

SISTEM INFORMASI PENGAJIAN PEGAWAI PADA UNIVERSITAS NAHDATUL ULAMA KALIMANTAN SELATAN

Wagino

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin
Email : ginouniska@gmail.com

Abstrak

Pengelolaan penggajian pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan yang sekarang dilakukan masih manual dengan begitu proses menjadi lebih lambat dan memungkinkan resiko kesalahan data, oleh karena itu peneliti membuat solusi untuk memecahkan masalah tersebut dengan membuat sistem informasi penggajian pegawai pada universitas tersebut, dengan adanya Sistem ini proses pengelolaan penggajian pegawai menjadi lebih mudah, rapi dalam pengarsipan dan menjadi terkomputerisasi. Sistem ini dirancang atau dibuat menggunakan Bahasa pemrograman Delphi dan databasenya Microsoft Acces. Dengan adanya aplikasi ini proses pengelolaan penggajian pegawai pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan menjadi lebih mudah, efektif dan juga lebih efisien.

Kata kunci: Aplikasi, Sistem Informasi, Penggajian, Borland Delphi, Database

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, terutama teknologi informasi komputer. Komputer pada masa sekarang bukan merupakan barang asing dan mahal lagi, hampir semua bidang pekerjaan membutuhkan komputer sebagai alat bantu untuk menyelesaikan pekerjaan dengan kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta keefisienan dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual.

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. (H.M.Jogiyanto, 2005)

Kebutuhan manusia akan teknologi akan semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat. Keinginan manusia untuk melakukan sesuatu dengan serba mudah dan

cepat. Untuk meningkatkan kinerja maka dapat menggunakan teknologi informasi khususnya komputer, agar dapat mengelola informasi dengan cepat.

Salah satu bagian di dalam Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan selatan yang perlu menggunakan teknologi komputer berupa program aplikasi adalah kegiatan pengolahan data penggajian pegawai. Yang belum memanfaatkan teknologi seoptimal mungkin, ini terbukti belum adanya aplikasi pada penggajian di lakukan di Universitas ini, peneliti menemukan beberapa kendala yaitu pada bagian pada penggajian pegawai masih dilakukan dalam suatu berkas yang rentan kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai serta bermasalah dengan waktu penyelesaian pekerjaan sehingga laporan kepada pemimpin tidak sesuai dengan waktu seharusnya.

Pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan, masalah pembayaran gaji merupakan masalah yang sangat penting. Karena gaji merupakan wujud imbalan yang diberikan kepada pegawainya yang telah memberikan tenaganya untuk kemajuan Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan. Gaji merupakan

salah satu unsur penting bagi pegawai, karena jika gaji terlalu kecil maka kinerja pegawai tidak akan tinggi.

Untuk itu diperlukan adanya sistem elektronik (komputer) untuk mengolah data yang tepat dan cepat, karena dengan menggunakan sistem secara manual bagian administrasi pembayaran tidak dapat berjalan secara efektif dan efisien sehingga dapat mengacaukan data dan memperlambat kinerja pegawai. Dalam hal ini pengguna perangkat komputer dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mengelola setiap transaksi yang ada. Dari uraian yang telah dijelaskan diatas, peneliti ingin membuat sebuah aplikasi sistem penggajian pegawai yang akan digunakan pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan, maka penulis tertarik untuk memilih judul “Sistem Informasi Penggajian Pegawai pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan”.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode System Development Life Cycle (SDLC) dengan model Waterfall. Metode ini mempunyai keunggulan dapat menjamin aplikasi yang dibuat memiliki kualitas yang sangat baik karena pengerjaannya yang bertahap, selain juga menjamin dokumentasi aplikasi yang menjadi lebih mudah dan baik. Berikut tahapan-tahapan dari metode Waterfall (Pressman, 2010):

1. Analisa kebutuhan, tahapan ini adalah tahapan paling awal. Pada tahapan ini akan ditentukan input yang diperlukan, proses yang dilakukan oleh sistem dan output yang akan dihasilkan sehingga dapat ditentukan kebutuhan dan hasil dari aplikasi.
2. Desain sistem, pada tahapan ini hasil dari analisa kebutuhan kemudian dirancang menjadi tampilan-tampilan yang akan mempermudah dalam penggunaan aplikasi.
3. Implementasi, pada tahapan ini hasil dari desain sistem diterjemahkan kedalam tampilan dan kode program.
4. Integrasi dan Pengujian, tahapan selanjutnya adalah integrasi yaitu penggabungan modul-modul menjadi sebuah aplikasi yang utuh,

kemudian dari aplikasi tersebut dilakukan pengujian.

5. Pemeliharaan, tahapan ini adalah tahapan terakhir. Setelah aplikasi digunakan maka akan terdapat umpan balik dari pengguna atas pemakaian aplikasi, selanjutnya dilakukan pemeliharaan dan peningkatan aplikasi.

Pada metode Software Development Life Cycle (SDLC) saat aplikasi yang telah dibuat masih perlu peningkatan maka tahapan yang harus dilakukan kembali ke tahapan awal (analisa kebutuhan).

2.1 Analisa Sistem

Dalam membangun aplikasi ini diperlukan perencanaan yang baik agar dihasilkan sistem yang dapat berjalan maksimal, adapun Tahap perencanaan ini terbagi atas 2 yaitu:

- a. Menentukan tujuan pembuatan aplikasi, yaitu memberikan kemudahan proses penggajian pegawai untuk melakukan proses secara cepat.
- b. Menentukan file apa saja yang akan dibuatkan sistem dan juga proses pembuatan laporan penggajian pegawai.

2.2 Perancangan Sistem

Proses perancangan aplikasi secara terperinci, dilakukan dengan dimulai dari perancangan Menu,, Rancangan Database, Relasi Antar Tabel, Diagram Konteks, Data Flow Diagram (DFD), Rancangan Tampilan, Rancangan Laporan, Pembuatan Program

Pembuatan Sistem Informasi penggajian ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi dan menggunakan database ms. access

2.3. Testing Aplikasi

Pada tahap ini, dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan menggunakan metode blackbox dan juga withbox, sekiranya setelah aplikasi dibuat tidak banyak yang error atau harus diperbaiki.

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Rancangan Menu

Berikut rancangan menu Sistem Informasi Penggajian Pegawai pada Universitas Nahdatul Ulama Kalimantan Selatan:

1. Login

2. Master Data

- a. Data Pangkat
- b. Data Jabatan
- c. Data Pejabat
- d. Data Insentif
- e. Data Slip Gaji

3. Report

- a. Data Pangkat
- b. Data Jabatan
- c. Data Pejabat
- d. Data Insentif
- e. Slip Gaji

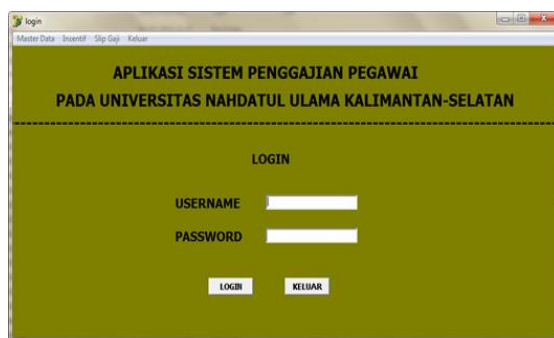
3.2 Rancangan Database

Database dibuat menggunakan database Ms. Access yang diberi nama penggajian, berikut tabel-tabel yang terbentuk dalam perancangan database:

- 1. Tabel Pangkat
- 2. Tabel Jabatan
- 3. Tabel Pejabat
- 4. Tabel Insentif
- 5. Tabel Slip

3.3 Rancangan Tampilan

1. Form Login



1. Login

2. Form Pangkat



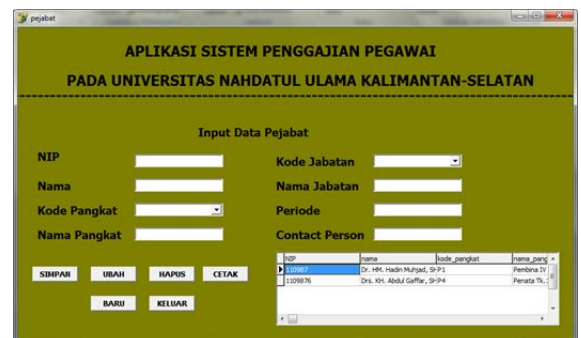
2. Pangkat

3. Form Jabatan



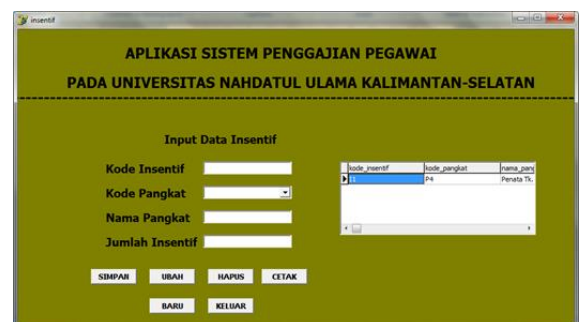
3. Jabatan

4. Form Pejabat



4. Pejabat

5. Form Insentif



5. Insentif

6. Laporan Data Pangkat

Laporan Data Pangkat	
Kode Pangkat	Nama Pangkat
P1	Pembina IV a /
P2	Lektor Kepala
P3	Lektor III c/
P4	Penata Tk. 1 II

6. Laporan Data Pangkat

7. Laporan Data Jabatan

Laporan Data Jabatan	
Kode Jabatan	Nama Jabatan
J1	Rektor
J2	Wakil Rektor I
J3	Wakil Rektor II
J4	Wakil Rektor III
J5	Kepala Biro
J6	Kabag. Kerjasama dan Itamah

7. Laporan Jabatan

8. Laporan Data Pejabat

Laporan Data Pejabat							
NIP	Nama	Kode Pangkat	Nama Pangkat	Kode Jabatan	Nama Jabatan	Periode	CP
110987	Dr. HM. Hadin Majid, SH. M.Hum	P1	Pembina IV a / Lektor Kepala	J1	Rektor	2015/2020	08521570241 6
1109876	Drs. KH. Abdul Gaffar, SH. M.H	P4	Penata Tk.1 III d/	J5	Kepala Biro	-	08125114199 9

8. Laporan Pejabat

9. Report Slip Gaji

Slip Gaji	
Tanggal	: 30/06/2016 12:39:45
Kode Slip	: 81100
NIP	: 1109876
Nama	: Drs. KH. Abdul Gaffar, SH. M.H
Nama Pangkat	: Penata Tk. 1 III d/
Nama Jabatan	: Kepala Biro
Kode Insentif	: 11
Jumlah Insentif	: Rp. 1.350.000
PPH 15%	: Rp. 1.147.500
Tunjangan	: Rp. 250.000
Total Terima	: Rp. 1.397.500
	Mengetahui
	Rektor

9. Slip Gaji

KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini yaitu :

- a. Mempermudah dalam proses manajemen pegawai dan penggajian pada objek penelitian,
- b. Proses pembuatan report/laporan menjadi lebih cepat, tepat dan akurat

DAFTAR PUSTAKA

[1]Bahra, L. A. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[2]H.M.Jogiyanto. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI.

[3]Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[4]Kadir, A. (2002). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[5]Kristanto, A. (2003). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media.

[6]Moleong. ((2007). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

[7]Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

[8]Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[9]Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi. Edisi 1*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[10]Wagino, Silvia & Fathur Rahman (2019). Aplikasi Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) Pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin. *Jurnal Ilmiah Technologia Vol.10 No.3 (2019)*