

## PERENCANAAN PUSAT OLAHRAGA REKREASI DI KOTA KENDARI

**Sopandi Susanto**

*Mahasiswa Jurusan Teknik Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Halu Oleo*

**Arief Saleh Sjamsu**

*Tenaga Pengajar Jurusan Teknik Arsitektur, Universitas Halu Oleo*

*e-mail : [andhyarch10@gmail.com](mailto:andhyarch10@gmail.com)*

### ABSTRAK

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi merubah perkembangan jaman yang semakin maju, modern dan dinamis. Tatanan kehidupan masyarakat Kota Kendari juga mengalami perubahan yang mendasar, akibat dari pola dan pikiran hidup manusia. Modernisasi teknologi yang ditandai dengan berkembangnya sarana komputerisasi, telah dan akan menimbulkan perubahan perilaku kehidupan masyarakat Kota Kendari, yang semula aktif berolahraga dan rajin bergerak, menjadi pasif dan malas bergerak. Olahraga rekreasi merupakan kegiatan yang berfungsi mengisi waktu luang dengan sasaran olahraga yang bertujuan untuk sekedar mendapatkan kesenangan, kesegaran, dan kepuasan jasmani dan rohani. Pusat olahraga rekreasi merupakan pusat kegiatan yang menyediakan fasilitas-fasilitas baik barang maupun jasa untuk menghibur dan berolahraga untuk memperoleh kesenangan, dan pemulihan kesegaran fisik setelah lelah bekerja atau hanya untuk mengisi waktu luang. Oleh karena itu, dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin berkembang, maka harus diimbangi dengan menjaga kesehatan dan kesegaran baik jasmani maupun rohani. Pusat Olahraga rekreasi nantinya akan berperan penting dalam hal menyeimbangkan kesehatan jasmani. Oleh sebab itu fasilitas-fasilitas yang ada di dalamnya harus bisa memenuhi apa yang di inginkan oleh masyarakat kota kendari.

**Kata Kunci** : pusat olahraga, rekreasi, fasilitas olahraga

### ABSTRACT

*Advances in science and technology has changed the development of more advanced age, modern and dynamic. Social order Kendari city also experienced a fundamental change, as a result of the pattern of human life and thought. Technological modernization which is characterized by the development of a computerized tool, has been and will result in behavioral changes people's lives Kendari, which originally active in sports and diligently moving, become passive and lazy to move. Recreational sports is an activity that serves to fill free time with sports goals that aim to simply get pleasure, freshness, and the physical and spiritual satisfaction. Recreational sports center is a center that provides facilities of both goods and services to entertain and exercise to have fun, and recovery of physical freshness after a tired work or just for leisure. By because it, with the advancement of science and technology is growing, it must be balanced with maintaining the health and fitness both physical and spiritual. Recreational Sports Center will play an important role in terms of balancing physical health, therefore the facilities in it should be able to fulfill what is desired by the people of Kendari city.*

**Kata Kunci** : sport center, recreation, sport facilities

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi merubah perkembangan jaman yang semakin maju, modern dan dinamis. Tatanan kehidupan masyarakat Kota Kendari juga mengalami perubahan yang mendasar, akibat dari pola dan pikiran hidup manusia. Perubahan tersebut dalam kenyataannya telah banyak memberikan kemudahan dan kemaslahatan bagi kehidupan manusia. Namun seiring dengan itu, kemajuan teknologi secara tidak langsung telah membawa suatu ancaman bagi kehidupan manusia itu sendiri.

Modernisasi teknologi yang ditandai dengan berkembangnya sarana komputerisasi, telah dan akan menimbulkan perubahan perilaku kehidupan masyarakat Kota Kendari, yang semula aktif berolahraga dan rajin bergerak, menjadi pasif dan malas bergerak. Kondisi ini, merupakan ancaman

yang disadari dan dirasakan oleh masyarakat yang tinggal di perkotaan.

Menurunnya aktivitas berolahraga akan berdampak kepada kesehatan dan kebugaran serta timbulnya berbagai penyakit. Kesadaran masyarakat Kota Kendari akan hal ini, menimbulkan hasrat untuk merubah dan mencari berbagai kegiatan untuk bergerak aktif, berkreasi dan berolahraga sebagai alternatif pilihan. Semakin lama semakin disadari dan menjadi "tren" untuk merubah pola hidup masyarakat Kota Kendari, agar lebih sehat, bugar dan terhindar dari berbagai penyakit.

Dalam kaitan itu, olahraga merupakan sarana yang ampuh dan efektif untuk dapat mencegah dan mengatasi persoalan tersebut. Sebagaimana yang tertuang di dalam buku "Kebijakan Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Masyarakat", yang diterbitkan oleh Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Olahraga Direktorat Olahraga

Masyarakat, tahun 2002 menyebutkan bahwa salah satu tujuan yang ingin dicapai dalam berolahraga adalah mencapai tingkat kebugaran jasmani yang baik.

Masyarakat yang memiliki tingkat kebugaran jasmani yang prima akan memiliki produktivitas kerja yang tinggi, sehingga diharapkan mampu meningkatkan produktivitas nasional. Kondisi masyarakat Kota Kendari yang demikian merupakan modal dasar yang sangat kuat dan diperlukan untuk melanjutkan pembangunan nasional. Dalam kaitan itu, olahraga merupakan alat yang efektif untuk meningkatkan kebugaran jasmani masyarakat Kota Kendari pada khususnya. Olahraga yang dimaksud merupakan olahraga dalam bentuk sederhana dan beragam.

Aktivitas yang dilakukan lebih bersifat bermain, spontan, dan tidak terlalu mengikat, dalam arti tidak dimaksudkan untuk meraih prestasi tinggi, serta tidak terlalu diatur oleh aturan main yang ketat. Dengan kata lain, kegiatan yang dilakukan itu lebih bersifat rekreatif. Olahraga semacam itu biasanya dikategorikan sebagai olahraga untuk mengisi waktu luang (*life time sport*) yang dapat berbentuk berlari, berjalan dan berlari (*jogging*), senam aerobik, dan futsal, yang bertujuan mengembangkan kebugaran jasmani, sikap sosial, mental, dan keterampilan lainnya.

Mengingat uraian dari latar belakang tersebut, maka penulis mengangkat :“**PERENCANAAN PUSAT OLAHRAGA REKREASI DI KOTA KENDARI**”. Dengan tujuan bisa membantu memenuhi kebutuhan olahraga masyarakat kota Kendari.

## B. Rumusan Masalah

Perkembangan kota kendari yang kondisinya semakin meningkat, dimana masyarakatnya yang semakin padat dan dengan memperhatikan kondisi tempat-tempat Olahraga Rekreasi di kota kendari yang tidak terpusat, maka berdasarkan uraian latar belakang di atas, masalah yang akan diangkat adalah antara lain:

1. Bagaimana menentukan lokasi tapak yang tepat agar masyarakat dapat dengan mudah menjangkaunya.
2. Bagaimana merencanakan sarana olahraga rekreasi semi indoor dan out door yang terpusat bagi masyarakat kota kendari?

## C. Tujuan dan Manfaat Perancangan

### 1. Tujuan

- a. Untuk mendapatkan fasilitas olahraga rekreasi semi indoor dan out door yang terpusat bagi masyarakat kota kendari.

- b. Untuk menentukan lokasi tapak yang strategis dan mudah dalam pencapaiannya bagi masyarakat kota kendari.

### 2. Manfaat

- a. Sebagai masukkan suatu konsep perencanaan dalam merancang pusat olahraga rekreasi semi indoor dan out door yang dapat mawadahi kebutuhan masyarakat kota kendari
- b. Mendapatkan lokasi tapak yang strategis bagi masyarakat kota kendari

## TINJAUAN PUSTAKA

### A. Pengertian Judul

*Perencanaan Pusat Olahraga Rekreasi di kota kendari* adalah merencanakan suatu tempat yang mawadahi kegiatan baik barang maupun jasa, untuk menghibur dan berolahraga, agar bisa memperoleh kesenangan dan pemulihan kebugaran fisik atau hanya untuk mengisi waktu luang di kota Kendari

### B. Tinjauan Umum

#### 1. Sejarah Olahraga Rekreasi

Olahraga rekreasi lebih dikenal dengan sebutan olahraga masyarakat. Namun demikian, semenjak Undang-Undang No.3 tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional (SKN) diberlakukan, ada perubahan sebutan yang semula dikenal dengan nama “olahraga masyarakat” menjadi “olahraga rekreasi”. Hal ini, tertuang di dalam pasal 17 yang membagi ruang lingkup olahraga menjadi 3 kegiatan, yaitu olahraga pendidikan, olahraga rekreasi, dan olahraga prestasi.

#### 2. Tujuan dan Manfaat Olahraga

##### a. Tujuan Olahraga

Menurut buku dasar olahraga untuk Pembina, pelatih dan atlet (1986) tujuan berolahraga yaitu :

- 1) *physical fitness* (kebugaran jasmani)
- 2) *motor skill* (keterampilan motorik)
- 3) *knowledge* (pengetahuan)
- 4) *social objective* (tujuan social)
- 5) *aesthetic or appraisall objective*

##### b. Manfaat Olahraga

Sedangkan menurut buku belajar aktif pendidikan jasmani dan kesehatan (gramedia ; 1987), manfaat olahraga dibagi menjadi 2 bagian, antara lain adalah:

- 1) manfaat bagi jasmani (fisik)
  - a. membantu merangsang pertumbuhan.
  - b. membantu usaha pembinaan dan peningkatan kebugaran jasmani dan kesehatan.
- c. membantu meningkatkan keterampilan.

- d. membantu usaha peningkatan orientasi terhadap lingkungan.
  - e. membantu memupuk kedisiplinan, percaya pada diri sendiri, kerjasama, tanggung rasa dan tanggung jawab.
  - f. membantu membiasakan hidup sehat
  - g. membina dan meningkatkan kekuatan, kecepatan, kelincahan, keseimbangan, dan sebagainya:
- 2) manfaat bagi rohani (psikis)
- a. meningkatkan kemampuan berpikir,memantapkan kestabilan emosi, menumbuhkan jiwa ksatria (spotifitas) dan menumbuhkan rasa disiplin serta kepatuhan pada peraturan-peraturan.
  - b. mampu menghilangkan berbagai kejenuhan yang ada di dalam hati dan pikiran.

### 3. Penggolongan Jenis Olahraga

Berdasarkan rancangan repelita IV (1983/1984-1988/1989), Olahraga dapat dibagi menjadi beberapa klasifikasi, antara lain berdasarkan. Klasifikasi olahraga berdasarkan tujuan kegiatan olahraga, antara lain adalah :

- a. Olahraga prestasi  
kegiatan olahraga dilakukan secara teratur, rutin, dn intensif dengan tujuan untuk mendapatkan keterampilan kemahiran yang lebih tinggi.
- b. Olahraga pendidikan  
kegiatan olahraga yang terutama ditunjukan bagi para siswa dan diadakan pada sekoloah-sekolah dengan tujuan untuk membentuk jasmani dan rohani yang sehat.
- c. Olahraga khusus  
olahraga yang dikhususkan bagi orang yang menyandang cacat tubuh, kelainan pertumbuhan dan lemah kesehatannya.
- d. Olahraga massa  
olahraga yang melibatkan masyarakat banyak dengan tujuan pemassalan olahraga.
- e. Olahraga rekreasi  
Olahraga yang di lakukan hanya untuk mengisi waktu luang sebagi sarana pengembalian kesegaran jasmani dan rohani.

### 4. Sasaran Pengguna Fasilitas Pusat Olahraga Rekreasi

- a. Pengguna Pusat Olahraga Rekresi  
Pengguna pusat olahraga rekreasi adalah masyarakat kota Kendari tapi tidak menutup kemungkinan masyarakat dari daerah lain yang berkunjung kekota Kendari untuk dapat

menikmati fasilitas yang ada di pusat olah ragarekreasi.

#### b. Fasilitas Olahraga Rekreasi

Fasilitas Pusat Olahraga Rekreasi yang di rencanakan meliputi :

- futsal
- senam
- jongging
- skateboard
- volly
- tempat bermain anak
- warkop

## PEMBAHASAN DAN HASIL RANCANGAN

### A. Lokasi Proyek

#### 1. Gambaran Umum Site

- Nama proyek : Perencanaan Pusat Olahraga Rekreasi di Kota Kendari
- Lokasi proyek : Pertigaan Jl. H.E. A. Mokodompit dan Jalan MT. Haryono
- Ukuran tapak : ± 4 H
- Topografi : Sebagian Kondisi tanah rawa (labil)

#### 2. Lokasi Tapak

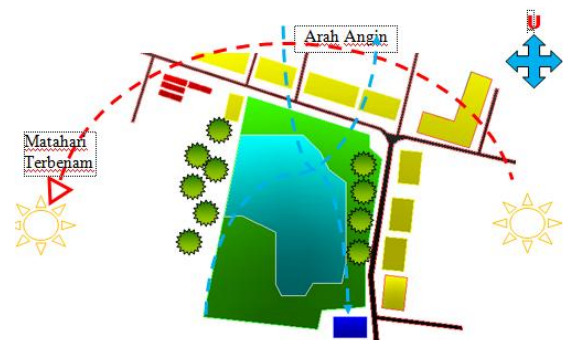
Lokasi tapak yang terletak di pertigaan antara Jl.H.E.A Mokodompit dan Jl. MT. Haryno memiliki batasan tapak sebagai berikut:

- a. Sebelah Utara berbatasan dengan Jl. MT. Haryno
- b. Sebelah Selatan berbatasan dengan Kantor Pertanahan dan lahan kosong
- c. Sebelah Timur berbatasan dengan Jl.H.E.A Mokodompit
- d. Sebelah Barat berbatasan dengan lahan kosong.

#### 3. Konsep Pengolahan Tapak

##### 1. Orientasi Matahari

Orientasi matahari berpengaruh terhadap perletakan dan arah orientasi bangunan nantinya.



Gambar 1. Orientasi matahari

##### 2. Kebisingan (Noise)

Arah datangnya kebisingan di sekitar tapak :

- a. Kebisingan tinggi dari luar ada pada jalan raya MT.Haryono dan juga Jl.H.E.A Mokodompit
- b. Kepadatan dan aktivitas di sekitar tapak juga menjadi salah satu faktor sumber kebisingan.



Gambar 2. Kebisingan (Noise)

Perletakan bangunan jauh dari arah kebisingan serta pemanfaatan vegetasi yang terdapat dalam tapak berupa pohon-pohon perdu sebagai *barrier* penahan kebisingan.

### 3. View Dari Dalam Keluar Tapak

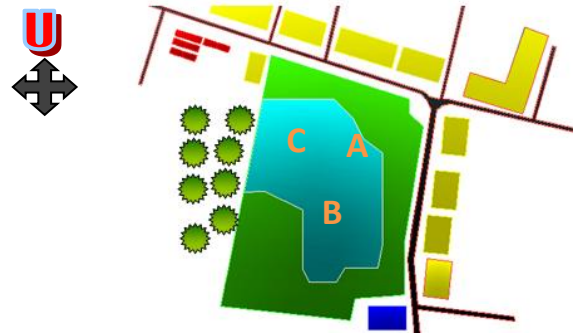


Gambar 3. View Keluar Tapak

### 4. Penzoningan

Penzoninga di bagi menjadi 3 bagian

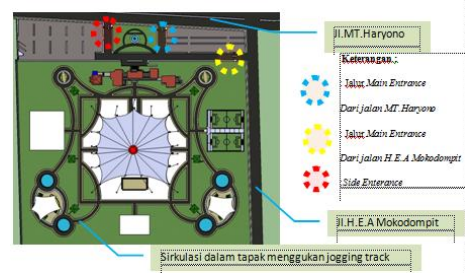
- a. Zone Publik  
Zone ini berada pada posisi depan dan samping kanan tapak, termasuk dalam area ini adalah area entrance dan ruang terbuka publik.
- b. Zone Semi Publik  
Zone ini berada pada posisi tengah dan blakang pada tapak, termasuk dalam area ini adalah area senam, lapangan volly, jogging track, lapangan futsal, area bermain anak, jogging track, arena skateboard.
- c. Zone Private  
Zone ini berada pada posisi depan samping kiri pada tapak, termasuk dalam area ini adalah area servis dan area pengelola.



Gambar 4. Penzoningan tapak

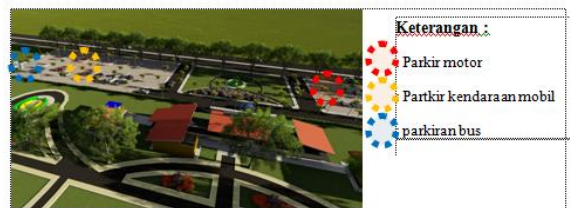
### 5. Sirkulasi

Sistem sirkulasi kendaraan dan sirkulasi dalam tapak dapat di liat dalam gambar.



Gambar 5. Sirkulasi

### 6. Parkir



Gambar 6. Penempatan Parkir

### 4. Konsep Tata Ruang Luar Sebagai Taman Baca Hijau

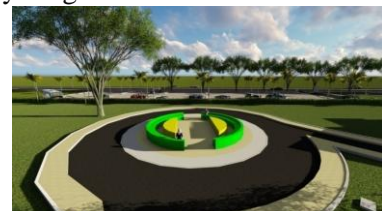
#### a. Soft Material

1. Palem Raja, berfungsi sebagai tanaman pengarah untuk sirkulasi, baik kendaraan maupun pejalan kaki



Gambar 7. Pohon Palm

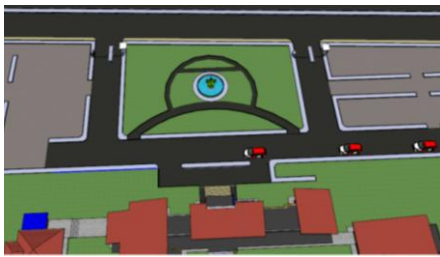
2. Pohon mahoni sebagai peneduh dan penyaring debu



Gambar 8. Pohon mahoni

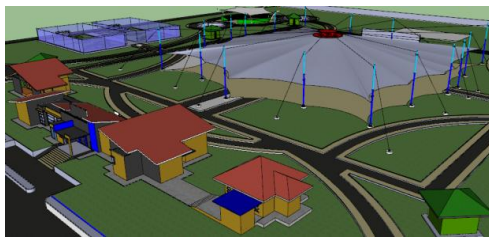
**b. Hard Material**

- 1) Paving blok di gunakan pada area parkir



Gambar 9. Paving Blok

- 2) Aspal di gunakan pada jalur sirkulasi kendaraan dan jogging track.



Gambar 10. Aspal

- 3) Lampu taman di gunakan pada taman dan area Jogging track.

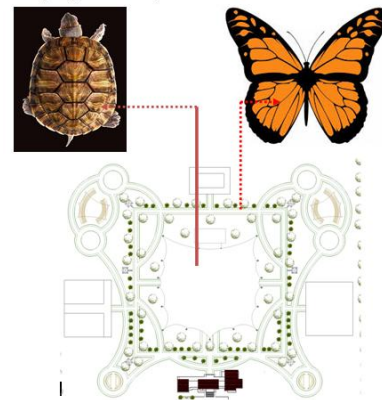


Gambar 11. Lampu taman

**5. Hasil Rancangan Bentuk Dan Tampilan**

**1. Bentuk Dasar Bangunan**

Bentuk dasar bangunan pusat olahraga rekreasi adalah segi empat,segi tiga dan lingkaran yang kemudian dipadukan dengan bentuk dengan filosofi dari kupu kupu dan tempurung kura kura,filosofi ini diambil karena pusat olahraga rekreasi yang direncanakan adalah bersifat *outdoor* ,seperti kita ketahui pada kawasan yg bersifat *Outdoor* atau *Open space* akan banyak kita temui kupu,adapun tempurung kura kura di ambil menjadi filosofi bentuk juga karena sebagai mana fungsi tempurung kura kura yaitu sebagai pelindung,oleh sebab itu bangunan yang ada dalam kawasan di bangun dengan tujuan agar bisa melindungi atau bisa jadi tempat berlindung.



Gambar 12. Bentuk Bangunan

**6. Perancangan Mikro**

Tabel 1. Besaran ruang fasilitas

No.	Nama Ruang	Sebelum (m <sup>2</sup> )	Sesudah (m <sup>2</sup> )	Ket.
1	2	3	4	5
1	Lobby Hall	58,5	29	-
2	loket	36	12	-
3	Futsal arena	1007,24	1154	+
4	Lapangan volly	448,24	442	-
5	Senam arena	1560	3245,85	+
6	Area bermain anak	1200	1023	-
7	Jogging track	2000	3065,5	+
8	retail	54	102	+
9	tempat serba guna	-	508	Tambahan
10	Arena sketboard	-	508	Tambahan
11	warkop	-	101,5	Tambahan
	Jumlah	6363,98	10190,85	+

Tabel 2. Besaran ruang pengelola

No.	Nama Ruang	Sebelum (m <sup>2</sup> )	Sesudah (m <sup>2</sup> )	Ket.
1	2	3	4	5
1	Ruang Pimpinan	8,46	7,84	-
2	Ruang staf	23,4	16,5	-
3	Ruang rapat	29,25	21,43	-
4	Pantri	11,7	10,36	-
	Jumlah	72,81	56,13	-

Tabel 3. Besaran ruang servis

No.	Nama Ruang	Sebelum (m <sup>2</sup> )	Sesudah (m <sup>2</sup> )	Ket.
1	2	3	4	5
1	Ruang sekuriti	2,81	3,98	+
2	musollah	30	67,4	+
3	Atm	8	4	-
4	Ruang P3K	16	12,45	-
5	Ruang genzet	20	11,4	-
6	Gudang	36	12,81	-
	Jumlah	123,15	112,04	-

Tabel 4. Besaran fasilitas parkir

No.	Nama Ruang	Sebelum (m <sup>2</sup> )	Sesudah (m <sup>2</sup> )	Ket.
1	2	3	4	5
1	Parkir mobil	425	2436,66	+
2	Parkir motor	189	1374,17	+
	jumlah	614	3810,83	+

Tabel 5. Rekapitulasi jumlah besaran

No.	Nama Ruang	Sebelum (m <sup>2</sup> )	Sesudah (m <sup>2</sup> )	Ket.
1	2	3	4	5
1	Fasilitas pengunjung	6363,98	10190,85	+
2	Fasilitas pengelola	72,81	56,13	-
3	Besaran ruang servis	123,15	112,04	-
4	parkiran	614	3810,	
	Jumlah	6559,94	10359,02	-

Jadi selisih besaran ruang :

Sebelum perancangan = 6559,94 m<sup>2</sup>

Sesudah perancangan = 10359,02m<sup>2</sup>

Persentase Selisih

$$= \frac{\text{sesudah} - \text{sebelum perancangan}}{\text{sebelum perancangan}} \times 100\%$$

$$= \frac{10359,02 - 6559,94}{6559,94} \times 100\%$$

$$= 57,91 \%$$

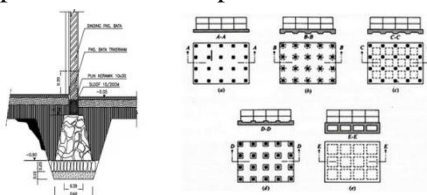
Selisih sangat besar karena dalam desain ada beberapa tambahan fasilitas.

### 7. Hasil Rancangan Struktur

Perancangan Struktur dan Konstruksi Bangunan, disesuaikan dengan bentuk bangunan, hal ini dapat dijelaskan sebagai berikut:

#### a. Sub Struktur

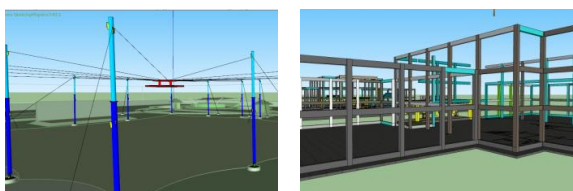
Sub struktur gedung yang digunakan ialah pondasi rakit dan pondasi kali menerus .



Gambar 14. Tampak Sub Struktur

#### b. Super Struktur

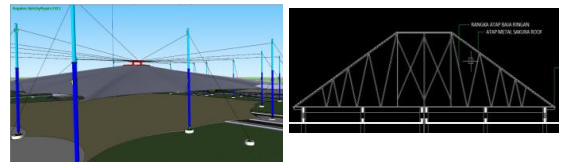
pada super struktur menggunakan rangka kaku dan tiang pipa baja.



Gambar 15. Tampak Super Struktur

### c. Upper Struktur

Untuk Upper struktur menggunakan struktur baja ringan dan struktur tenda.



Gambar 16. Tampak upper struktur

### KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat dirangkum dari pembahasan-pembahasan sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Pusat olahraga rekreasi merupakan suatu tempat yang direncanakan untuk memenuhi kebutuhan jasmani dan rohani.
2. Pusat olahraga rekreasi merupakan kawasan publik yang memiliki fasilitas :
  - a. Jogging track
  - b. Senam arena
  - c. Futsal arena
  - d. Arena skateboard
  - e. Area bermain anak
  - f. Lapangan Volly
  - g. Warkop
  - h. Mushollah
  - i. Retail
  - j. Tempat serbaguna
3. Bentuk dasar bangunan pusat olahraga rekreasi adalah segi empat,segi tiga dan lingkaran yang kemudian dipadukan dengan bentuk dengan filosofi dari kupu kupu dan tempurung kura kura

### REFERENSI

- [1] Anonim, Dasar Olahraga Untuk Pembina, Pelatih Dan Atlet (1986)
- [2] Badan Pusat Statistik Kota Kendari, 2015, Jumlah Penduduk. Kendari :Badan Pusat Statistik Kota Kendari.
- [3] Ching Francis, 1996, *Arsitektur Bentuk, Ruang dan Susunannya*, Erlangga, Jakarta.
- [4] Dinas Tata Kota dan Permukiman Kota Kendari, 2013, *Peta Tata Ruang Kota Kendari 2010-2030*.
- [5] Edwart T. White. (1992), *Analisa Tapak*, Intermatra, Bandung.
- [6] Ernest, Neufret. 1996, *Data Arsitek Jilid II Edisi 33*, Erlangga, Jakarta.
- [7] Michael Seidel, 2009, *Tensile Surface Structures*. Berlin
- [8] Nurlan Kusmaedi, 2003, *Olahragarekreasi dan tradisional*.Bandung, FPOK, UPI.