

SISTEM KENDALI OTOMATIS PANEL PENERANGAN LUAR MENGGUNAKAN TIMER THEBEN SUL 181 H DAN ARDUINO UNO R3

Sonny Rumalutur, ST.,MT, dan Ir. Johannes Ohoiwutun, MT

Politeknik Katolik Saint Paul Sorong
Email : sonny_r@poltekstpaul.ac.id; johnohoiwutun@poltekstpaul.ac.id

Abstrak

Penerangan luar menggunakan timer dan arduino uno dan cara pemungisian alat ini ialah dengan sistem menghidupkan dan mematikan lampu dengan cara otomatis alat diatur sesuai dengan waktu yang kita inginkan sesuai dengan kebutuhan. Timer bisa disesuaikan waktunya dengan cara menggunakan siripnya agar waktu bisa disesuaikan dengan yang diinginkan dibuat manual ataupun auto dengan cara penggunaannya. Sedangkan Arduino Uno merupakan perangkat lunak yang berfungsi untuk mengupload program dengan hanya menekan tombol upload di software IDE program sketch pada Software arduino, Arduino diberikan program agar bisa menghidupkan lampu sesuai keinginan kita.

Kata kunci : Timer theben SUL 181H, Arduino uno, Kontaktor, Trafo BHL 250 Watt, Selektor switch.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerangan jalan umum atau disebut juga dengan penerangan pejalan kaki dan pengguna kendaraan merupakan suatu infrastruktur bagi kehidupan masyarakat di malam hari, beberapa keuntungan dari penerangan jalan umum mendukung aktifitas masyarakat di malam hari meningkatkan keselamatan dan kenyamanan pengendara, untuk keamanan lingkungan dan mencegah kriminalitas di setiap tempat pengguna jalan.

Lampu penerangan jalan merupakan bagian dari bangunan pelengkap jalan yang dapat diletakkan (dipasang dikiri atau dikanan jalan) dan atau ditengah (dibagian badan jalan sisi medan) yang digunakan untuk menerangi jalan maupun lingkungan sekitarnya dan menghindari diri dari kecelakaan salah satunya seperti jalan yang berlubang agar pengendara bisa menghindari terjadinya sebuah kecelakaan.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang disampaikan diatas, maka perumusan masalahnya adalah bagaimana membuat Membuat Trainer Penerangan Luar dengan menggunakan mikrokontroler Arduino Uno dan timer theben SUL 181 h sistem agar dapat berfungsi dengan baik.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah agar dapat membuat Rancang Bangun Modul Trainer Penerangan Luar menggunakan timer theben SUL 181 h dan arduino uno Rev 1.3.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Timer theben SUL 181 h

Timer theben sul 181 h ini sama seperti jam pada umumnya, kita bisa menyetel timer menurut yang kita inginkan alat ini juga mempunyai jarum dan angka pada lingkarannya, apa bila angka tidak sesuai, maka kita bisa menyetel pada putaran yang berada dikiri atas, tetapi cara menyetelnya Cuma 1 putaran saja,karena untuk memutar balik cuman tdk bisa lagi hanya 1 arah,,

kemudian tombol bawah hanya menentukan apa timer switch tersebut mau digunakan manual apa dengan menggunakan waktu yang sudah kita tentukan.

2.2 Arduino uno Rev 1.3

Arduino Uno Rev.1.3 adalah *board* berbasis mikrokontroler pada ATmega 328. *Board* ini memiliki 14 digital *input / output* pin (dimana 6 *pin* dapat digunakan sebagai output PWM), 6 input analog, 16 MHz osilator kristal, koneksi USB, *jack* listrik dan tombol reset. Pin – pin ini berisi semua yang diperlukan untuk mendukung mikrokontroler, hanya terhubung ke komputer dengan kabel USB atau baterai untuk menggunakannya.

Arduino Uno Rev.1.3 dapat diaktifkan melalui koneksi USB atau dengan catu daya eksternal. arduino dapat beroperasi pada pasokan daya dari 7 – 12 volt. Jika diberikan dengan kurang dari 7V, bagaimanapun, *pin* 5V dapat menyeluplai kurang dari 5 volt dan *board* mungkin tidak stabil. Jika menggunakan lebih dari 12V, regulator bisa panas dan merusak *board*. Rentang yang dianjurkan adalah 7V – 12V.

PWM : 3,5,6,9,10, dan 11. Menyediakan 8-bit *output* PWM dengan *analogWrite()* fungsi.

2.3 Kontaktor LC1D09M7

Penggunaan kontaktor listrik dalam sistem kontrol maupun sistem pendistribusian listrik sangat banyak manfaatnya, terutama dalam membantu sistem kontrol listrik maupun aplikasi sistem. Dahulu kontaktor berukuran besar dikarenakan bekerja dalam range arus besar, dan saat ini mulai banyak di temukan kontaktor dalam ukuran kecil.

Untuk kontaktor dibedakan dari jenis tegangan kerjanya (24 V, 32V , 220V dst)tegangan ini dibutuhkan untuk menggerakkan Coil yang ada di dalam kontaktor. Kegunaan kontaktor ada yang digunakan untuk keperluan pengoprasian motor atau pun hanya di gunakan dalam rangkaian kontrol yang terdapat di dalam mesin-mesin industri. setiap kontaktor di lengkapi dengan kontak relay bantu

(NO/Normaly Open/no.13-14) dan (NC/Normaly Close/no. 21-22)) selain kontak utama(1-2, 3-4, 5-6), pada saat coil (no. A1-A2) kontaktor mendapatkan tegangan sehingga mengalirkan arus yang mengubah coil menjadi medan magnet dan menarik spul menekan kontaktor, sehingga yang awal posisinya terbuka menjadi tertutup begitu jagan degan relay pembantuan lainnya.

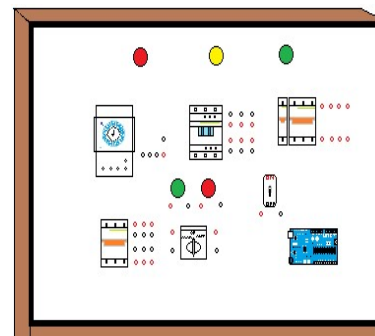
Penggunaan kontaktor dalam waktu lama di butuhkan perawatan yang intensif mengingat peralatan tersebut selalu bergerak (Terbuka/ Tertutup) sehingga di takutkan dapat menyebabkan korosi, terdapat debu, karat pada bagian yang terbuka sehingga dapat menyebabkan percikan api akibat debu atau pun meleleh pada material yang bergerak akibat panas yang tidak merata.

3. METODOLOGI KEGIATAN DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Perancangan Model Sistem

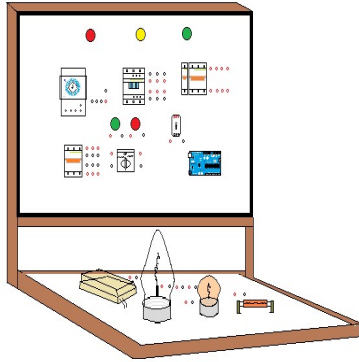
Untuk merancang bangun Modul menggunakan theben SUL 181 h dan arduino uno Rev 1.3, diperlukan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Perancangan tata letak atau dudukan dari pada bangun modul serta rangkaian-rangkaian yang ada pada Modul Trainer Penerangan seperti gambar berikut :



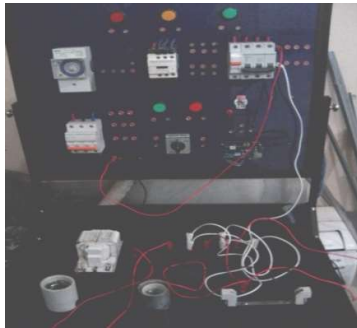
Gambar 3.1
Perancangan Tata Letak Komponen

2. Perancangan papan trainer yang digunakan untuk meletakkan komponen dan rangkaian terbuat dari mika akrelik dengan ukuran sebagai berikut:
Panjang Trainer = 50 cm
Lebar Trainer = 55 cm
Tinggi Trainer = 70 cm



Gambar 3.2 Trainer Perancangan

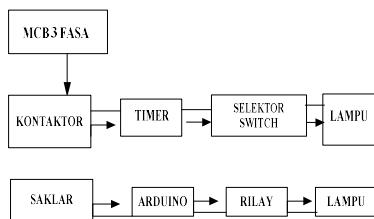
3. Hasil perancangan trainer.



Gambar 3.3 Hasil Rancang Bangun Modul Trainer Penerangan Luar

3.2 Perancangan Perangkat Keras

Perancangan perangkat keras untuk pintu otomatis digambarkan dalam bentuk diagram blok perancangan rangkaian antar muka.



Gambar 3.4 Diagram Blok Perancangan Rangkaian perangkat keras

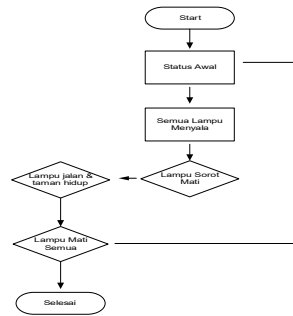
Dari gambar diagram blok sistem diatas, peneliti dapat menjelaskan cara kerja dari diagram blok perancangan rangkaian antar muka sebagai berikut:

Sewaktu menggunakan sistem 3 fasa akan menggunakan timer theben SUL 181 h yang difungsikan untuk menghidupkan lampu yang

kita inginkan dengan cara otomatis dengan cara menyetel timer tersebut kearah waktu yang kita inginkan sedangkan apa bila menggunakan sistem arduino arduino uno Rev 1.3 kita bisa mengaktifkan atau menghidupkan lampu dengan cara mengisi program dan secara otomatis menyalakan lampu sesuai dengan waktu yang telah kita masukkan.

3.3 Perancangan Perangkat Lunak

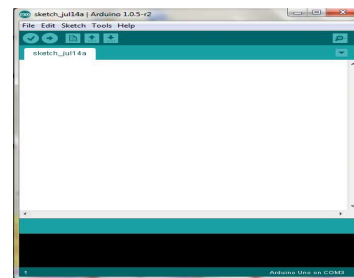
Flowchart kerja untuk sistem menyalakan lampu secara otomatis sebagai berikut:



Gambar 3.5 Flowchart kerja pada penerangan luar

Sistem Kerja Pada Modul Trainer

Pada saat di beri tegangan ke arduino uno Rev 1.3 lalu program bekerja menghidupkan lampu dan beberapa saat kemudian lampu yang lain mati secara bergantian, Begitu pun apa bila kita menggunakan sisitem Timer Theben SUL 181 h, Tetepi apa bila menggunakan timer bisa diaktifkan secara Manual atau Auto fungsi dari Auto atau Manual agar memudahkan kita menghidupkan, dengan menyetel waktu dan secara otomatis nyala sedangkan Manual cuma mengarahkan selektor menuju manual lampu pun menyala.



Gambar 3.6 Tampilan IDE Program Sketch

3.4 Perancangan Pengujian Sistem

Dari hasil prancangan perangkat keras dan perangkat lunak, kemudian kami lakukan pengujian disetiap sistemnya pada perangkat-perangkat tersebut.

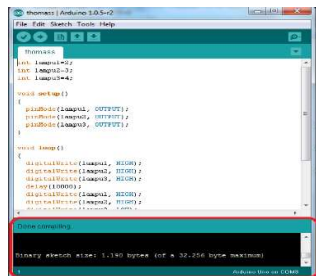
Perancangan pengujian sistem:

- Timer Theben SUL 181 h
- Arduino uno Rev 1.3
- Kontaktor LC1D09M7
- Selektor Switch
- Saklar
- MCB
- Relay
- Lampu

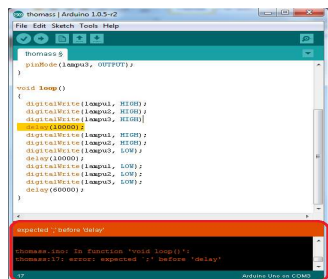
4. PENGUJIAN ALAT DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengujian Program Dari Komputer Ke Mikrokontroler Arduino Uno Rev 1.3

Program ini akan berkomunikasi dari komputer ke mikrokontroler dengan berbagai jenis tampilan program yang dapat di transfer ke Mikrokontroler.



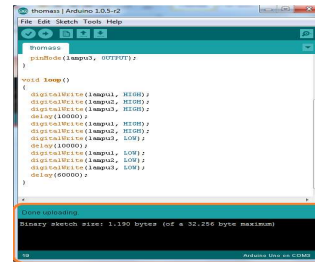
Gambar 4.1 Tampilan Sketch Arduino Saat Program Valid



Gambar 4.2 Tampilan Sketch Arduino Saat Program Invalid

Tampilan dari kedua gambar diatas merupakan tampilan pengujian program yang

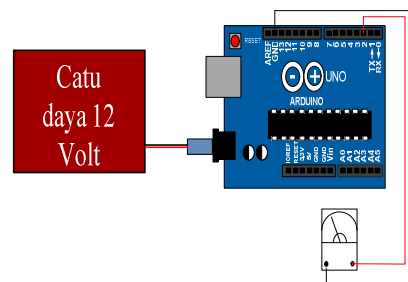
terjadi jika ingin mengetahui apabila program yang di buat itu *valid* atau *invalid*. Apabila tampilan dari pengujian program yang di uji, dibagian kiri bawah dari sketch pemrograman bertuliskan *done compiling* seperti pada gambar 4.1 diatas, berarti tidak ada kesalahan yang terjadi pada saat program, dan bisa langsung diupload ke arduino uno Rev.1.3, namun jika pemrograman terjadi kesalahan atau *invalid*, pada bagian kiri bawah dari sketch pemrograman akan tampil komentar berwarna *orange* seperti pada gambar 4.2 diatas, dan program pun tidak bisa diupload ke mikrokontroler arduino uno.



Gambar 4.3 Tampilan Sketch Arduino Saat Program Berhasil Di Upload Ke Arduino Uno Rev.1.3

Jika komunikasi serial berhasil, pada dibagian kiri bawah dari sketch pemrograman akan bertuliskan *done uploading* seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.3 di atas.

4.2 Pengujian Port I/O Arduino Uno Rev.1.3



Gambar 4.4 Rangkaian Pengujian Port Pada rancang bangun modul trainer penerangan luar menggunakan timer dan arduino

Pengujian *Port* I/O arduino uno Rev.1.3 dapat dilakukan dengan cara mengukur tegangan keluaran pada *portnya*. Untuk melakukan pengujian pada *Port* I/O arduino uno Rev.1.3 dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menyambungkan arduino uno Rev.1.3 ke komputer dengan menggunakan Jalur komunikasi USB serial untuk arduino uno Rev.1.3.
2. Memberikan tegangan 7-12 VDC untuk mengaktifkan arduino uno Rev.1.3 atau bisa langsung menyalakan arduino uno Rev.1.3 dengan cara menyambungkan Jalur komunikasi USB *serial* untuk arduino uno Rev.1.3.
3. Setelah arduino uno Rev.1.3 aktif, *transfer program* yang telah di buat di *software* arduino, dengan cara klik tanda panah yang ada di kanan atas pada *software* arduino atau bisa langsung menekan Ctrl-U.
4. Ukurlah semua keluaran *portnya* mulai dari *port* 0 sampai dengan *port* 13 dengan menggunakan Avometer. Jika semua *port* mengeluarkan tegangan sebesar 5 VDC maka Arduino Uno Rev 1.3 itu dalam kondisi baik.

Hasil Pengujian *Port* I/O Arduino Uno Rev 1.3

Adapun tabel hasil pengukuran yang telah diuji pada pengujian *Port* I/O Arduino Uno Rev 1.3 adalah sebagai berikut:

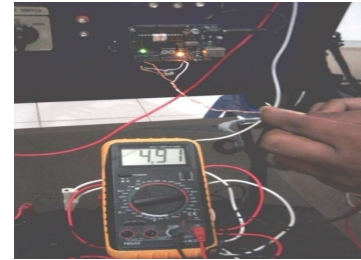
Tabel 4.1 Pengukuran Tegangan Pada Pengujian *Port* Arduino Uno Rev 1.3

N o	Titik Pengujian	Hasil Pengukuran	Hasil Sebenarnya	% Error
1	Port 1	4,91 VDC	5 VDC	0,018 %
2	Port 2	4,91 VDC	5 VDC	0,018 %

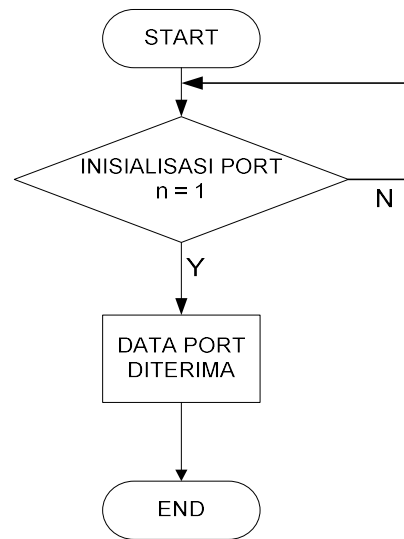
Presentase Kesalahan (% Error)

$$\% \text{ Error} = \left| \frac{\sum \text{Hasil Seharusnya} - \sum \text{Hasil Pengukuran}}{\sum \text{Hasil Seharusnya}} \right| \times 100\% \dots\dots\dots (i)$$

1. $\% \text{ Error} = \left| \frac{5-4,91}{5} \right| \times 100\% = 0,018\%$
- 2.

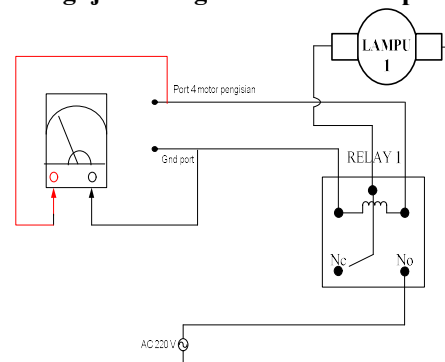


Gambar 4.5 Hasil Pengukuran Pada *Port* Arduino



Gambar 4.6 Flowchart Program Pengujian *Port*

4.3 Pengujian Rangkaian Pada Lampu 1



Gambar 4.7 Rangkaian Pengujian Untuk Lampu 1

Penjelasan cara kerja rangkaian diatas adalah ketika *Port* 2, 3 dan 4 *High*, maka kontak No pada Relay akan terhubung sehingga

membuat 3 buah Lampu menyala selang beberapa detik kemudian lampu Halogen mati pada port 4 dan kedua lampu lainnya masih menyala / aktif pada port 2 dan 3, dan beberapa detik kemudian lampu lainnya juga ikut mati

Pada Rangkaian yang telah dibuat menjelaskan apa bila kita memakai Relay pada port 4 lampu yang digunakan adalah lampu halogen yang akan digunakan pada lapangan tennis yang penggunaannya berbeda dengan lampu keduanya lampu halogen hanya digunakan pada saat lapangan terpakai atau saat digunakan.

Cara menguji rangkaian lampu on pada port 4 menunjukkan pengukuran pada Relay dengan cara kabel merah (+) pada avometer ke relay kaki coil kemudian kabel hitam (-) pada avometer ke kaki relay coil ground. Dan amati hasil yang akan terjadi apabila rangkaian lampu aktif maka rangkaian tersebut dalam kondisi baik.

Pengujian rangkaian lampu tidak hanya dengan mengamati hasil yang terjadi, namun pengukuran pun dilakukan agar dapat memastikan apakah tegangan input dan output keluaran sudah sesuai dengan hasil yang seharusnya.

Hasil Pengujian Rangkaian Lampu 1

Adapun tabel hasil pengukuran yang telah diuji pada rangkaian driver lampu adalah sebagai berikut :

Tabel 4.2 Pengukuran Tegangan Pada Rangkaian Lampu 1

Presentase Kesalahan (% Error)

$$\% Error = \left| \frac{Hasil\ Seharusnya - Hasil\ Pengukuran}{Hasil\ Seharusnya} \right| \times 100\% \dots\dots\dots (iii)$$

1. % Error = $\left| \frac{(0-0)}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
2. % Error = $\left| \frac{(5-3,57)}{5} \right| \times 100\% = 0,286\%$
3. % Error = $\left| \frac{(220-202)}{220} \right| \times 100\% = 0,081\%$



Gambar 4.8
Pengukuran Pada Saat Sebelum Lampu Nyala



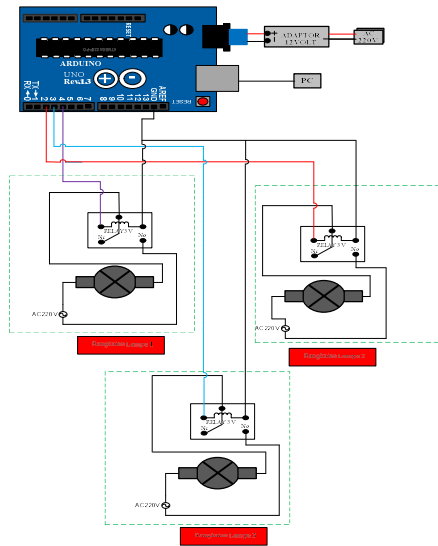
Gambar 4.9
Pengukuran Pada Saat Lampu 1 menyala



				% Error
				0%
2.	Pada saat lampu nyala	3,57 VDC	5 VDC	0,286 %
3.	Pada tegangan lampu 1	202 VAC	220 VAC	0,081 %

Gambar 4.10
Pengukuran Tegangan Lampu AC

4.4 Pengujian Keseluruhan Rangkaian pada lampu jalan



Gambar 4.11
Wiring Diagram Keseluruhan Rangkaian

Pada pengujian ini dilakukan dengan cara menjalankan semua sistem keseluruhan mulai dari memasukkan tegangan ke Arduino Uno, maka arduino uno akan memberikan tegangan pada relay atau port yang ada pada rangkaian setelah mendapatkan tegangan lampu yang akan kita gunakan sesuai dengan waktu yang sudah diprogram.

Apabila rangkaian semua telah berfungsi maka pengukuran pada setiap port dilakukan dan mengukurnya sebelum digunakan dan pada saat semua lampu sudah berfungsi.

Hasil Pengujian Rangkaian

Adapun tabel hasil pengukuran yang telah diuji pada rangkaian lampu adalah sebagai berikut :

Tabel 4.3
Pengukuran pengujian Tegangan Pada Rangkaian lampu 3

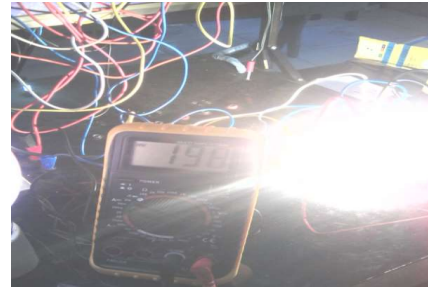
Presentase Kesalahan (% Error)

$$\% \text{ Error} = \left| \frac{\text{Hasil Seharusnya} - \text{Hasil Pengukuran}}{\text{Hasil Seharusnya}} \right| \times 100\%$$

..... (iii)

$$1. \quad \% \text{ Error} = \left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$$

$$2. \quad \% \text{ Error} = \left| \frac{220-198}{220} \right| \times 100\% = 0,01$$



Gambar 4.12
Gambar rangkaian pengujian

Penjelasan cara kerja rangkaian diatas adalah pada saat kita melakukan pengtesan kita masukkan tegangan ke Modul Trainer Penerangan setelah lampu dan timer sudah berfungsi dengan baik maka kita lakukan pengukuran langsung pada keluaran MCB.

Cara menguji rangkaian lampu pada posisi on pengukuran pada keluaran MCB dengan cara kabel merah (+) pada avometer ke tegangan kemudian kabel hitam (-) pada avometer ke Nol. Dan amati hasil yang akan terjadi apabila pengukuran langsung pada keluaran tegangan aktif maka rangkaian tersebut dalam kondisi baik.

Pengujian rangkaian keluaran arus tidak hanya dengan mengamati hasil yang terjadi, namun pengukuran pun dilakukan agar dapat memastikan apakah tegangan input dan output keluaran sudah sesuai dengan hasil yang seharusnya.

Adapun tabel hasil pengukuran yang telah diuji pada saat pengujian keseluruhan rangkaian Penerangan luar dengan sistem otomatis adalah sebagai berikut:

Tabel 4.4
Pengukuran Tegangan Keseluruhan Rangkaian

N o	Titik Pengujian	Hasil Pengukuran	Hasil Sebenarnya	% Error
1.	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
2.	Pada saat lampu nyala	198 VDC	220 VDC	0,01%

No	Titik Pengujian	Hasil pengukuran	Hasil Sebenarnya	% Error
1	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
2	Pada saat lampu nyala	3,57 VDC	5 VDC	0,286 %
3	Pada tegangan lampu 1	202 VAC	220 VAC	0,081 %
4	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
5	Pada saat lampu nyala	3,59 VDC	5 VDC	0,282 %
6	Pada tegangan lampu 2	202 VAC	220 VAC	0,081 %
7	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
8	Pada saat lampu nyala	3,56 VDC	5 VDC	0,288 %
9	Pada tegangan lampu 3	202 VAC	220 VAC	0,081 %
10	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
11	Pada saat lampu nyala	198 VDC	220 VDC	0,01%
12	Pada saat tidak nyala	0	0	0%
13	Pada saat pengukuran ampere	3,62 Amper	6 Amper	0,396 %

Presentase Kesalahan (% Error)

% Error =

$$\left| \frac{\text{Hasil Seharusnya} - \text{Hasil Pengukuran}}{\text{Hasil Seharusnya}} \right| \times 100\%$$

..... (vii)

1. % Error = $\left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
2. % Error = $\left| \frac{5-3,57}{5} \right| \times 100\% = 0,286\%$
3. % Error = $\left| \frac{220-202}{220} \right| \times 100\% = 0,081\%$
4. % Error = $\left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
5. % Error = $\left| \frac{5-3,59}{5} \right| \times 100\% = 0,282\%$
6. % Error = $\left| \frac{220-202}{220} \right| \times 100\% = 0,081\%$
7. % Error = $\left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
8. % Error = $\left| \frac{5-3,56}{5} \right| \times 100\% = 0,288\%$
9. % Error = $\left| \frac{220-202}{220} \right| \times 100\% = 0,081\%$
10. % Error = $\left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
11. % Error = $\left| \frac{220-198}{220} \right| \times 100\% = 0,01\%$
12. % Error = $\left| \frac{0-0}{0} \right| \times 100\% = 0\%$
13. % Error = $\left| \frac{220-3,62}{220} \right| \times 100\% = 0,369\%$

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Pada saat pengujian pada lampu jalan, lampu 1 dihidupkan secara otomatis lalu lampu 2 dan 3 ikut menyala, dan apa bila timer berfungsi pada waktu yang sudah disesuaikan maka lampu 1 mati secara otomatis lampu 2 dan 3 menunggu waktu yang sudah disesuaikan.
2. Pada lampu penerangan jalan dapat dijalankan dengan sistem mikrokontroler dan sistem manual dengan menggunakan timer.
3. Untuk dapat menjalankan sebuah lampu penerangan secara otomatis membutuhkan relay 5 volt untuk sebagai rangkaian driver, agar sebagai pengunci pada lampu dan lampu pun akan hidup dengan melalui sistem Mikrokontroler Arduino.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan pada saat menjalankan atau memungsikan trainer tersebut.

1. Dalam melakukan praktek pada modul trainer penerangan luar menggunakan timer theben sul 181 h dan arduino uno r3 perlu ketelitian dan kesabaran agar tidak terjadi kesalahan yang dapat menyebabkan kerusakan pada komponen-komponen tersebut.
2. Pada saat melakukan pengetesan alat / praktek sebaiknya lampu yang sangat harus dijaga adalah lampu jangan sampai terkena alat lain apalagi lampu halogen karena sangat sensitif untuk disentuh mudah putus.
3. Pemrograman untuk Arduino itu sudah dimasukkan sesuai dengan yang diinginkan, apabila ingin merubah waktu yang lebih tepat lagi maka harus dilakukan pemrograman ulang

DAFTAR PUSTAKA

Hajsardar, M., Borghei, S. M., Hassani, A. H., & Takdastan, A. (2016). Simultaneous ammonium and nitrate removal by a modified intermittently aerated sequencing batch reactor (SBR) with

multiple filling events. *Polish Journal of Chemical Technology*, 18(3), 72-80.

Mappa, A. (2018). SISTEM PARKIR CERDAS SEDERHANA BERBASIS ARDUINO MEGA 2560 Rev3. *Electro Luceat*, 4(1), 20-31.

Margolis, M. (2011). *Arduino cookbook: recipes to begin, expand, and enhance your projects.* "O'Reilly Media, Inc."

Marquis, E. E. (1976). U.S. Patent No. 3,997,742. Washington, DC: U.S. Patent and Trademark Office.

Monk, S. (2014). *Programming Arduino Next Steps: Going Further with Sketches.* McGraw-Hill.

Tobi, M. D. (2018). DESAIN SISTEM PENGONTROLAN PINTU AIR OTOMATIS BERDASARKAN LEVEL KETINGGIAN AIR PADA KALI REMU SORONG PAPUA BARAT. *Electro Luceat*, 4(1), 43-51.

Tobi, M. D. (2015). RANCANG BANGUN ROBOT BERODA PEMADAM API MENGGUNAKAN ARDUINO UNO REV. 1.3. *Electro Luceat*, 1(1).