

Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan
Studi kasus : STMIK Sinar Nusantara Surakarta
Andriani Kusumaningrum ⁵⁾

Abstract

Data collection methods include: methods of literature study conducted by the research literature relevant to the problems faced to obtain precise and accurate data for the perfection of the system are made.

The results of this research is a design of information systems in the form of system design in this study are data flow diagrams, Database Design and menu scheme.

Keywords : design, information system, payroll

I Pendahuluan

Pemanfaatan komputer dalam perusahaan dirasa sangat penting karena untuk menyajikan informasi yang dibutuhkan serta untuk membuat laporan-laporan yang diperlukan bagi perusahaan. Dengan adanya komputerisasi dalam kinerja perusahaan akan diperoleh laporan-laporan serta informasi yang lebih cepat dan akurat dibandingkan dengan penggunaan sistem manual.

Komputer sebagai alat bantu pengolahan data akan menjadikan semua kegiatan perusahaan lebih efektif dan efisien. Namun dalam kenyataannya, masih terdapat beberapa bagian perusahaan menggunakan sistem manual.

STMIK Sinar Nusantara Surakarta adalah salah satu lembaga pendidikan komputer di Surakarta, dimana dalam kegiatan operasional khususnya dalam proses perhitungan gaji karyawan harus menggunakan komputer. Komputerisasi ini dapat memberikan data laporan yang akurat tentang besarnya pengeluaran khususnya untuk perhitungan laporan gaji karyawan secara terperinci maka perlu adanya dukungan sistem komputerisasi serta dapat mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pencatatan data laporan.

⁵⁾ Staf Pengajar STMIK Sinar Nusantara Surakarta

II. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan terdiri dari studi pustaka dan perancangan sistem.

III. Landasan Teori

3.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Hartono, Jogiyanto, 2005)

3.2. Karyawan

Karyawan adalah seseorang yang telah bekerja pada sebuah instansi atau perusahaan dan mengikatkan diri pada sebuah perjanjian kerja yang telah disepakati atau disetujui oleh kedua belah pihak. Dalam hal ini karyawan terbagi menjadi dua macam yaitu :

1. Karyawan tetap adalah orang bekerja pada sebuah instansi atau perusahaan dan setiap bulannya menerima gaji sebagai imbalannya. (Badudu,JS, dkk. 1996)
2. Karyawan tidak tetap (kontrakan) adalah karyawan yang belum diangkat sebagai karyawan tetap dan setiap bulannya menerima honorarium (bukan gaji). (Ibid.hal 842)

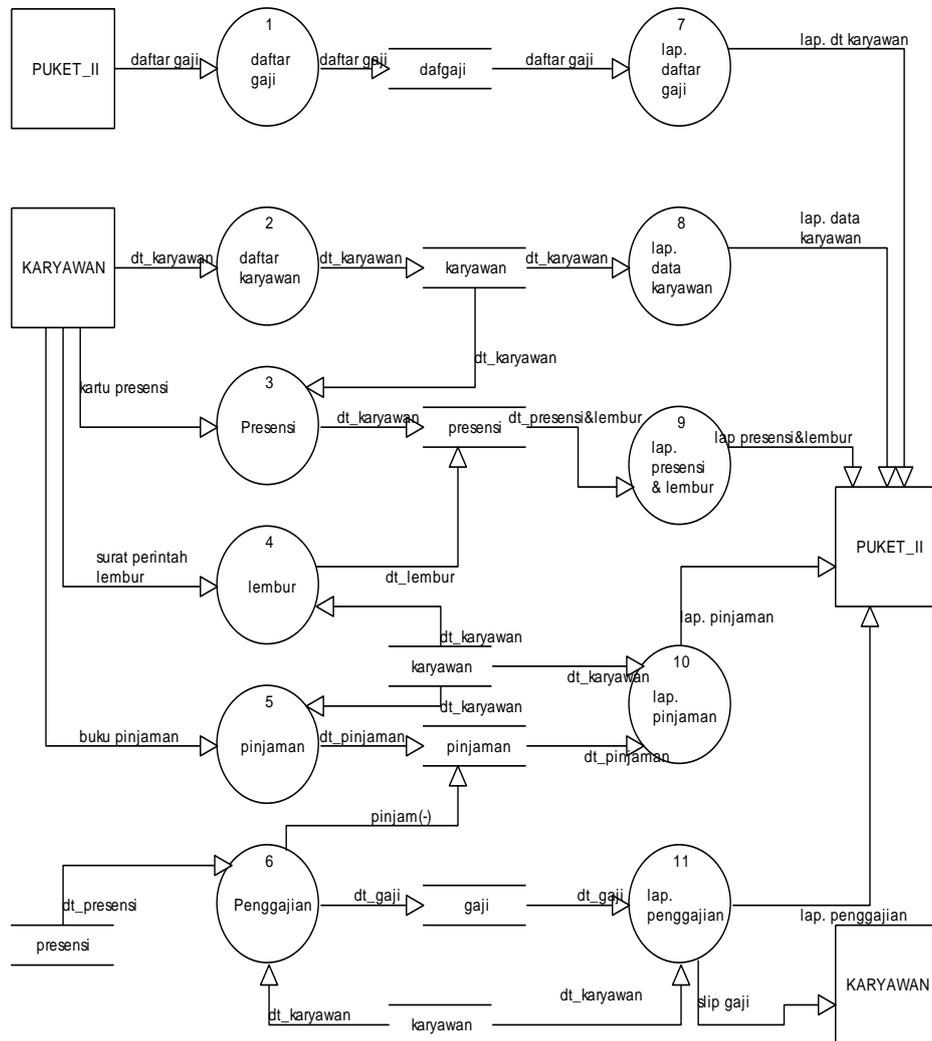
3.3. Gaji

Gaji adalah jumlah total yang dibayarkan perusahaan kepada karyawan pada periode tertentu. (Marianus Sinaga1998). Adapun komponen gaji yang telah ditetapkan STMIK Sinar Nusantara antara lain :

- Gaji Pokok adalah upah yang diberikan kepada karyawan yang besarnya sesuai dengan bagian kerjanya.
- Gaji lembur adalah upah yang diterima karyawan apabila ada kelebihan jam kerja dengan perhitungan upah per jam.
- Tunjangan adalah tambahan gaji yang diberikan kepada karyawan pada waktu tertentu seperti tunjangan hari raya.
- Potongan adalah pengurangan terhadap gaji karyawan dikarenakan keterlambatan masuk kerja maupun izin meninggalkan pekerjaan.

IV. Perancangan Sistem

4.1. Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 1. Data Flow Diagram

4.2. Perancangan Database

1. Tabel Data Daftar Gaji (Daftgaji)

Tabel *daftgaji* ini digunakan untuk menyimpan data daftar gaji.

Tabel 1. Desain Struktur Tabel Data Daftar Gaji

No	Nama Item Data		Type	Lebar	Keterangan
	Di Sistem	Di Program			
1	Kode Jabatan	Kode	C	5	Kode Jabatan
2	Jabatan	Jabatan	C	25	Jabatan
3	Masa Kerja	Ms_krj	C	10	Masa Kerja
4	Gaji Pokok	Gapok	N	7	Gaji Pokok
5	Tanggal sah	Tgl_sah	D	8	Tanggal sah

2. Tabel Data Karyawan (Karyawan)

Tabel *karyawam* ini digunakan untuk menyimpan data karyawan.

Tabel 2. Desain Struktur Tabel Data Karyawan

No	Nama Item Data		Type	Lebar	Keterangan
	Di Sistem	Di			
1	No. Induk	Nik	C	6	No. Induk
2	Kode	Kode	C	5	Kode
3	Nama Karyawan	Nama	C	30	Nama Karyawan
4	Tempat Lahir	Tmp_lhr	C	15	Tempat Lahir
5	Tgl lahir	Tgl_lhr	D	8	Tgl lahir
6	Kelamin	Kel	C	1	Kelamin
7	Agama	Agama	N	1	Agama
8	Pendidikan	Pend	N	1	Pendidikan
9	Status	Status	N	1	Status
10	Jml Anak	Anak	N	1	Jml Anak
11	Alamat	Alamat	C	30	Alamat
12	Kota	Kota	C	15	Kota
13	No. Telepon	Telp	C	12	No. Telepon
14	Tgl Masuk	Tgl_msk	D	8	Tgl Masuk
15	email	email	C	15	Nama email

3. Tabel Data Presensi dan Lembur (Presensi)

Tabel *presensi* ini digunakan untuk menyimpan data presensi dan lembur serta bonus karyawan.

Tabel 3. Desain Struktur Tabel Data Presensi dan Lembur

No	Nama Item Data		Type	Lebar	Keterangan
	Di Sistem	Di Program			
1	Tgl Presensi	Tgl_pre	D	8	Tgl Presensi
2	No. Induk	Nik	C	6	No. Induk
3	Jumlah Hadir	Hdr	N	2	Jumlah Hadir
4	Jumlah Ijin	Ijin	N	2	Jumlah Ijin
5	Jumlah Absen	Absen	N	2	Jumlah Absen
6	Jumlah Lembur	Jml_lbr	N	2	Jml. Jam Lembur

4. Tabel Data Pinjaman Karyawan (Pinjam)

Tabel *pinjam* ini digunakan untuk menyimpan data pinjaman karyawan

Tabel 4. Desain Struktur Tabel Data Pinjaman Karyawan

No	Nama Item Data		Type	Lebar	Keterangan
	Di Sistem	Di Progra			
1	No. Pinjam	No_pjm	C	10	No. Pinjam
2	Tgl. Pinjam	Tgl_pjm	D	8	Tgl. Pinjam
3	No. Induk	Nik	C	6	No. Induk
4	Jumlah Pinjam	Jml_pjm	N	7	Jumlah Pinjam
5	Lama Angsuran	Lama	N	2	Lama
6	Jml. Angsuran	Angsur	N	6	Jml. Angsuran
7	Sisa Pinjaman	Sisa_pjm	N	7	Sisa Pinjaman

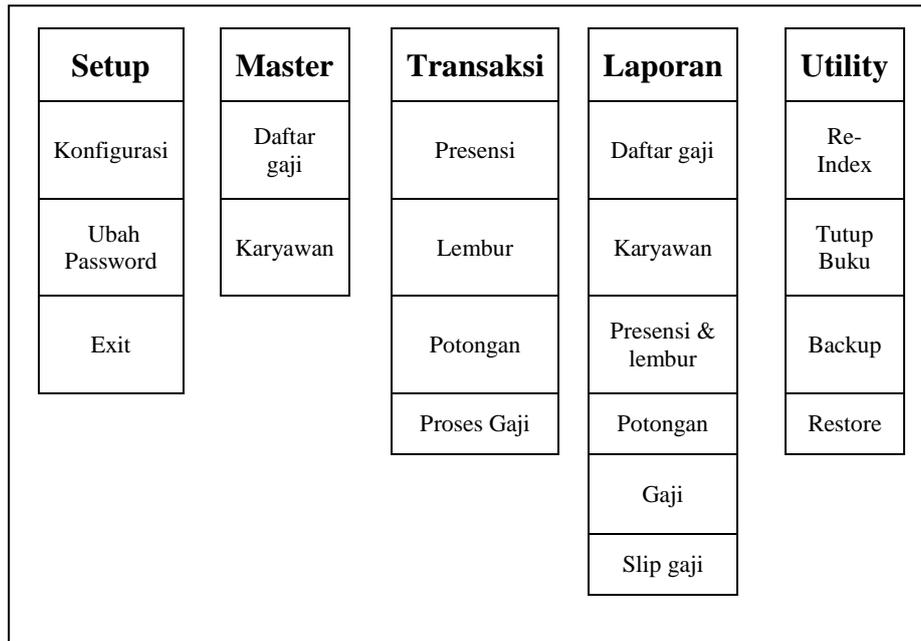
5. Tabel Data Penggajian Karyawan (Gaji)

Tabel *gaji* ini digunakan untuk menyimpan data penggajian karyawan.

Tabel 5. Desain Struktur Tabel Data Penggajian Karyawan

No	Nama Item Data		Type	Lebar	Keterangan
	Di Sistem	Di Progra			
1	Tgl. Penggajian	Tgl_gaji	D	8	Tgl. Penggajian
2	No. Induk	Nik	C	6	No. Induk
3	Gaji Pokok	Gaji	N	7	Gaji Pokok
4	Tunj. Struktural	T_struk	N	6	Tunj. Struktural
5	Tunj.Fungsional	T_fungsi	N	6	Tunj. Fungsional
6	Tunj. Keluarga	T_klrg	N	6	Tunj. Keluarga
7	Tunj.Kesehatan	T_kesh	N	6	Tunj.Kesehatan
8	Tunj. Anak	T_anak	N	6	Tunj. anak
9	Tunj. Makan	T_makan	N	6	Tunj. Makan
10	Tunj. Rapat	T_rapat	N	6	Tunj. Rapat
11	Tunj. Lembur	T_lemb	N	6	Tunj. Lembur
12	Tunj.pajak	T_pajak	N	6	Tunjangan pajak
13	Lain-lain	Lain	N	6	Pendapatan lain-lain
14	Pot. Pinjaman	Pot_pjm	N	6	Pot. Pinjaman
15	Potongan jamsostek	Pot_astek	N	6	Potongan jamsostek
16	Pot. Pajak	Pot_pjk	N	6	Potongan pajak
17	Pot. Lain-Lain	Pot_lain	N	6	Potongan Lain-Lain

4.3. Perancangan Sketsa User Interface



Gambar 2. Sketsa user interface

V. Kesimpulan

Perancangan sistem informasi penggajian ini antara lain : berupa diagram alir data, perancangan database dan Perancangan Sketsa User Interface. Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah implementasi kedalam program sesungguhnya.

Daftar Pustaka

- Abdul Kadir. Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset. 2003
- Badudu, JS, dkk. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Jakarta : Pustaka Sinar Harapan. 1996
- Hartono, Jogiyanto. (2005). Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Andi Yogyakarta.
- Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelengensi Buatan Edisi III. Yogyakarta : Andi Offset. 2002.
- Hasan Alwi. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Balai Pustaka. Hal 327
- Jogianto, HM. Analisis dan Desain Ssitem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi Offset. 1995
- Marianus Sinaga. Prinsip-prinsip Akuntansi. Jakarta: Erlangga. 1998