

PENERAPAN METODE CERTAINTY FACTOR UNTUK DIAGNOSIS PENYAKIT PADA ANAK

Eka Mala Sari Rochman

¹⁾ Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Trunojoyo
Jl Raya Telang, PO. BOX 2, Kamal, Bangkalan
Email : ekamala.sari@yahoo.com

Abstrak

Kesehatan anak merupakan hal yang patut kita perhatikan serta membutuhkan penanganan tepat, karena hal ini juga tergantung dari kondisi anak tersebut. Namun, seringkali terjadi penanganan yang lambat hal ini dikarenakan terkendala jarak dari rumah ke rumah sakit dan keadaan sosial yang tidak mendukung. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat mempermudah proses penanganan penyakit pada anak. Pada penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem diagnosis penyakit anak menggunakan metode Certainty Factor (CF). Metode CF ini merupakan salah satu metode dalam sistem pakar yang mana digunakan untuk memprediksi diagnosis penyakit anak dengan mencocokkan data gejala dan penyakit dari para ahli tentunya dalam hal ini adalah dokter anak. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat diketahui bahwa metode CF pada diagnosa penyakit anak menghasilkan akurasi sebesar 80%.

Kata kunci: Certainty Factor (CF), diagnosa, penyakit anak, kesehatan.

Abstract

Children's health is something that we should pay attention to and require proper handling, because this also depends on the child's condition. However, often the handling is slow this is due to constrained distance from home to hospital and social conditions that are not supportive. Therefore we need a system that can simplify the process of handling disease in children. In this study aims to build a diagnosis of childhood diseases using the Certainty Factor (CF) method. This CF method is one of the methods in the expert system which is used to predict the diagnosis of pediatric ailments by matching symptom and disease data from experts, of course, in this case pediatricians. From the results of tests that have been done, it can be seen that the CF method in diagnosing childhood diseases produces an accuracy of 80%.

Keywords : Modeling, explosion , serious games, visualization

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini telah mengalami banyak perubahan pesat, seiring dengan kebutuhan manusia yang semakin banyak dan kompleks. Komputer kini telah digunakan secara luas di berbagai bidang, misalnya: Bisnis, Kesehatan, Pendidikan, Psikologi, Permainan dan sebagainya. Hal ini mendorong para ahli untuk semakin mengembangkan komputer agar dapat membantu kerja manusia atau bahkan melebihi kemampuan kerja manusia.

Kesehatan merupakan hal yang berharga bagi manusia, karena setiap orang dapat mengalami gangguan kesehatan. Termasuk anak yang dibawah umur lima tahun sangat rentan terhadap kuman penyakit dan kurangnya kepekaan terhadap gejala suatu penyakit, khususnya penyakit yang sering diderita terutama di daerah tropis merupakan ketakutan tersendiri bagi orang tua, yang awam terhadap kesehatan. Apabila terjadi gangguan kesehatan terhadap anak maka mereka lebih mempercayakannya kepada pakar atau dokter ahli yang sudah mengetahui lebih banyak tentang kesehatan, tanpa memperdulikan apakah gangguan tersebut masih dalam tingkat rendah atau kronis. Namun dengan kemudahan adanya para pakar atau dokter ahli, terkadang terdapat pula kelemahannya seperti jam kerja (praktek) terbatas dan banyaknya pasien hingga harus menunggu antrian yang panjang dengan biaya yang tidak sedikit.

Dalam hal ini, orang tua selaku pemakai jasa lebih membutuhkan seorang pakar yang bisa memudahkan dalam mendiagnosa penyakit lebih dini agar dapat melakukan pencegahan lebih

awal yang sekiranya membutuhkan waktu jika berkonsultasi dengan dokter ahli, biaya yang tidak sedikit, dan jarak tempuh yang memakan waktu. Karena hal tersebut, maka dibutuhkan suatu alat bantu yang dapat mendiagnosa penyakit anak berupa sistem pakar. Salah satu implementasi yang diterapkan sistem pakar dalam bidang psikologi, yaitu untuk sistem pakar menentukan jenis gangguan perkembangan pada anak. Anak-anak merupakan fase yang paling rentan dan sangat perlu diperhatikan satu demi satu tahapan perkembangannya.

Kesehatan terhadap anak-anak adalah suatu yang patut diperhatikan dan juga dibutuhkan penanganan yang tepat tergantung dalam kondisinya [1]. Sehingga kesehatan anak dapat ditangani dan mungkin dapat menyelamatkan nyawa. Oleh karena itu dibutuhkan suatu system dimana system tersebut dapat dijangkau meskipun di tempat dan keadaan yang darurat sehingga dapat ditangani dengan tepat. Prediksi sangat dibutuhkan dengan data dari pakar atau expert yang mengacu pada pembuat sistem tersebut sehingga menghasilkan suatu sistem yang kompleks. Pada penelitian sebelumnya telah dijelaskan membangun aplikasi pakar untuk mendiagnosa penyakit umum yang sering diderita balita, namun perlu disempurnakan lagi pada sistem pendiagnosaanya agar lebih userfriendly.

Masyarakat dengan pengetahuan yang tidak terlalu tinggi mengenai kesehatan tidak dapat mengetahui penyakit secara dini melalui gejala-gejala yang terjadi pada anak. Untuk gejala-gejala penyakit yang tidak terlalu parah mengharuskan orang tua membawa anaknya ke pelayanan kesehatan, sehingga membutuhkan biaya yang lebih. Dengan permasalahan tersebut, diusulkan metode certainty factor untuk mengetahui penyakit pada anak yang terdiri dari demam berdarah, tifoid dan diare sehingga memudahkan orang tua untuk mengetahui diagnosa penyakit sementara pada anak.

2. DASAR TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai beberapa penyakit yang sering muncul pada anak serta cara kerja metode CF.

a. Aplikasi Diagnosa Penyakit

Aplikasi diagnosa penyakit merupakan program komputer yang memperlihatkan derajat keahlian tertentu sebanding dengan menggunakan pendapat seorang pakar atau dokter [2]. Keahlian aplikasi diagnosa penyakit dalam mendiagnosa suatu penyakit diperoleh dengan cara merepresentasikan pengetahuan seorang atau beberapa orang pakar atau dokter dalam format tertentu dan menyimpannya dalam basis pengetahuan. Sistem pakar berbasis kaidah (*rule-based expert*) adalah sistem pakar yang menggunakan kaidah (*rules*) untuk merepresentasikan pengetahuan di dalam basis pengetahuannya.

b. Demam Berdarah

Penyakit demam berdarah adalah penyakit infeksi oleh virus *Dengue* yang ditularkan melalui gigitan nyamuk *Aedes*, dengan ciri demam tinggi mendadak disertai manifestasi perdarahan dan bertendensi menimbulkan renjatan (*shock*) dan kematian [3]. Penyakit demam berdarah dipengaruhi oleh kondisi lingkungan, mobilitas penduduk, kepadatan penduduk, adanya kontainer buatan ataupun alami di Tempat Pembuangan Terakhir (TPA) ataupun di tempat sampah lainnya, penyuluhan dan perilaku masyarakat, antara lain: pengetahuan, sikap, kegiatan pemberantasan sarang nyamuk (PSN), *fogging*, abatisasi, dan pelaksanaan 3M (menguras, menutup dan mengubur). Faktor utama penyakit demam berdarah di Indonesia adalah nyamuk *Aedes aegypti*. Tempat yang disukai sebagai tempat perindukannya adalah genangan air yang terdapat dalam (kontainer) tempat penampungan air artifisial misalnya drum, bak mandi, gentong, ember dan sebagainya.

c. Tifoid

Demam *Tifoid* adalah penyakit yang disebabkan oleh infeksi bakteri *Salmonella typhi* [4]. *Tifoid* dapat menular dengan cepat, umumnya melalui konsumsi makanan atau minuman yang sudah terkontaminasi tinja yang mengandung bakteri *Salmonella typhi*. Pada kasus yang jarang terjadi, penularan *tifoid* dapat terjadi karena terpapar *urine* yang sudah terinfeksi bakteri *Salmonella typhi*.

d. Diare

Diare adalah penyakit yang membuat penderitanya menjadi sering buang air besar, dengan kondisi tinja yang encer [5]. Pada umumnya, diare terjadi akibat makanan dan minuman yang terpapar virus, bakteri, atau parasit. Penyakit diare disebabkan karena makanan yang terkontaminasi oleh bakteri *pathogen* seperti bakteri *coliform* (*Escheria coli*, *Enteribacter arogenes*), *Shigella* spp, *salmonella* spp, dan *Virbrio cholerea*. Kontaminasi mikroorganisme pada makanan tersebut disebabkan dari tidak mempraktekkan *hygienis* perorangan dan tidak mencuci alat masak dan wadah makanan.

e. *Certainty Factor*

Faktor kepastian (*certainty factor*) diusulkan oleh Shortliffe dan Buchanan pada 1975 untuk mengakomodasikan ketidakpastian pemikiran (*inexact reasoning*) seorang pakar [6]. Seorang pakar, (misalnya dokter) sering kali menganalisis informasi yang ada dengan ungkapan seperti misalnya : mungkin, kemungkinan, besar, hampir pasti. Untuk mengakomodasi hal ini dengan menggunakan *certainty factor* (CF) guna menggambarkan tingkat keyakinan pakar terhadap masalah yang dihadapi. Secara umum, *rule* direpresentasikan dalam bentuk sebagai berikut:

$$\begin{aligned} & \text{IF } E1 \text{ [AND / OR] } E2 \text{ [AND / OR] } \dots \text{ End} \\ & \text{THEN } H \text{ (CF=CF}_i \text{)} \end{aligned} \tag{1}$$

Dimana :

$E1 \dots En$: fakta-fakta (*evidence*) yang ada

H : hipotesa atau konklusi yang dihasilkan

CF : tingkat keyakinan (*certainty factor*) terjadinya hipotesa akibat adanya fakta-fakta.

Certainty factor adalah suatu metode untuk membuktikan apakah suatu fakta itu pasti ataukah tidak pasti yang berbentuk *metric* yang biasanya digunakan dalam sistem pakar [6][7][8]. Metode ini sangat cocok untuk sistem pakar yang mendiagnosis sesuatu yang belum pasti. Perumusan nilai CF dapat ditunjukkan pada persamaan (2).

$$CF(H,e) = CF(E,e) * CF(H,E) \tag{2}$$

Dimana :

$CF(H,e)$: *certainty factor* hipotesis yang dipengaruhi oleh *evidence e*.

$CF(E,e)$: *certainty factor evidence E* yang dipengaruhi oleh *evidence e*.

$CF(H,E)$: *certainty facotr* hipotesis dengan asumsi *evidence* diketahui dengan pasti, yaitu ketika $CF(E,e) = 1$. Jika semua *evidence* pada *antecedent* diketahui dengan pasti maka persamaanya akan menjadi persamaan pada (3):

$$CF(E,e) = CF(H,E) \tag{3}$$

3. METODOLOGI PENELITIAN

a) Data

Data yang digunakan pada penelitian berupa gejala dan penyakit pada anak serta nilai CF masing-masing gejala. Data berasal dari pendapat dari seorang dokter Puskesmas Kamal berdasarkan pengetahuan dan pengalaman dokter tersebut. Data gejala merupakan penyebab beberapa penyakit pada anak. Berikut data yang telah terkumpul ditunjukkan pada tabel 3.1.

Tabel 1. Data Gejala, Nilai CF dan Penyakit pada Anak

No	Gejala	CF	Penyakit		
			DBD	Tifoid	Diare
1	Demam	0,800	√	√	-
2	Lesu	0,730	√	√	√
3	Malas makan	0,750	√	√	-
4	Pendarahan pada kulit	0,850	√	-	-
5	Mimisan	0,500	√	-	-
6	Sakit kepala	0,750	√	√	-
7	Tubuh mengigil	0,500	√	√	-
8	Denyut jantung lemah	0,500	-	√	-

9	Badan lemah	0,800	√	√	-
10	Nyeri otot myalgia	0,700	√	√	-
11	Tidak nafsu makan	0,800	√	√	-
12	Konstipasi	0,300	√	-	-
13	Sakit perut	0,567	√	√	√
14	Nyeri tenggorokan	0,000	-	-	-
15	Hidung meler	0,000	-	-	-
16	Batuk	0,000	-	-	-
17	Bercak koplik	0,000	-	-	-
18	Mata merah	0,000	-	-	-
19	Buang air besar terus-menerus	0,850	-	-	√
20	Mual	0,567	√	√	√
21	Muntah-muntah	0,567	√	√	√
22	Pegal pada punggung	0,300	-	√	-
23	Perut sering berbunyi	0,800	-	-	√
24	Kekakuan rahang	0,000	-	-	-
25	Nyeri telan	0,000	-	-	-
26	Kejang otot	0,000	-	-	-
27	Nyeri perut	0,450	√	-	√
28	Nyeri punggung	0,000	-	-	-
29	Tonjolan kemerahan	0,000	-	-	-

b) Arsitektur Sistem

1) Arsitektur Rancangan Sistem

Terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan pada sistem yang akan dibuat dalam penelitian ini. Beberapa tahapan ini akan dijabarkan pada Gambar Diagram *Input Process Output* (IPO) berikut.

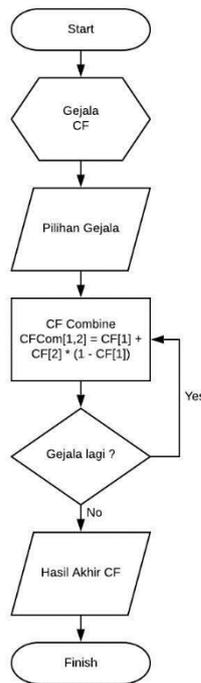


Gambar 1. Diagram *Input, Process and Output* (IPO)

Pada Gambar 1 Diagram IPO dimulai dengan pengguna memasukan gejala yang terjadi pada dirinya. Selanjutnya perhitungan nilai CF kombinasi penyakit berdasarkan gejala yang dimasukkan. Lalu, perangkingan nilai CF kombinasi penyakit dan penyakit yang memiliki nilai CF tertinggi merupakan hasil penyakit anak.

2) Algoritma Sistem

Pada algoritma sistem untuk penelitian ini berisikan *flowchart* gambaran umum alur sistem aplikasi diagnosa penyakit anak menggunakan *certainty factor* yang akan dibuat. *Flowchart* untuk sistem ini ditunjukkan pada Gambar 2.

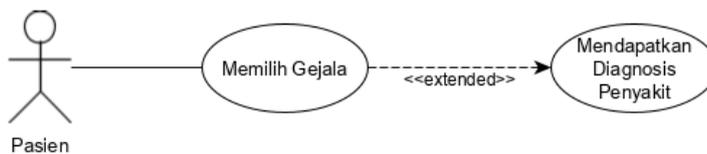


Gambar 2. Flowchart Aplikasi Diagnosa Penyakit pada Anak

Pada Gambar 2. dimulai dengan pengguna memasukkan gejala yang terjadi pada dirinya. Selanjutnya perhitungan nilai CF kombinasi penyakit berdasarkan gejala yang dimasukkan. Lalu, perangkingan nilai CF kombinasi penyakit dan penyakit yang memiliki nilai CF tertinggi merupakan hasil penyakit anak.

3) Use Case

Use case pada aplikasi diagnosa penyakit anak menggunakan metode *certainty factor* ditunjukkan pada Gambar 3.



Gambar 3. Use Case Aplikasi Diagnosa Penyakit pada Anak

Pada Gambar 3 pengguna atau lebih spesifik adalah pasien dapat memilih gejala-gejala yang terjadi. Selanjutnya, pengguna mendapat informasi penyakit yang terjadi berdasarkan gejala yang telah dipilih.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Antarmuka aplikasi merupakan tampilan aplikasi diagnosa penyakit pada anak menggunakan metode *certainty factor* yang berhubungan secara langsung dengan pengguna/pasien. Antarmuka aplikasi dibuat untuk memudahkan pasien untuk menggunakan aplikasi. Tampilan antarmuka pada aplikasi yang dibuat terdiri dari halaman utama dan halaman hasil diagnosa.

Pilih Gejala

Gejala	Pilihan
Demam	<input type="checkbox"/>
Lesu	<input type="checkbox"/>
Malas Makan	<input type="checkbox"/>
Pendarahan Pada Kulit	<input type="checkbox"/>
Mimisan	<input type="checkbox"/>
Sakit Kepala	<input type="checkbox"/>
Tubuh Menggigil	<input type="checkbox"/>
Denyut Jantung Lemah	<input type="checkbox"/>
Badan Lemah	<input type="checkbox"/>
Nyeri Otot Myalgia	<input type="checkbox"/>
Tidak Nafsu Makan	<input type="checkbox"/>
Konstipasi	<input type="checkbox"/>
Sakit Perut	<input type="checkbox"/>
Buang Air Besar Terus Menerus	<input type="checkbox"/>
Mual	<input type="checkbox"/>
Muntah-Muntah	<input type="checkbox"/>
Pegal Pada Punggung	<input type="checkbox"/>
Perut Sering Berbunyi	<input type="checkbox"/>
Nyeri Perut	<input type="checkbox"/>

[Diagnosa](#)

Gambar 4. Tampilan Halaman Utama
Pilih Gejala

Gejala	Pilihan
Demam	<input checked="" type="checkbox"/>
Lesu	<input type="checkbox"/>
Malas Makan	<input checked="" type="checkbox"/>
Pendarahan Pada Kulit	<input type="checkbox"/>
Mimisan	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 5. Tampilan pemilihan gejala
Hasil Diagnosa

Berdasarkan data gejala yang telah dimasukkan, maka hasil diagnosis sistem ini adalah : Demam berdarah

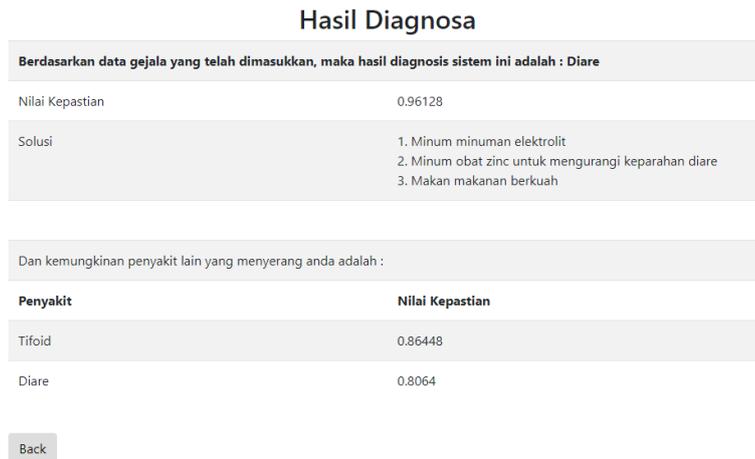
Nilai Kepastian	0.99375
Solusi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Banyak minum cairan, seperti air, susu, jus buah-buahan 2. Minum obat pereda nyeri, seperti Paracetamol 3. Infus cairan 4. Istirahat cukup

Dan kemungkinan penyakit lain yang menyerang anda adalah :

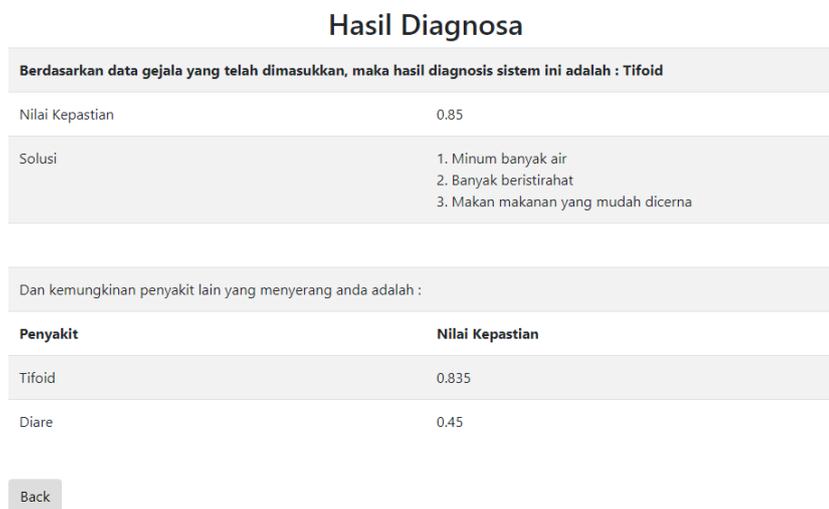
Penyakit	Nilai Kepastian
Tifoid	0.9875
Diare	0

[Back](#)

Gambar 6. Tampilan halaman hasil diagnosa penyakit demam berdarah



Gambar 7. Tampilan halaman hasil diagnosa penyakit diare



Gambar 8. Tampilan halaman hasil diagnosa penyakit *tifoid*

Hasil Uji Coba

Skenario uji coba dan kinerja hasil aplikasi diagnosa penyakit pada anak menggunakan metode *certainty factor* ditunjukkan pada Tabel 2

Tabel 2. Hasil Uji Coba dan Akurasi

No	Gejala-Gejala	Penyakit Hasil Aplikasi	Penyakit Hasil Pendapat Dokter	Akurasi
1	Demam, tubuh menggigil, pegal pada punggung nyeri perut	DBD	DBD	Tepat
2	Demam, lesu, malas makan dan pendarahan pada kulit	DBD	DBD	Tepat
3	Mimisan, sakit kepala, tubuh menggigil, dan badan lemah	DBD	DBD	Tepat
4	Nyeri perut, mual perut, muntah-muntah dan perut sering bunyi	Diare	Diare	Tepat
5	Sakit perut, kontipasi, tidak nafsu makan dan nyeri otot myalgia	DBD	DBD	Tepat
6	Sakit kepala, tubuh menggigil, nyeri otot myalgia dan tidak nafsu makan	DBD	<i>Tifoid</i>	Tidak Tepat
7	Buang air besar terus-menerus, mual, muntah-muntah, perut sering bunyi	Diare	Diare	Tepat

8	Kejang otot, nyeri perut, badan lemah, dan malas makan	Tifoid	Tifoid	Tepat
9	Lesu, sakit perut, mual dan muntah-muntah	DBD	Diare	Tidak Tepat
10	Pegal pada punggung, denyut jantung lemah, demam, dan malas makan	Tifoid	Tifoid	Tepat

Pada **Tabel 2** merupakan skenario pengujian dan perbandingan hasil penyakit dari aplikasi dengan penyakit dari dokter berdasarkan gejala-gejala masukan yang sama. Terlihat akurasi aplikasi sebanyak 8 hasil penyakit dari aplikasi yang sama dengan hasil penyakit dari dokter dari 10 uji coba. Jadi, akurasi aplikasi diagnosa penyakit pada anak menggunakan metode *certainty factor* sebesar 80%.

5. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi sistem pakar ini dapat mendiagnosa penyakit anak yang sering diderita berdasarkan gejala yang dialami, sistem ini juga dapat memberikan informasi penyakit tersebut beserta solusinya. Dengan diberikan *interface* yang *user friendly* maka aplikasi sistem pakar ini dapat mudah dipelajari dan digunakan untuk kalangan orang awam, sehingga dapat mempermudah dalam mendiagnosa penyakit anak. Hasil akurasi pada aplikasi diagnosa penyakit pada anak menggunakan metode *certainty factor* ini adalah sebesar 80%.

Daftar Pustaka

- [1] E. Dewi, S. Mulyani, and I. N. Restianie, "Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Anak (Balita) Dengan Menggunakan metode Forward Chaining," vol. 1, no. 1, pp. 6–7, 2012.
- [2] T. Harihayati and L. Kurnia, "Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Umum Yang Sering Diderita Balita Berbasis Web Di Dinas Kesehatan Kota Bandung," 2012.
- [3] C. Wahyuni, S. Keman, and F. Fathi, "Peran Faktor Lingkungan dan Perilaku terhadap Penularan Demam Berdarah Dengue di Kota Mataram," *J. Kesehat. Lingkung. Unair*, vol. 2, no. 1, pp. 1–11, 2005.
- [4] R. Rismarini, Z. Anwar, and A. Merdjani, "Perbandingan Efektifitas Klinis antara Kloramfenikol dan Tiamfenikol dalam Pengobatan Demam Tifoid pada Anak," *Sari Pediatr.*, vol. 3, no. 2, p. 83, 2016.
- [5] R. N. Kurniawan. K and A. Yani, "Persepsi Masyarakat Terhadap Kerentanan Penyakit Diare Pasca Pelaksanaan Pesta Adat Kiki Sapu Dan Hambatan Terhadap Pencegahannya," *MPPKI (Media Publ. Promosi Kesehat. Indones. Indones. J. Heal. Promot.*, vol. 1, no. 2, pp. 58–62, 2018.
- [6] N. A. Hasibuan, H. Sunandar, S. Alas, and S. Suginam, "Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Kaki Gajah Menggunakan Metode Certainty Factor," *Jurasik (Jurnal Ris. Sist. Inf. dan Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, p. 29, 2017.
- [7] W. U. Setiabudi, E. Sugiharti, and F. Y. Arini, "Expert System Diagnosis Dental Disease Using Certainty Factor Method," *Sci. J. Informatics*, vol. 4, no. 1, pp. 43–50, 2017.
- [8] M. Arifin, W. Eka, and Y. Retnani, "Penerapan Metode Certainty Factor Untuk Sistem Pakar Diagnosis Hama Dan Penyakit Pada Tanaman Tembakau."
- [9] H. T. Sihotang, "Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Kolesterol Pada Remaja Dengan Metode Certainty Factor (Cf) Berbasis Web," *J. Mantik Penusa*, vol. 15, no. 1, pp. 16–23, 2014.