

**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan STMIK
Sinar Nusantara Surakarta**
Kumaratih Sandradewi ⁷⁾

Abstrak

Metode pengumpulan data meliputi Observasi, Interview dan Metode Pustaka yaitu dengan mencari referensi atau teori yang diperlukan melalui buku-buku acuan yang ada kaitannya dengan masalah-masalah tersebut. Perancangan sistem yang digunakan adalah Data Flow Diagram (DFD) level 0, Relasi tabel dan desain jaringan.

Pengguna dari sistem informasi perpustakaan ini adalah admin, petugas, anggota, dan ketua. Proses input data yang dilakukan adalah input data buku dan data anggota, sedang transaksinya adalah peminjaman buku, pengembalian buku, pemesanan buku yang mau dipinjam, mutasi buku, bebas perpustakaan dan usulan pengadaan buku. Output dari perancangan ini adalah Laporan data anggota, Laporan buku, Laporan Buku detail/ Inventaris buku, Laporan peminjaman buku, Laporan pengembalian buku, Laporan bebas perpustakaan, Laporan kas perpustakaan, Cetak Label buku, Laporan Statistik Peminjaman, Laporan kehilangan buku, Laporan Kas, dan Pencarian Anggota.

I. PENDAHULUAN

Perpustakaan menjadi salah satu alternatif sarana untuk menunjang kebutuhan kalayak umum. Dalam perkembangannya dimasa kini Perpustakaan selain sebagai sarana untuk menumbuhkan minat membaca dikalngan umum juga sebagai sarana untuk menambah perbe ndahaaran ilmu pengetahuan. Untuk mengembangkannya dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil penelitian tentang perpustakaan agar penulis dapat mengembangkan pengolahan perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien dengan cara menemukan permasalahan d alam sistem perpustakaan.

Pengolahan data Perpustakaan STMIK Sinar Nusantara Surakarta yang sudah menggunakan komputerisasi tetapi belum optimal seperti data tidak langsung di inputkan langsung ke komputer melainkan ditulis di buku besar dulu dan aplikasi yang

⁷⁾ Staf Pengajar STMIK Sinar Nusantara Surakarta

digunakan juga belum optimal yaitu aplikasi yang digunakan belum dapat terkoneksi antara komputer satu dengan yang lain dalam arti lain belum menggunakan aplikasi Multiuser, sehingga dengan proses komputerisasi dengan optimal dapat mengurangi kelemahan-kelemahan yaitu penginputan data bisa maksimal dan aplikasi dari komputer satu bisa dikoneksikan dengan aplikasi dengan komputer lain (Multiuser) sehingga komputerisasi semakin optimal. Dengan adanya komputer dapat digunakan sebagai penyajian informasi dan alat bantu secara cepat, tepat dan akurat dalam menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

Berdasarkan hal-hal tersebut diatas, maka penulis ingin membuat suatu pembahasan masalah dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan STMIK Sinar Nusantara Surakarta” dengan menggunakan aplikasi komputer yaitu menerapkan dan mengembangkan sistem manual yang telah ada untuk dipakai ke dalam sistem aplikasi komputer, sehingga dapat membantu pengolahan data menjadi lebih efektif, efisien dan meringankan kerja petugas perpustakaan.

II. PERUMUSAN MASALAH

Dalam melayani kebutuhan informasi dibutuhkan suatu sistem yang tersusun rapi dan memberikan kemudahan, kecepatan serta ketepatan dalam memperoleh informasi yang diperlukan. Berdasarkan hal tersebut maka perumusan masalah adalah

1. Proses sirkulasi buku pada Perpustakaan STMIK Sinar Nusantara Surakarta yang saat ini diterapkan.
2. Perancangan sistem informasi sirkulasi buku agar lebih cepat, mengurangi kesalahan -kesalahan dan menyingkat waktu dalam sirkulasi buku perpustakaan tersebut.

II. TUJUAN

Membuat perancangan sistem informasi perpustakaan STMIK Sinar Nusantara Surakarta

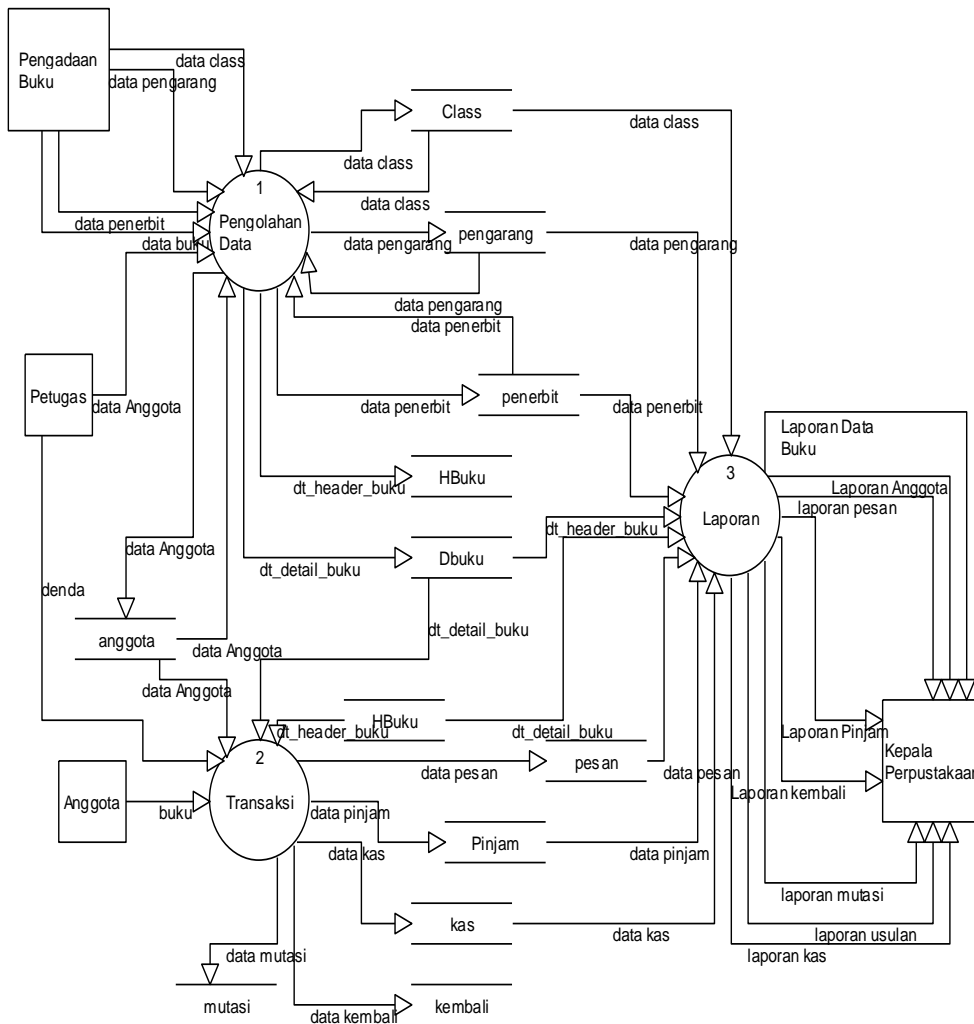
III. METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menjabarkan cara melakukan penelitian, yaitu dengan menganalisa sistem, merancang dari kebutuhan sistem yang diperlukan, yaitu tahapan-tahapan yang dilalui oleh peneliti diantaranya perumusan masalah, penentuan tujuan, studi pustaka,

pengumpulan data dan informasi, dan analisa Sistem yang berjalan, analisa kebutuhan.

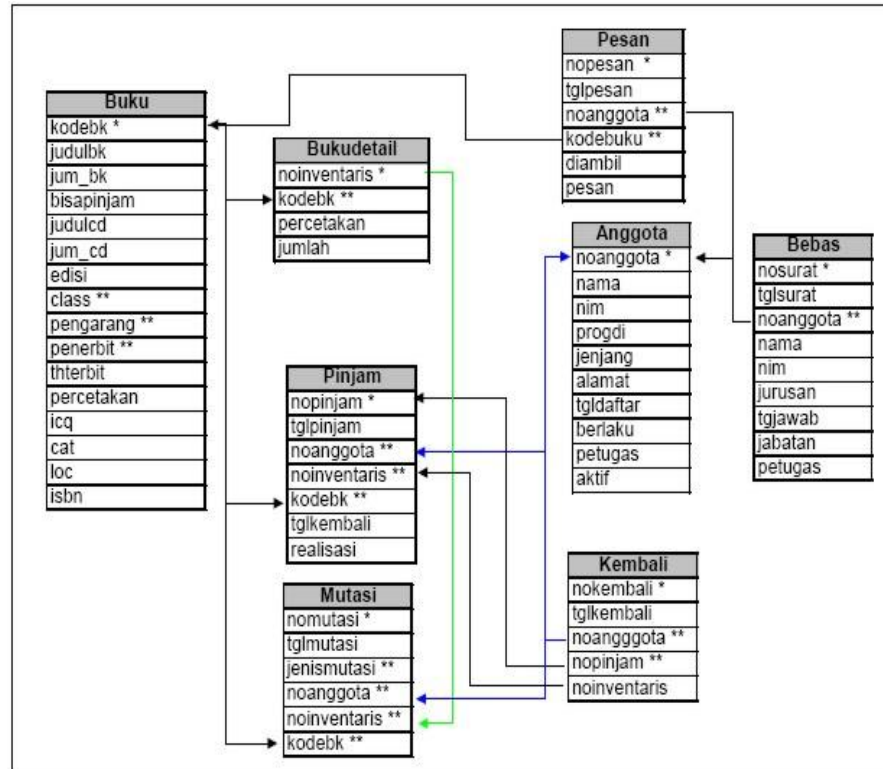
IV. PEMBAHASAN

4.1. Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 1. Data Flow Diagram (DFD) level 0

4.2. Relasi Antar Tabel



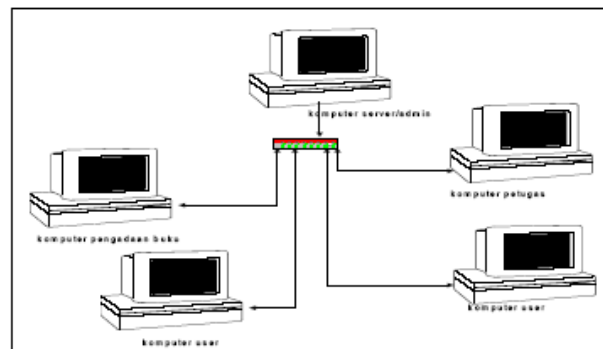
Gambar 2. Relasi Antar Tabel

Gambar diatas menggambarkan tentang hubungan antar tabel pada sistem informasi sirkulasi buku secara multiuser pada perpustakaan STMIK Sinar Nusantara Surakarta. Tabel anggota mempunyai field kunci primer **noanggota**. Tabel anggota berhubungan dengan tabel pinjam, tabel bebas, tabel pesan, tabel kembali, dan tabel mutasi dimana field kunci primer untuk tabel pinjam adalah **nopinjam**, dengan kunci sekunder noanggota, kodebk, dan noinventaris, untuk tabel bebas kunci primernya adalah **nosurat** dan kunci sekunder noanggota, dan untuk tabel pesan kunci primernya adalah **nopesan** dengan kunci sekunder noanggota, kodebuku. Tabel buku dengan field kunci primer adalah **kodebk** dan kunci sekunder class, pengarang. Tabel pinjam berhubungan dengan tabel kembali dengan field kunci primer tabel kembali adalah **nokembali**, dengan kunci sekunder

noanggota, nopinjam. Dan tabel mutasi berhubungan dengan tabel pinjam, table anggota dengan field kunci primer table mutasi adalah **nomutasi**, dengan kunci sekunder noanggota, noinventaris, kodebk.

4.3. Desain Skema Jaringan Local

Berdasarkan analisa dan rancangan dari kebutuhan sistem yang diperlukan, maka tahap selanjutnya adalah pembuatan program dan pelaksanaan Sistem informasi Sirkulasi Buku tersebut. Sebelum program aplikasi dibuat maka sebaliknya dibuat dulu desain sistem jaringan local berbasis multiuser yang akan diterapkan beserta akses masing -masing user dalam aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan Buku tersebut.



Gambar 3. Desain Skema Jaringan Local

Adapun penjelasan untuk gambar skema desain jaringan local sistem informasi perpustakaan diatas sebagai berikut:

Masing-masing hak akses sudah terlihat jelas dari mengelompokan sesuai dengan gambar diatas. Sedangkan untuk melakukan proses sirkulasi buku oleh bagian sirkulasi di computer server atau bagian administrator jaringan, terlebih dahulu dilakukan proses awa l, yaitu mengisi data buku dan data Anggota diinputkan dulu. Setelah itu data –data diinputkan maka buku sudah siap dapat dipinjamkan melalui bagian peminjaman.

V. KESIMPULAN

Pengguna dari sistem informasi perpustakaan ini adalah admin, petugas, anggota, dan ketua. Proses input data yang dilakukan adalah input data buku dan data anggota, sedang transaksinya adalah peminjaman buku, pengembalian buku, pemesanan buku yang mau dipinjam, mutasi buku, bebas perpustakaan dan usulan pengadaan buku. Output dari perancangan ini adalah Laporan data anggota, Laporan buku, Laporan Buku detail/ Inventaris buku, Laporan peminjaman buku, Laporan pengembalian buku, Laporan bebas perpustakaan, Laporan kas perpustakaan, Cetak Label buku, Laporan Statistik Peminjaman, Laporan kehilangan buku, Laporan Kas, Pencarian Anggota, Pencarian Buku, Informasi berupa laporan yang dibuat tersebut diatas sangat dibutuhkan oleh pihak STMIK Sinar Nusantara Surakarta untuk keperluan pengambilan keputusan dan kegiatan-kegiatan operasional dalam usaha pencapaian sasaran yang hendak dicapai oleh pihak STMIK Sinar Nusantara Surakarta.

Pengguna dalam sistem ini dilengkapi dengan fasilitas masukan password, yang dalam penggunaannya setiap User (Pemakai) mempunyai username dan password sendiri-sendiri.

DAFTAR PUSTAKA

- Darmono, Manajemen dan Tata kerja Perpustakaan Sekolah, PT. Gramedia Widiasarana Indonesia, Jakarta, 2001.
- Didik Dwi Prasetyo, Administrasi Database Server Mysql, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2002.
- Gordon B. Davis, Sejarah Perpustakaan dan perkembangan di Indonesia, Andi Offset, Yogya, 1983.
- Hengky Alexander M, Membuat Sistem Inventori Dengan Windows Delphi 2005, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2005.
- Imam A. W, SQL Server 2000 Implementasinya dalam Program Visual Basic dan Crystal Report, Graha Ilmu, 2005.
- Jogiyanto HM, Analisa dan Desain Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta, 1995.