

Pengelompokan Desa Menggunakan K-Means Untuk Penyelenggaraan Penanggulangan Bencana Banjir

by 3709 Joins

Submission date: 03-Jul-2020 11:01AM (UTC+0700)

Submission ID: 1352880874

File name: 3709-10589-1-BR.docx (617.61K)

Word count: 3011

Character count: 18384

Pengelompokan Desa Menggunakan K-Means Untuk Penyelenggaraan Penanggulangan Bencana Banjir

Abstrak

Penyelenggaraan penanggulangan bencana merupakan suatu agenda kewajiban lembaga yang dinamakan BPBD. Perencanaan yang tidak terstruktur menyebabkan penentuan komponen didalamnya menjadi kurang optimal, seperti tempat, sumber daya manusia, transportasi. Penentuan tempat menjadi poin utama yang dapat mempengaruhi komponen lain dalam perencanaan. Ketersediaan data mengenai tempat berupa rekap desa rawan bencana dimiliki oleh bidang I Kesiapsiagaan Bencana. Rekap data kejadian dan profil desa dilakukan pengelompokan untuk menemukan karakteristik yang dapat membantu dalam penentuan tempat kegiatan. Metode K-Means digunakan untuk memetakan desa sesuai karakteristik dengan jumlah cluster sesuai jumlah optimal yang lebih baik antara metode elbow dan silhouette. Dhasilkan clustering optimal dengan jumlah cluster 7 hasil penentuan nilai k dari metode elbow. Dengan ukuran pengelompokan Cluster 1 = 1 desa, Cluster 2 = 2 desa, Cluster 3 = 19 desa, Cluster 4 = 4 desa, Cluster 5 = 5 desa, Cluster 6 = 1 desa, Cluster 7 = 1 desa.

Kata kunci: Clustering, Elbow, K-Means, Silhouette

Abstract

Disaster management is an institutional obligation agenda called BPBD. Unstructured planning causes the determination of components in it to be less than optimal, such as place, human resources, transportation. Determination of place is the main point that can affect other components in planning. The availability of data on places in the form of recapitalization of disaster-prone villages is owned by the Disaster Preparedness I field. The recapitulation of village events and profiles is grouped to find characteristics that can help determine the location of activities. The K-Means method is used to map villages according to characteristics with the number of clusters according to the optimal number that is better between the elbow and silhouette methods. Optimal clustering is produced with the number of clusters 7 results of determining the value of k from the elbow method. The grouping size Cluster 1 = 1 village, Cluster 2 = 2 villages, Cluster 3 = 19 villages, Cluster 4 = 4 villages, Cluster 5 = 5 villages, Cluster 6 = 1 village, Cluster 7 = 1 village.

Keywords: Clustering, Elbow, K-Means, Silhouette

1. PENDAHULUAN

Banjir di kabupaten Tegal merupakan bencana alam yang sering terjadi pada bulan awal tahun. Pada Januari 2020 telah tercatat laporan kejadian banjir yang melanda 21 desa di beberapa

kecamatan. Sesuai dengan Undang-Undang Nomor 24 Tahun 2007 tentang Penanggulangan Bencana, bahwa banjir merupakan bencana yang harus ditanggulangi oleh BPBD. Dalam penanggulangan, BPBD kabupaten Tegal melakukan kegiatan sosialisasi, penyiapan daerah tanggap bencana, dan edukasi terkait pencegahan atau pemantauan langsung. Namun kegiatan seringkali diputuskan secara mendadak. Kurangnya persiapan dalam penentuan tempat dapat mengulur waktu, karena perhatian terhadap ketersediaan sumber daya manusia serta transportasi dilakukan secara mendadak pula. Pemilihan Kegiatan pun sering menjadi kendala karena acuan berpusat pada anggaran. Desa rawan bencana banjir menjadi prioritas BPBD dalam menentukan tempat sehingga digunakan data desa rawan bencana untuk memilah desa sesuai karakteristiknya. Dengan pemilahan desa tentu dapat menentukan kegiatan penyelenggaraan penanggulangan bencana banjir sesuai dengan data desa dan anggaran yang diberikan.

Penambahan data untuk mengelompokkan atau memilah desa telah dilakukan dengan menghasilkan pengelompokan desa/kelurahan menurut keberadaan keluarga pengguna listrik dan sumber penerangan jalan utama berdasarkan provinsi [1]. Penambahan data yang digunakan untuk membagi data menjadi suatu kelompok yang homogen ialah *clustering* [2]. *K-Means* menjadi salah satu algoritme pengelompokan dalam menghasilkan rekomendasi pekerjaan dengan mengelompokkan data penduduk metode ini memiliki nilai akurasi yang dikategorikan cukup [3].

2. METODE PENELITIAN

2.1 Dataset

Dalam penelitian ini menggunakan data sekunder yang dikumpulkan melalui wawancara, studi pustaka dan jelajah internet, yaitu dari laporan harian kejadian bencana banjir, web resmi acuan BPBD seperti *bnpb.cloud* dan *prodeskel.binpempdes.kemendagri.go.id*. Data desa rawan bencana kabupaten Tegal yang dikumpulkan berjumlah 74 desa dengan 20 atribut. Data berhasil dikumpulkan pada tahapan pemahaman data setelah ditentukan latar belakang dan tujuan penelitian pada tahapan pemahaman bisnis.

KECAMATAN	DESA	wil_jwa	KK	Luas	opdata	sawah	lahan_sawa	Kejadian				Rekap banjir			Droping aid (rata- rata)
								LONGGOSUNAM	SI GUNAM	PUTIH IS SOLAR	KEFUNGSIAN	Tanah Bergej sak	pas_kaj	min	
1 Kramat	1. Padaharta	5, 871	3652	284,28	78,553	91,89	68,3					389 KK	1	30	100
	2. Jatiwangi	3,024	1,831	1,79	20,024	87	31,1					52 KK	1	70	70
	3. Kemantren	4,547	1,240	70,87	61,338	26,36	38,44					6 KK	1	60	60
	4. Jatiabaya	1,448	4,893	312,14	75,353	128,10	93,95					725 KK	1	30	100
	5. Cempayak	3,5149		38,78	148,389							6 KK	1	30	60
	6. Kemuning	3,031	899	138,18	78,552	63,23	56,67					34 KK	1	30	30
	7. Kramat	5,888	1,702	307,38	70,435	161,5	121,10					68 KK	1	30	30
2 Suradad	8. Kragan	2,377	2,285	284,19	1,533,38	161,9	177,62					87 KK	1	20	60
	9. Sidahaja	10,48	2,685	442,78	75,939	368	228,43					940	1	30	100
3 Dukuhin	2. Jatiwaja	88,02	2,334	384,23	95,634	340	144,36					120 KK 893 KK	1	170	170 4000 L
	3. Jatiwaja	2,099	3,272	386	18,039	366	1					53 KK	1		4000 L
	4. Karanganyar	4,847	1,784	451,47	163,889	239,2	153,03					56 KK	1		4000 L
	5. Gambungdadi	3,834	3,042	431,47	11,348	278,43	153,13					62 KK	1		4000 L
4. Siliwangi	1. Dukuhin	2,493	1,488	108,23	26,105	4,55	76,88					52 KK	1	60	60
	2. Sidahaja	7,961	4,938	314,45	24,527	88,94	152,78					474 KK	1	30	100
	3. Sidahaja	6,060	3,819	213,34	23,175	87	76,78					390 KK	1	30	100
	4. Jati	1,144	1,780	317,23	36,041	460	45,38					46 KK	1	200	200
	5. Karanganyar	7,918	2,523	68,44	31,468	20	76					69 KK	1	30	300
5. Bumiayu	2. Karanganyar	11,521	2,700	331,48	35,274	228,38	67,43					56 KK	1	30	60
	3. Karanganyar	6,974	3,532	431,47	10,389	239,2	152,03	850 KK				2 KK			
6. Bumiayu	3. Bumiayu	11,049	4,443	308,18	11,038	43,4	378,78	710 KK							
	4. Dukuhin	7,718	1,881	307,4	14,334	146,9	140,43	63 KK							
	5. Sukarejo	3,849	2,389	814,4	6,431	379	181	29 KK							
	6. Bumiayu	3,879	1,392					45 KK							
	6. Bumiayu	4,498	1,701	788,23	3,373	304,31	422,48	tabung akses jalan							

Gambar 1. Rekap Laporan Kejadian Daerah rawan bencana

Berdasarkan acuan awal BPBD, data yang dipilih ialah 33 desa rawan bencana banjir dan 8 atribut yang sering digunakan sebagai keterangan saat terjadi bencana banjir. Pembentukan *dataset* berkualitas dilanjutkan pada tahapan persiapan dengan melakukan imputasi untuk mengatasi *missing value*. Imputasi menggunakan *mean*, karena metode tersebut metode imputasi terbaik setelah 1-NN [4]. Menentukan nilai *mean* untuk imputasi pada data desa rawan banjir menggunakan formula sebagai berikut [5] :

$$Mean = \frac{\text{jumlah data}}{\text{banyak data}} \quad (1)$$

Penanganan selanjutnya yaitu *construct data* atau transformasi data. Penanganan tersebut dilakukan untuk mengubah data ke dalam bentuk lain sesuai kebutuhan. *Value* pada penelitian ini memiliki bentuk data yang besar sehingga perlu melakukan transformasi ke bentuk yang lebih kecil menggunakan transformasi nilai kedalam bentuk *z-score* [6] :

$$z = \frac{x - \bar{x}}{s} \quad (2)$$

Dimana :

x : data

\bar{x} : rata-rata data

s : standart deviasi

2.2 Algoritme *K-Means*

Pada tahapan pemodelan dipilih teknik *clustering* dalam *data mining* untuk mencapai tujuan yang telah ditentukan. Dalam setiap kelompok memiliki karakter yang sama namun antar kelompok diciptakan tingkat variasi yang kecil, sehingga memberikan karakteristik yang berbeda [7]. Pengelompokan menggunakan algoritme *K-Means*, sehingga *dataset* yang telah dipersiapkan sebelumnya akan diproses sesuai dengan tahapan yang ada sebagai berikut :

1. Menentukan jumlah *cluster* (k)
2. Menentukan k yang menjadi titik pusat *cluster* (*centeroid*) secara acak untuk awal perhitungan, selanjutnya akan ditentukan *centeroid cluster* untuk iterasi berikutnya menggunakan rumus berikut :

$$v = \frac{\sum_{i=1}^n X_i}{n}; i = 1, 2, 3 \dots n \quad (3)$$

Dengan :

v : titik pusat *cluster*

x_i : objek data ke= i

n : jumlah objek yang menjadi anggota *cluster*

3. Menghitung jarak setiap objek data ke setiap *centeroid* yang telah ditentukan menggunakan *Euclidean distance* [7]. Tempatkan setiap objek sesuai dengan titik pusat *cluster* terdekat.

$$D(x_2, x_1) = \|x_2, x_1\|_2 = \sqrt{\sum_{j=1}^p (x_{2j} - x_{1j})^2} \quad (4)$$

Dengan :

D : jarak kuadrat *Euclidean* antara objek ke x_2 dan x_1

P : jumlah variabel *cluster*

X_{2j} : data ke-2 pada variabel ke- j

X_{1j} : data ke-1 pada variabel ke- j

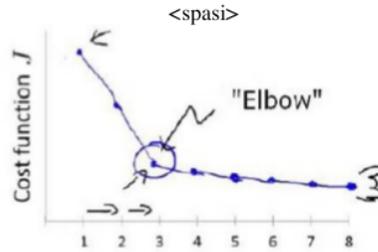
4. Melakukan iterasi untuk menentukan titik pusat *cluster* baru
5. Ulangi Langkah ke-3 hingga titik pusat *cluster* pada titik yang sama

2.3 Metode *Elbow*

Tahapan pertama dalam algoritme *K-Means* yaitu menentukan nilai k [7]. Tahapan pemodelan dalam penelitian ini juga menentukan nilai k optimal berdasarkan pada hasil perbandingan penerapan metode *elbow* dan *silhouette*. Metode *elbow* merupakan metode yang digunakan untuk menentukan jumlah kelompok terbaik dari hasil persentase perbandingan antar jumlah *cluster* yang akan membentuk siku pada suatu titik [7]. Perbandingan didapatkan dengan nilai *SSE* (*Sum of Square Error*) setiap kelompok. Berikut rumus *SSE* pada *K-Means* [8]:

$$SSE = \sum_{k=1}^K \sum_{x_i \in S_k} \|X_i - C_k\|_2 \quad (5)$$

Dengan K merupakan banyak *cluster* yang dipilih, X_i merupakan jumlah objek, dan C_k merupakan jumlah anggota pada *cluster* ke- k . Pada [7] Semakin kecil nilai *SSE* semakin besar nilai *cluster*, sehingga akan terbentuk siku saat terjadi penurunan drastis.



Gambar 2. Grafik *Elbow*. Sumber : Eka Merliana et al., 2015 dalam [7]

2.4 Metode *Silhouette*

Cara menentukan *cluster* yang baik dengan metode ini yaitu dengan nilai rata-rata dari perhitungan *silhouette* yang tinggi [9]. Nilai *silhouette* ditentukan dengan perhitungan sebagai berikut [10]:

1. Menghitung *average distance* objek ke- o dengan semua objek dalam satu *cluster*.

$$a(o) = \frac{\sum_{o' \in C_k, o \neq o'} \text{dist}(o, o')}{|C_k - 1|} \quad (6)$$

Dimana:

o : Objek ke- o pada *cluster* i

o' : Objek lain pada *cluster* i selain objek ke- o

C_i : *Cluster* i

$|C_i|$: jumlah objek pada *cluster* i

$\text{dist}(o, o')$: jarak data o dengan data o'

2. Menghitung *average distance* objek ke- o dengan semua objek dari *cluster* lain, pilih dengan nilai terendah.

$$b(i) = \min_{C_j: 1 \leq j \leq k, j \neq i} \left\{ \frac{\sum_{o' \in C_j} \text{dist}(o, o')}{|C_j - 1|} \right\} \quad (7)$$

Dimana:

o : Objek ke- o pada *cluster* j

o' : Objek lain pada *cluster* j selain objek ke- o

C_j : *Cluster* j

$|C_j|$: jumlah objek pada *cluster* j

$\text{dist}(o, o')$: jarak data o dengan data o'

3. Kemudian pada objek k memiliki nilai *silhouette coefficient* dengan formula berikut :

$$S_i = \frac{(b_i - a_i)}{\max(a_i, b_i)} \quad (8)$$

Dimana:

S_i : Nilai *Silhouette coefficient* pada objek ke i

a_i : Nilai $a(o)$ pada objek ke i

b_i : Nilai $b(o)$ pada objek ke i

2.5 Parameter *cluster* optimal

Penilaian ideal *cluster* jika V memiliki nilai yang minimum, sesuai dengan *cluster* yang memiliki *variance within* minimum dan *variance between* maksimum. Rumus ideal V dapat dihitung sebagai berikut [6]:

$$V = \frac{\text{Variance within}}{\text{Variance between}} \times 100 \% \quad (9)$$

Tabel 1. Parameter penentuan hasil *clustering* k optimal

Parameter	Keterangan
<i>Variance withinss</i>	Semakin kecil <i>variance withinss</i> semakin baik pengelompokan
<i>Variance Beeteenss</i>	Semakin besar <i>variance beeteenss</i> semakin baik pengelompokan

Between sum of square adalah Jarak antar *cluster* dan *Within Variance sum of square* adalah Jarak antara anggota dalam *cluster* [11]. Diperlukan nilai *variance within* yang minimum dan *variance between* maksimum untuk menentukan *cluster* ideal [6]. Berikut formula perhitungan *variance between* dan *variance within* menurut Keppel & Wickens (2004) dalam [12]:

$$\text{Variance} = \text{Mean Asuqres (MS)} = \frac{\text{sum of square}}{\text{derajat bebas (df)}} \quad (10)$$

$$\text{Variance between} = \frac{\text{sum of square between}}{\text{banyaknya kelompok}-1} \quad (11)$$

$$\text{Variance within} = \frac{\text{sum of square within}}{\sum(\text{anggota per kelompok}-1)} \quad (12)$$

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

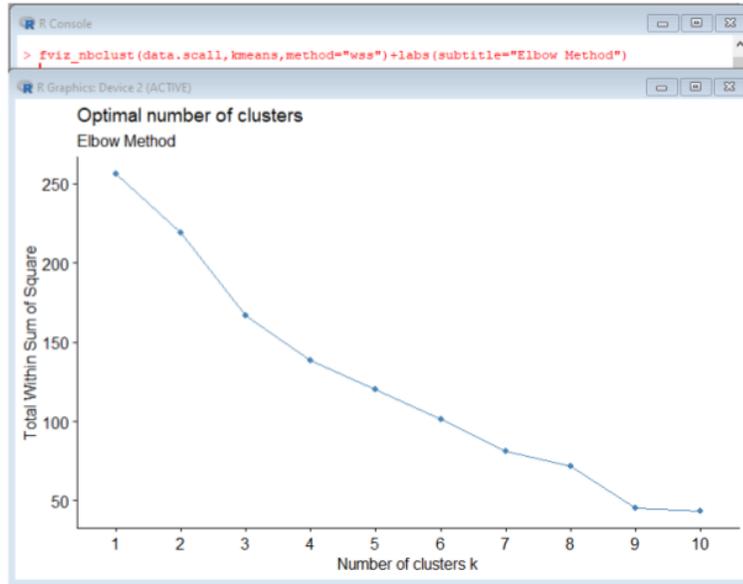
Sesuai dengan alur tahapan-tahapan yang dimiliki oleh CRISP-DM (*Cross Industry Standart Process for Data Mining*) penelitian ini menghasilkan kelompok desa dengan pembagian kelompok yang ideal. Data dilakukan pemilihan hingga menjadi *dataset* berkualitas. Kemudian diterapkan metode *K-Means* dengan memaksimalkan tahapan pemilihan k optimal. Perbandingan metode *elbow* dan *Silhouette* untuk menentukan nilai k optimal. Pemodelan dilakukan dengan menggunakan *software* R. Penerapan pada R menghasilkan *cluster*, *center*, *totss*, *withinss*, *tot.withinss*, *beeteenss*, *size*, *iter* dan *ifault*. Indikator yang menjadi perbandingan hasil *clustering* ialah nilai *variance between* dan *variance withinss*.

Tabel 2. Hasil penerapan *K-Means* pada R sumber [13]

Komponen	Keterangan
<i>cluster</i>	Hasil analisis pengelompokan dari 1:k
<i>center</i>	Matriks titik pusat <i>cluster</i>
<i>totss</i>	Total <i>sum of squares</i>
<i>Withinss</i>	Vektor dari <i>within-cluster sum of square</i> , suatu objek dalam <i>cluster</i>
<i>Tot.withinss</i>	Total <i>within-cluster sum of square</i>
<i>beeteenss</i>	<i>Between-cluster sum of squares</i> , atau <i>totss-tot.withinss</i> .
<i>Size</i>	Jumlah anggota per <i>cluster</i>
<i>Iter</i>	Jumlah iterasi
<i>Ifault</i>	Jumlah masalah pada algoritma (untuk ahli)

3.1. Penentuan nilai k dengan metode *elbow*

Hasil nilai K optimal dengan metode *elbow* pada Gambar 3 ditentukan oleh garis yang mulai melandai setelah curam hingga membentuk siku pada titik k optimal [7]. Pada Gambar 3 garis mulai melandai setelah titik 7 sehingga titik k optimal menggunakan metode *elbow* ialah 7.

Gambar 3. Hasil nilai k metode *elbow*

Berdasarkan perhitungan *K-Means* pada R, perhitungan berhenti pada iterasi ke-4 dengan jumlah data per *cluster* yang di vektorkan pada Gambar 4 dengan komponen *iter* dan *size*. Iterasi tidak dilanjutkan karena algoritme telah mencapai kondisi dimana alokasi kembali pada titik data sebelumnya dan titik pusat *cluster* tetap sama [14]. Gambar 4 juga menunjukkan vektor *Within sum of square*, *Total Within sum of square* dan *Between sum of square* yang dihasilkan dengan nilai optimal 7 pada komponen *withins*, *Tot.withins*, dan *Betweenss*.

```
> resultm[4]
$withins
[1] 0.00000 10.54243 30.05926 10.04201 16.19255 0.00000 0.00000

> resultm[5]
$tot.withins
[1] 66.83625

> resultm[6]
$betweenss
[1] 189.1637

> resultm[7]
$size
[1] 1 2 19 4 5 1 1

> resultm[8]
$iter
[1] 4
```

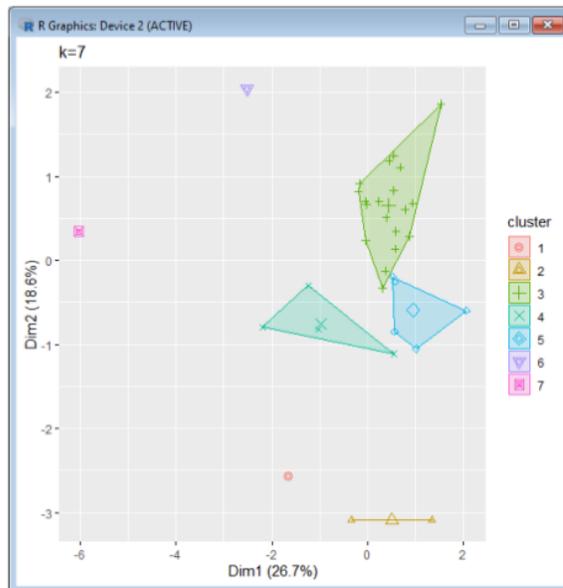
Gambar 4. Komponen hasil *K-Means* dengan metode *elbow*

Jumlah deviasi kuadrat (*sum of square*) yang dihasilkan dapat digunakan untuk menentukan varians (*variance*) yang dibagi dengan derajat bebas (*degrees of freedo* atau *df*) [12]. Nilai *variance* dari $k=7$ yaitu sebagai berikut :

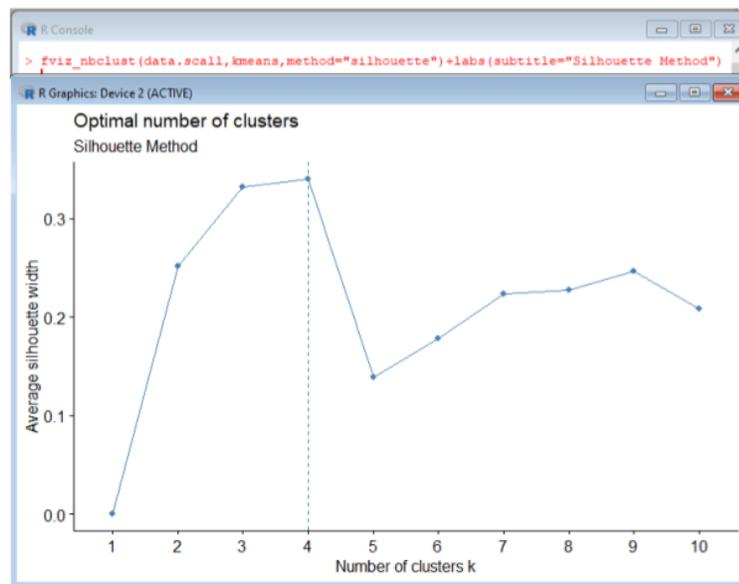
$$\text{Variance between} = \frac{189.1637}{7-1} = 27.0233857$$

$$\text{Variance within} = \frac{66.83625}{((1-1)+(2-1)+(19-1)+(4-1)+(5-1)+(1-1)+(1-1))} = 2.570625$$

Penerapan *K-Means* menggunakan $k=7$ yang menghasilkan *size* atau jumlah anggota per *cluster* berurutan yaitu 1, 2, 19, 4, 5, 1, 1 digambarkan sebagai berikut:

Gambar 5. Pemetaan menggunakan nilai k metode *elbow*

3.2. Penentuan nilai k dengan metode *silhouette*

Gambar 6. hasil nilai k metode *silhouette*

Sesuai dengan garis penunjuk yang memotong grafik, menunjukkan bahwa nilai k optimal penerapan metode *silhouette* ialah 4. Proses *clustering* dengan nilai k=4 menghasilkan *tot.withinss* (Total *withinss* sum of square) sebesar 136.384 dan *Betweenss* (*betweens* sum of square) sebesar 119.616. Komponen hasil dari penerapan *K-Means* lainnya menggunakan k=4

dapat dilihat pada Gambar 7, seperti komponen *size* yang merupakan jumlah anggota dari 4 *cluster* secara berturut-turut, vektor *withinss* dan jumlah iterasi terakhir dalam mengalokasikan objek dengan perhitungan jarak.

```
> resultk[4]
$withinss
[1] 36.39376 62.76832 10.54243 26.67948

> resultk[5]
$tot.withinss
[1] 136.384

> resultk[6]
$betweenss
[1] 119.616

> resultk[7]
$size
[1] 6 23 2 2

> resultk[8]
$iter
[1] 3
```

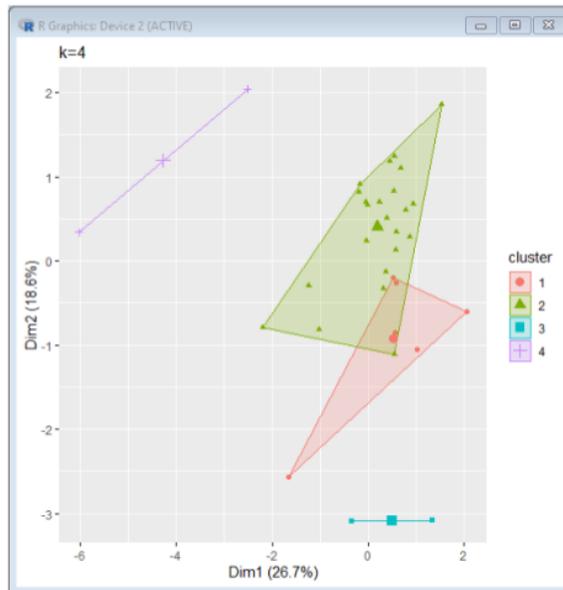
Gambar 7. Komponen hasil *K-Means* dengan metode *silhouette*

Withinss sum of square dan *between sum of square* yang dihasilkan kemudian dilakukan perhitungan untuk menentukan *variance* atau jarak objek [12]. *Variance between* dan *Variance within* yang dihasilkan dari 4 *cluster* menggunakan algoritme *K-Means* ialah sebagai berikut:

$$\text{Variance between} = \frac{119.616}{4-1} = 39.872$$

$$\text{Variance within} = \frac{136.384}{((6-1)+(23-1)+(2-1)+(2-1))} = 4.70289655$$

Size atau jumlah anggota per *cluster* berurutan hasil penerapan *K-Means* menggunakan nilai k 4 yaitu 1, 2, 19, 4, 5, 1, 1 divisualisasikan dalam bentuk pemetaan sebagai berikut:



Gambar 8. Pemetaan menggunakan nilai k metode *silhouette*

3.3. Pembahasan

Berikut rekap hasil perhitungan *variance* penerapan 2 metode penentuan nilai k, yaitu metode *elbow* dan *silhouette* :

Tabel 3. Perbandingan nilai *variance*

Metode	Cluster	Variance Within	Variance Between
<i>Elbow</i>	7	2.570625	27.0233857
<i>Silhouette</i>	4	4.70289655	39.872

Dari penentuan nilai *k* optimal dengan kedua metode dihasilkan *variance within* dan *variance between* dari metode *elbow* dan metode *silhouette* yang akan digunakan untuk mengevaluasi pengelompokan teroptimal, sebagai berikut :

Metode *Elbow*

$$V_{Elbow} = \frac{2.570625}{27.0233857} \times 100 \% = 9.51259412 \sim 9.5 \%$$

Metode *Silhouette*

$$V_{Silhouette} = \frac{4.70289655}{39.872} \times 100 \% = 11.79498532 \sim 11.8 \%$$

Dari perhitungan *V* masing-masing metode dihasilkan nilai *V* minimum oleh pengelompokan *K-Means* dengan *k=7*, yaitu penentuan nilai *k* optimal menggunakan metode *elbow*. *Cluster* yang terbentuk memiliki karakteristik yang berbeda-beda sehingga dapat dijadikan acuan dalam menentukan kegiatan yang diinginkan sesuai kebutuhan desa dalam *cluster*, rincian karakteristik setiap *cluster* sebagai berikut:

Tabel 4. Hasil *clustering*

No	Desa	Keterangan
1	Jatimulya	Memiliki jumlah KK yang relatif tinggi, KK yang terdampak tinggi, jarang terjadi banjir namun genangan yang terjadi dapat tinggi
2	Kudaile, Tembok Banjaran	Memiliki luas lahan yang rendah, kepadatan tinggi dan paling sering terjadi banjir
3	Padaharja, Jatilawang, Kemantran, Kemuning, Kramat, Dampyak, Dukuhturi, Kalisapu, Pecabean, Pedeslohor, Bersole, Tembok Lor, kaliwadas, Prupuk Selatan, Wotgalih, Blubuk, Sokareja, Banjaragung, Sidamulya	Memiliki kepadatan sedang, lahan sedang, kadang terjadi dengan genangan dari rendah menuju sedang ke tinggi.
4	Kupu, Lemah Duwur, Pagiyanten, Pesarean	Memiliki kepadatan dan genangan yang relatif tinggi namun jarang terjadi banjir
5	Maribaya, Mejasem, Sidaharja, Sidakaton, Sidapurna	Memiliki lahan sawah dan bukan sawah yang hampir seimbang, jumlah penduduk yang paling tinggi dan kk yang terdampak relatif tinggi
6	Semedo	Memiliki kepadatan dan jumlah kk paling rendah

Hasil *withinss* (*within sum of square*) dan *Betweenss* (*between sum of square*) dari penerapan *K-Means* menggunakan R selain menunjukkan jarak antar anggota dan antar *cluster* [11], dapat juga dilakukan perhitungan manual untuk menghasilkan *variance within* dan *variance between*. Sesuai perbandingan *variance within* dan *variance between* dihasilkan nilai *V* yang menunjukkan bahwa dengan metode *elbow* dihasilkan jumlah *cluster* yang ideal menggunakan algoritme *K-means*. Nilai *V* dari *clustering K-Means* menggunakan metode *elbow* lebih minimum dibandingkan penentuan *k* optimal menggunakan metode *silhouette* sesuai dengan definisi dari [6] mengenai *cluster ideal*. Penentuan nilai *k* optimal menggunakan *elbow* memberikan hasil 7 *cluster* dengan karakteristik yang berbeda antar kelompok namun sama antar objek dalam *cluster*. Setiap *cluster* memiliki karakteristik sesuai dengan faktor pemicu banjir pada [15], seperti *cluster* 2 yang memiliki kepadatan penduduk yang tinggi sehingga akan sering terjadi banjir dan *cluster* 7 yang kurang memiliki lahan resapan hingga saat curah hujan tinggi air yang akan tergenang juga tinggi.

4. KESIMPULAN

Dari penerapan *K-Means* pada data rekapan laporan kejadian banjir Bidang I Kesiapsiagaan Bencana BPBD Kabupaten Tegal dan pengujian dalam menentukan nilai *k* optimal menggunakan metode *elbow* dan *silhouette*. Maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil perbandingan nilai *V* menunjukkan penerapan metode *elbow* pada algoritme *K-Means* lebih ideal
2. *Cluster* yang terbentuk yaitu, *cluster* 1 : desa Jatimulya, *cluster* 2 : desa Kudaile dan Tembok Banjaran, *cluster* 3 : desa Padaharja, Jatilawang, Kemantran, Kemuning, Kramat, Dampyak, Dukuhturi, Kalisapu, Pecabean, Pedeslohor, Bersole, Tembok Lor, kaliwadas, Prupuk Selatan, Wotgalih, Blubuk, Sokareja, Banjaragung, Sidamulya, *cluster* 4 : desa Kupu, Lemah Duwur, Pagiyanten, Pesarean, *cluster* 5 : desa Maribaya, Mejasem, Sidaharja, Sidakaton, Sidapura, *cluster* 6: Semedo, dan *cluster* 7 : Kedungsukun
3. Nilai *tot.withinss* sebesar 66.83625 yang lebih kecil dan *betweenss* yang lebih besar yaitu 189.1637 menunjukkan jarak dekat antar objek per *cluster* dan jarak yang jauh antar *cluster*

5. SARAN

Saran yang dapat diperhatikan untuk penelitian selanjutnya ialah memaksimalkan pengelompokan dengan tambahan data yang berpengaruh langsung pada bencana banjir, seperti mengenai curah hujan, DAS dan pemukiman sekitar bantaran sungai. Saran berikutnya untuk pengembangan lebih baik perlu dilakukan penerapan metode lain untuk pengelompokan atau untuk memaksimalkan setiap tahapan pengelompokan. Serta melakukan perbandingan untuk menentukan pengelompokan yang lebih spesifik dalam menghasilkan karakteristik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. G. Sadewo, A. P. Windarto and D. Hartama, 2019, Algoritma K-Means Dalam Mengelompokkan Desa/Kelurahan Menurut Keberadaan Keluarga Pengguna Listrik dan Sumber Penerangan Jalan Utama Berdasarkan Provinsi, *Seminar nasional teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, pp. 754-761, Januari.
- [2] G. Shmueli, P. C. Bruce, I. Yahav, N. R. Patel and K. C. Lichtendahl Jr., 2018, *Data Mining for Bussiness Analytics Concepts, Techniques, and Applications in R*, John Wiley & Sons, Inc.

- [3] L. Listiani, Y. H. Agustin and M. Z. Ramdhani, 2019, IMPLEMENTASI ALGORITMA K-MEANS CLUSTER UNTUK REKOMENDASI PEKERJAAN BERDASARKAN PENGELOMPOKAN DATA PENDUDUK, in *SENSITIF 2019*, Tasikmalaya.
- [4] T. Ariwibowo, 2019, PERBANDINGAN METODE IMPUTASI MEAN, MEDIAN, MODUS, DAN 1-NN PADA HASIL KLASIFIKASI K-NEAREST NEIGHBOUR (K-NN) STUDI KASUS : KLASIFIKASI PENYAKIT JANTUNG KORONER, Universitas Pembangunan Nasional Veteran.
- [5] H. Satriawan, 2018, PROBLEMATIKA PEMBELAJARAN MATEMATIKA PADA MATERI STATISTIKA SMP KELAS IX, *Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika*, vol. 5, pp. 278-285, Oktober.
- [6] N. Asiska, N. Satyahadewi and H. Perdana, 2019, PENCARIAN CLUSTER OPTIMUM PADA SINGLE LINKAGE, COMPLETE LINKAGE DAN AVERAGE LINKAGE, *Buletin Ilmiah Math, Stat, dan Terapannya (Bimaster)*, vol. 8, pp. 393-398.
- [7] R. I. Fajriah, H. Sutisna and B. K. Simpony, 2019, Perbandingan Distance Space Manhattan Dengan Euclidean Pada K-Means Clustering Dalam Menentukan Promosi, *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, vol. 4, pp. 36-49, Mei.
- [8] A. F. Febrianti, A. H. Cabral and G. Anuraga, 2018, K-MEANS CLUSTERING DENGAN METODE ELBOW UNTUK PENGELOMPOKAN KABUPATEN DAN KOTA DI JAWA TIMUR BERDASARKAN INDIKATOR KEMISKINAN, in *SNHRP-1*.
- [9] C. D. Rumiati and I. Budi, 2017, SEGMENTASI PELANGGAN PADA CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT DI PERUSAHAAN RITEL: STUDI KASUS PT GRAMEDIA ASRI MEDIA, *Jurnal Sistem Informasi (Journal of Information Systems)*, vol. 13, no. 1, pp. 1-10, April.
- [10] B. Santoso, I. Cholissodin and B. D. Setiawan, "Optimasi K-Means untuk Clustering Kinerja Akademik Dosen Menggunakan Algoritme Genetika," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 1, pp. 1652-1659, 2017.
- [11] Y. Novianti, 2017, IMPLEMENTASI K-MEANS CLUSTERING ALGORITHM UNTUK ANALISA SOAL UJIAN ONLINE PADA SMP ISLAM AL-FATH PARE, *Simki-Techsain*, vol. 1.
- [12] Kusnendi, 2016, MEMAHAMI ANALISIS VARIANS.
- [13] K-Means Clustering, <https://stat.ethz.ch/R-manual/R-patched/library/stats/html/kmeans.html>, diakses tgl 20 Februari 2020
- [14] R. Adrianto and A. Fahmi, 2016, Penerapan Metode Clustering Dengan Algoritma K-Means Untuk Rekomendasi Pemilihan Jalur Peminatan Sesuai Kemampuan Pada Program Studi Teknik Informatika - S1 Universitas Dian Nuswantoro, pp. 101-116.
- [15] E. Yulaelawati, Ph.d and U. Syihab, Ph.d, 2008, Mencerdasi Bencana : banjir, tanah longsor, tsunami, gempa bumi, gunung api, kebakaran, Grasindo.
-

Pengelompokan Desa Menggunakan K-Means Untuk Penyelenggaraan Penanggulangan Bencana Banjir

ORIGINALITY REPORT

14%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

8%

PUBLICATIONS

%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	publikasi.dinus.ac.id Internet Source	2%
2	ejournal.bsi.ac.id Internet Source	2%
3	cran.usthb.dz Internet Source	1%
4	Oluwaseye Onikeku, Stanley M. Shitote, John Mwero, Adeola. A. Adedeji, Christopher Kanali. "Compressive Strength and Slump Prediction of Two Blended Agro Waste Materials Concretes", The Open Civil Engineering Journal, 2019 Publication	1%
5	prosiding.seminar-id.com Internet Source	1%
6	snhrp.unipasby.ac.id Internet Source	1%
7	scholar.unand.ac.id Internet Source	1%

8	Dhendra Marutho, Sunarna Hendra Handaka, Ekaprana Wijaya, Muljono. "The Determination of Cluster Number at k-Mean Using Elbow Method and Purity Evaluation on Headline News", 2018 International Seminar on Application for Technology of Information and Communication, 2018	1%
Publication		
9	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	<1%
10	dbpedia.org Internet Source	<1%
11	www.prosiding.seminar-id.com Internet Source	<1%
12	www.scribd.com Internet Source	<1%
13	pt.scribd.com Internet Source	<1%
14	jurnal.uns.ac.id Internet Source	<1%
15	Mohammad Maholi Solin, Andry Alamsyah, Brady Rikumahu, Muhammad Apriandito Arya Saputra. "Forecasting Portfolio Optimization using Artificial Neural Network and Genetic Algorithm", 2019 7th International Conference on Information and Communication Technology	<1%

(ICoICT), 2019

Publication

16

jurnal.untan.ac.id

Internet Source

<1%

17

publishing-widyagama.ac.id

Internet Source

<1%

18

hdl.handle.net

Internet Source

<1%

19

www.misis.ru

Internet Source

<1%

20

docobook.com

Internet Source

<1%

21

ekorubiyanto84.wordpress.com

Internet Source

<1%

22

jurnal.unswagati.ac.id

Internet Source

<1%

23

Vinayak Kapatral. "Co-ordinate, temperature-sensitive regulation of the three *Yersinia enterocolitica* flagellin genes", *Molecular Microbiology*, 7/1995

Publication

<1%

Exclude bibliography Off