

Sistem Informasi *Inventory* Pada Hotel Maharani

Yorda Wira Aswin¹, Mudjiyanto^{2, 3}, dan Retna Ningsih³
^{1,2,3} Universitas Indraprasta PGRI

Jl. Raya Tengah No.80, RT.6/RW.1, Kel. Gedong, Kec. Pasar Rebo
Kota Jakarta Timur, Daerah Istimewa Jakarta 13760
Alamat kampus Penulis ketiga, kota kode pos
Wiraaswin275@gmail.com
mudjiyanto_rachman@yahoo.com
ennatatto@gmail.com

Abstrak— Tujuan dari penelitian adalah untuk merancang dan membuat Sistem Informasi *Inventory* Pada Hotel Maharani menjadi lebih efektif dan efisien dalam hal pengolahan data maupun penyampaian informasi dengan memanfaatkan *database* sebagai penyimpanan dan aplikasi desktop (*netbeans*) yang berbasis *java*. Metode pengumpulan data yang di lakukan dengan cara penyebaran angket mendapatkan responden yang cukup sesuai dengan permasalahan mengenai Sistem Informasi *Inventory* Pada Hotel Maharani, oleh karena itu saya bisa membuat analisis mengenai permasalahan yang terjadi pada hotel tersebut. Dengan adanya Sistem Informasi *Inventory* Pada Hotel Maharani dapat menyelesaikan permasalahan tersebut, dan saya harap Sistem Informasi *Inventory* Pada Hotel Maharani dapat berjalan dengan sebagaimana mestinya sistem tersebut di aplikasikan dengan permasalahan yang terjadi, saya juga mengucapkan trimakasih kepada pimpinan hotel tersebut yang telah memberikaan ijin terhadap penelitian yang saya lakukan.

Kata kunci: Sistem, Sistem Informasi, *Inventory*, *Java*

Abstrak— The purpose of the research is to design and create an *Inventory* information system in Hotel Maharani becomes more effective and efficient in terms of data processing and information delivery by utilizing databases as storage and Java-based desktop applications (*NetBeans*). Method of collecting data that is done by spreading the poll get the respondent that is quite according to the problem of information system *Inventory* in Hotel Maharani, so I can make an analysis of the problems that happened to the hotel. With the *Inventory* information system in the Hotel Maharani can resolve the problem, and I hope the *Inventory* information system in the Hotel Maharani can run properly as the system should be applied to the problem, I also say Trimakasih to the leadership of the Hotel that has given permission to the research that I did.

Keyword: System, Information System, *Inventory*, *Java*

1. Pendahuluan

[1] Era persaingan bebas saat ini, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap perusahaan, terutama pada perusahaan-perusahaan yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan memiliki data yang harus diolah. Banyaknya data maupun informasi yang harus diolah tidak memungkinkan dilakukan dengan menggunakan cara-cara manual [2]. Pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak memerlukan suatu alat bantu yang memiliki tingkat kecepatan perhitungan dan penyampaian data yang tinggi. Alat bantu tersebut berupa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

Penerapan sistem informasi [3] berlandaskan komputer dalam dunia bisnis sekarang telah menjadi suatu keharusan, hal ini sebagai salah satu strategi keunggulan kompetitif. Sistem informasi berlandaskan komputer merupakan salah satu pilihan yang tepat untuk mewujudkan peningkatan produktivitas. Penggunaan komputer dan penguasaan ketrampilan pengguna *software* yang terintegrasi maka dalam proses pengolahan data menjadi suatu bentuk informasi, akan dapat dilakukan dengan mudah, cepat, dan akurat. Suatu hasil pengembangan sistem informasi harus mendukung aktivitas organisasi sampai jangka waktu tertentu, karena keberadaan suatu sistem informasi akan disesuaikan dengan perkembangan organisasi atau perusahaan. Perkembangan perusahaan, permasalahan-permasalahan baru akan muncul dan informasi yang dibutuhkan semakin kompleks.

2. Tinjauan Pustaka

2.1. Perancangan

[4] Perencanaan dari pembuatan suatu sistem yang menyangkut berbagai rancangan sehingga akan menghasilkan sistem yang sesuai dengan hasil dari tahap analisa system.

2.2. Sistem

sistem yaitu komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sitem yang biasanya terbagi dalam sub sistem yang lebih kecil untuk mendukung sistem yang lebih besar [5].

2.3. Diagram Alir Data

[6] *Data Flow Diagram* atau dalam Bahasa Indonesia yaitu refresentasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengatur dari masukan (*Input*) dan keluar (*Ouput*) tidak sesuai untuk memodelkan pemrograman berorientasi objek.

2.4. MySql

[7] MySQL yaitu sebuah program server basis data yang mampu menerima dan mengirimkan data dengan cepat menggunakan perintah-perintah SQL. MySQL dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau bersamaan (multi-threaded).

2.5. Java

Java adalah Bahasa pemrograman yang dapat dijalankan diberbagai computer [8]. Java berdiri disebuah mesin yang diberinama *Java Virtual Machine (JVM)*.

2.6. Netbenans

Netbeans adalah sebuah IDE (integrated development environment) open source yang sering kali diasosiasikan dengan Java [9]. Akan tetapi bila diperhatikan IDE yang satu ini tidak hanya dapat digunakan sabagai IDE untuk membuat proyek-proyek Java saja, melainkan juga proyek seperti web service.

3. Metode Penelitian

Metode penelitian yang peneliti gunakan untuk mendapatkan informasi serta data-data yang diperlukan yaitu menggunakan metode deskriptif dengan tujuan untuk mendapatkan data secara detail, mendalam, dan juga aktual.

Maka peneliti melakukan metode pengumpulan data antara lain:

1. Metode *observasi* (Pengamatan langsung)

Peneliti melakukan pengamatan langsung kelapangan dan mengamati sistem yang sedang berjalan.

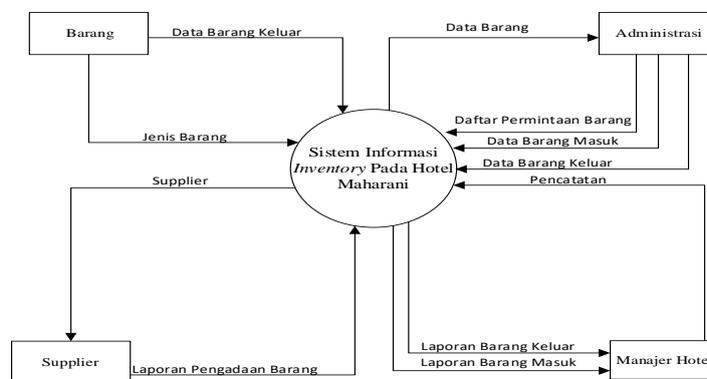
2. Metode *interview* (Wawancara)

Peneliti melakukan tanya jawab kepada kepala gudang, yang berkaitan dengan masalah agar dapat di pecahkan sehingga memperoleh data-data yang benar-benar akurat.

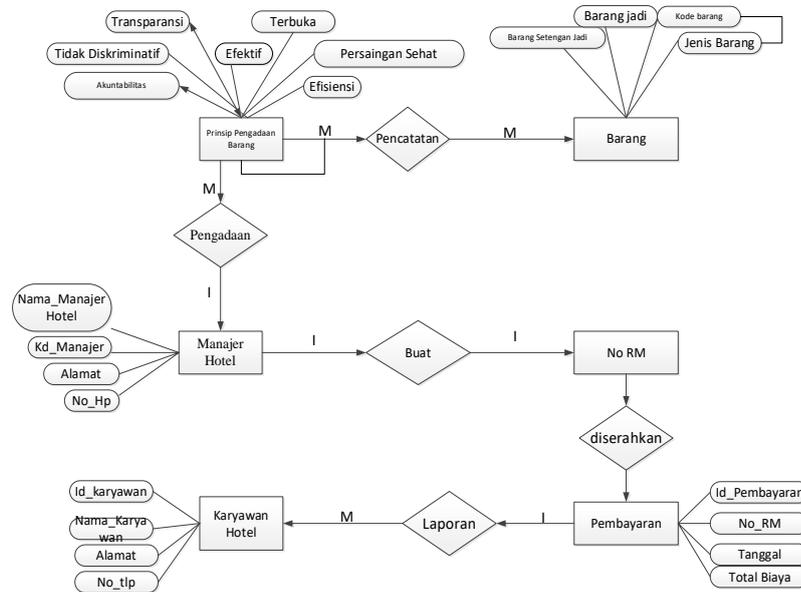
3. Metode Studi Kepustakaan (*Literature*)

Metode pengumpulan data dengan mempelajari *literature* baik berupa dokumen tertulis maupun berupa gambar dan mengambil teori-teori yang berhubungan dengan judul penelitian ini.

4. Hasil dan Pembahasan



Gambar 1. DAD Yang Diusulkan



Gambar 2. Entity Relation Diagram



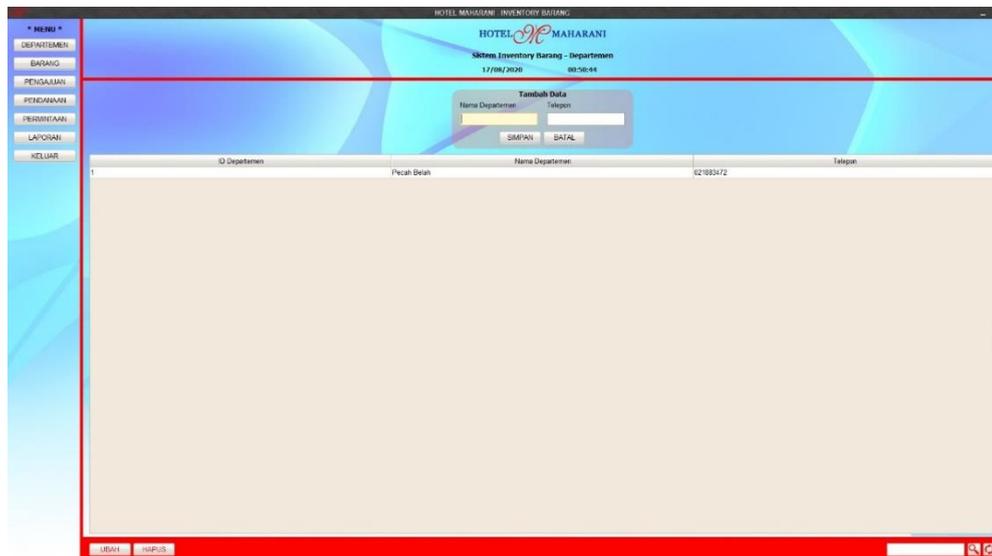
Gambar 3. Halaman Login

Layar diatas Merupakan menu *Login*, tampilan ini terdapat pada awal program. Menu login digunakan sebagai kata kunci sebelum kita memasuki program utama. Program ini tidak sembarangan orang dapat mengakses dan kerahasiaan tetap terjaga dengan baik.



Gambar 4. Halaman Menu Utama

Layar diatas tampilan menu utama petampilan informasi *Inventory* barang pada Hotel Maharani Berbasis *Java* Pada layar menu utama tersedia menubar yang terdiri dari menu input data yang digunakan untuk menginput data-data *Inventory* Barang, menu pengadaan barang hotel yang digunakan pada saat melakukan pengadaan barang hotel atau membuat bukti pengadaan barang hotel kepada *Inventory* Barang, laporan untuk membuat laporan data *Inventory* Barang dan laporan pengadaan barang hotel dan menu *file* terdiri menu *log out* dan exit yang digunakan keluar dari aplikasi tersebut. Pada tampilan diatas merupakan tampilan tampilan *form input* data hotel digunakan untuk menginput data hotel.



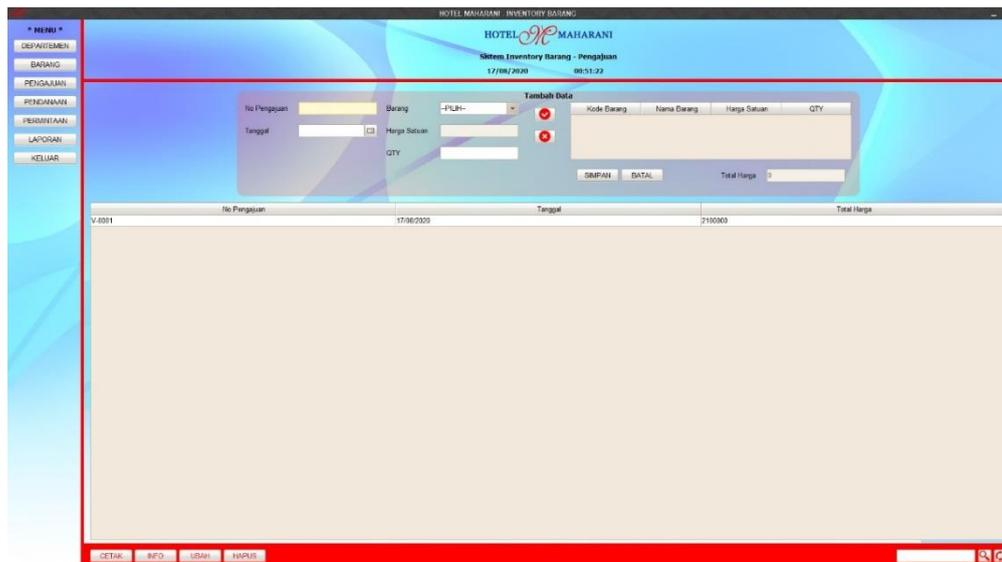
Gambar 5. Tampilan Menu Data Departemen

Pada tampilan diatas merupakan tampilan *form input* data *Inventory* Departemen digunakan untuk menginput data *Inventory* Departemen.



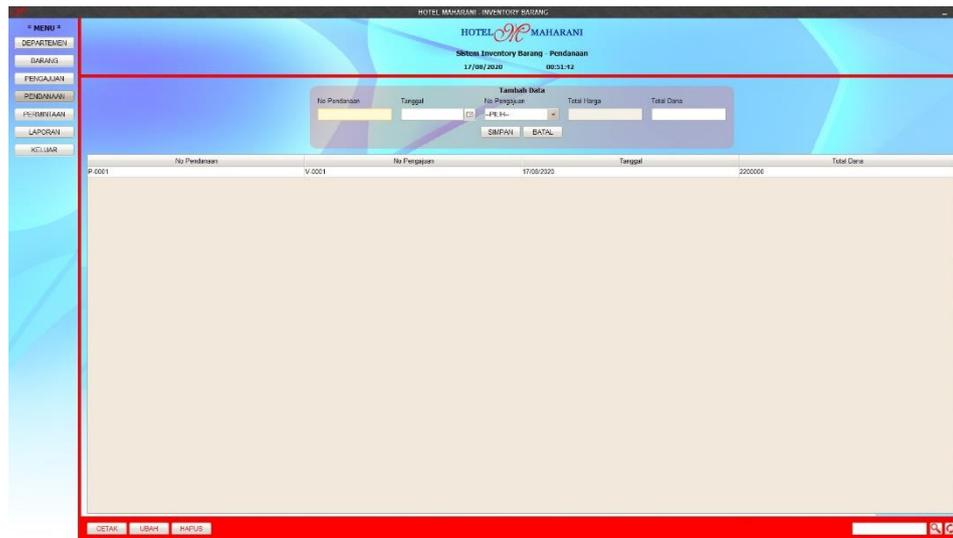
Gambar 6. Tampilan Menu Data Barang

Pada tampilan diatas merupakan tampilan tampilan *form input* data *Inventory* Barang digunakan untuk menginput data *Inventory* Barang.



Gambar 7. Tampilan Menu Data Pengajuan

Pada tampilan diatas merupakan tampilan tampilan *form input* data *Inventory* Barang digunakan untuk menginput data *Inventory* Pengajuan



Gambar 8. Tampilan Menu Data Pendaftaran

Pada tampilan diatas merupakan tampilan tampilan *form input* data *Inventory* Barang digunakan untuk menginput data *Inventory* Pendaftaran.



Gambar 9. Tampilan Menu Data Permintaan

Pada tampilan diatas merupakan tampilan tampilan *form input* data *Inventory* Barang digunakan untuk menginput data *Inventory* Permintaan.

HOTEL MAHARANI
 Jl. Mampang Prapatan Raya No. 8 Jakarta 12790
 Telp: (62-21) 791 838 55, 791 838 44 (Huting)
 Reservation: (62-21) 791 838 22 Fax: (62-21) 791 838 33

Laporan Barang

Kode barang	Nama barang	Harga Satuan	QTY
B029	Vas Bunga	350000	6

Jakarta, Senin 04 Oktober 2020
 Kepala Gudang

Killy Ranger Ratabesi
 Hal: 1 dari 1

Gambar 10. Laporan Barang

HOTEL MAHARANI
 Jl. Mampang Prapatan Raya No. 8 Jakarta 12790
 Telp: (62-21) 791 838 55, 791 838 44 (Huting)
 Reservation: (62-21) 791 838 22 Fax: (62-21) 791 838 33

Laporan Barang Masuk Agustus 2020

No Pengajuan : V-0001 Tanggal Pengajuan : 17/08/2020

Kode barang	Nama barang	Harga Satuan	QTY	Total
B029	Vas Bunga	350000	6	2100000
Total Harga				2100000

Jakarta, Senin 04 Oktober 2020
 Kepala Gudang

Killy Ranger Ratabesi
 Hal: 1 dari 1

Gambar 11. Laporan Barang Masuk

HOTEL MAHARANI
 Jl. Mampang Prapatan Raya No. 8 Jakarta 12790
 Telp: (62-21) 791 838 55, 791 838 44 (Huting)
 Reservation: (62-21) 791 838 22 Fax: (62-21) 791 838 33

Laporan Pendanaan Agustus 2020

No Pendanaan	No Pengajuan	Tanggal	Total Dana
P-0001	V-0001	17/08/2020	2200000

Jakarta, Senin 04 Oktober 2020
 Kepala Gudang

Killy Ranger Ratabesi
 Hal: 1 dari 1

Gambar 11. Laporan Barang Keluar

HOTEL MAHARANI
 Jl. Mampang Prapatan Raya No. 8 Jakarta 12790
 Telp: (62-21) 791 838 55, 791 838 44 (Huting)
 Reservation: (62-21) 791 838 22 Fax: (62-21) 791 838 33

Laporan Barang Keluar Agustus 2020

No Permintaan : P-0001 Tanggal Permintaan : 17/08/2020
 Departemen : Pecah Belah

Kode barang	Nama barang	QTY
B029	Vas Bunga	6

Jakarta, Senin 04 Oktober 2020
 Kepala Gudang

Killy Ranger Ratabesi
 Hal: 1 dari 1

Gambar 12. Laporan Pendanaan

5. Kesimpulan

Dengan dibuatnya sistem informasi *inventory* pada hotel maharani semua proses pengolahan data pada permasalahan *inventory* hotel yang sebelumnya dilakukan secara manual sekarang sudah tidak dilakukan dengan manual. Dengan adanya sistem ini semua proses-proses akan lebih terstruktur serta mempermudah penginputan yang didapat pada sistem ini.

6. Daftar Pustaka

- [1] Hasanudin, M. (2018). Rancang Dan Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web (Studi Kasus Pt . Nusantara Sejahtera Raya). *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 2(3), 24–37.Ladjamudin, A.-B. (2015). *Data Flow Diagram*. Graha Ilmu.
- [2] Miftahul, H. (2010). *Aplikasi inventory multi store plus management dengan java*. Elex Media Komputrindo.
- [3] Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- [4] Syarif, I., & Mustagfirin. (2018). Sistem Informasi Inventory Barang Pada Apotek Sultan Menggunakan Metode FIFO.
- [5] Aryo Nugroho. 2008. *Belajar Sendiri Mengimplementasikan SQL Server 2008*. Elex Media Komputindo.
- [6] Junaidi, Retno, Khusnul. 2015. Rancang Bangun Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Barang Menggunakan Java Aplikasi. *KNSI 2015*: 842-845.
- [7] Rosdiana, Eva, Mellly. 2015. Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Koperasi Kosma 15. *KNSI 2015*: 915-920.
- [8] Ni Ketut Dewi Ari Jayanti. 2015. Sistem Informasi Persediaan Barang Menggunakan Model Reorder Point. *Eksplora Informatika*, 5(1): 85-96.
- [9] Budi, Dini, Partono. 2012. Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Di Bank Sampah Garut. *Jurnal Algoritma*, 9(32): 1-12.
- [10] Rusdah. 2011. Analisa Dan Perancangan Sistem Persediaan Obat: Studi Kasus Puskesmas Kecamatan Kebon Jeruk. *Jurnal Telematika*, 3(2): 17:24.
- [11] Munawar. 2007. *Pemodelan Visual Dengan UML*. Graha Ilmu.
- [12] Raharjo Budi, Imam Heryanto, Arif Haryono. 2010. *Tuntunan Pemrograman Java Untuk Hanphone Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- [13] B. M. Metisen and H. L. Sari, "Analisis clustering menggunakan metode K-Means dalam pengelompokkan penjualan produk pada Swalayan Fadhila," *J. Media Infotama*, vol. 11, no. 2, pp. 110–118, 2015.