

APLIKASI PENCATATAN LAPORAN PENJUALAN KITA-KITA.NET BERBASIS WEB

Victor Marudut Mulia Siregar¹⁾, Heru Sugara²⁾, Gabriel Andrian Purba³⁾

^{1,3} Teknik Komputer, Politeknik Bisnis Indonesia

email: victor.siregar2@gmail.com

² Sekretari, Politeknik Bisnis Indonesia

email: thesugara77@gmail.com

Abstract

This study aims to design and implement an application for recording web-based sales reports at Kita-Kita.Net using the prototype method. By using the prototype method, the design and implementation of applications can be faster and according to what the client / user application wants. Recording of sales reports at Kita-Kita.Net which still manually makes recording errors often occur, due to these errors also have an effect on work efficiency at Kita-Kita.Net. By designing this application can minimize errors that occur in recording sales reports, as well as improve work efficiency, both time efficiency and energy efficiency at Kita-Kita.Net.

Keywords: Applications, Reports, Sales, Prototypes, Design.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia usaha saat ini menjadikan informasi sebagai pilar penting dalam berjalannya kegiatan operasional suatu usaha demi tercapainya tujuan yang diinginkan oleh pengusaha tersebut. Bagi keberlangsungan usaha, pengetahuan akan informasi suatu produk adalah hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan untuk penjualan produk yang ditawarkan oleh suatu perusahaan, secara lengkap, relevan dan akurat. Tidak memandang apakah perusahaan tersebut kecil atau besar.

Kita-Kita.Net berdiri pada tahun 2006. Perusahaan ini merupakan sebuah perusahaan penyedia jasa warung internet yang berlokasi di Kota Pematangsiantar. Dari pengamatan di lapangan, pencatatan laporan penjualan pada Kita-Kita.Net masih dilakukan secara manual. Dari hasil wawancara dengan manager Kita-Kita.Net, ada beberapa permasalahan yang dihadapi mulai dari kesalahan dalam pencatatan laporan, pengulangan pencatatan laporan penjualan di akibatkan perbedaan buku laporan, pengulangan pekerjaan yang sama berkali-kali karena kehilangan dokumen laporan penjualan, serta kesalahan dalam penghitungan pendapatan penjualan antara manager dengan karyawan.

Untuk membantu menyelesaikan pekerjaan manusia di berbagai bidang, penggunaan teknologi merupakan salah satu solusi yang efektif dan efisien, oleh karena itu dewasa ini perkembangan teknologi sangatlah pesat dalam segala bidang termasuk dalam hal informasi.

Teknologi dan Informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan saat ini, hal ini terlihat dari proses untuk mendapatkan informasi yang dapat diperoleh secara cepat, tepat, dan akurat dengan didukung oleh kemajuan teknologi. Kemajuan teknologi ini membuat banyak organisasi dan lembaga pendidikan menggunakan teknologi berbasis komputer untuk membantu pekerjaannya [1]–[6], .

Oleh karena itu, untuk membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ditemukan pada Kita-Kita.Net tersebut, maka dirancang sebuah Aplikasi Pencatatan Laporan Penjualan Kita-Kita.Net Berbasis Web.

2. METODE PENELITIAN

Pengembangan aplikasi Pencatatan Laporan Penjualan ini dilakukan dengan menggunakan pemodelan Prototype. Pemodelan Prototype digunakan karena cepat dalam

pengembangannya, yakni dengan membuat model perangkat lunak yang diinginkan. Model perangkat lunak tersebut kemudian dievaluasi dan diperbaiki. Apabila dianggap sudah layak, maka perangkat lunak tersebut langsung diproduksi, sedangkan apabila masih ada kekurangan, maka dilakukan perbaikan [7], [8].

Pengembangan dari perancangan sistem tersebut menggunakan tahap siklus pengembangan model prototype yaitu [9] :

1. *Komunikasi.*

Pada tahap ini dilakukan pertemuan dengan pihak customer untuk mendeskripsikan spesifikasi kebutuhan yang diketahui saat itu.

2. *Perencanaan Secara Cepat.*

Hasil dari tahap pertama dijadikan sebagai dasar ide (konsep) untuk pemodelan dalam bentuk “rancangan cepat”.

3. *Modeling Quick Design.*

Pada tahap ini dilakukan pemodelan perencanaan sebelumnya dengan menggunakan beberapa model berorientasi objek dengan menggunakan tools UML.

4. *Pembuatan Prototype*

Selanjutnya pada tahapan ini Rancangan cepat merupakan dasar untuk memulai konstruksi pembuatan prototipe misalnya rancangan antarmuka pengguna atau format tampilan.

5. *Complete Software.*

Prototype yang telah dibuat di evaluasi dan diberikan umpan-balik untuk memperbaiki spesifikasi kebutuhan. Setelah disetujui (berhasil dengan sukses memenuhi spesifikasi yang diajukan) oleh user selanjutnya user dapat menggunakan program.

2.1 Analisis Kebutuhan

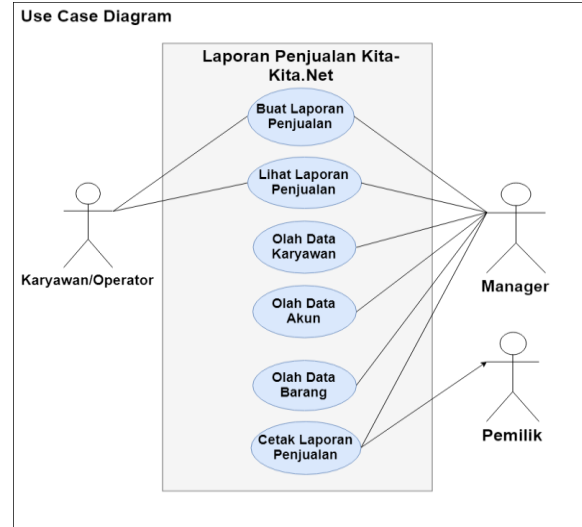
Analisis kebutuhan digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan terhadap sistem baru. Kebutuhan sistem meliputi analisis kebutuhan manager, kebutuhan karyawan, dan analisis kebutuhan Aplikasi yang dirancang.

Kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam merancang dan membuat aplikasi ini menggunakan: Sistem Operasi Windows 7 64-bit, Web Server, Sublime Text Editor 3, 4. Web Browser Mozilla Firefox atau

Google Chrome, MySQL Database, dan Adobe Photoshop CS 5.

2.2 Use Case Diagram

Ilustrasi dari *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Gambar 1.

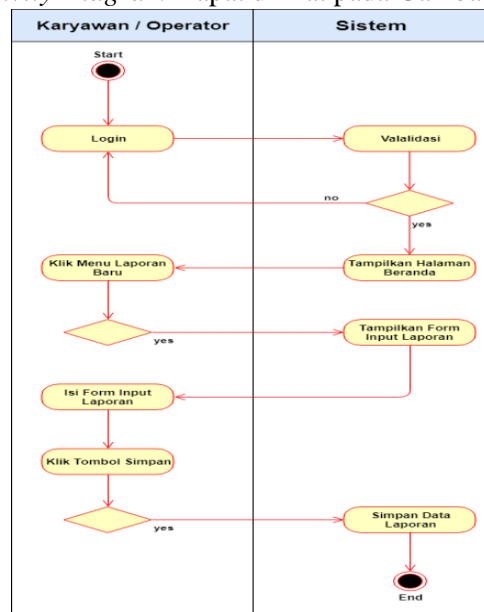


Gambar 1. *Use Case Diagram*

2.3 Activity Diagram

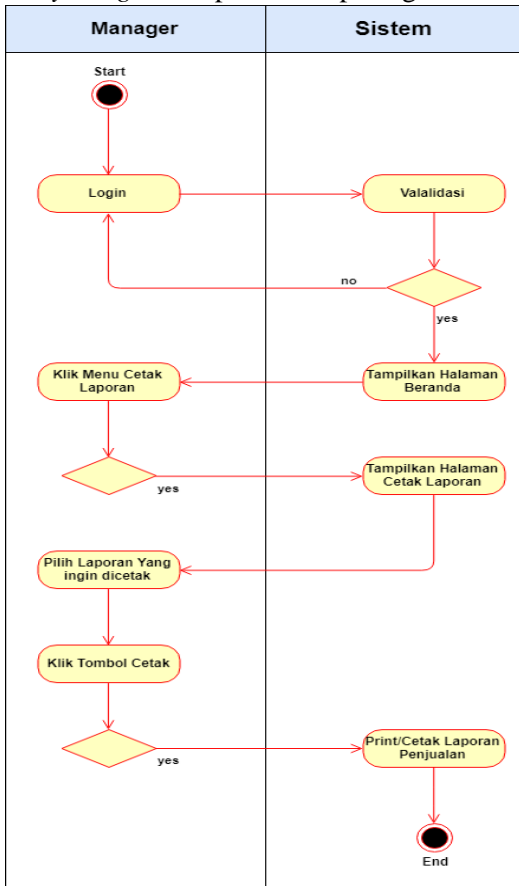
1. *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Penjualan.

Diagram ini menggambarkan bagaimana cara pembuatan laporan penjualan di sistem. *Activity Diagram* Dapat dilihat pada Gambar 2.

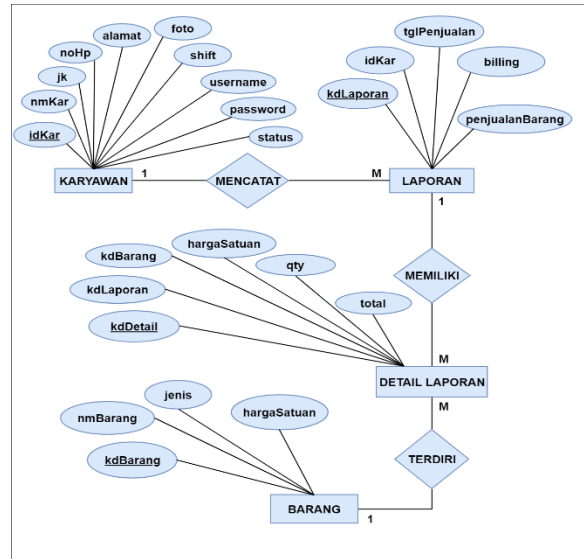


Gambar 2. *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Penjualan

2. *Activity Diagram* Cetak Laporan Penjualan
Diagram ini menggambarkan bagaimana cara manager mencetak laporan penjualan di sistem. *Activity Diagram* dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. *Activity Diagram* Cetak Laporan Penjualan



Gambar 4. ERD Aplikasi

KITA-KITA.NET

Username

Password

Gambar 5. Rancangan Halaman Login

2.4 Rancangan Entity Relationship Diagram

Perancangan *Entity Relationship Diagram* Aplikasi Pencatatan Laporan Penjualan Kita-Kita.Net, dapat dilihat pada Gambar 4.

2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dibuat untuk menampilkan rancangan yang akan diusulkan pada aplikasi yang akan dibangun.

a. Rancangan Halaman Login

Rancangan Halaman Login Aplikasi dapat dilihat pada Gambar 5.

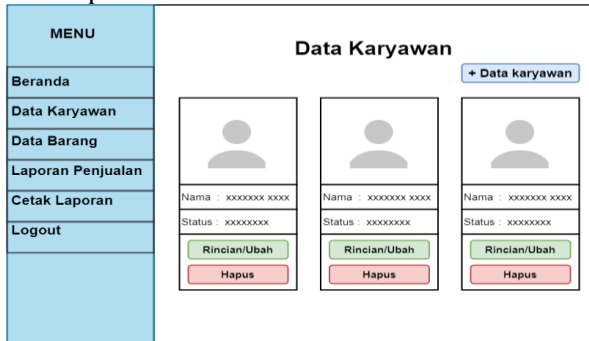
b. Rancangan Halaman Beranda

Rancangan Halaman Beranda Aplikasi dapat dilihat pada Gambar 6.

MENU	Beranda
Beranda	
Data Karyawan	
Data Barang	
Laporan Penjualan	
Cetak Laporan	
Logout	
	Selamat Datang

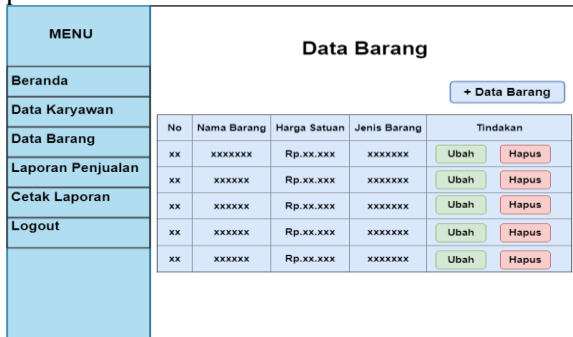
Gambar 6. Rancangan Halaman Beranda

c. Rancangan Halaman Data Karyawan
Rancangan Halaman Data Karyawan dapat dilihat pada Gambar 7.



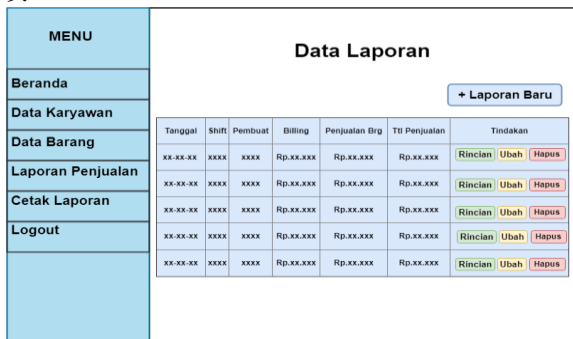
Gambar 7. Rancangan Halaman Data Karyawan

d. Rancangan Halaman Data Barang
Rancangan Halaman Data Barang dapat dilihat pada Gambar 8.



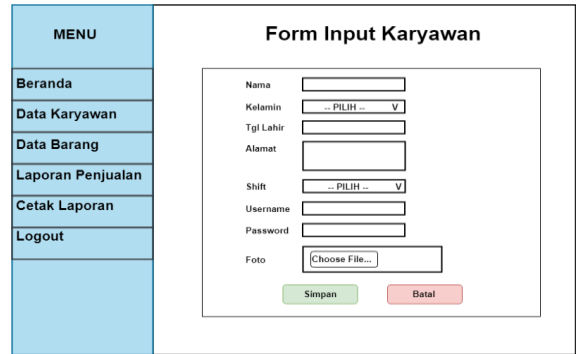
Gambar 8. Rancangan Halaman Data Barang

e. Rancangan Halaman Laporan
Rancangan Laporan dapat dilihat pada Gambar 9.



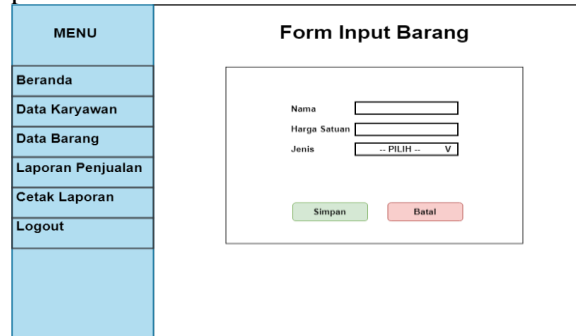
Gambar 9. Rancangan Halaman Laporan

f. Rancangan Halaman Input Karyawan
Rancangan Input Karyawan dapat dilihat pada Gambar 10.



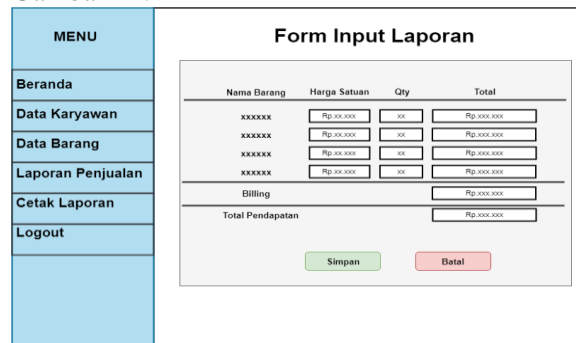
Gambar 10. Rancangan Halaman Input Karyawan

g. Rancangan Halaman Input Barang
Rancangan halaman Input Barang dapat dilihat pada Gambar 11.



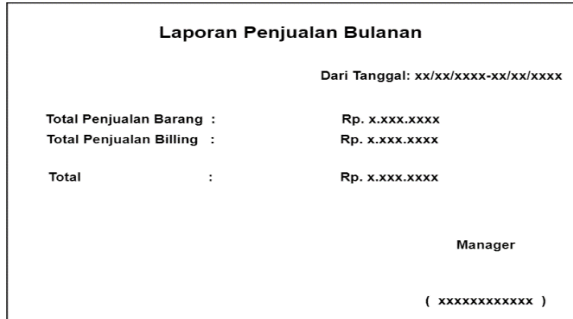
Gambar 11. Rancangan Halaman Input Barang

h. Rancangan Halaman Input Laporan
Rancangan Input Laporan dapat dilihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Rancangan Halaman Input Laporan

i. Rancangan Halaman Output Cetak Laporan
Rancangan Output Cetak Laporan dapat dilihat pada Gambar 13.



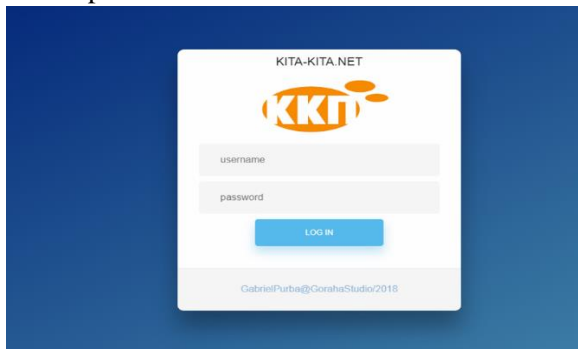
Gambar 13. Rancangan Halaman Output Cetak Laporan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil implementasi dari perancangan penelitian ini berupa sebuah Aplikasi Pencatatan Laporan Penjualan Kita-Kita.Net.

3.1 Implementasi Halaman Login

Tampilan awal saat aplikasi pertama kali dikunjungi. Implementasi halaman login dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14. Implementasi Halaman Login

3.2 Implementasi Halaman Beranda

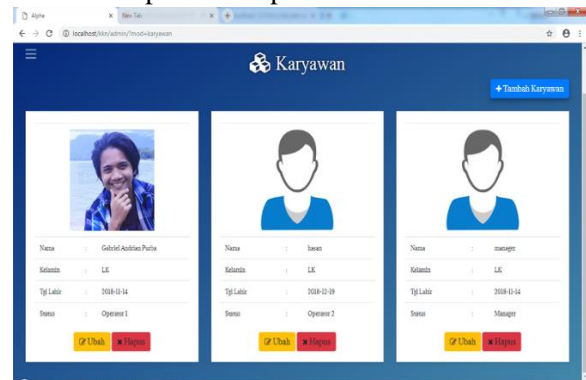
Tampilan setelah karyawan atau manager berhasil login ke aplikasi. Implementasi halaman Beranda dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15. Implementasi Halaman Beranda

3.3 Implementasi Halaman Data Karyawan

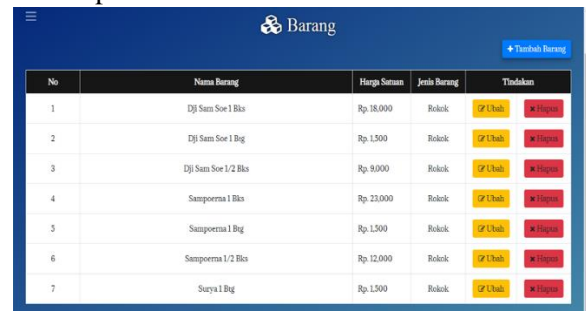
Halaman Data Karyawan berisi tentang Informasi Karyawan, mulai dari nama, alamat, jenis kelamin, akun di sistem dan lain-lain. Halaman ini hanya bisa di akses oleh manager. Manager dapat menambah, mengubah dan menghapus data karyawan di halaman ini. Implementasi halaman Beranda dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 16. Implementasi Halaman Data Karyawan

3.4 Implementasi Halaman Data Barang

Halaman Data Barang berisi tentang data barang yang dijual. Halaman ini hanya bisa di akses oleh manager. Manager dapat menambah, mengubah dan menghapus data barang di halaman ini. Implementasi halaman barang dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Implementasi Halaman Data Barang

3.5 Implementasi Halaman Laporan

Halaman Laporan berisi data laporan-laporan yang telah di input oleh karyawan. Halaman ini juga tempat karyawan membuat laporan penjualan. Implementasi halaman laporan dapat dilihat pada Gambar 18.

Tanggal	Shift	Pembuat	Billing	Penjualan Brg	Ttl Pendapatan	Tindakan
18-09-07	Pagi	Gabriel	Rp.150.000	Rp.25.000	Rp.175.000	[OK] [Cancel]
18-09-07	Malam	Hasan	Rp.120.000	Rp.15.000	Rp.135.000	[OK] [Cancel]
18-09-06	Pagi	Gabriel	Rp.111.000	Rp.30.000	Rp.141.000	[OK] [Cancel]
18-09-06	Malam	Hasan	Rp.200.000	Rp.35.500	Rp.236.500	[OK] [Cancel]
18-09-05	Pagi	Gabriel	Rp.180.000	Rp.66.000	Rp.246.000	[OK] [Cancel]
18-09-05	Malam	Hasan	Rp.200.000	Rp.34.000	Rp.205.000	[OK] [Cancel]
18-09-04	Pagi	Gabriel	Rp.122.000	Rp.101.000	Rp.223.000	[OK] [Cancel]
18-09-04	Malam	Hasan	Rp.251.000	Rp.43.000	Rp.294.000	[OK] [Cancel]

Gambar 18. Implementasi Halaman Laporan

3.6 Implementasi Halaman Input Karyawan

Halaman Input Karyawan merupakan halaman form input untuk menambah data karyawan baru. Halaman input ini hanya bisa diakses oleh manager. Implementasi halaman input karyawan dapat dilihat pada Gambar 19.

Gambar 19. Implementasi Halaman Input Karyawan

3.7 Implementasi Halaman Input Barang

Halaman Input Barang merupakan halaman form input untuk menambah data barang baru. Halaman input ini hanya bisa diakses oleh manager. Implementasi halaman input barang dapat dilihat pada Gambar 20.

Gambar 20. Implementasi Halaman Input Laporan

3.8 Implementasi Halaman Input Laporan

Halaman Input Laporan merupakan halaman form input untuk membuat laporan penjualan baru. Halaman input ini hanya bisa diakses oleh karyawan/Operator. Implementasi halaman input laporan dapat dilihat pada Gambar 21.

Keterangan	Harga Satuan	Qty	Total Harga
Diji Sisa 1 Bks	Rp. 18.000	0	0
Diji Sisa 1 Brg	Rp. 1.500	15	22500
Diji Sisa 1/2 Bks	Rp. 9.000	0	0
Sampurna 1 Bks	Rp. 23.000	1	23000
Sampurna 1 Brg	Rp. 1.500	11	16500
Sampurna 1/2 Bks	Rp. 12.000	0	0
Surya 1 Brg	Rp. 1.500	9	13500
Billing		151000	
Total Pendapatan			228500

Gambar 21. Implementasi Halaman Input Laporan

3.9 Implementasi Halaman Output Cetak Laporan

Halaman Output Cetak Laporan merupakan halaman hasil output sistem yang berisi laporan penjualan bulanan. Hasil dari cetak laporan ini nantinya akan diberikan manager kepada pemilik sebagai bukti pendapatan dari penjualan selama satu bulan. Halaman cetak laporan ini hanya bisa diakses oleh manager. Implementasi halaman output laporan dapat dilihat pada Gambar 22.

Gambar 23. Implementasi Halaman Output Cetak Laporan

4. KESIMPULAN

Setelah melakukan perancangan dan implementasi aplikasi pencatatan penjualan berbasis web di Kita-Kita.Net maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi telah berhasil dirancang dan di implementasikan dengan menggunakan metode *prototype* dan menggunakan bahasa *php* dan *mysql*.
2. Aplikasi yang telah dirancang dapat menjawab dan dapat mengatasi kesalahan yang telah terjadi akibat dari sistem pencatatan laporan penjualan di Kita-Kita.Net yang sebelumnya masih bersifat manual dan belum terkomputerisasi.
3. Aplikasi dapat mempermudah pekerjaan karyawan maupun manager dalam pencatatan laporan penjualan di Kita-Kita.Net.

5. REFERENSI

- [1] V. M. Siregar and H. Sugara, "Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Penggajian Berbasis Dekstop Pada Murni Sadar English Course," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 42–48, 2018.
- [2] H. A. Simbolon and V. M. M. Siregar, "Perancangan Sistem Informasi Berbasis E-Commerce Untuk Peningkatan Penjualan Produk Jersey Olah Raga," *J. Tek. Inf. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 49–54, 2018.
- [3] V. M. M. Siregar, "Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Sekolah SMA Negeri 4 Pematangsiantar," *IT J. Res. Dev.*, vol. 3, no. 1, pp. 54–61, 2018.
- [4] V. M. M. Siregar, "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Insentif Bulanan Pegawai Dengan Menggunakan Metode Naïve Bayes," *SISTEMASI*, vol. 7, no. 2, pp. 87–94, 2018.
- [5] V. Sihombing, "Aplikasi Simade (Sistem Informasi Manajemen Desa) Dalam Meningkatkan Pelayanan Administrasi di Kepenghuluan Bakti Makmur Kecamatan Bagan Sinembah Kab. Rokan Hilir Riau," *SISTEMASI*, vol. 7, no. September, pp. 292–297, 2018.
- [6] G. J. Yanris, "Analisis Dan Implementasi Data Mining Dalam Menganalisa Kendala Akademik Yang Sering Dikeluhkan Mahasiswa AMIK Labuhanbatu (Studi Kasus : Amik Labuhanbatu)," *Informatika*, vol. 4, no. 1, pp. 15–24, 2016.
- [7] N. Purwandari, "Perancangan Sistem Pengiriman Logistik Pada Perusahaan Manufaktur," *I-Statement*, vol. 2, no. 2, pp. 51–63, 2016.
- [8] L. J. E. Dewi, "Media Pembelajaran Bahasa Pemrograman C++," *Jptk, Undiksha*, vol. 7, no. 1, pp. 63–72, 2010.
- [9] F. Fatma and J. Devitra, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Website Pada Biro Pengelolaan Barang Milik Daerah Setda Provinsi Jambi," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 28–37, 2019.