Perolehan nilai asli pemain 9 poin satu 9 poin dua 3 poin tiga 5 poin empat Perolehan nilai pemain setelah dimodifikasi 9 poin satu 9 poin dua 3 poin tiga 5 poin empat Populasi awal 2, 4, 9, 10 2, 6, 8, 10 2, 5, 9, 10 2, 6, 7, 9 5, 8, 9, 10 4, 5, 9, 10 1, 3, 5, 6 5, 6, 7, 8 1, 3, 4, 10 2, 3, 6, 8 Nilai evaluai populasi awal, terhadap perolehan poin pemain 20 22 18 16 20 17 14 20 19 fitnes pemain adalah 26 Nilai fitnes populasi awal, terhadap perolehan poin pemain 17 20 18 22 24 20 23 26 20 21

Probabilitas Fitness

8.0568720379147

9.478672985782

8.5308056872038

10.42654028436

11.374407582938

9.478672985782

10.900473933649

12.322274881517

9.478672985782

9.9526066350711

Range Probabilitas Fitness

8.0568720379147

17.535545023697

26.0663507109

36.492890995261

47.867298578199

57.345971563981

68.24644549763

80.568720379147

90.047393364929

100

Putar mesin roulete

terpilih individu ke 7 (5, 6, 7, 8) Putaran ke 0 pointer berhenti pada 73 termasuk kategori range 80.568720379147

terpilih individu ke 6 (1, 3, 5, 6) Putaran ke 1 pointer berhenti pada 66 termasuk kategori range 68.24644549763

terpilih individu ke 2 (2, 5, 9, 10) Putaran ke 2 pointer berhenti pada 21 termasuk kategori range 26.0663507109

terpilih individu ke 1 (2, 6, 8, 10) Putaran ke 3 pointer berhenti pada 16 termasuk kategori range 17.535545023697

terpilih individu ke 7 (5, 6, 7, 8) Putaran ke 4 pointer berhenti pada 73 termasuk kategori range 80.568720379147

terpilih individu ke 7 (5, 6, 7, 8) Putaran ke 5 pointer berhenti pada 79 termasuk kategori range 80.568720379147

terpilih individu ke 5 (4, 5, 9, 10) Putaran ke 6 pointer berhenti pada 54 termasuk kategori range 57.345971563981

terpilih individu ke 1 (2, 6, 8, 10) Putaran ke 7 pointer berhenti pada 13 termasuk kategori range 17.535545023697

terpilih individu ke 2 (2, 5, 9, 10) Putaran ke 8 pointer berhenti pada 19 termasuk kategori range 26.0663507109

terpilih individu ke 4 (5, 8, 9, 10) Putaran ke 9 pointer berhenti pada 41 termasuk kategori range 47.867298578199

Populasi baru hasil seleksi dengan mesin roulete

- 1, 3, 5, 6
- 2, 5, 9, 10
- 2, 6, 8, 10
- 5, 6, 7, 8
- 5, 6, 7, 8
- 4, 5, 9, 10
- 2, 6, 8, 10
- 2, 5, 9, 10
- 5, 8, 9, 10

Crossover

Probabilitas crossover = 1

nilai 0.99 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.57 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.69 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.93 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.41 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.91 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.13 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.7 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.77 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.53 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

Akan dilakukan crossover terhadap 10 kromosom, yaitu:

kromosom dengan indeks ke0 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke=3

kromosom dengan indeks ke 1 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 2 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 3 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke 4 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke 5 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 6 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen

ke = 3

kromosom dengan indeks ke 7 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke8 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke=2

kromosom dengan indeks ke 9 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

Populasi baru hasil crossover

5, 6, 7, 6

1, 3, 9, 10

2, 5, 8, 10

2, 6, 8, 8

5, 6, 7, 8

5, 6, 9, 10

4, 5, 9, 10

2, 5, 9, 10

2, 5, 9, 10

5, 8, 7, 6

Mutasi

probabilitas mutasi = 0.1

banyaknya gen yang akan diberikan nilai acak adalah 4 gen, yaitu gen pada urutan ke: 32. 27. 38. 27.

Populasi baru hasil mutasi

5, 6, 7, 6

1, 3, 9, 10

2, 5, 8, 10

2, 6, 8, 8

5, 6, 7, 8

5, 6, 9, 10

4, 5, 9, 10

2, 5, 9, 10

2, 5, 9, 10

5, 9, 7, 6

Nilai fitnes populasi Baru, terhadap perolehan poin pemain

28

15

19

22

26

22

20

18

18

31

perhitungan dimulai lagi, karena nilai rata-rata fitnes yang didapat (21.9) masih kurang, minimal (26) =Array ([5] => 8[6]

=generesi baru=

=> 6 [7] => 3 [1] => 1 [3] => 1 [9] => 6 [10] => 6 [2] => 4 [8] => 4 [4] => 1) 10

8dibagi40hasilnnya0.2nomor 0 npern 0.2 lognya -1.6094389950276 kalinya -0.32188779900552 itungan keragaman

6dibagi40hasilnnya0.15nomor 1 npern 0.15 lognya -1.8971212609897 kalinya -0.28456818914845 itungan keragaman

3dibagi40hasilnnya0.075nomor 2 npern 0.075 lognya -2.5902689077972 kalinya -0.19427016808479 itungan keragaman

1dibagi40hasilnnya0.025nomor 3 npern 0.025 lognya -3.6888819354504 kalinya -0.09222204838626 itungan keragaman

1dibagi40hasilnnya0.025nomor 4 npern 0.025 lognya -3.6888819354504 kalinya -0.09222204838626 itungan keragaman

6dibagi40hasilnnya0.15nomor 5 npern 0.15 lognya -1.8971212609897 kalinya -0.28456818914845 itungan keragaman

6dibagi40hasilnnya0.15nomor 6 npern 0.15 lognya -1.8971212609897 kalinya -0.28456818914845 itungan keragaman

4dibagi40hasilnnya0.1nomor 7 npern 0.1 lognya -2.3025866418352 kalinya -0.23025866418352 itungan keragaman

4dibagi40hasilnnya0.1nomor 8 npern 0.1 lognya -2.3025866418352 kalinya -0.23025866418352 itungan keragaman

1dibagi40hasilnnya0.025nomor 9 npern 0.025 lognya -3.6888819354504 kalinya -0.09222204838626 itungan keragaman

2.1070460080615 -> adalah total keragamanya, nilai maksimum keragamanya adalah

2.3025866418352

nilai evvenesnya0.91507783888737loh!

Probabilitas Fitness

12.785388127854

6.8493150684932

8.675799086758

10.045662100457

11.872146118721

10.045662100457

9.1324200913242

8.2191780821918

8.2191780821918

14.155251141553

Range Probabilitas Fitness

12.785388127854

19.634703196347

28.310502283105

38.356164383562

50.228310502283

60.27397260274

69.406392694064

77.625570776256

Putar mesin roulete

terpilih individu ke 9 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 0 pointer berhenti pada 95 termasuk kategori range 100 terpilih individu ke 6 (4, 5, 9, 10) Putaran ke 1 pointer berhenti pada 67 termasuk kategori range 69.406392694064

terpilih individu ke 6 (4, 5, 9, 10) Putaran ke 2 pointer berhenti pada 61 termasuk kategori range 69.406392694064

terpilih individu ke 3 (2, 6, 8, 8) Putaran ke 3 pointer berhenti pada 30 termasuk kategori range 38.356164383562

terpilih individu ke 1 (1, 3, 9, 10) Putaran ke 4 pointer berhenti pada 16 termasuk kategori range 19.634703196347

terpilih individu ke 5 (5, 6, 9, 10) Putaran ke 5 pointer berhenti pada 53 termasuk kategori range 60.27397260274

terpilih individu ke 0 (5, 6, 7, 6) Putaran ke 6 pointer berhenti pada 8 termasuk kategori range 12.785388127854

terpilih individu ke 5 (5, 6, 9, 10) Putaran ke 7 pointer berhenti pada 53 termasuk kategori range 60.27397260274

terpilih individu ke 9 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 8 pointer berhenti pada 93 termasuk kategori range 100 terpilih individu ke 9 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 9 pointer berhenti pada 86 termasuk kategori range 100

Populasi baru hasil seleksi dengan mesin roulete

5, 9, 7, 6

4, 5, 9, 10

4, 5, 9, 10

2, 6, 8, 8

1, 3, 9, 10

5, 6, 9, 10

5, 6, 7, 6

5, 6, 9, 10

5, 9, 7, 6

5, 9, 7, 6

Crossover

Probabilitas crossover = 1

nilai 0.02 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 1 muncul saat perhitungan random

nilai 0.95 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.92 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.47 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.28 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena

nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.96 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.45 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.85 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.65 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

Akan dilakukan crossover terhadap 9 kromosom, yaitu:

kromosom dengan indeks ke0 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke=2

kromosom dengan indeks ke 2 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 3 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke 4 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke 5 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 6 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke 7 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke 8 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 9 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

Populasi baru hasil crossover

5, 9, 9, 10

4, 5, 9, 10

4, 5, 8, 8

2, 6, 8, 10

1, 3, 9, 10

5, 6, 7, 6

5, 6, 9, 10

5, 9, 7, 6

5, 9, 7, 6

5, 9, 7, 10

Mutasi

probabilitas mutasi = 0.1

banyaknya gen yang akan diberikan nilai acak adalah 4 gen, yaitu gen pada urutan ke: 26. 12. 24. 5.

Populasi baru hasil mutasi

5, 9, 9, 10

4, 5, 9, 10 4, 5, 8, 6 2, 6, 8, 10 1, 3, 9, 10 5, 6, 7, 6 5, 9, 7, 6 5, 9, 7, 6 5, 9, 7, 10

Nilai fitnes populasi Baru, terhadap perolehan poin pemain

20 25 20

25

15 28

2531

31 27

9dibagi40hasilnnya0.225nomor 1 npern 0.225 lognya -1.4916558801441 kalinya -0.33562257303242 itungan keragaman

6dibagi40hasilnnya0.15nomor 2 npern 0.15 lognya -1.8971212609897 kalinya -0.28456818914845 itungan keragaman

2
dibagi 40hasilnnya
0.05nomor 3 npern0.05lognya -2.99573 42886428 kalinya -
0.14978671443214 itungan keragaman

2dibagi40hasilnnya0.05nomor 4 npern 0.05 lognya -2.9957342886428 kalinya -0.14978671443214 itungan keragaman

6dibagi40hasilnnya0.15nomor 5 npern 0.15 lognya -1.8971212609897 kalinya -0.28456818914845 itungan keragaman

 $1 dibagi 40 hasilnnya 0.025 nomor\ 6\ npern\ 0.025\ lognya\ -3.6888819354504\ kalinya\ -0.09222204838626\ itungan\ keragaman$

1dibagi40hasilnnya0.025nomor 7 npern 0.025 lognya -3.6888819354504 kalinya -0.09222204838626 itungan keragaman

1 dibagi 40 hasilnnya 0.025 nomor~8~npern~0.025~lognya~-3.6888819354504~kalinya~-0.09222204838626~itungan~keragaman

4dibagi40hasilnnya0.1nomor 9 npern 0.1 lognya -2.3025866418352 kalinya -0.23025866418352 itungan keragaman

2.0331449885414 -> adalah total keragamanya, nilai maksimum keragamanya adalah 2.3025866418352

nilai evvenesnya0.88298305549144loh!

Probabilitas Fitness

10.121457489879

8.0971659919028

10.121457489879

8.0971659919028

6.0728744939271

11.336032388664

10.121457489879

12.550607287449

12.550607287449

10.931174089069

Range Probabilitas Fitness

10.121457489879

18.218623481781

28.34008097166

36.437246963563

42.51012145749

53.846153846154

63.967611336032

76.518218623482

89.068825910931

100

Putar mesin roulete

terpilih individu ke 4 (1, 3, 9, 10) Putaran ke 0 pointer berhenti pada 41 termasuk kategori range 42.51012145749

terpilih individu ke 8 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 1 pointer berhenti pada 83 termasuk kategori range 89.068825910931

terpilih individu ke 9 (5, 9, 7, 10) Putaran ke 2 pointer berhenti pada 98 termasuk kategori range 100 terpilih individu ke 6 (5, 9, 9, 10) Putaran ke 3 pointer berhenti pada 55 termasuk kategori range 63.967611336032

terpilih individu ke 5 (5, 6, 7, 6) Putaran ke 4 pointer berhenti pada 50 termasuk kategori range 53.846153846154

terpilih individu ke 8 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 5 pointer berhenti pada 82 termasuk kategori range 89.068825910931

terpilih individu ke 6 (5, 9, 9, 10) Putaran ke 6 pointer berhenti pada 55 termasuk kategori range 63.967611336032

terpilih individu ke 7 (5, 9, 7, 6) Putaran ke 7 pointer berhenti pada 70 termasuk kategori range 76.518218623482

terpilih individu ke 2 (4, 5, 8, 6) Putaran ke 8 pointer berhenti pada 25 termasuk kategori range 28.34008097166

terpilih individu ke 0 (5, 9, 9, 10) Putaran ke 9 pointer berhenti pada 7 termasuk kategori range 10.121457489879

Populasi baru hasil seleksi dengan mesin roulete

1, 3, 9, 10

5, 9, 7, 6 5, 9, 7, 10

5, 9, 9, 10

5, 6, 7, 6

5, 9, 7, 6

5, 9, 9, 10

5, 9, 7, 6

4, 5, 8, 6

5, 9, 9, 10

Crossover

Probabilitas crossover = 1

nilai 0.69 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.56 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.93 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.68 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.11 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.09 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.35 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.12 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.92 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

nilai 0.73 muncul saat perhitungan random (terpilih sebagai individu yang akan di crossover karena nilainya dibawah nilai probabilitas)

Akan dilakukan crossover terhadap 10 kromosom, yaitu:

kromosom dengan indeks ke0 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke=1

kromosom dengan indeks ke 1 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 2

kromosom dengan indeks ke 2 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke 3 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke 4 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

kromosom dengan indeks ke 5 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke 6 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen

```
ke = 2
```

kromosom dengan indeks ke 7 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 3

kromosom dengan indeks ke8akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke=1

kromosom dengan indeks ke 9 akan ditukar gen pada kromosom dibawah ini pada mulai indeks gen ke = 1

Populasi baru hasil crossover

- 1, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 10
- 5, 9, 9, 10
- 5, 6, 7, 6
- 5, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 10
- 5, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 6
- 4, 9, 9, 10
- 5, 9, 7, 6

Mutasi

probabilitas mutasi = 0.1

banyaknya gen yang akan diberikan nilai acak adalah 4 gen, yaitu gen pada urutan ke: 10. 17. 1. 2.

Populasi baru hasil mutasi

- 6, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 10
- 5, 7, 9, 10
- 5, 6, 7, 6
- 5, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 10
- 5, 9, 7, 6
- 5, 9, 7, 6
- 4, 9, 9, 10
- 5, 9, 7, 6

Nilai fitnes populasi Baru, terhadap perolehan poin pemain

- 32 27
- 23
- 28
- 31
- 27
- 31
- 31
- 24
- 31

8dibagi40hasilnnya0.2nomor 0 npern 0.2 lognya -1.6094389950276 kalinya -0.32188779900552 itungan keragaman

10dibagi40hasilnnya0.25nomor 1 npern 0.25 lognya -1.3862952936152 kalinya -0.3465738234038 itungan keragaman

9dibagi40hasilnnya0.225nomor 2 npern 0.225 lognya -1.4916558801441 kalinya -0.33562257303242 itungan keragaman

8dibagi40hasilnnya0.2nomor 3 npern 0.2 lognya -1.6094389950276 kalinya -0.32188779900552 itungan keragaman

4dibagi40hasilnnya0.1nomor 4 npern 0.1 lognya -2.3025866418352 kalinya -0.23025866418352 itungan keragaman

1dibagi40hasilnnya0.025nomor 5 npern 0.025 lognya -3.6888819354504 kalinya -0.09222204838626 itungan keragaman

1.648452707017 -> adalah total keragamanya, nilai maksimum keragamanya adalah 1.7917606744607 nilai evvenesnya0.92001835430012loh! Fitnes rata-rata 28.5 dari minimal 26 nilai fitnes 6, 9, 7, 6 berhasil!

Memori yang dihabiskan untuk menampilkan website ini adalah: 0.39MB

Waktu yang dihabiskan untuk menampilkan website ini adalah: 0.0010 seconds

Lanjutkan permainan