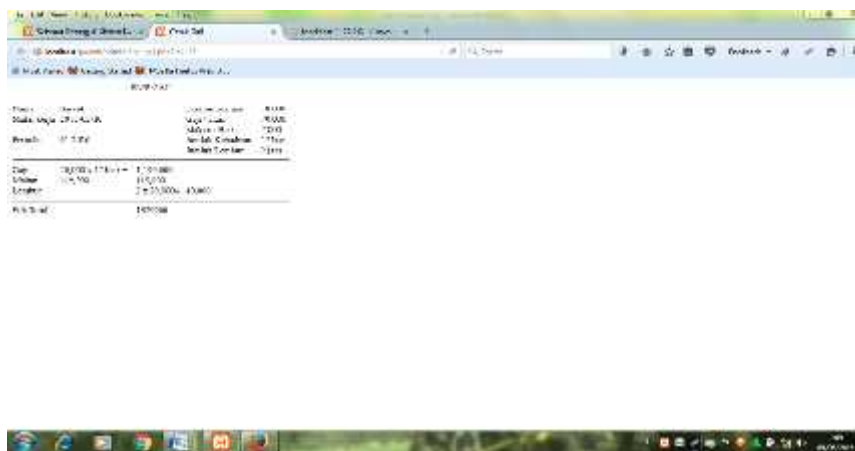
Gambar 6 Implementasi Tampilan Absen

Pada tampilan ini dapat melihat absen harian karyawan yang hadir maupun yang tidak hadir tiap harinya.



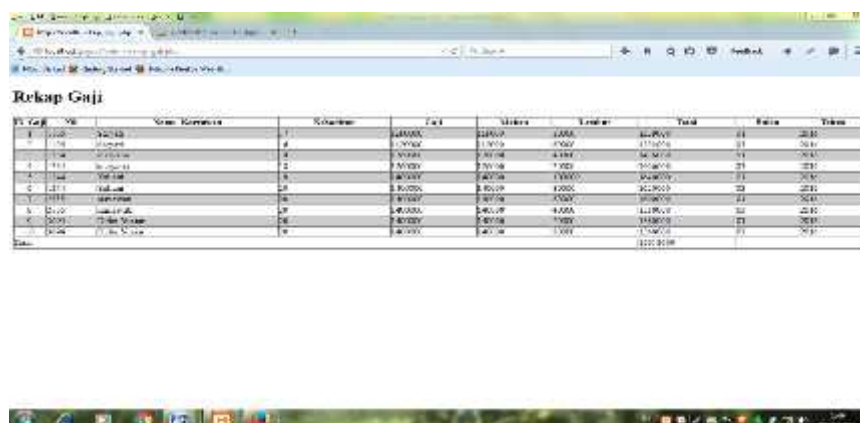
Gambar 7 Implementasi Menu Gaji

Pada tampilan ini menampilkan data – data gaji yang telah di input dan dapat dilakukan edit data dan delete data.



Gambar 8 mplementasi Cetak Slip gaji

Pada tampilan ini menampilkan hasil perhitungan gaji karyawan yang siap untuk dicetak.



No	Id	Nama Karyawan	Kategori	Jan	Febr	Maret	Total	Basis	Tahun
1	1000	Andi	1	10000	10000	10000	30000	10000	2010
2	1001	Budi	2	10000	10000	10000	30000	10000	2010
3	1002	Cici	3	10000	10000	10000	30000	10000	2010
4	1003	Dani	4	10000	10000	10000	30000	10000	2010
5	1004	Eva	5	10000	10000	10000	30000	10000	2010
6	1005	Fani	6	10000	10000	10000	30000	10000	2010
7	1006	Gina	7	10000	10000	10000	30000	10000	2010
8	1007	Hani	8	10000	10000	10000	30000	10000	2010
9	1008	Irena	9	10000	10000	10000	30000	10000	2010
10	1009	Joni	10	10000	10000	10000	30000	10000	2010
11	1010	Kiki	11	10000	10000	10000	30000	10000	2010
12	1011	Lili	12	10000	10000	10000	30000	10000	2010
13	1012	Mami	13	10000	10000	10000	30000	10000	2010
14	1013	Nani	14	10000	10000	10000	30000	10000	2010
15	1014	Oti	15	10000	10000	10000	30000	10000	2010
16	1015	Pipi	16	10000	10000	10000	30000	10000	2010
17	1016	Qani	17	10000	10000	10000	30000	10000	2010
18	1017	Rani	18	10000	10000	10000	30000	10000	2010
19	1018	Sani	19	10000	10000	10000	30000	10000	2010
20	1019	Tani	20	10000	10000	10000	30000	10000	2010
21	1020	Uti	21	10000	10000	10000	30000	10000	2010
22	1021	Vani	22	10000	10000	10000	30000	10000	2010
23	1022	Wani	23	10000	10000	10000	30000	10000	2010
24	1023	Xani	24	10000	10000	10000	30000	10000	2010
25	1024	Yani	25	10000	10000	10000	30000	10000	2010
26	1025	Zani	26	10000	10000	10000	30000	10000	2010
27	1026	Adi	27	10000	10000	10000	30000	10000	2010
28	1027	Budi	28	10000	10000	10000	30000	10000	2010
29	1028	Cici	29	10000	10000	10000	30000	10000	2010
30	1029	Dani	30	10000	10000	10000	30000	10000	2010
31	1030	Eva	31	10000	10000	10000	30000	10000	2010
32	1031	Fani	32	10000	10000	10000	30000	10000	2010
33	1032	Gina	33	10000	10000	10000	30000	10000	2010
34	1033	Hani	34	10000	10000	10000	30000	10000	2010
35	1034	Irena	35	10000	10000	10000	30000	10000	2010
36	1035	Joni	36	10000	10000	10000	30000	10000	2010
37	1036	Kiki	37	10000	10000	10000	30000	10000	2010
38	1037	Lili	38	10000	10000	10000	30000	10000	2010
39	1038	Mami	39	10000	10000	10000	30000	10000	2010
40	1039	Nani	40	10000	10000	10000	30000	10000	2010
41	1040	Oti	41	10000	10000	10000	30000	10000	2010
42	1041	Pipi	42	10000	10000	10000	30000	10000	2010
43	1042	Qani	43	10000	10000	10000	30000	10000	2010
44	1043	Rani	44	10000	10000	10000	30000	10000	2010
45	1044	Sani	45	10000	10000	10000	30000	10000	2010
46	1045	Tani	46	10000	10000	10000	30000	10000	2010
47	1046	Uti	47	10000	10000	10000	30000	10000	2010
48	1047	Vani	48	10000	10000	10000	30000	10000	2010
49	1048	Wani	49	10000	10000	10000	30000	10000	2010
50	1049	Xani	50	10000	10000	10000	30000	10000	2010
51	1050	Yani	51	10000	10000	10000	30000	10000	2010
52	1051	Zani	52	10000	10000	10000	30000	10000	2010
53	1052	Adi	53	10000	10000	10000	30000	10000	2010
54	1053	Budi	54	10000	10000	10000	30000	10000	2010
55	1054	Cici	55	10000	10000	10000	30000	10000	2010
56	1055	Dani	56	10000	10000	10000	30000	10000	2010
57	1056	Eva	57	10000	10000	10000	30000	10000	2010
58	1057	Fani	58	10000	10000	10000	30000	10000	2010
59	1058	Gina	59	10000	10000	10000	30000	10000	2010
60	1059	Hani	60	10000	10000	10000	30000	10000	2010
61	1060	Irena	61	10000	10000	10000	30000	10000	2010
62	1061	Joni	62	10000	10000	10000	30000	10000	2010
63	1062	Kiki	63	10000	10000	10000	30000	10000	2010
64	1063	Lili	64	10000	10000	10000	30000	10000	2010
65	1064	Mami	65	10000	10000	10000	30000	10000	2010
66	1065	Nani	66	10000	10000	10000	30000	10000	2010
67	1066	Oti	67	10000	10000	10000	30000	10000	2010
68	1067	Pipi	68	10000	10000	10000	30000	10000	2010
69	1068	Qani	69	10000	10000	10000	30000	10000	2010
70	1069	Rani	70	10000	10000	10000	30000	10000	2010
71	1070	Sani	71	10000	10000	10000	30000	10000	2010
72	1071	Tani	72	10000	10000	10000	30000	10000	2010
73	1072	Uti	73	10000	10000	10000	30000	10000	2010
74	1073	Vani	74	10000	10000	10000	30000	10000	2010
75	1074	Wani	75	10000	10000	10000	30000	10000	2010
76	1075	Xani	76	10000	10000	10000	30000	10000	2010
77	1076	Yani	77	10000	10000	10000	30000	10000	2010
78	1077	Zani	78	10000	10000	10000	30000	10000	2010
79	1078	Adi	79	10000	10000	10000	30000	10000	2010
80	1079	Budi	80	10000	10000	10000	30000	10000	2010
81	1080	Cici	81	10000	10000	10000	30000	10000	2010
82	1081	Dani	82	10000	10000	10000	30000	10000	2010
83	1082	Eva	83	10000	10000	10000	30000	10000	2010
84	1083	Fani	84	10000	10000	10000	30000	10000	2010
85	1084	Gina	85	10000	10000	10000	30000	10000	2010
86	1085	Hani	86	10000	10000	10000	30000	10000	2010
87	1086	Irena	87	10000	10000	10000	30000	10000	2010
88	1087	Joni	88	10000	10000	10000	30000	10000	2010
89	1088	Kiki	89	10000	10000	10000	30000	10000	2010
90	1089	Lili	90	10000	10000	10000	30000	10000	2010
91	1090	Mami	91	10000	10000	10000	30000	10000	2010
92	1091	Nani	92	10000	10000	10000	30000	10000	2010
93	1092	Oti	93	10000	10000	10000	30000	10000	2010
94	1093	Pipi	94	10000	10000	10000	30000	10000	2010
95	1094	Qani	95	10000	10000	10000	30000	10000	2010
96	1095	Rani	96	10000	10000	10000	30000	10000	2010
97	1096	Sani	97	10000	10000	10000	30000	10000	2010
98	1097	Tani	98	10000	10000	10000	30000	10000	2010
99	1098	Uti	99	10000	10000	10000	30000	10000	2010
100	1099	Vani	100	10000	10000	10000	30000	10000	2010

Gambar 9 Implementasi Rekap laporan Gaji

Pada tampilan ini menampilkan data rekap gaji yang telah di input untuk laporan perhitungan gaji kepada direktur.

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dan hasil penelitian diatas, maka kesimpulan pada penelitian ini adalah sistem informasi penggajian karyawan dirancang menggunakan alat bantu *Unified Modeling Language (UML)* dengan *software visual paradigm*, sistem dirancang menggunakan MySQL untuk mengelola database dan mampu merekam seluruh data penggajian yang mampu menyajikan data yang akurat, serta menghasilkan laporan yang tepat waktu sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan. Semua data yang berhubungan dengan sistem pembayaran gaji karyawan akan dapat tersimpan dengan baik dan hasilnya akan lebih akurat. PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan program rancangan yang diusulkan, XAMPP berperan sebagai *server web* pada komputer dan *Dreamweaver CS6* sebagai *tools* dalam pembuatan program. Rancangan sistem ini dapat meningkatkan kinerja dan efektifitas PT. Flex Indonesia khususnya pada sub bagian Finance Departement dalam proses penggajian karyawan harian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aropah, 2011. "Rancangan Sistem Penggajian Pegawai Honorer Pada SMP NEGERI 2 Gunung Sindur Dengan Metode Berorientasi Object"
- [2] Budhi Hartantyo, 2012. "Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT.Surya Utama Nusaparka Semarang".
- [3] Chindy Marchelina 2012. "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Pada SMP Negeri 1 Mauk-Tangerang".
- [4] Elvi Selviana 2013, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis web pada Kelurahan Cikokol Tangerang".
- [5] Sri Indah Sari 2011 "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Pada Madrasah Aliyah Al-hasaniyah Tangerang Berbasis Web".
- [6] Sugiarti. 2011 . "Sistem", Yogyakarta: Andi Offset.
- [7] Sutabri, Tata. 2012. "Konsep Sistem Informasi". Yogyakarta: Andi Offset.
- [8] Yakub. 2012. "Pengantar Sistem Informasi", Yogyakarta: Graha II.